

¿Cómo Dibujar un Isométrico en AutoCAD?

Los dibujos isométricos son muy comunes en el área de dibujo, estos suelen pedirse en un plano casi de manera obligatoria como vista alternativa y ni que decir en la representación de tuberías y líneas. Es por eso que aquí veremos cómo realizar un dibujo isométrico de forma practica para que puedas realizarlos sin ningun problema.

1.

1. Lo primero que hay que hacer es cambiar las propiedades del puntero y eso lo hacemos dando **Clic Derecho** en la barra de estado del dibujo y seleccionar **Settings** (Ver Figura 1).

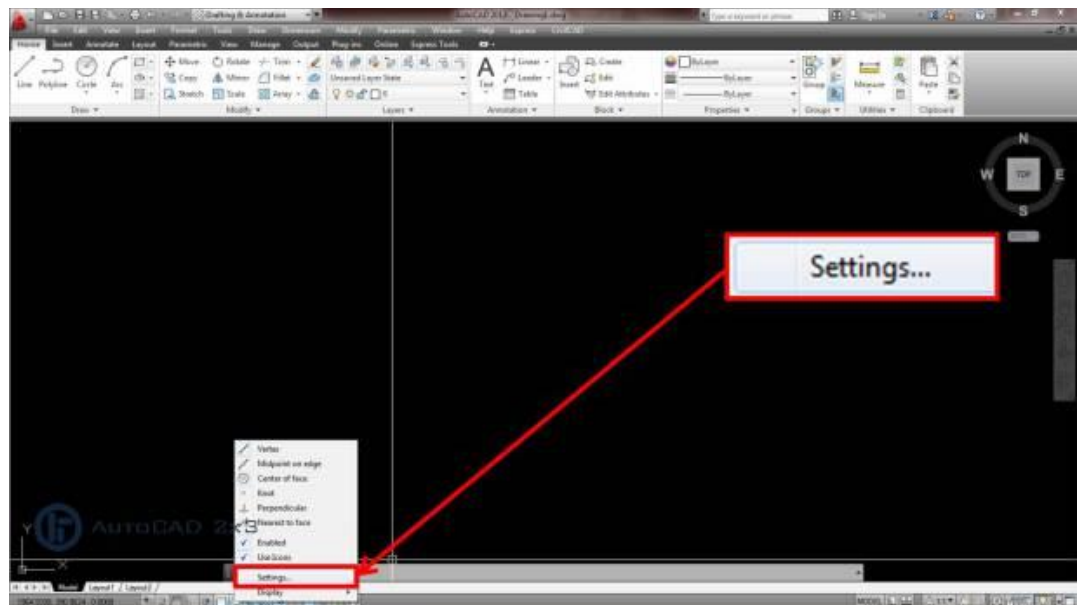


Figura 1

2. Inmediatamente se abrirá la ventana de Drafting Settings en el cual tendremos que posicionarnos en la pestaña de **Snap and Grid** y en el área de Snap Type seleccionaremos **Isometric Snap** y damos clic en **OK** (Ver Figura 2).

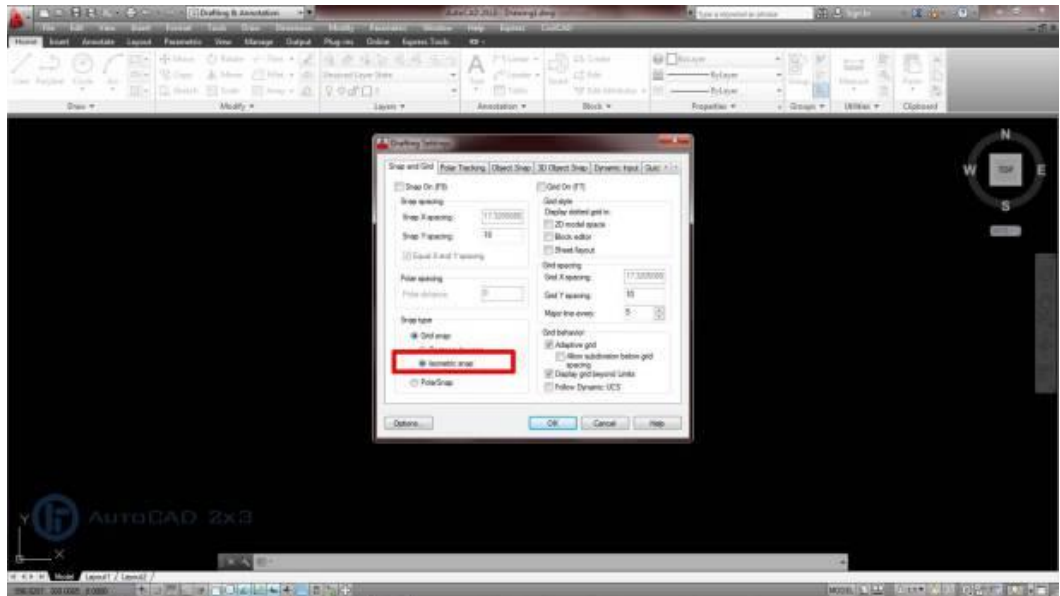


Figura 2

3. Ahora ya tenemos el puntero listo para trabajar en isométrico (Ver Figura 3). A partir de aquí podemos dibujar cualquier objeto en isométrico apoyándonos con el **ORTHO** (F8).

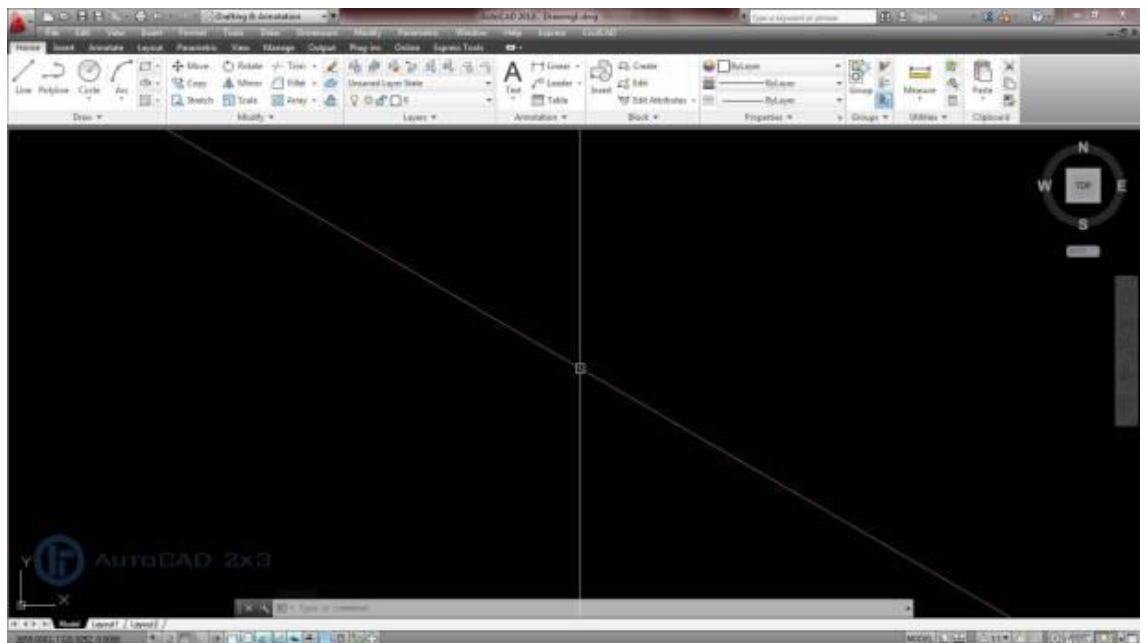


Figura 3

4. A continuación procederé a dibujar un cubo con una poli línea en cuadro tal y como se observa en la figura 4 y luego procederé a cambiar los ejes del puntero (Isoplanes) para formar la parte frontal de un cubo con el botón **F5**, trazare la poli línea para cerrar la cara (Ver Figura 5).

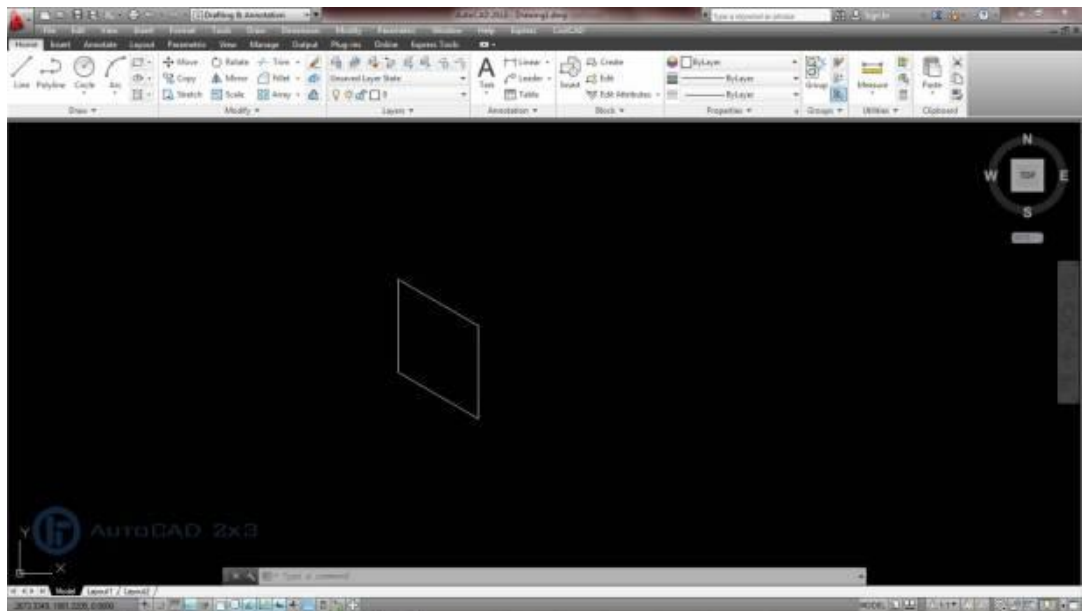


Figura 4

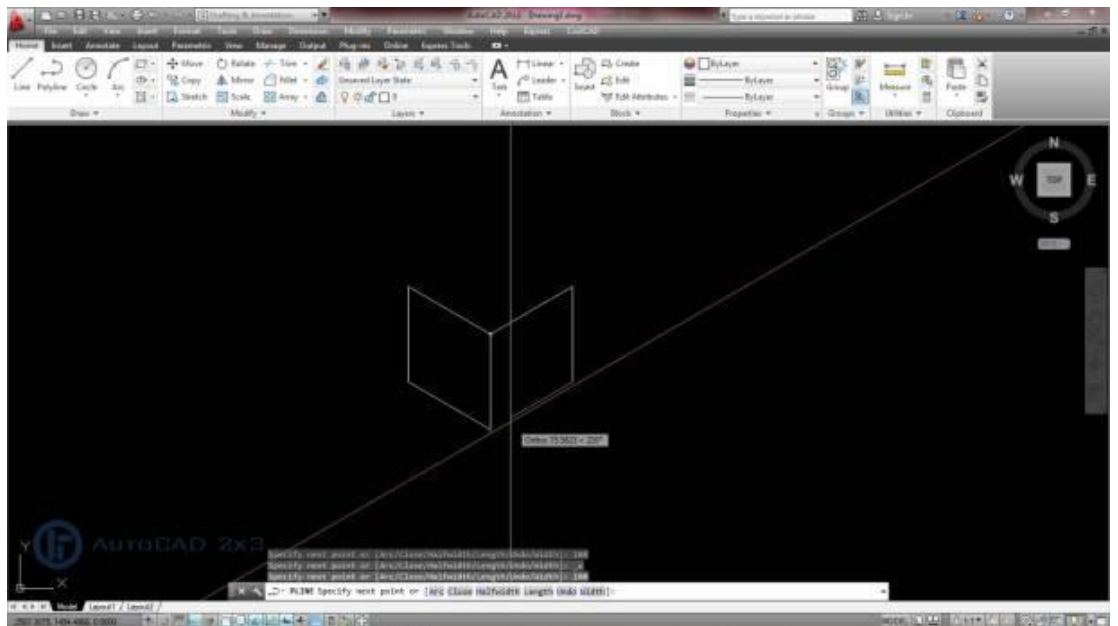


Figura 5

5. Del mismo modo cambiare una vez más el isoplane (F5) para completar el cubo (Ver Figura 6) y así tener nuestra primera figura.

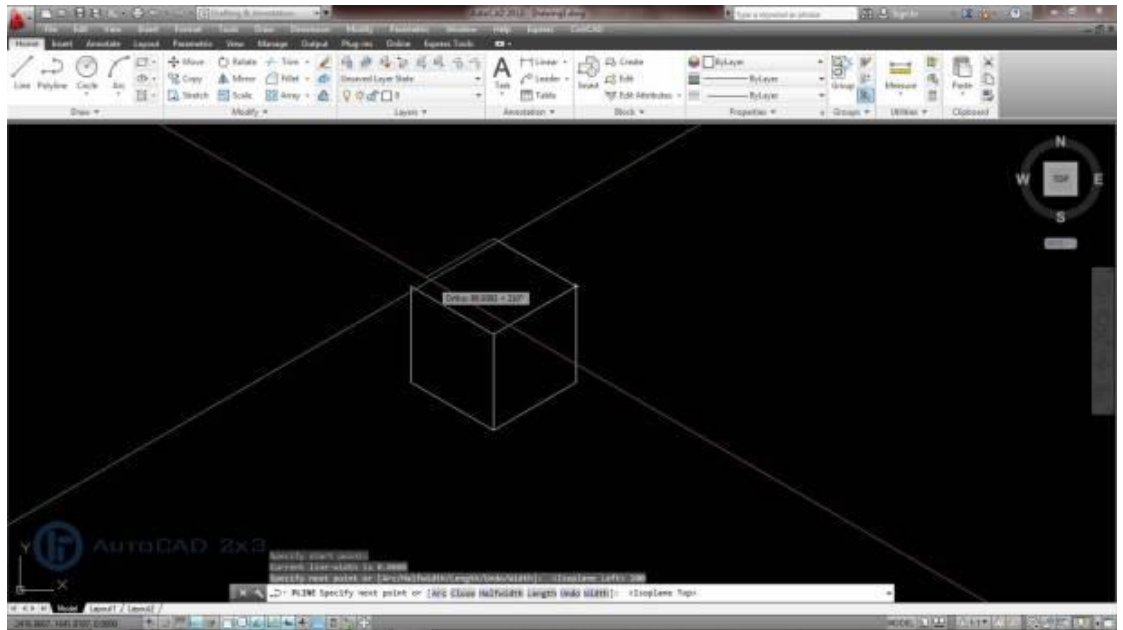


Figura 6

6. hora procederemos a realizar un cilindro con un **Ellipse** marcando centro y fin (Ver Figura 7).

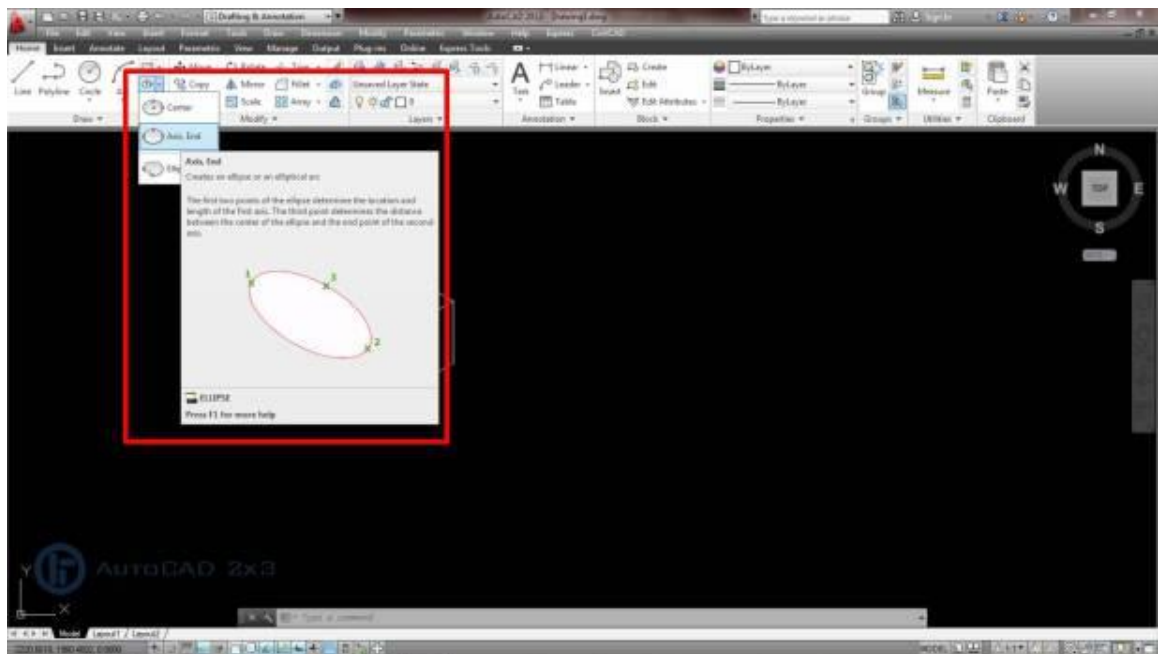


Figura 8

7. Después de seleccionar **Ellipse** seleccionamos **Isocircle** (Ver Figura 8) y especificamos el centro y el radio del elipse.

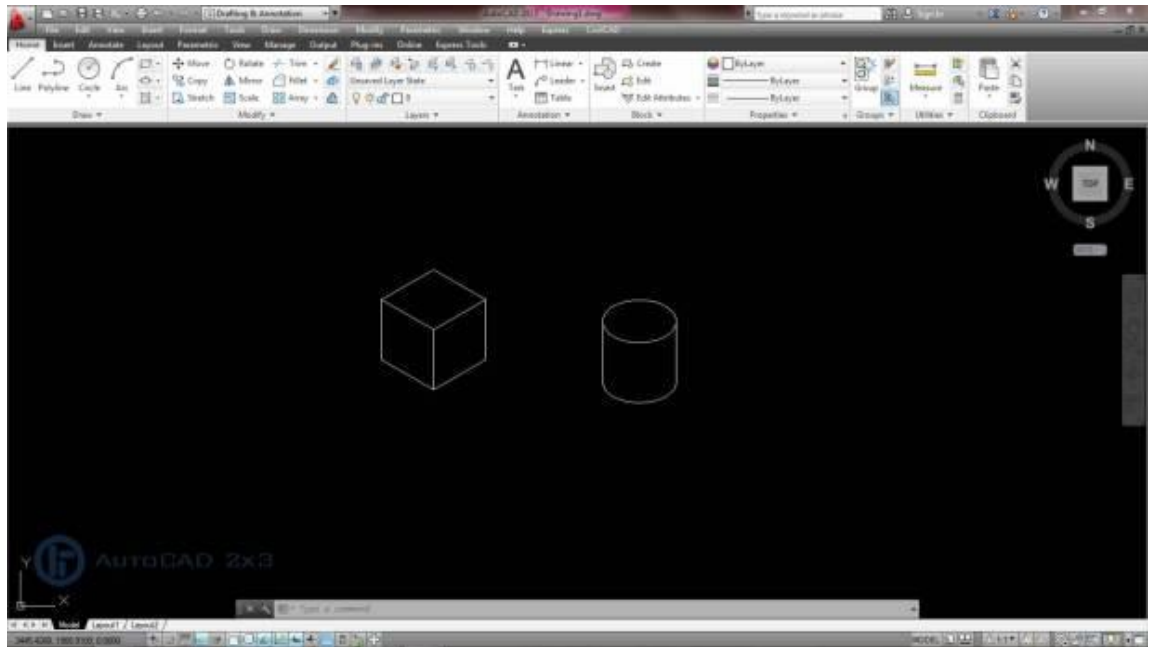


Figura 10

9. Ahora procederemos a realizar una pirámide, comenzaremos dibujando un cuadro tal y como aparece en la figura 11.

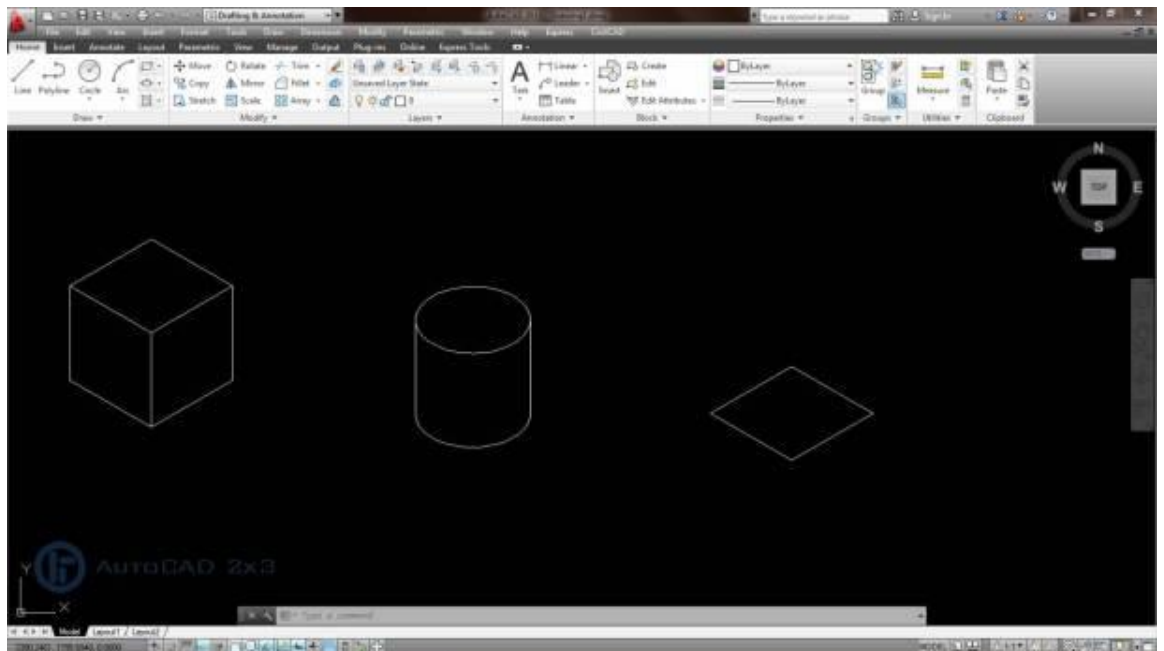


Figura 11

10. Enseguida tendremos que posicionarnos en el centro del cuadro dibujando una línea al centro y de ahí cambiando el isoplane (F5) dibujaremos una línea hacia arriba (punta de la pirámide) tal y como lo muestra la figura 12.

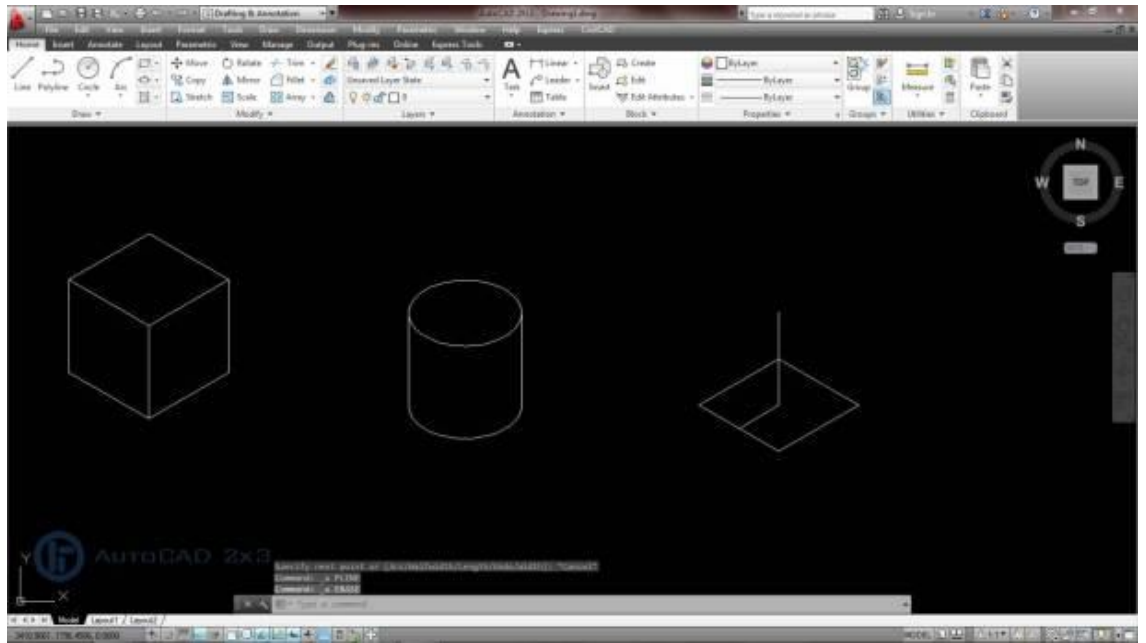


Figura 12

11. Paso seguido procederemos a unir cada lado del cuadro a la punta de la pirámide tal y como se muestra en la figura 13.

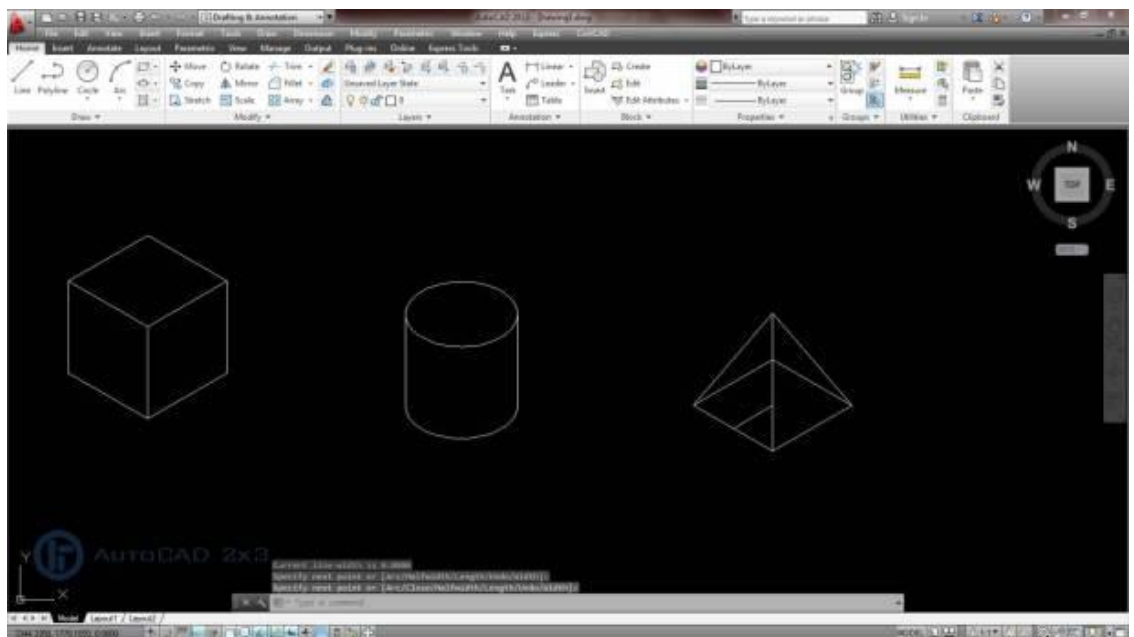


Figura 13

12. Por ultimo borramos las líneas que dibujamos al centro del cuadro, la que utilizamos como línea de altura (punta de la pirámide) y recortamos el cuadro base que dibujamos primero para que quede tal y como aparece en la figura 14.

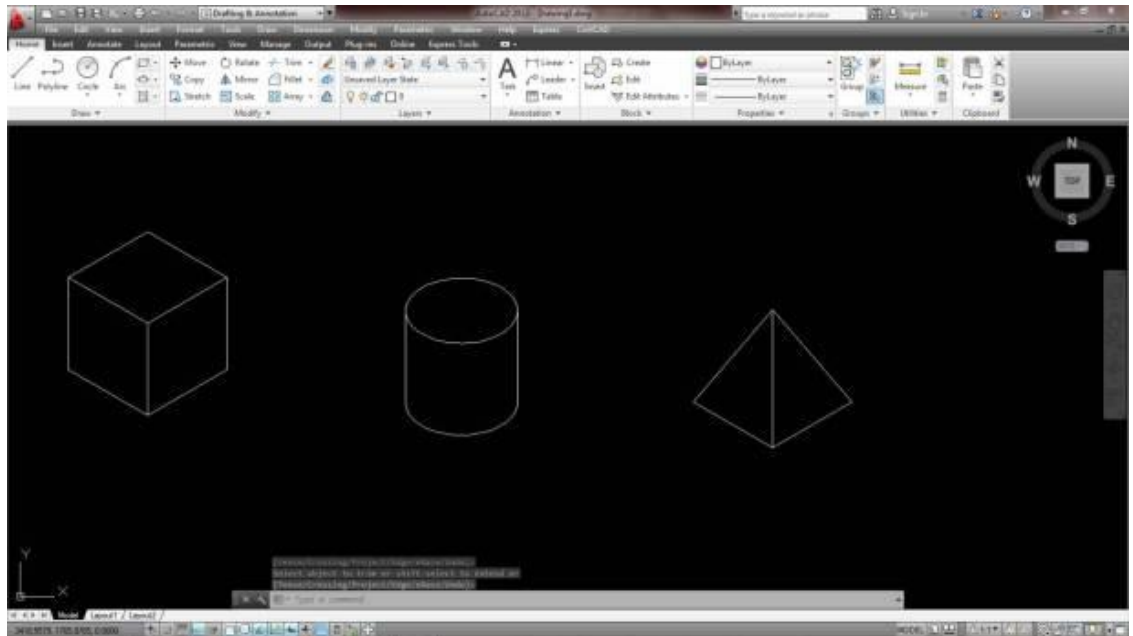


Figura 14

Con estos pasos podrás comenzar a dibujar en forma isométrica en AutoCAD y realizar tus dibujos de manera sencilla. Es importante decir que las medidas que les des a los objetos isométricos juegan un papel fundamental en el dibujo ya que mientras más reales sean las medidas mejor será el dibujo de la pieza u objeto.