

---

---

# CHAPTER 1

---

## RECTANGULAR COORDINATE SYSTEM

1	定义 . . . . .	2	主要讲解平面直角坐标系相关知识。
2	平面直角坐标系组成 . . . . .	2	
3	性质与应用 . . . . .	4	
4	应用 . . . . .	6	

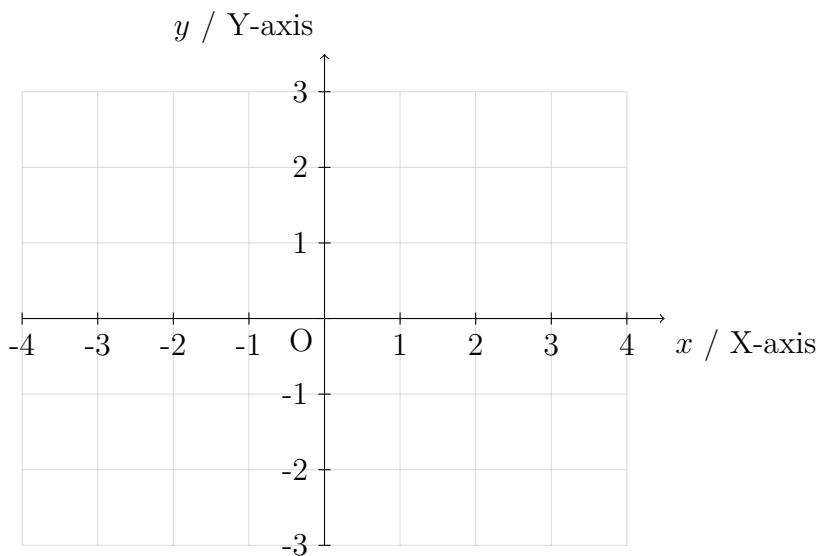
## 1 定义

平面直角坐标系在英文里通常翻译为 Cartesian coordinate system 或更具体的 rectangular coordinate system。

Cartesian coordinate system 是最常见、标准的翻译。这来源于法国数学家笛卡尔 (René Descartes)，他在解析几何中引入了这种坐标系。

Rectangular coordinate system 强调坐标轴互相垂直，形成直角。

在初中或高中教材中，常用来对应“平面直角坐标系”。



## 2 平面直角坐标系组成

以前几何中学过，点运动成线，线运动成面。那么可以说，一个平面就是由无数个点组成的。

前面数轴中，每个点都可以用一个数来表示。数轴把一条直线分成三部分轴是一维的，那么平面就是二维的。数轴把一条直线分成三部分，原点，正半轴和负半轴。

平面直角坐标系则是由两个互相垂直的数轴组成的。

在平面直角坐标系中，每个点都可以用一对有序数  $(x, y)$  来表示。

这里， $x$  表示点在水平轴（通常称为  $x$  轴）上的位置， $y$  表示点在垂直轴（通常称为  $y$  轴）上的位置。

因此，平面直角坐标系实际上是由两个互相垂直的数轴组成的。

水平轴 ( $x$  轴) 和垂直轴 ( $y$  轴) 在原点  $O(0, 0)$  处相交，将平面分成四个象限。

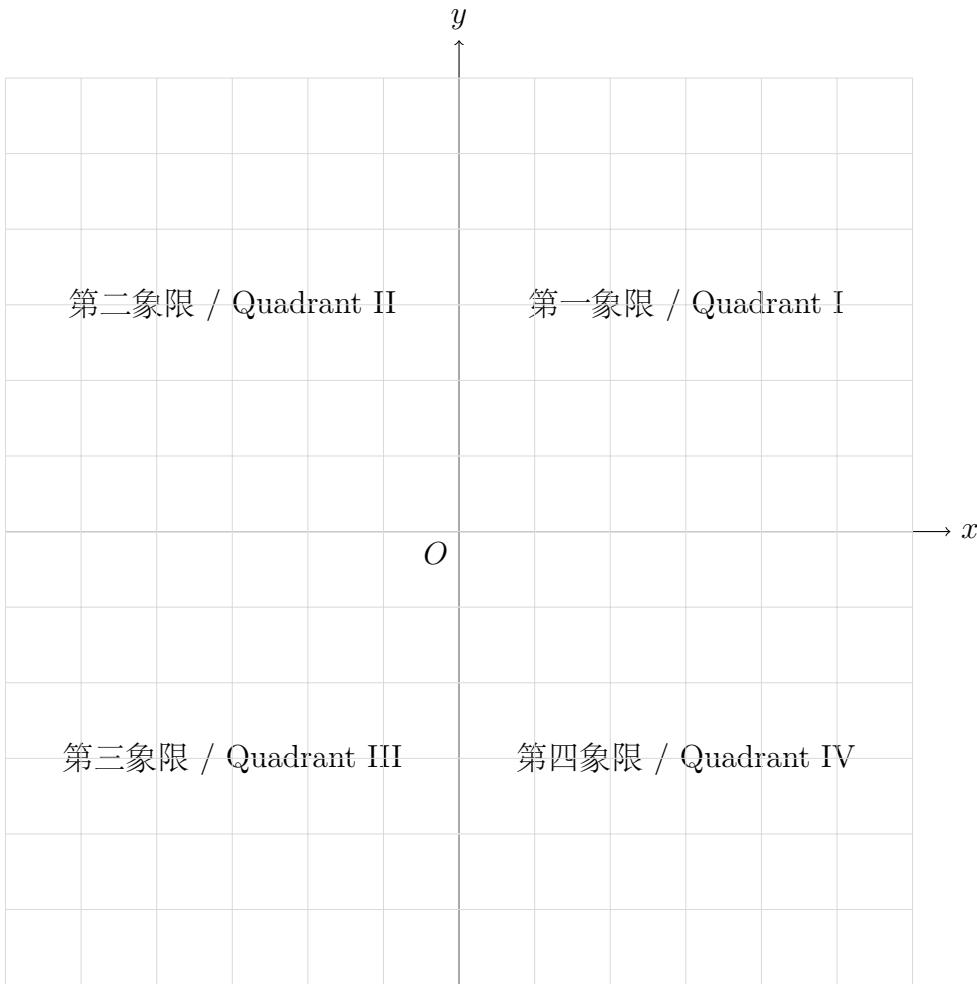
## 2.1 坐标轴

- 水平的数轴称为  $x$  轴（横轴）。
- 垂直的数轴称为  $y$  轴（纵轴）。
- 两个坐标轴在原点  $O(0, 0)$  处相交。

## 2.2 象限

两个坐标轴将平面分成四个部分，称为象限。

- 第一象限： $x > 0, y > 0$
- 第二象限： $x < 0, y > 0$
- 第三象限： $x < 0, y < 0$
- 第四象限： $x > 0, y < 0$

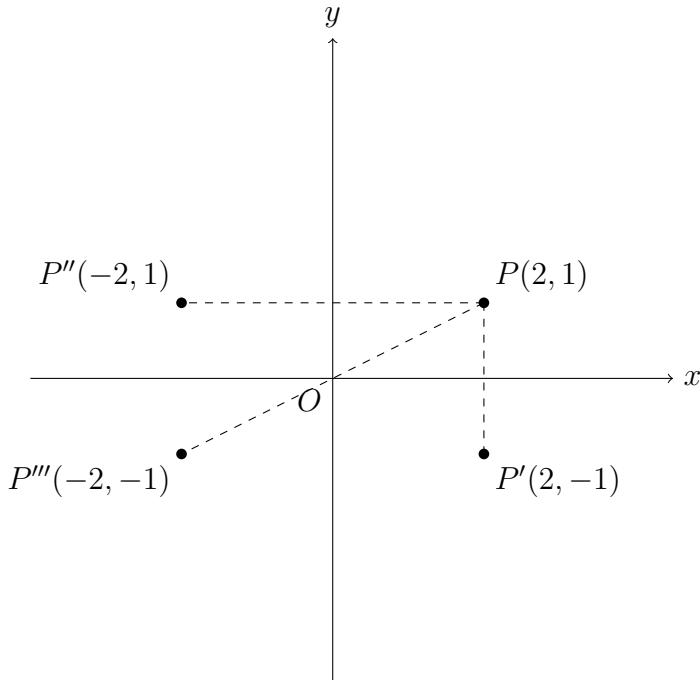


### 3 性质与应用

#### 3.1 对称性

平面直角坐标系具有对称性。

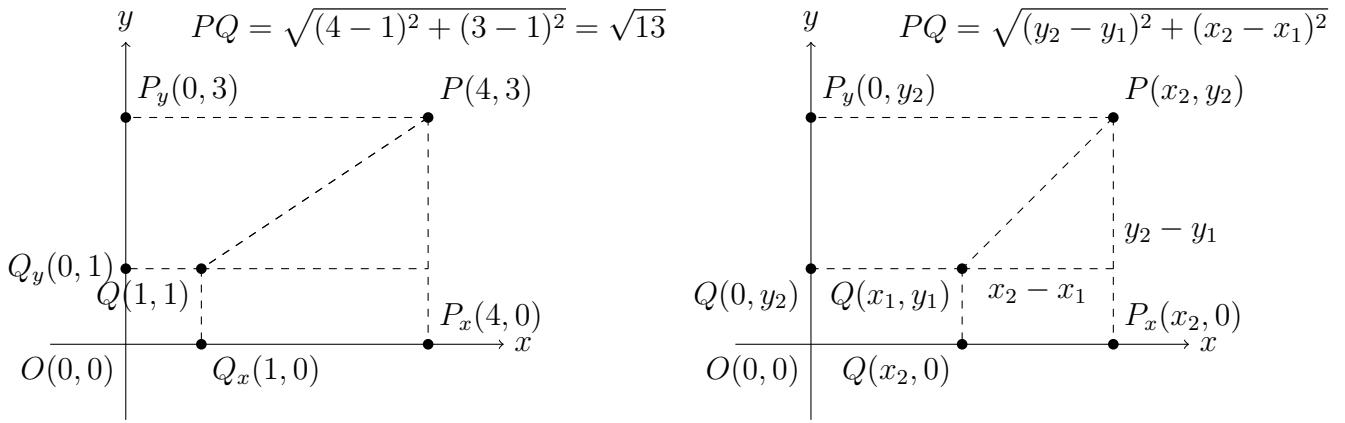
- 关于  $x$  轴对称：点  $(x, y)$  的对称点为  $(x, -y)$ 。
- 关于  $y$  轴对称：点  $(x, y)$  的对称点为  $(-x, y)$ 。
- 关于原点对称：点  $(x, y)$  的对称点为  $(-x, -y)$ 。



### 3.2 距离公式

在平面直角坐标系中，点  $A(x_1, y_1)$  和点  $B(x_2, y_2)$  之间的距离可以用以下公式计算：

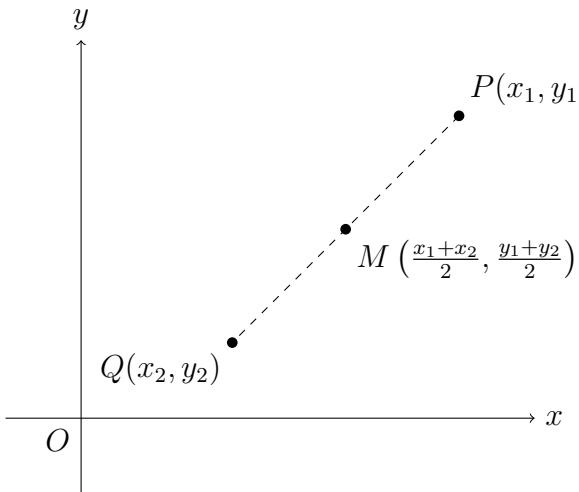
$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$



### 3.3 中点公式

点  $A(x_1, y_1)$  和点  $B(x_2, y_2)$  之间的中点  $M$  的坐标为：

$$M\left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}\right)$$



## 4 应用

1. 已知点  $A(3, 2)$ , 写出它关于  $x$  轴的对称点坐标。
2. 已知点  $A(a + 3, a + 5)$ , 在  $x$  轴上, 求这个点坐标。
3. 已知点  $B(-4, 5)$ , 写出它关于  $y$  轴的对称点坐标。
4. 已知点  $A(5b + 15, b - 5)$ , 在  $y$  轴上, 求这个点坐标。
5. 已知点  $C(2, -3)$ , 写出它关于原点的对称点坐标。
6. 已知点  $C(a + 2, b + 3)$ , 关于原点的对称点坐标  $C(-5a + 6, -3b + 9)$ , 求  $a$ 、 $b$  的值。
7. 已知点  $D(a, b)$ , 分别写出它关于  $x$  轴、 $y$  轴和原点的对称点坐标。
8. 在平面直角坐标系中, 点  $E(1, 2)$  关于  $x$  轴对称后得到点  $E'$ , 再将  $E'$  关于  $y$  轴对称, 写出最终点的坐标。
9. 在平面直角坐标系中, 画出函数  $y = 2x + 1$  的图像, 并判断该直线与坐标轴的交点坐标。
10. 已知点  $C(3, -2)$ , 分别写出它关于  $x$  轴、 $y$  轴和原点的对称点坐标。
11. 在平面直角坐标系中, 若点  $D(a, b)$  到原点的距离为 5, 写出  $a$  和  $b$  满足的关系式。

$$\sqrt{a^2 + b^2} = 5$$

---

---

# CHAPTER 2

---

## LINEAR FUNCTIONS

1	函数介绍 . . . . .	8	主要讲解一次函数以及图像性质。
2	一次函数定义 . . . . .	8	
3	一次函数的图像 . . . . .	9	
4	一次函数的性质 . . . . .	9	
5	应用实例 . . . . .	10	
6	练习题 . . . . .	11	

## 1 函数介绍

在初中数学里，我们这样描述这个过程：“给定一个数  $x$ ，通过某种规则（函数）得到另一个数  $y$ 。”

这个过程可以看作是一个“盒子”，你把一个数  $x$  放进盒子里，盒子根据某个规则处理这个数，然后吐出另一个数  $y$ 。这个规则就是我们所说的“函数”。

在数学中，函数通常表示为  $y = f(x)$ ，其中  $f$  是函数的名称，表示“规则”， $x$  是输入值， $y$  是输出值。

函数的核心概念包括以下几个方面：

1. 两个变量：我们通常用  $x$  和  $y$  来表示两个变化的量。
2.  $x$ （自变量）：这就是你放进盒子的“输入”。“自”变量的意思是，你通常可以（在一定范围内）自由选择它的值。
3.  $y$ （因变量）：这就是盒子吐出来的“输出”。“因”变量的意思是，它的值是因为  $x$  的值和那个“规则”共同决定的。那个“规则”( $f$ )：这就是函数的核心。它是一个数学表达式，告诉我们  $x$  和  $y$  之间的对应关系。
4. 表示方法：函数可以通过公式、图像或表格等方式表示。

## 2 一次函数定义

一次函数是指形如  $y = kx + b$  的函数，其中  $k$  和  $b$  是常数，且  $k \neq 0$ 。

在这个表达式中：

- $y$  是因变量，表示函数的输出值。
- $x$  是自变量，表示函数的输入值。
- $k$  是斜率，表示直线的倾斜程度。它决定了当  $x$  增加一个单位时， $y$  增加或减少多少。
- $b$  是截距，表示直线与  $y$  轴的交点。当  $x = 0$  时， $y$  的值就是  $b$ 。

一次函数的图像是一条直线，因此也被称为线性函数。

当  $b = 0$  时，函数简化为  $y = kx$ ，这时函数称为正比例函数。

正比例函数的图像通过原点  $O(0, 0)$ ，且斜率  $k$  决定了直线的倾斜程度。

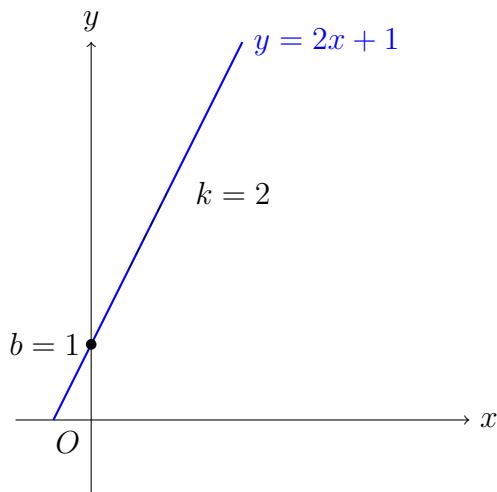
### 3 一次函数的图像

一次函数的图像是一条直线。

直线的斜率  $k$  决定了直线的倾斜程度：

- 当  $k > 0$  时，直线向上倾斜，表示随着  $x$  的增加， $y$  也增加。
- 当  $k < 0$  时，直线向下倾斜，表示随着  $x$  的增加， $y$  减少。

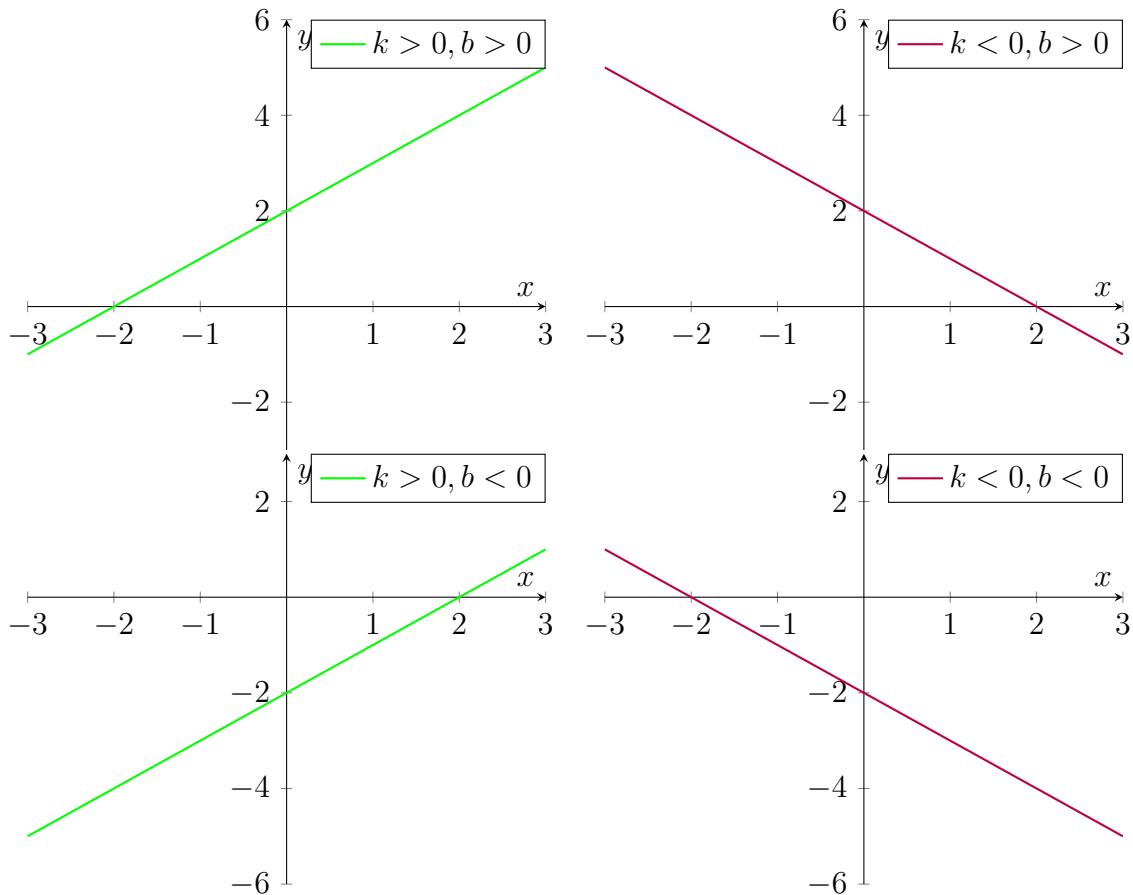
截距  $b$  决定了直线与  $y$  轴的交点位置。



### 4 一次函数的性质

一次函数具有以下几个重要性质：

- 直线性：一次函数的图像是一条直线，表示  $x$  和  $y$  之间的线性关系。
- 斜率：斜率  $m$  决定了直线的倾斜程度，反映了  $y$  随  $x$  变化的速率。
- 截距：截距  $b$  表示直线与  $y$  轴的交点位置。
- 单调性：当  $m > 0$  时，函数是增函数；当  $m < 0$  时，函数是减函数。
- 定义域和值域：一次函数的定义域和值域都是全体实数  $\mathbb{R}$ 。



斜率 $k$	截距 $b$	图像性质
$k > 0$	$b > 0$	上升直线, 过 $y$ 轴正半轴, 过 $x$ 轴负半轴, 穿过第一、二、三象限
$k > 0$	$b < 0$	上升直线, 过 $y$ 轴负半轴, 过 $x$ 轴正半轴, 穿过第一、三、四象限
$k < 0$	$b > 0$	下降直线, 过 $y$ 轴正半轴, 过 $x$ 轴正半轴, 穿过第一、二、四象限
$k < 0$	$b < 0$	下降直线, 过 $y$ 轴负半轴, 过 $x$ 轴负半轴, 穿过第二、三、四象限
$k > 0$	$b = 0$	正比例函数, 直线过原点, 向右上方倾斜
$k < 0$	$b = 0$	正比例函数, 直线过原点, 向右下方倾斜

## 5 应用实例

一次函数在实际生活中有广泛的应用。例如：

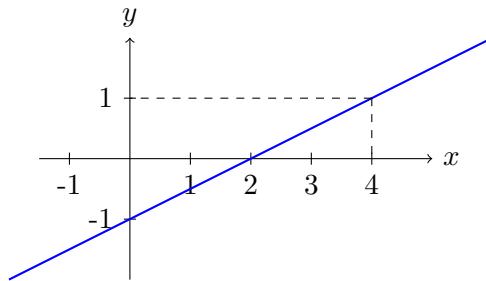
- 经济学：描述成本与收益之间的关系。
- 物理学：描述物体的匀速运动。
- 日常生活：计算打车费用、购物总价等。

通过理解一次函数的定义、图像和性质，我们可以更好地分析和解决实际问题。

## 6 练习题

1. 写出一次函数的一般形式，并解释各个部分的含义。
2. 画出函数  $y = 3x + 2$  的图像，并标出斜率和截距。
3. 判断函数  $y = -2x + 5$  是增函数还是减函数，并解释原因。
4. 在下列函数中，哪一个 **不是一次函数**?
  - (a)  $y = 2x + 3$
  - (b)  $y = -x + 5$
  - (c)  $y = \frac{1}{2}x - 4$
  - (d)  $y = x^2 + 1$
5. 在下列点中，哪一个在函数  $y = x + 1$  的图像上?
  - (a)  $A(2, 3)$
  - (b)  $B(1, 3)$
  - (c)  $C(0, 0)$
  - (d)  $D(1, 0)$
6. 已知:  $y = -ax^2 + 3$  ( $a \neq 0$ ) 是关于  $x$  的一次函数，下列说法正确的是 ( )
  - (a) 当  $x > 0$  时， $y > 3$
  - (b) 函数图象与  $y$  轴的交点为  $(0, 3)$
  - (c)  $y$  随  $x$  的增大而增大
  - (d) 函数图象经过第一、二、三象限
7. 已知  $(-2, y_1), (-1, y_2), (3, y_3)$  是直线  $y = -5x + a$  ( $a$  为常数) 上的三个点，则  $y_1, y_2, y_3$  的大小关系是 ( )
  - (a)  $y_3 > y_2 > y_1$

- (b)  $y_1 > y_2 > y_3$
- (c)  $y_1 > y_3 > y_2$
- (d)  $y_3 > y_1 > y_2$
8. 已知一次函数  $y = ax + b$  的图象如图所示, 则方程  $ax + b = 1$  的解为 ( )



- A.  $x = 4$
- B.  $x = 2$
- C.  $x = 0$
- D.  $x = -1$