Nombre \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

exED2015-11-24B (1: 4 puntos; 2: 6 puntos)

1.- Escribe el diagrama de clase de Dibujo(1.5) y su código (2.5) para que al ejecutar el siguiente código:

public static void main(String[] args) {

Dibujo p1= new Dibujo(5);

System.out.println(p1.cuña('\*'));

Dibujo p2= new Dibujo(4);

System.out.println(p2.cuña('0'));

}

aparezcan lo siguientes dibujos:

\*

\*\*

\* \*

\* \*

\*\*\*\*\*

0

00

0 0

0000

2.- Escribe un programa que apoyándose en una clase Libro(1) con atributos: título (String), precio(double) y fecha de publicación permita almacenar(0.5) los datos de al menos 6 libros (en un ArrayList)(1). El programa ha de mostrar(0.5) los libros ordenados por su título (1)(criterio de ordenación por defecto), por su precio (1) y por el més de la fecha de publicación (a igualdad de més por el día) (1).

La introducción de datos se puede hacer directamente por código.

Las ordenaciones se han de hacer con la interfaz Comparable y Comparator.