

Actividad_06

Crear el modelo de un castillo utilizando la herramienta extrude, bridge y attach.

Procedimiento:

1. De acuerdo con lo aprendido utilice la imagen de referencia para crear un Castillo Medieval.
2. Utilice la técnica de modelado poligonal.

Al finalizar esta práctica, el participante entregará el dibujo asignado con 90 % de exactitud, con base en los objetos y modificadores.

