



**ACTIVIDAD**  
Bucles o ciclos

Instrucciones:

- Crear un proyecto con el nombre **ActBuclesNombreApellido**, sustituir nombre y apellido por sus datos.
- Crear un paquete con el nombre soluciones
- Dentro del paquete soluciones, crear una clase para solucionar cada problema, la clase debe ser ejecutable.
- Al finalizar comparta el proyecto de acuerdo con las instrucciones brindadas por el instructor del curso.

**Problema No. 1**

Mostrar los números de 1 en 1, entre un rango establecido.

**Problema No. 2**

Mostrar los números pares existentes en un rango establecido.

El siguiente código permite determinar si un número es par o impar
<pre>int numero=10; if (numero%2==0) {     System.out.println("El número es par"); }else{     System.out.println("El número es impar"); }</pre>

**Problema No. 3**

Mostrar los números impares de mayor a menor en un rango establecido.

El siguiente código muestra los números de forma descendente
<pre>for (int i = 10; i &gt; 0; i--) {     System.out.println(i); }</pre>

**Problema No. 4**

Indicar si un valor es un número primo.

**Problema No. 5**

Obtener el máximo común divisor de 2 valores numéricos enteros establecidos.