

Actividad_08

Crear el modelo de un el modelo de un sofá, utilizando las herramientas del Edit poly y modificadores.

Procedimiento:

1. De acuerdo con lo aprendido utilice la imagen de referencia para crear un amueblado de Sala
2. Utilice la técnica de modelado poligonal.
3. Los modelos son libres a criterio del participante.

Al finalizar esta práctica, el participante entregará el dibujo asignado con 90 % de exactitud, con base en los objetos y modificadores.

