

Actividad_02

En este ejercicio se le solicita crear un robot utilizando solamente entidades primitivas y algunos parámetros de las formas, utilizando grupos, copias, herramienta mirror, mover el pivot, etc. Utilice la imagen de referencia para crear su robot o puede crear uno a su criterio.

Procedimiento:

1. Cree las formas que usted considere adecuadas.
2. Cree los grupos que usted considere adecuados.
3. Utilice Layers para ordenar su modelo
4. Utilice las herramientas de modificación necesarias.
5. Cree las copias e instancias que usted considere adecuadas.
6. Modifique el pivote donde considere adecuado.

Al finalizar esta práctica, el participante entregará el dibujo asignado con 90 % de exactitud, con base en los objetos y modificadores.

