

- Clases Envolvertes (Wrappers) -

“

**Poder utilizar tipos primitivos
como si fueran objetos.**”

CLASES QUE USAN WRAPPERS

Hay determinadas clases que manipulan objetos (ArrayList, HashMap, ...).

TIPOS - WRAPPER

Tipo primitivo	Clase Envolverte
byte	Byte
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double
char	Character
boolean	Boolean

CONVERSIONES

Las conversiones entre los tipos primitivos y sus clases envolventes son automáticas. No es necesario hacer un casting. Para realizarlas se utiliza el Boxing/Unboxing.

Ejemplo de Boxing:

```
double x = 29.95;
```

```
Double y = x; // boxing
```

Ejemplo de Unboxing:

```
Double y = 29.95;
```

```
double x = y; // unboxing
```

Integer

Las conversiones entre los tipos primitivos y sus clases envolventes son automáticas. No es necesario hacer un casting. Para realizarlas se utiliza el Boxing/Unboxing.

Ejemplo de Boxing:

```
double x = 29.95;
```

```
Double y = x; // boxing
```

Ejemplo de Unboxing:

```
Double y = 29.95;
```

```
double x = y; // unboxing
```