

## IV. 복소수

### 1 복소수와 복소평면

#### 1. 복소수

##### 1) 복소수의 정의

- (1) 허수단위  $i$ 의 정의 :  $\sqrt{-1}$ 을  $i$ 로 정의한다.
- (2) 복소수의 정의 :  $z = x + yi$ 의 형태로 표현되는 모든 수를 복소수라고 한다.
  - ① 모든 실수는  $y = 0$ 인 경우이므로 복소수에 포함된다(subset).
  - ②  $x$ 를 복소수  $z$ 의 실수부( $\text{Re}(z)$ ),  $y$ 를 복소수  $z$ 의 허수부( $\text{Im}(z)$ )라고 한다.
  - ③ 실수부는 같지만 허수부의 부호가 반대인 두 복소수를 켤레복소수라고 한다.  $\triangleright z_1 = a + bi, z_2 = a - bi$ 는 켤레복소수 관계에 있다.  $z_2 = \overline{z_1}$

##### 2) 복소수의 연산

$z_1 = a + bi, z_2 = c + di$ 일 때 다음이 성립한다.

- ①  $z_1 + z_2 = (a + c) + (b + d)i$
- ②  $z_1 z_2 = (ac - bd) + (ad + bc)i$ 

$\triangleright z_2$ 가  $z_1$ 의 켤레복소수인 경우  $ad + bc = 0, z_1 z_2 = (\overline{z_1})^2$
- ③  $\frac{z_2}{z_1} = \frac{c + di}{a + bi} = \frac{(a - bi)(c + di)}{a^2 + b^2} = \frac{(ac + bd) + (ad - bc)i}{a^2 + b^2}$

**예제**

복소수  $z = x + yi$ 에 대하여  $z^{-1} = \frac{x - yi}{x^2 + y^2}$ 임을 보이시오.

## 2. 복소평면

### 1) 복소평면

- (1) 복소평면의 정의 :  $x$ 축에 복소수의 실수부를,  $y$ 축에 복소수의 허수부를 표기한 평면을 복소평면(=복소수평면)이라 한다.
- (2) 복소평면의 원점으로부터 해당 점까지의 동경과  $x$ 축이 이루는 각  $\theta$ 를 복소수  $z$ 의 편각이라고 한다.  
 → 따라서 복소수  $z = |z|(\cos \theta + i \sin \theta)$ 로 표현할 수 있다.

### 2) 복소평면과 벡터

- ① 두 복소수를 더한다는 것은 두 벡터를 더하는 것과 유사하다.
- ② 따라서 벡터의 합연산에 사용된 평행사변형법, 삼각형법은 모두 복소평면에서 적용할 수 있다.

**예제**  $|z - 1| = 2$ 로 그려지는 복소평면의 곡선을 결정하시오.

**예제**  $z = 2 - i$ 를 극 형태로 표현하시오.

## 2 박사가 사랑한 수식

### 1. 오일러 공식

#### 1) 오일러 공식

- (1) 정의 : 크기가  $r$ 이고 편각이  $\theta$ 인 복소수  $z$ 에 대하여  $z$ 는 다음과 같이 표현할 수 있다.

$$z = r(\cos \theta + i \sin \theta) = r e^{i\theta}$$

- (2) 이때  $r$ 은 복소수의 극형식에서 복소수의 크기를 의미하는 실수( $\mathbb{R}$ )다.

2) 따름정리 - 극형식을 활용하여 다음을 보이시오.

어떤 복소수  $z = \cos \theta + i \sin \theta$ 일 때,

**예제**  $z^n = \cos(n\theta) + i \sin(n\theta)$ 임을 보이시오. (드무아브르 정리)

**예제**  $z^* = \cos \theta - i \sin \theta$ 일 때  $zz^* = 1$ 임을 보이시오. (켈레복소수의 성질)

3) 오일러 공식과 적분 : 복소수를 계수가  $i$ 인 실함수로 해석한다.

**예제**  $I = \int_0^\infty e^{-\alpha t} \sin t \, dt \ (\alpha > 0)$ 을 구하시오.

**예제** 다음과 같은 합계

$$S(\theta) = \sum_{n=0}^{\infty} \cos(n\theta)$$

는 군론, 결정학 및 광학에서 나온다.  $S(\theta)$ 에 대한 닫혀 있는 식을 유도하시오.