

Tuần 7. Đa hình

Tiếp tục từ bài buổi trước, hãy:

- Thêm thuộc tính visible cho Layer. Khi thuộc tính này là false, các hình thuộc đối tượng Layer đấy sẽ không được vẽ trên Diagram
- Viết phương thức xóa các hình trùng nhau trong một Layer (ví dụ: với Circle, 2 hình trùng nhau sẽ tọa độ tâm và độ lớn bán kính như nhau)
- Viết phương thức để chuyển từng loại hình vẽ vào từng đối tượng Layer. Sau khi chạy phương thức này, tất cả các Square của Diagram sẽ được chuyển vào 1 Layer, các Circle được chuyển vào 1 Layer khác,... Nếu số loại hình nhiều hơn số Layer hiện có thì tạo thêm.
- Ngoài những hình đã có (Rectangle, Square, Triangle, Circle), bổ sung thêm hình lục giác đều Hexagon

Tổng hợp lại tất cả các lab bài Diagram vào 1 project. Yêu cầu:

- Tất cả mọi chương trình phải có đủ comment cho từng class, từng hàm
- Các thuộc tính cần có đủ setter, getter tương ứng