



M. Chems Eddine SENOUSSE

Développeur
Infographiste

1^{er} Octobre 1995



Biskra, Algerie



Algerien



+213 699 65 32 91



chemsedd@outlook.fr



linkedin.com/in/chemsedd



github.com/chemsedd



behance.net/chemsedd



Langues

Arabe
Anglais
Français

LOISIRS

Jeux Video
Coding for fun
Natation
Films
Documentaires

PRÉSENTATION

Je suis Chems Eddine SENOUSSE, Je suis diplômé d'un master en Intelligence Artificielle de l'Université de Biskra. Je m'intéresse au Machine/Deep Learning ainsi que tous ce qui est développement logiciel (web et desktop). J'essaie toujours d'apprendre plus, d'aider et de contribuer aux projets open source.

Mon objectif est d'avoir un impact dans le domaine de l'informatique et de contribuer au développement de la technologie.

FORMATION

2020 - Master en Intelligence Artificielle - Système Informatique

Univeristé Med Khider de Biskra, Algerie.

2018 - Licence en Système Informatique

Univeristé Med Khider de Biskra, Algerie.

2014 - BAC en Sciences

Lycée Mekki Meni, Biskra, Algerie.

EXPÉRIENCES

(2020) Développeur Frontend chez Dimalab

- On offre des solutions informatiques pour la gestion des stocks et les files d'attente.
- Je travaille en tant que développeur frontend (html, css, js).
- J'utilise le framework Tailwindcss, pour créer des interfaces web modernes et responsives

(2018 - 2020) Biskra Computer Science Club

- J'ai été président du club universitaire d'informatique (BCSC).
- J'ai participé à l'organisation de plusieurs événements:
 - + Compétitions de problem solving (Algerian Collegiate Programming Contest 2018)
 - + Ateliers de programmation (mentor at Python workshops)
 - + Conférences (public speaker about technology topics)

(2017 - Aujourd'hui) Infographiste

- Je travaille en tant qu'Infographiste depuis 2017.
- Je fais toutes sortes de designs: posters, logos, UI, banners, cartes de visite, etc.
- J'utilise Adobe Illustrator, Adobe Photoshop et Adobe XD.

COMPÉTENCES

Algorithmique

(Structures de données, problem solving)

Python

(numpy, pandas, tensorflow...)

Java

(POO, JavaFX, Base de données...)

C

(Pointeurs, socket, fichiers...)

Dev Web

(Tailwindcss, Vue.js, Django)

IDEs / Editors

(Pycharm, VS Code, Vlm)

OS

(Windows, Linux)

LaTeX

Raspberry Pi Arduino

Adobe illustrator

Adobe Photoshop

Adobe XD

Projets Personnels

(2017) Crowd Simulation using PSO algorithm

Réalisation d'une simulation 3D avec Unity, de foules se déplaçant vers une cible, tout en évitant les obstacles (algorithme de Particle Swarm Optimization)

(2020) Smart Green Dashboard

Système d'analyse de données pour la surveillance du champs agricoles, et la prédiction de l'aptitude des terres.

Le dashboard est développé en Python (tensorflow, keras, pandas) et Django.