

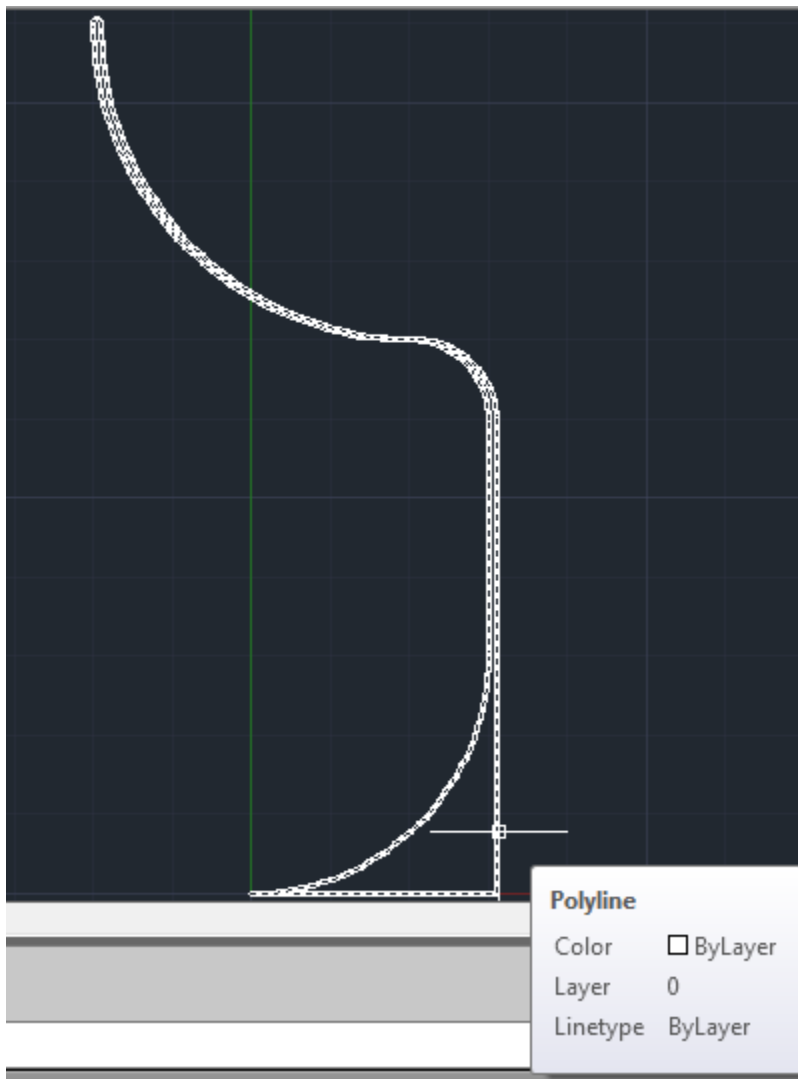
Actividad 10

Práctica de Revolve

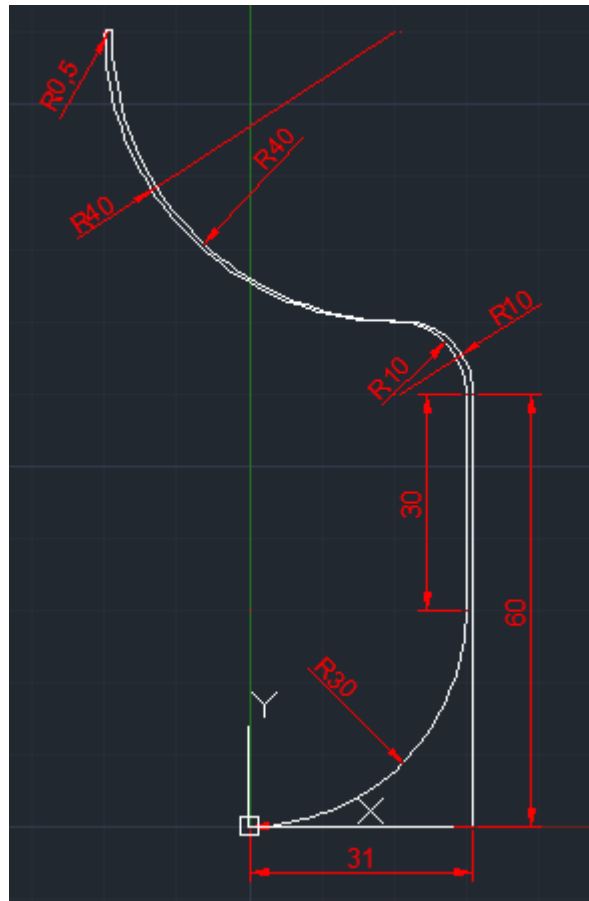
En esta práctica, tendrá que modelar una copa en 3 dimensiones.

Procedimiento:

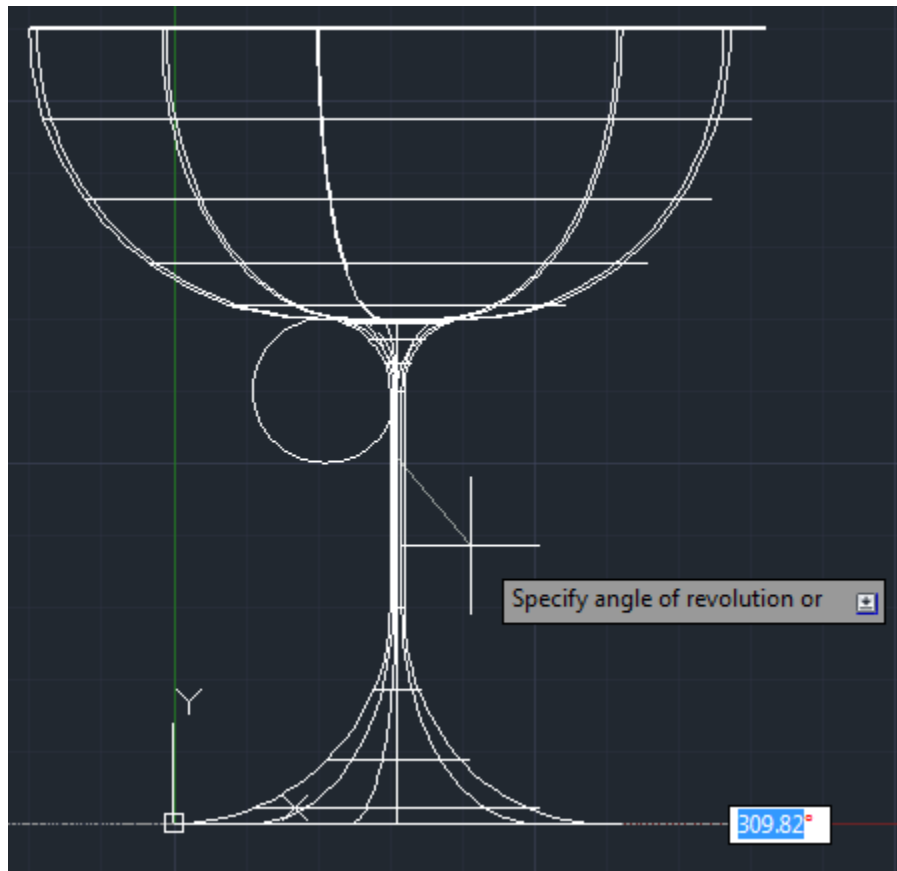
1. Realice un dibujo del área seccional.



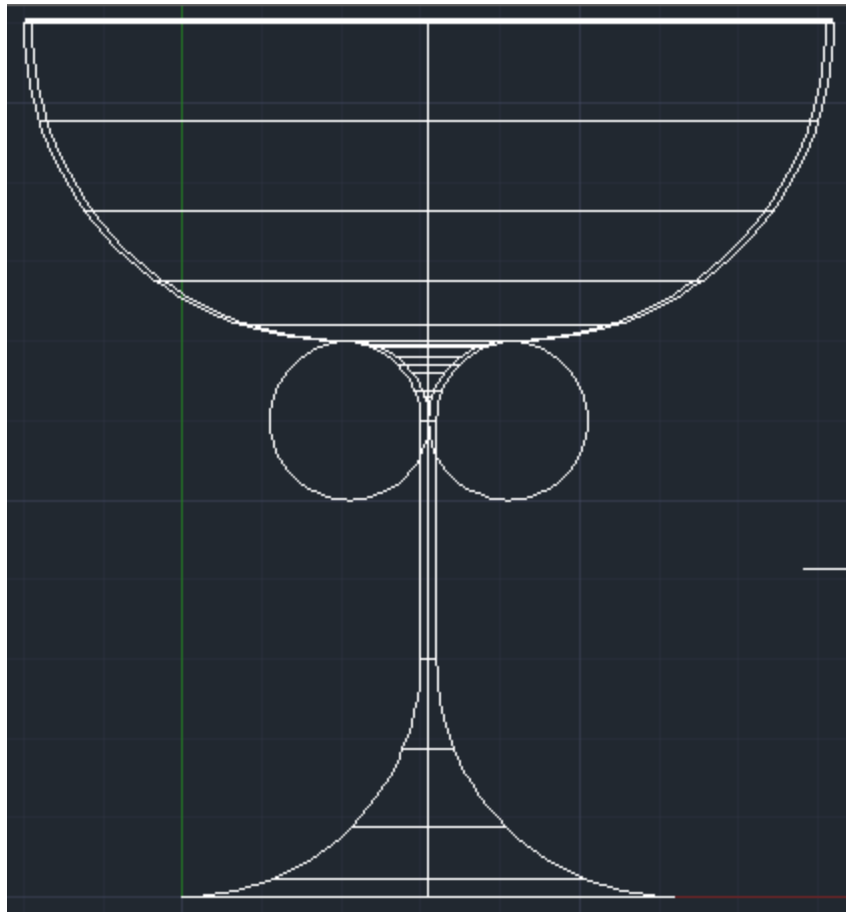
2. En la imagen a continuación, encontrará las dimensiones del área seccional. Puede trabajar con el comando Polilínea, con las opciones Arc y Line para los segmentos del contorno.



3. A continuación encontrará el área seccional ya revolucionada. Para que sea una pieza completa, tendrá que revolucionar el área seccional a 360°.



4. Ya revolucionado el objeto, deber quedar como se muestra en la siguiente imagen:



5. Al cambiar de vista en “Visual Style” seleccionando “Conceptual”, la copa debe mostrarse tal y como aparece en las siguientes imágenes.

