

Actividad_09

Crear el modelado de un personaje. Puede utilizar imágenes blue print buscadas en internet.

Procedimiento:

1. De acuerdo con lo aprendido utilice la imagen de referencia para crear un personaje.
2. Utilice la técnica de modelado poligonal.
3. Los modelos son libres a criterio del participante.

Al finalizar esta práctica, el participante entregará el dibujo asignado con 90 % de exactitud, con base en los objetos y modificadores.

