

Whac-a-Mole: Interfaz

Para la realización de esta practica, he utilizado un mapa bastante estandar de Whac-a-Mole en el cual hay 10 topos centrados en 3 filas, teniendo las dos de arriba 3 topos y la de en medio 4.

Lo primero que he hecho es definir una función auxiliar para definir los circulos. Haciendo uso de la trigonometria es facil definir los puntos de un triangulo de radio 1 y con centro en $(0,0)$, por lo que utilizando estos datos puedo crear una función que averigüe los puntos de un circulo con radio y posición pasados por parámetro.

Tras esto he definido las posiciones donde deben ir los agujeros de los topos, utilizando una matriz de enteros, y haciendo uso de la función anteriormente nombrada, he creado circulos de radio 25 en estas zonas.

Tras esto, he definido dos cuadrados, uno donde irá la puntuación y otro donde irán los fallos, y he impreso la cadena de caracteres con la puntuación, además de crear una función que imprime una cruz que indica un fallo.

Por último, he definido la funcion que imprime un topo. Esta función recibe por parámetro un vector de enteros con dos enteros. Basicamente, recibe un agujero de la matriz de agujeros e imprime dentro de este un topo.