

## **Protocolo HTTP**

- Peticiones HTTP -

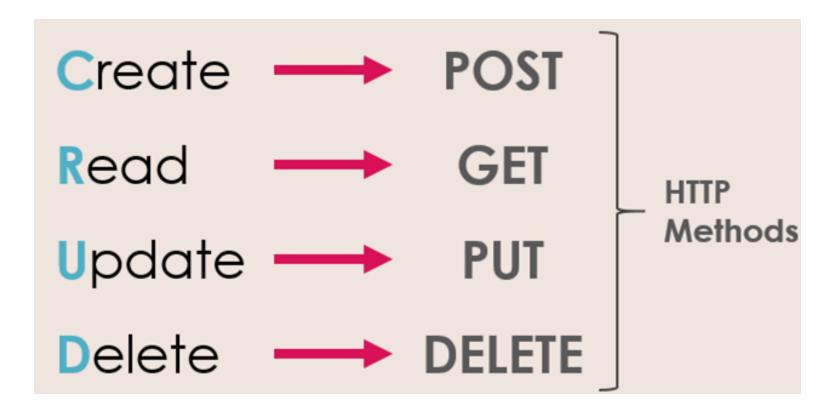
# ¿Qué es una petición HTTP?

- Piensa en una petición HTTP como si tu navegador se conectara al servidor y le pidiera un recurso específico o le enviara datos.
- Presentar una solicitud HTTP implica enviar un mensaje al servidor receptor en un formato específico. El servidor devuelve una respuesta y el cliente realiza la acción correspondiente. Por ejemplo, puede cargar recursos o redirigirte a otra página

## Tipos de peticiones

- **GET**: Solicita un documento al servidor. Se pueden enviar datos en la URL.
- POST: Manda datos al servidor para su procesado.Similar a GET, pero además envía datos en el cuerpo del mensaje.
- **PUT**: Almacena el documento enviado en el cuerpo del mensaje.
- DELETE: Elimina el documento referenciado en la URL.

## Tipos de peticiones



## Códigos de estado del servidor

- 1xx: Mensaje informativo.
- 2xx: Exito
  - 200 OK
  - 201 Created
  - 202 Accepted
  - 204 No Content
- 3xx: Redirección
  - 300 Multiple Choice
  - 301 Moved Permanently
  - 302 Found
  - 304 Not Modified

- 4xx: Error del cliente
  - 400 Bad Request
  - 401 Unauthorized
  - 403 Forbidden
  - 404 Not Found
- 5xx: Error del servidor
  - 500 Internal Server Error
  - 501 Not Implemented
  - 502 Bad Gateway
  - 503 Service Unavailable

#### **Cabeceras**

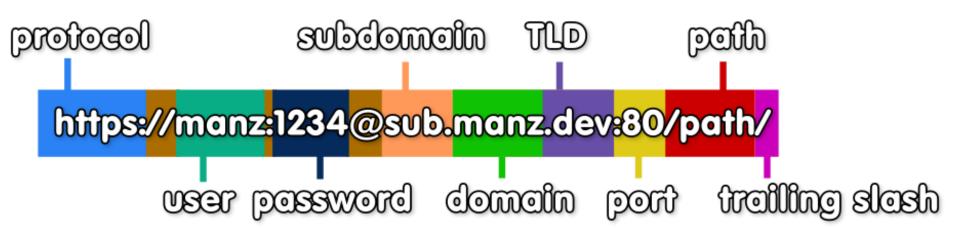
- Host: Nombre y puerto del servidor al que se dirige la petición.
- User-Agent: Identificación del programa del cliente.
- Server: indica el tipo de servidor HTTP empleado.
- Cache-control: lo usa el servidor para decirle al navegador que objetos cachear, durante cuánto tiempo, etc..,
- Content-type: Tipo MIME del recurso.
- Content-Encoding: se indica el tipo de codificación empleado en la respuesta.
- Expires: indica una fecha y hora a partir del cual la respuesta HTTP se considera obsoleta. Usado para gestionar caché.
- Location: usado para especificar una nueva ubicación en casos de redirecciones.
- Set-Cookie: Solicita la creación de una cookie en el cliente.

Chema Durár

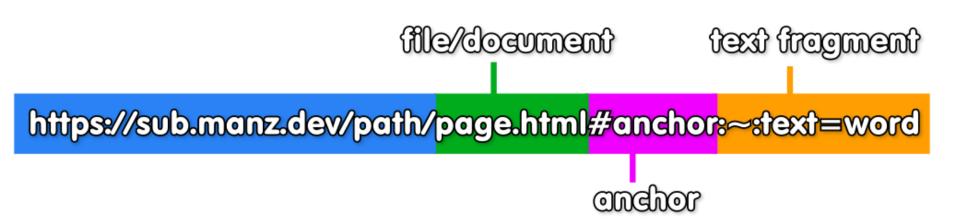
## Otras características de HTTP

- Cookies: Las cookies son información que el navegador guarda en memoria o en el disco duro dentro de ficheros de texto, a solicitud del servidor.
- Sesiones: HTTP es un protocolo sin manejo de estados. Las sesiones nos permiten definir estados, para ello el servidor almacenará la información necesaria para llevar el seguimiento de la sesión.
- Autentificación: A veces, debido a cuestiones de personalización o a políticas de restricción, las aplicaciones Web deben conocer y verificar la identidad del usuario, mediante nombre de usuario y contraseña.
- Conexiones persistentes: Permiten que varias peticiones y respuestas sean transferidas usando la misma conexión TCP

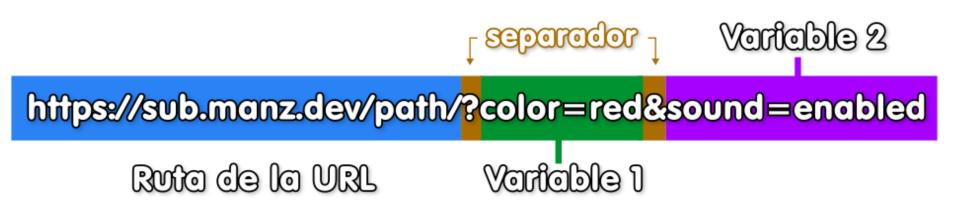
### Partes de una URL



## Partes opcionales de una URL



# Query Strings en una URL



## **END**



jgardur081@g.educaand.es

DWEC Chema Durán