



Jorge Hernández López

PROGRAMADOR PARA ENTORNOS
VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES



247-47-186-07



jorch.1056@outlook.com

Idiomas

Español:
Nativo.

Inglés:
A2

Habilidades

Lenguajes de programación:

Python, JavaScript, HTML, CSS, PHP.

Frameworks: Flutter,

Herramientas: Git, photoshop, Visual Studio Code, Power BI, RStudio, After Effects, Unity, Blender, Maya.

Sobre mí

Soy Jorge Hernández López Ingeniero en Entornos Virtuales y Negocios Digitales con conocimientos en Flutter, Dart y Visual Studio Code, especializado en la creación de sitios web progresivos y aplicaciones para diversos proyectos, como estudios de fotografía, lavandería, y agencias de marketing. Mis Habilidades incluyen la implementación de visualizaciones de datos en Power BI y el uso de R Studio para el análisis de datasets. Además, tengo interés en creación de contenido digital en plataformas como YouTube, TikTok etc. Usando técnicas de edición para hacer contenido atractivo. Incluso deseo constantemente explorar nuevas tecnologías y mejorar habilidades.

Experiencia y proyectos

Proyecto 1: Programación de sitio web para lavandería "Bubble Magic"

Creación de sitio web para lavandería para gestionar las ventas control de ropa por kilo calculadora automática, usando PHP, HTML, CSS, JAVASCRIPT, cumpliendo el rol de programador.

Proyecto 2: creación de aplicación de Realidad Virtual de lugares turísticos de Tlaxcala

Creación de aplicación de Realidad Virtual de lugares turísticos de Tlaxcala, por ejemplo, La Maquineta - Apizaco, Ex Conveto de San Francisco - Tlaxcala, El toro - Huamantla, usando Unity, Blender, Photoshop, Python, cumpliendo el rol de Modelador 3D.

Proyecto 3: Programación de videojuego para la Universidad Tecnológica de Tlaxcala

Creación de videojuego de terror para la universidad Tecnológica de Tlaxcala escapando de una de una criatura que habita en la universidad, se utilizó Unity, Blender, After Effects, Photoshop, Python, Adobe Illustrator, cumpliendo el rol de Modelador 3D y producción de video.

Proyecto 4: aplicación de realidad aumentada TECHNIA

Creación de proyecto para el comité de igualdad inclusión y no discriminación de la Universidad Tecnológica de Tlaxcala, utilizando blender, unity, C# Photoshop, en el rol de Modelador 3D.

Datos académicos

Universidad Tecnológica de Tlaxcala

Ingeniería en Entornos Virtuales y Negocios Digitales | 2024 - actual