

# INTRODUCCIÓN

Este documento presenta la documentación del proyecto relacionado con la implementación de bases de datos para gestionar información de distintos dominios. Las bases de datos consideradas son **pokemondb**, **sequelmovie** y **games**.

## SITUACIÓN PROBLEMÁTICA

Cada uno de los dominios presenta una serie de problemáticas que pueden ser resueltas con la implementación de bases de datos:

- **Pokemondb**: La gestión de datos relacionados con Pokémon suele ser extensa y compleja, siendo necesario gestionar no solo las características de un pokemon sino también, sus evoluciones.
- **Sequelmovie**: El almacenamiento de información sobre las películas requiere un modelo que relacione correctamente los títulos con el reparto de cada una de las películas, los directores y música que componen a cada una de ellas.
- **Game**: La industria de los videojuegos produce vastos volúmenes de datos relacionados con géneros, edades recomendadas para cada videojuego y sus desarrolladoras.

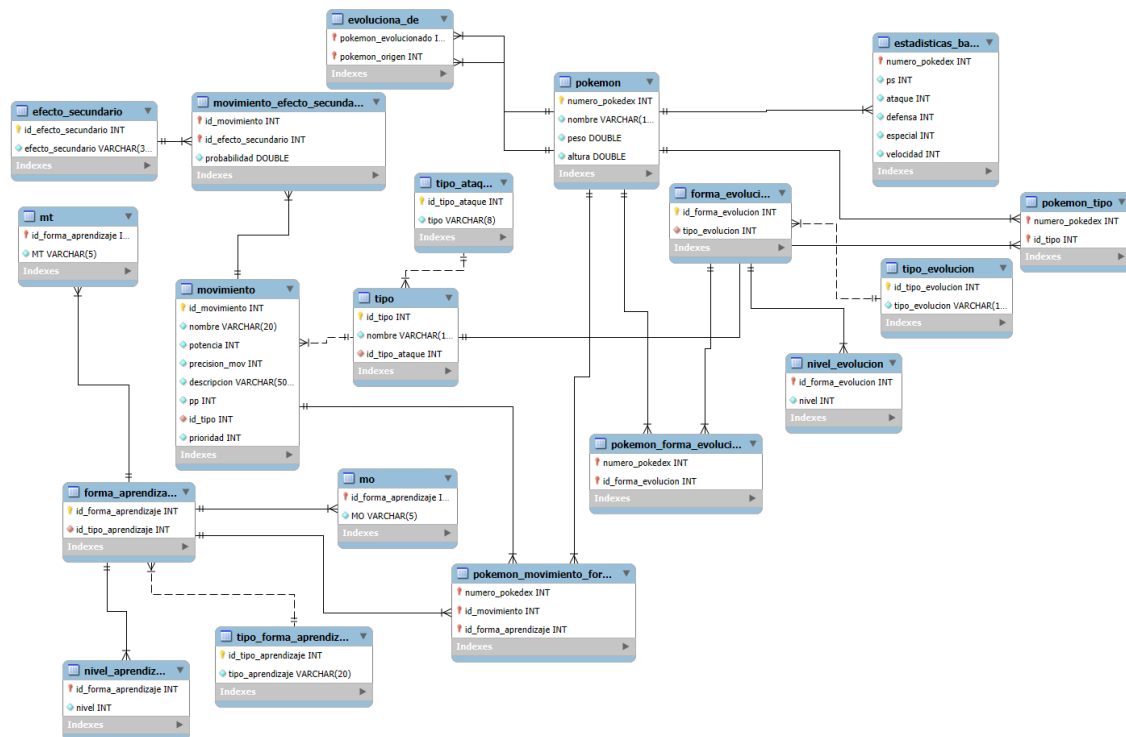
## MODELO DE NEGOCIO

El proyecto busca desarrollar un sistema de bases de datos que permita almacenar, gestionar y consultar información relevante sobre los dominios seleccionados. Además, se busca optimizar el acceso a los datos, facilitar la generación de informes y garantizar la integridad de la información almacenada. El sistema cubrirá necesidades en áreas como:

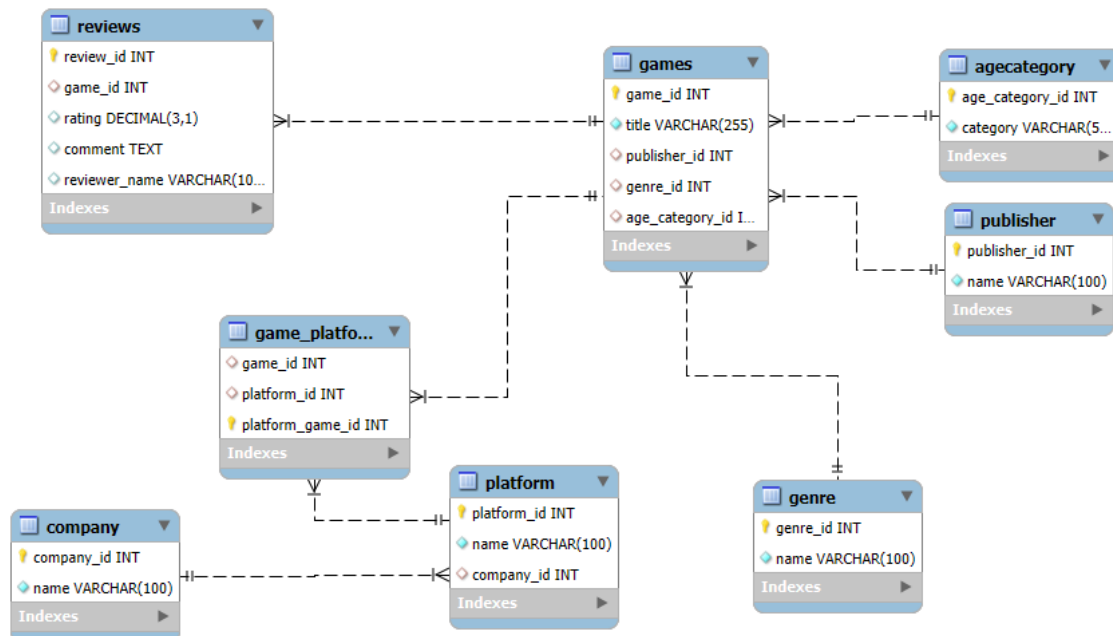
- **Pokemondb**: Orientada a desarrolladores de videojuegos, investigadores y fanáticos de la franquicia que requieren acceso rápido y estructurado a información detallada sobre Pokémon.
- **Sequelmovie**: Dirigida a estudios cinematográficos, plataformas de streaming y analistas del mercado cinematográfico para realizar estudios de impacto de los títulos, franquicias y secuelas.
- **Games**: Enfocada en desarrolladores, editores y analistas de la industria de los videojuegos para evaluar el rendimiento de los títulos en distintas plataformas.

# DIAGRAMA ENTIDAD-RELACIÓN (DER)

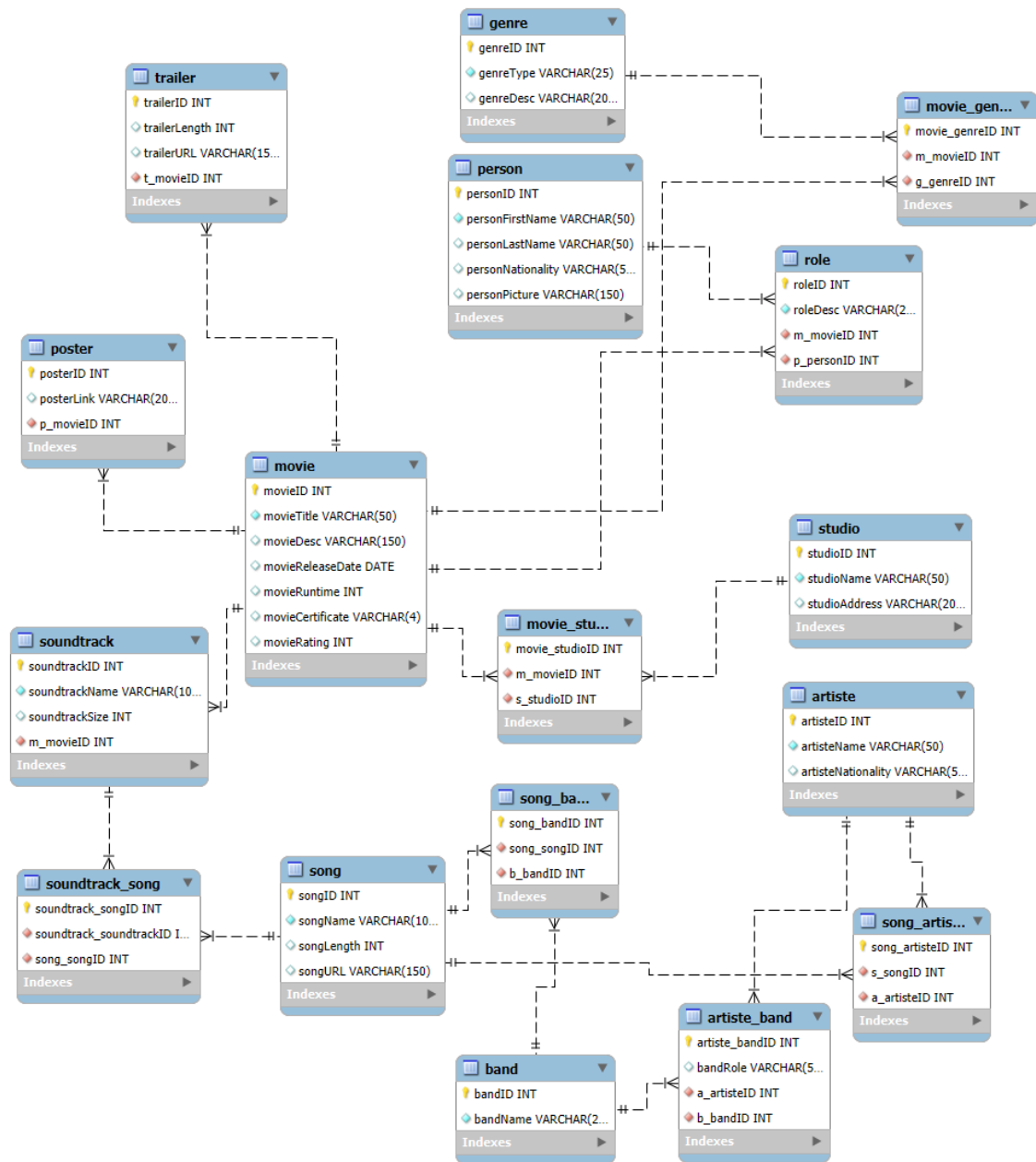
## POKEMON



## VIDEOGAMES



## MOVIES



# LISTA DE TABLAS

## POKEMON

| Tabla                        | Campo                | Tipo de Dato | Nulo | Clave |
|------------------------------|----------------------|--------------|------|-------|
| efecto_secundario            | id_efecto_secundario | int          | NO   | PRI   |
|                              | efecto_secundario    | varchar(30)  | NO   |       |
| estadísticas_base            | numero_pokedex       | int          | NO   | PRI   |
|                              | ps                   | int          | NO   |       |
|                              | ataque               | int          | NO   |       |
|                              | defensa              | int          | NO   |       |
|                              | especial             | int          | NO   |       |
|                              | velocidad            | int          | NO   |       |
| evoluciona_de                | pokemon_evolucionado | int          | NO   | PRI   |
|                              | pokemon_origen       | int          | NO   | PRI   |
| forma_aprendizaje            | id_forma_aprendizaje | int          | NO   | PRI   |
|                              | id_tipo_aprendizaje  | int          | NO   | MUL   |
| forma_evolucion              | id_forma_evolucion   | int          | NO   | PRI   |
|                              | tipo_evolucion       | int          | NO   | MUL   |
| mo                           | id_forma_aprendizaje | int          | NO   |       |
|                              | MO                   | varchar(5)   | NO   |       |
| movimiento                   | id_movimiento        | int          | NO   | PRI   |
|                              | nombre               | varchar(20)  | NO   |       |
|                              | potencia             | int          | NO   |       |
|                              | precision_mov        | int          | NO   |       |
|                              | descripcion          | varchar(500) | NO   |       |
|                              | pp                   | int          | NO   |       |
|                              | id_tipo              | int          | NO   | MUL   |
|                              | prioridad            | int          | NO   |       |
| movimiento_efecto_secundario | id_movimiento        | int          | NO   | PRI   |
|                              | id_efecto_secundario | int          | NO   | PRI   |
|                              | probabilidad         | double       | NO   |       |
| mt                           | id_forma_aprendizaje | int          | NO   | PRI   |
|                              | MT                   | varchar(5)   | NO   |       |
| nivel_aprendizaje            | id_forma_aprendizaje | int          | NO   | PRI   |
|                              | nivel                | int          | NO   |       |
| nivel_evolucion              | id_forma_evolucion   | int          | NO   | PRI   |
|                              | nivel                | int          | NO   |       |
| pokemon                      | numero_pokedex       | int          | NO   | PRI   |
|                              | nombre               | varchar(15)  | NO   |       |
|                              | peso                 | double       | NO   |       |
|                              | altura               | double       | NO   |       |
| pokemon_forma_evolucion      | numero_pokedex       | int          | NO   | PRI   |
|                              | id_forma_evolucion   | int          | NO   | PRI   |
| pokemon_movimiento_forma     | numero_pokedex       | int          | NO   | PRI   |
|                              | id_movimiento        | int          | NO   | PRI   |
|                              | id_forma_aprendizaje | int          | NO   | PRI   |

|                        |                      |             |    |     |
|------------------------|----------------------|-------------|----|-----|
| pokemon_tipo           | numero_pokedex       | int         | NO | PRI |
|                        | id_movimiento        | int         | NO | PRI |
| tipo                   | id_forma_aprendizaje | int         | NO | PRI |
|                        | id_tipo              | int         | NO | PRI |
| tipo_ataque            | nombre               | varchar(10) | NO |     |
|                        | id_tipo_ataque       | int         | NO | MUL |
| tipo_evolucion         | id_tipo_ataque       | int         | NO | PRI |
|                        | tipo                 | varchar(8)  | NO |     |
| tipo_forma_aprendizaje | id_tipo_evolucion    | int         | NO | PRI |
|                        | tipo_evolucion       | varchar(15) | NO |     |
|                        | id_tipo_aprendizaje  | int         | NO | PRI |
|                        | tipo_aprendizaje     | varchar(20) | NO |     |

## VIDEOGAMES

| Tabla         | Campo            | Tipo de Dato | Nulo | Clave |
|---------------|------------------|--------------|------|-------|
| agecategory   | age_category_id  | int          | NO   | PRI   |
|               | category         | varchar(50)  | NO   | UNI   |
| company       | company_id       | int          | NO   | PRI   |
|               | name             | varchar(100) | NO   | UNI   |
| game_platform | game_id          | int          | YES  | MUL   |
|               | platform_id      | int          | YES  | MUL   |
|               | platform_game_id | int          | NO   | PRI   |
| games         | game_id          | int          | NO   | PRI   |
|               | title            | varchar(255) | NO   |       |
|               | publisher_id     | int          | YES  | MUL   |
| genre         | genre_id         | int          | YES  | MUL   |
|               | age_category_id  | int          | YES  | MUL   |
|               | genre_id         | int          | NO   | PRI   |
| platform      | name             | varchar(100) | NO   | UNI   |
|               | platform_id      | int          | NO   | PRI   |
|               | company_id       | int          | YES  | MUL   |
| publisher     | publisher_id     | int          | NO   | PRI   |
|               | name             | varchar(100) | NO   | UNI   |
| reviews       | review_id        | int          | NO   | PRI   |
|               | game_id          | int          | YES  | MUL   |
|               | rating           | decimal(3,1) | YES  |       |
|               | comment          | text         | YES  |       |
|               | reviewer_name    | varchar(100) | YES  |       |

## MOVIES

| Tabla        | Campo              | Tipo de Dato | Nulo | Clave |
|--------------|--------------------|--------------|------|-------|
| artiste      | artisteID          | int          | NO   | PRI   |
|              | artisteName        | varchar(50)  | NO   |       |
|              | artisteNationality | varchar(50)  | YES  |       |
| artiste_band | artiste_bandID     | int          | NO   | PRI   |
|              | bandRole           | varchar(50)  | YES  |       |
|              | a_artisteID        | int          | NO   | MUL   |
| band         | b_bandID           | int          | NO   | MUL   |
|              | bandID             | int          | NO   | PRI   |
|              | bandName           | varchar(25)  | NO   |       |
| genre        | genreID            | int          | NO   | PRI   |
|              | genreType          | varchar(25)  | NO   |       |
|              | genreDesc          | varchar(200) | YES  |       |
| movie        | movieID            | int          | NO   | PRI   |
|              | movieTitle         | varchar(50)  | NO   |       |
|              | movieDesc          | varchar(150) | YES  |       |
|              | movieReleaseDate   | date         | YES  |       |
|              | movieRuntime       | int          | YES  |       |
|              | movieCertificate   | varchar(4)   | YES  |       |
|              | movieRating        | int          | YES  |       |
|              | movie_genreID      | int          | NO   | PRI   |
| movie_genre  | m_movieID          | int          | NO   | MUL   |
|              | g_genreID          | int          | NO   | MUL   |
| movie_studio | movie_studioID     | int          | NO   | PRI   |
|              | m_movieID          | int          | NO   | MUL   |
|              | s_studioID         | int          | NO   | MUL   |
|              | personID           | int          | NO   | PRI   |
| person       | personFirstName    | varchar(50)  | NO   |       |
|              | personLastName     | varchar(50)  | YES  |       |
|              | personNationality  | varchar(50)  | YES  |       |
|              | personPicture      | varchar(150) | YES  |       |
| poster       | posterID           | int          | NO   | PRI   |
|              | posterLink         | varchar(200) | YES  |       |
|              | p_movieID          | int          | NO   | MUL   |
| role         | roleID             | int          | NO   | PRI   |
|              | roleDesc           | varchar(25)  | NO   |       |
|              | m_movieID          | int          | NO   | MUL   |
| song         | p_personID         | int          | NO   | MUL   |
|              | songID             | int          | NO   | PRI   |
|              | songName           | varchar(100) | NO   |       |
|              | songLength         | int          | YES  |       |
| song_artiste | songURL            | varchar(150) | YES  |       |
|              | song_artisteID     | int          | NO   | PRI   |
|              | s_songID           | int          | NO   | MUL   |
|              | a_artisteID        | int          | NO   | MUL   |

|                 |                         |              |     |     |
|-----------------|-------------------------|--------------|-----|-----|
| song_band       | song_bandID             | int          | NO  | PRI |
|                 | song_songID             | int          | NO  | MUL |
| soundtrack      | b_bandID                | int          | NO  | MUL |
|                 | soundtrackID            | int          | NO  | PRI |
|                 | soundtrackName          | varchar(100) | NO  |     |
|                 | soundtrackSize          | int          | YES |     |
| soundtrack_song | m_movieID               | int          | NO  | MUL |
|                 | soundtrack_songID       | int          | NO  | PRI |
|                 | soundtrack_soundtrackID | int          | NO  | MUL |
| studio          | song_songID             | int          | NO  | MUL |
|                 | studioID                | int          | NO  | PRI |
|                 | studioName              | varchar(50)  | NO  |     |
|                 | studioAddress           | varchar(200) | YES |     |
| trailer         | trailerID               | int          | NO  | PRI |
|                 | trailerLength           | int          | YES |     |
|                 | trailerURL              | varchar(150) | YES |     |
|                 | t_movieID               | int          | NO  | MUL |

## BASE DE DATOS

Link Github: <https://github.com/chelomec/SQL/tree/main>