

Actividad_05

Crear el modelo de una pérgola a base de líneas y crear el modelo de un juego de ajedrez. Para este ejercicio solamente deben de utilizar modelado con Splines.

Procedimiento:

1. Cree un plano para utilizar la imagen blue print
2. Cree el contorno del modelo
3. Utilice Layers para ordenar su modelo
4. Utilice las herramientas de modificación necesarias.
5. Modifique el pivote si considera necesario
6. Aplique los modificadores extrude o Lathe

Al finalizar esta práctica, el participante entregará el dibujo asignado con 90 % de exactitud, con base en los objetos y modificadores.

