**Exercice 1** :

5) Elle est appelée au moment de l'exécution de la ligne “ frame.add(view) “ et aussi à l'appel de la méthode repaint().

6) AWT est une interface Java pour le code d'interface graphique système native présente dans le système d'exploitation. Généralement, le résultat final n’est pas le même sur tous les systèmes.

Swing est une interface graphique Java qui utilise AWT pour créer une fenêtre de système d’exploitation, puis y peint des images de boutons, d’étiquettes, de texte, de cases à cocher, etc., et répond à tous vos clics de souris, entrées au clavier, etc., en décidant par lui-même quoi faire. au lieu de laisser le système d'exploitation le gérer. Ainsi, Swing est 100% portable et est identique sur toutes les plates-formes.

**Exercice 2** :

2) 