Nombre \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

exED2015-11-24 (1: 4 puntos; 2: 6 puntos)

1.- Escribe el diagrama de clase de Pintura (1.5) y su código (2.5) para que al ejecutar el siguiente código:

public static void main(String[] args) {

Pintura p1= new Pintura('\*');

System.out.println(p1.silla(2, 4, 3));

Pintura p2= new Pintura('0');

System.out.println(p2.silla(1, 3, 2));

}

aparezcan lo siguientes dibujos:

\*

\*

\*\*\*\*

\* \*

\* \*

\* \*

0

000

0 0

0 0

2.- Escribe un programa que apoyándose en una clase CD (1) con atributos: pistas (int), autor(String) y fecha de salida permita almacenar(0.5) los datos de al menos 5 CD’s (en un ArrayList)(1). El programa ha de mostrar(0.5) los CD’s ordenados por su autor (1)(criterio de ordenación por defecto), por su número de pistas (1) y por el més de la fecha de salida (a igualdad de més por el año)(1).

La introducción de datos se puede hacer directamente por código.

Las ordenaciones se han de hacer con la interfaz Comparable y Comparator.