

Câu 1. Viết các hàm sau và kiểm tra kết quả trong phương thức main

a. Viết hàm tìm ước số chung lớn nhất của 2 số nguyên a và b. In kết quả ra màn hình.

b. Viết hàm tính Fibonaxi của một số nguyên n, công thức như sau:

$$F_n := F(n) := \begin{cases} 0, & \text{khi } n = 0; \\ 1, & \text{khi } n = 1; \\ F(n-1) + F(n-2) & \text{khi } n > 1. \end{cases}$$

In kết quả ra màn hình.

Câu 2. Tạo lớp phân số PS có hai thuộc tính là tử và mẫu

a. Viết hàm khởi tạo có tham số cho lớp PS có sử dụng từ khóa this

b. Xây dựng các phương thức cộng, trừ, nhân, chia phân số

c. Viết phương thức “public boolean equals(Object obj)” so sánh hai phân số

Câu 3. Hãy mô tả ít nhất mười đối tượng quanh cuộc sống của bạn (ví dụ: giáo viên, con mèo, tổng thống, lập trình viên, v.v.). Với mỗi đối tượng, bạn hãy mô tả trong một class tương ứng. Chú ý rằng các thuộc tính và phương thức phải thể hiện được đặc trưng của đối tượng đó.

*Yêu cầu:*

- Tất cả mọi chương trình phải có đủ comment cho từng class, từng hàm
- Các thuộc tính cần có đủ setter, getter tương ứng