

Actividad_03

En este ejercicio se le solicita el uso de primitivas, standard y extendidas, para crear la geometría para arquitectura y todos sus parámetros.

En

Procedimiento:

1. Cree las formas que usted considere adecuadas.
2. Cree los grupos que usted considere adecuados.
3. Utilice Layers para ordenar su modelo
4. Utilice las herramientas de modificación necesarias.
5. Cree las copias e instancias que usted considere adecuadas.
6. Modifique el pivote si considera necesario.

Al finalizar esta práctica, el participante entregará el dibujo asignado con 90 % de exactitud, con base en los objetos y modificadores.

