

Actividad_07

Crear el modelo de un comedor, creando una silla para crear referencias y modelar una mesa para incorporar las copias de la silla modelada.

Procedimiento:

1. De acuerdo con lo aprendido utilice la imagen de referencia para crear un amueblado de comedor.
2. Utilice la técnica de modelado poligonal.
3. Ambiente o complemente el diseño de la mesa utilizando las copas y botellas creadas en el ejercicio 04.
4. Los modelos son libres a criterio del participante.

Al finalizar esta práctica, el participante entregará el dibujo asignado con 90 % de exactitud, con base en los objetos y modificadores.

