



ACTIVIDAD

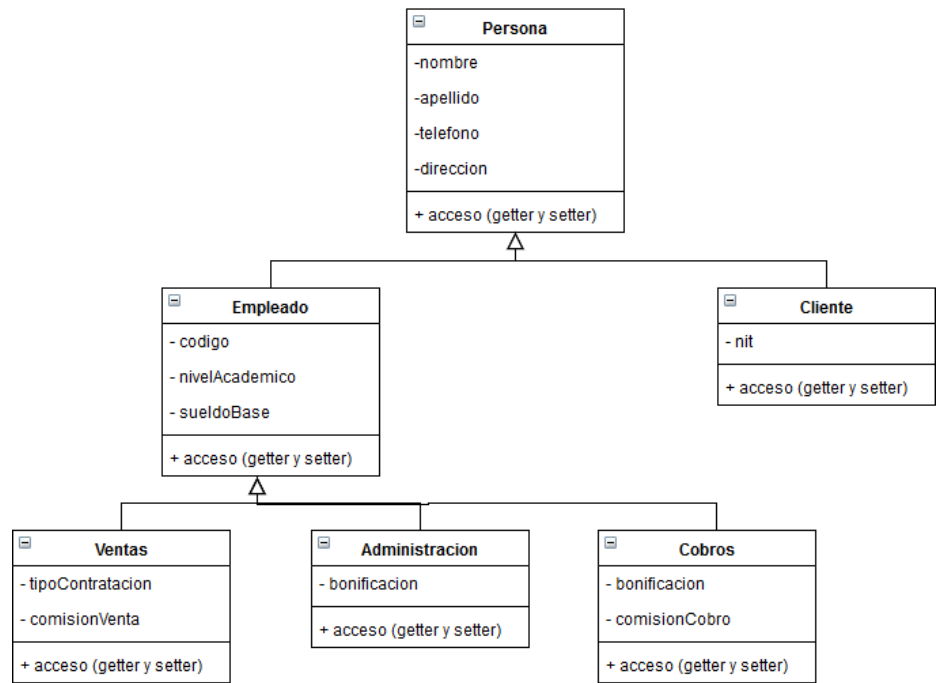
Introducción a Herencia

Instrucciones:

- Crear un proyecto con el nombre **ActHerenciaNombreApellido**, sustituir nombre y apellido por sus datos.
- Al finalizar comparta el proyecto de acuerdo con las instrucciones brindadas por el instructor del curso.

PROBLEMA

Crear un paquete con el nombre herencia, allí deberá realizar lo siguiente:



- Crear las clases con su respectiva herencia.
- Crear los métodos acceso (setter y getter) para cada atributo.
- Crear una clase ejecutable en ella instanciar la clase Ventas y utilizar los métodos set para asignar valores (incluir los heredados) y luego por medio de los métodos get mostrar los valores ingresados.