

PROJECT MANAGEMENT PLAN

PROJECT: SISTEM INFORMASI PELAYANAN TERPADU SATU PINTU (PTSP) – KLHK

**PUSAT DATA DAN INFORMASI (PUSDATIN)
KEMENTERIAN LINGKUNGAN HIDUP DAN KEHUTANAN (KLHK)
GEDUNG MANGGALA WANBAKTI BLOK 1 LT. 2, JL JENDERAL GATOT
SUBROTO-JAKARTA
JAKARTA PUSAT, DKI JAKARTA 10270**

DATE 22 DESEMBER 2025

Contents

1. <i>Introduction</i>	3
2. <i>Project Scope Management</i>	3
3. <i>Project time/schedule Management</i>	3
4. <i>Project Cost Management</i>	3
5. <i>Project Quality Management</i>	3
6. <i>Project Communication Management</i>	3
7. <i>Project Risk Management</i>	3
8. <i>Project Procurement Management</i>	3
9. <i>Project Stakeholder Management</i>	3
10. <i>Project Human Resource Management</i>	3

INTRODUCTION

Profil Perusahaan

Pusat Data dan Informasi (PUSDATIN) Kementerian Lingkungan Hidup dan Kehutanan (KLHK) merupakan unit kerja yang bertanggung jawab dalam pengelolaan sistem informasi, data, dan infrastruktur teknologi informasi di lingkungan KLHK. PUSDATIN mendukung transformasi digital layanan publik, khususnya layanan perizinan lingkungan hidup.

Introduction Project

Proyek ini adalah pengembangan **Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Satu Pintu (PTSP)** **KLHK** berbasis web yang bertujuan meningkatkan efisiensi, transparansi, dan akuntabilitas proses perizinan. Sistem akan terintegrasi dengan OSS dan sistem internal KLHK serta mematuhi standar SPBE dan kebijakan keamanan informasi pemerintah.

PROJECT SCOPE MANAGEMENT

Project Scope

Ruang lingkup proyek mencakup analisis kebutuhan, desain sistem, pengembangan aplikasi, integrasi sistem, pengujian, deployment, pelatihan pengguna, dan dokumentasi.

In-Scope

- Pengembangan sistem PTSP berbasis web
- Manajemen user & RBAC
- Pengajuan dan verifikasi perizinan
- Integrasi OSS & Pilar B3
- Deployment ke server PUSDATIN

Out-of-Scope

- Pengembangan aplikasi mobile
- Perubahan kebijakan perizinan

WBS & Penjelasan

1. Initiation
2. Planning
3. System Design

4. Development
5. Testing
6. Deployment
7. Training
8. Project Closeout

WBS digunakan sebagai dasar pengendalian scope, jadwal, dan biaya.

PROJECT TIME / SCHEDULE MANAGEMENT

Gantt Chart

Gantt Chart disusun menggunakan aplikasi **Gantt Project / Microsoft Project** berdasarkan WBS dan milestone.

Penjelasan

- Total durasi proyek: ± 3–4 bulan
- Critical path berada pada fase desain – pengembangan – testing

PROJECT COST MANAGEMENT

Cost Estimation

- SDM (Developer, PM, QA)
- Infrastruktur server
- Lisensi software
- Pelatihan & dokumentasi

Cost Budgeting

Total estimasi biaya disusun per fase dan disetujui sebagai cost baseline.

PROJECT STAKEHOLDER MANAGEMENT

Stakeholder Register

- Sponsor: KLHK / PUSDATIN
- Project Manager
- Tim Pengembang

- User (Admin, Verifikator)

Power & Interest Grid

- High Power – High Interest: Sponsor, PM
- High Power – Low Interest: Manajemen KLHK

PROJECT QUALITY MANAGEMENT

Standar Kualitas

- ISO/IEC 25010
- Standar SPBE

Process Action

- Review desain
- Testing berlapis (Unit, SIT, UAT)

Acceptable Criteria

- Semua fungsi sesuai SRS
- Tidak ada critical bug

Assessment Interval

- Mingguan (progress)
- Per fase (quality gate)

PROJECT HUMAN RESOURCE MANAGEMENT

Resource Kebutuhan

Role	Jumlah
Project Manager	1
System Analyst	1

Developer	3
QA	1

Struktur Proyek

Sponsor → Project Manager → Tim Teknis

RACI Matrix

PM (A), Developer (R), Sponsor (C/I)

PROJECT COMMUNICATION MANAGEMENT

Jalur Komunikasi

- Weekly meeting (Tim)
- Bi-weekly report (Sponsor)

Contact Person

- Project Manager sebagai single point of contact

PROJECT RISK MANAGEMENT

Risk Register

- Keterlambatan integrasi OSS
- Perubahan kebutuhan user

Risk Matrix

Likelihood vs Impact (Low–High)

PROJECT PROCUREMENT MANAGEMENT

SPONSOR A CCEPTEANCE

Approved by the Project Sponsor:

Date:

<Project Sponsor>
<Project Sponsor Title>