



## **ACTIVIDAD**

### Introducción a la POO

Instrucciones:

- Crear un proyecto con el nombre **ActPooNombreApellido**, sustituir nombre y apellido por sus datos.
- Al finalizar comparta el proyecto de acuerdo con las instrucciones brindadas por el instructor del curso.

## **PROBLEMA**

Crear un paquete con el nombre **controltv**, allí deberá crear una aplicación que simule el funcionamiento de un control remoto para una tv.

Crear una clase con el nombre EjecutarControl la cual deberá contar con el siguiente menú:

- 1) Encender/apagar
- 2) Subir canal
- 3) Bajar canal
- 4) Subir volumen
- 5) Bajar volumen

Crear una clase con el nombre ControlRemoto la cual debe poseer lo siguiente:

### **Atributos:**

- estado: atributo de tipo booleano donde verdadero(true) = encendido y falso (false) = apagado
- volumen: atributo de tipo entero el valor máximo que permitirá es 40.
- canal: atributo de tipo entero el valor máximo permitido es 125.

### **Métodos**

- EncenderApagar: si la tv se encuentra apagada permitirá encenderla y si esta encendida permitirá apagarla.
- subirVolumen: permite subir volumen, el valor máximo permitido es 40.
- bajarVolumen: permite bajar volumen, el valor mínimo permitido es 0.
- subirCanal: permite subir un canal, el valor máximo permitido es 75, al sobrepasar este valor deberá iniciar nuevamente en 1.
- bajarCanal: permite bajar un canal, el valor mínimo permitido es 1, al sobrepasar este valor deberá iniciar el valor con 75.

### **Importante**

- Únicamente podrá realizar cambios (subir/bajar canal o volumen) si la televisión se encuentra encendida.