

Servlets en JEE

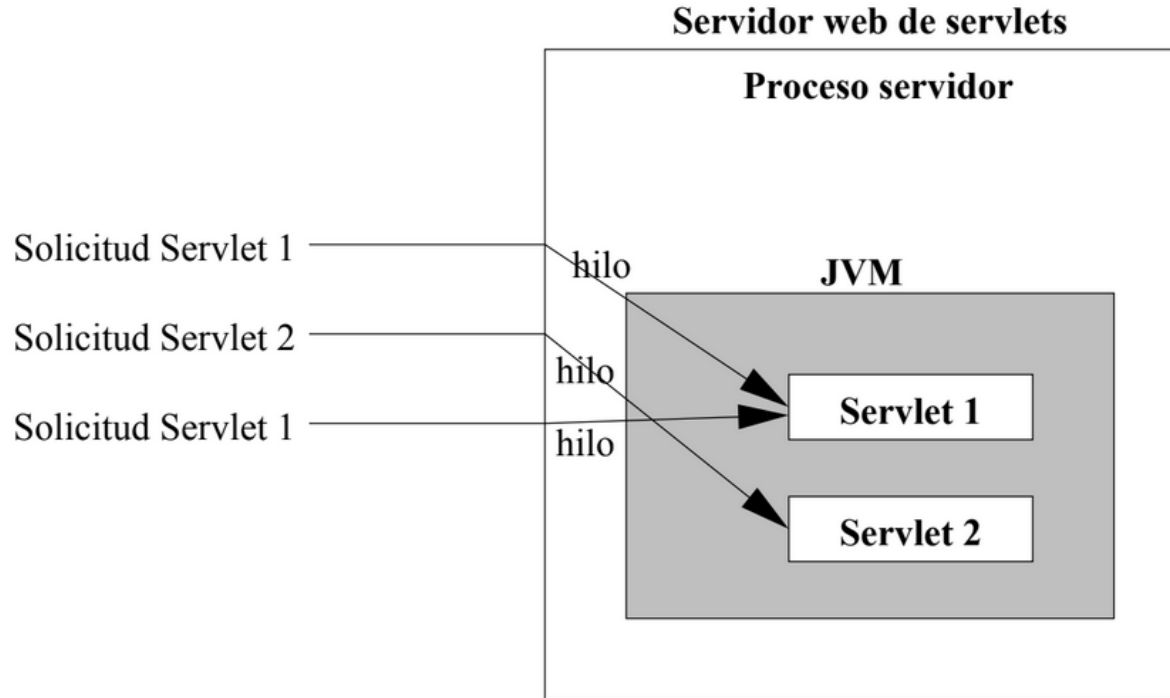
ÍNDICE DE CONTENIDOS

- **Definición.**
- **Ventajas.**
- **Ciclo de Vida**
- **Clases e Interfaces Involucrados.**
- **HTTPServlet**
- **Información: Request,Response.....**
- **Ejemplo.**

DEFINICIÓN

“ Módulos escritos en Java que se ejecutan en el servidor (web o no) para extender las capacidades de respuesta a los clientes. ”

DEFINICIÓN

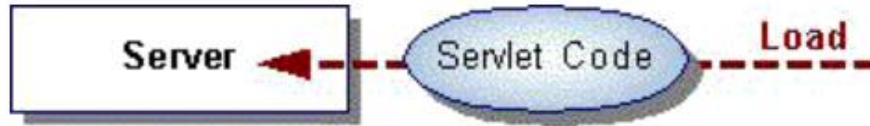


VENTAJAS

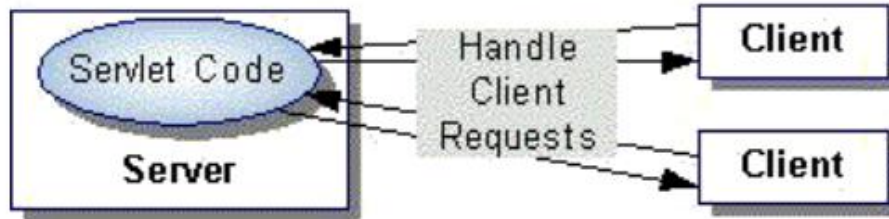
- **Portabilidad.**
- **Eficiencia.** (en memoria, un hilo por petición, mantenimiento de estado...)
- **Seguridad** (sesiones, cookies etc..)
- **Integración con servidor.**
- **Extensibilidad y flexibilidad** (filtros, APIs, integración JSP).
-

CICLO DE VIDA

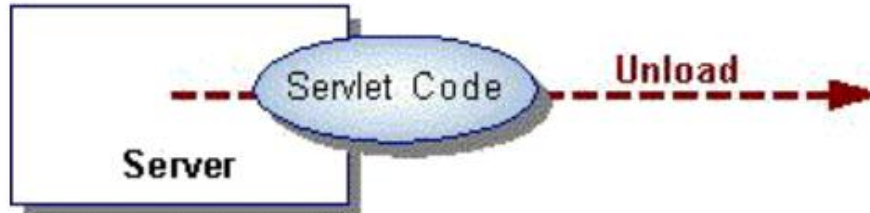
1



2



3



1. El servidor carga el servlet (método init)

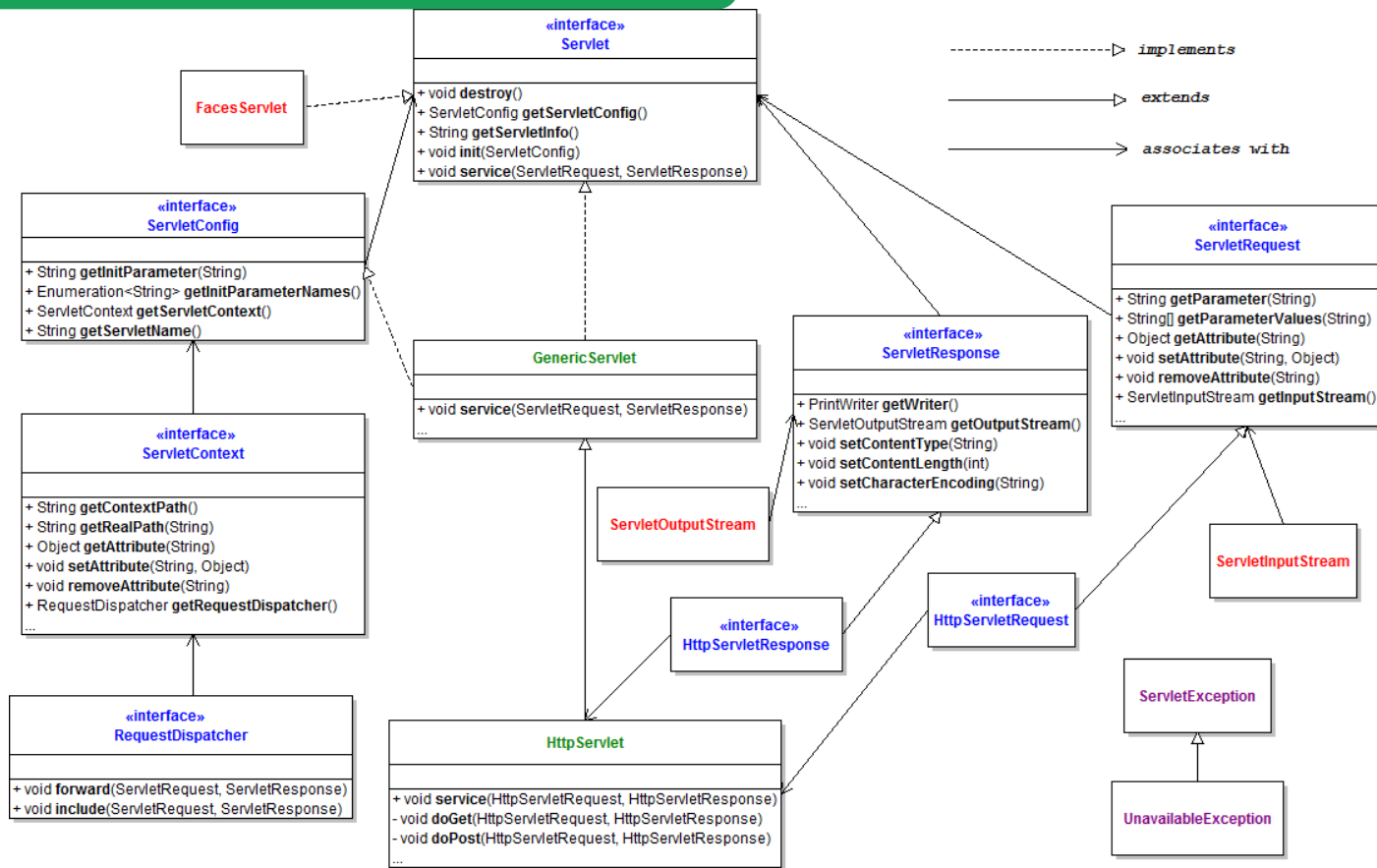
1. Gestión de las peticiones de los clientes. Normalmente un hijo por petición.

1. Se destruye el servlet. Se descarga del servidor (método destroy).

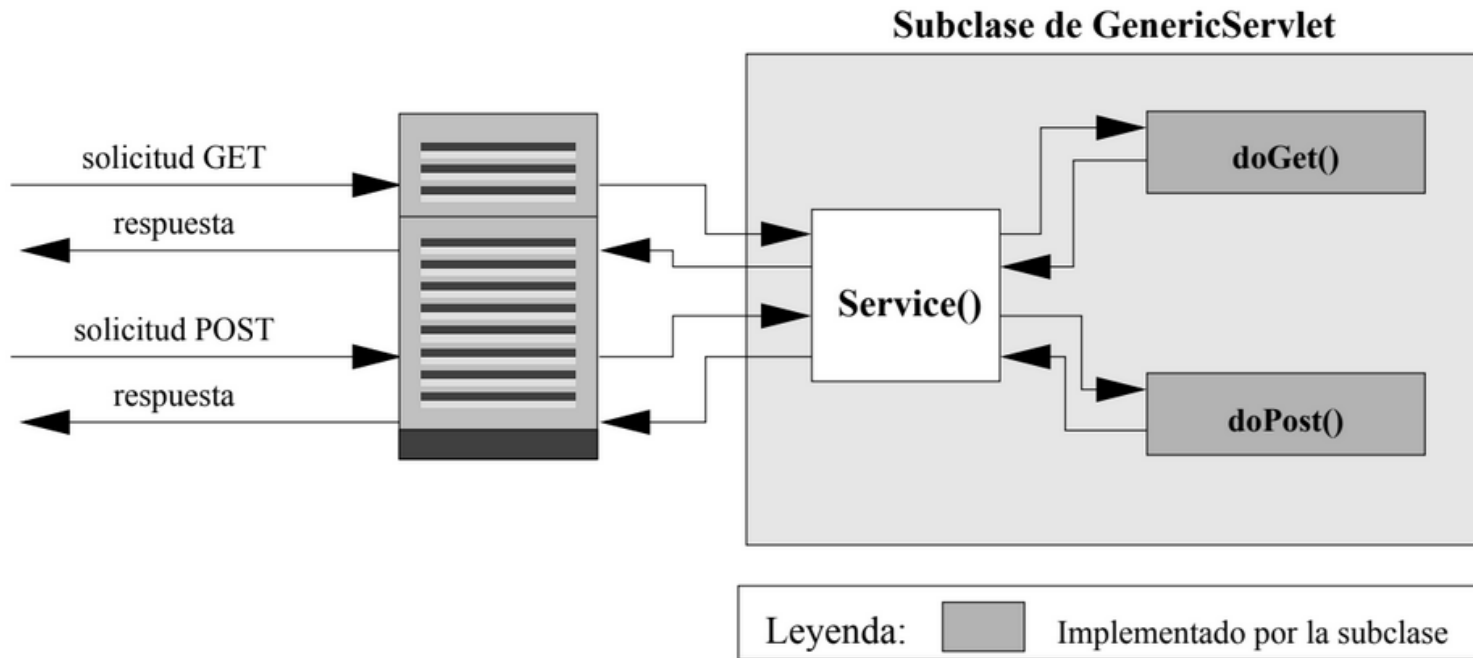
CLASES E INTERFACES



Ver explicación



HTTP SERVLET



Inicio

- Interfaz *ServletConfig*
- Método *getInitParameter()*

Servidor

- Método *ServletRequest.getServerName()*
- Método *ServletRequest.getServerPort()*
- Método *ServletContext.getServerInfo()*
- Método *ServletContext.getAttribute(String name)*

Cliente

- Método *ServletRequest.getRemoteAddr()*
- Método *ServletRequest.getRemoteHost()*
- Método *HttpServletRequest.getRemoteUser()*
- Método *HttpServletRequest.getHeader(...)*

Información

Servidor

- *HttpServletResponse.sendError(int sc)*
- *HttpServletResponse.setStatus(int sc)*
- *HttpServletResponse.sendRedirect(String location)*
- *HttpServletResponse.setHeader(String name, String value)*
- *HttpServletResponse.addCookie(Cookie cookie)*
- *ServletResponse.setContentType(String type)*
- *ServletResponse.setContentLength(int length)*
- *ServletResponse.getOutputStream()*
- *ServletResponse.getWriter()*

Ejemplo



END



jgardur081@g.educaand.es