

零、游戏背景

大作业，是 bug 们的狂欢节；DDL，是 bug 们的冲锋号。

现在，bug 防控阻击战刻不容缓，请求你的支援！（说人话，就是，大！作！业！来！了！）竭诚为你助力的软院小哥哥已经印在了战斗的卡牌上！（当然还有你的敌人——十七个 bug）DDL 没几天就到了，再不开工就凉了！

一、基本设定

Bug，就是不听你号令的代码片段。它毕竟也是代码片段，理应得到应有的尊重。因此，在这个游戏里，解决 bug 的方法不是粗暴地消灭它，而是把它“关进笼子”——将两张【括号牌】与一张【非括号牌】组成一个合理的组合。

一个组合是合理的，当且仅当下列条件至少有一个满足：

1. 【非括号牌】是【软院小哥哥】

2. 两张【括号牌】的括号相同，且【非括号牌】上的表达式被括在其中形成的新表达式在【非括号牌】指定的语言下是**语法正确且有意义的**

游戏区域包括手牌、群（场地）和牌堆。“手牌”代表你手头的 bug；“群”代表班级群里同学们提出的 bug，你可以解决其中的 bug，也可以把自己手头的 bug 扔到群里；“牌堆”是你将来会遇见的 bug，牌堆剩余的牌数，代表着你距离 DDL 的天数。

二、游戏玩法

这是一个 1~2 人进行的回合制游戏。

单人模式下，开局手牌数为 5，群里牌数为 7；双人模式下，开局每人手牌数为 2，群里牌数为 6。

每回合玩家依次进行以下操作：

（a）若牌堆尚未摸完（即 DDL 尚未到来）则从牌堆顶摸一张牌；否则什么都不做。

（b）若牌堆尚未摸完，则在（b1）和（b2）中至多选其一；否则只能选择（b1）或什么都不做。

（b1）【放着我来！】选择一张可以与群里的某两张牌组成合理组合的手牌打出，然后将这三张牌移出游戏，当前玩家记一次【debug】。

（b2）【扔到群里】选择一张不可以与群里的某两张牌组成合理组合的手牌放到群里；若为【括号牌】则触发其效果。（若打出【换换心情】后没有手牌，则不触发效果；若打出【超级摸鱼】后牌堆仅有一张牌，则翻出这一张牌）

三、游戏结算

若双方的最近一回合都无操作，则游戏结束，进入“助教打分”阶段。

每名玩家单独结算分数，基础分数为 95 分。（这大作业起评分良心吧）










-该玩家每有一次【debug】，得分+3；

-该玩家每有一张非【软院小哥哥】的手牌，记一个【bug】，得分-2。

-再算入“bug 扣分减免”，得到最终得分。

-双人模式下，再比较双方得分，得分高的一方胜出，得分相等则平局。

四、卡牌一览

<div>【摸鱼】</div> <div></div> <div>一觉睡到 自然醒 一部手机 过一天</div> <div>从牌堆翻一张牌到群里</div>	<div>【躲猫猫】</div> <div></div> <div>我的bug可足性了 助教你抓不着哦~</div> <div>抵消1分bug扣分</div>	<div>【换换心情】</div> <div></div> <div>带上四部手机 紫源阿甘走起</div> <div>选择一张手牌 和一张群里的牌互换</div>
<div>【超级摸鱼】</div> <div></div> <div>溜冰未名湖上 小伙伴们一起浪 大作业不写又何妨</div> <div>从牌堆翻两张牌到群里</div>	<div>【躲猫猫】</div> <div></div> <div>写bug没关系 别调用就好!</div> <div>抵消1分bug扣分</div>	<div>【换换心情】</div> <div></div> <div>紫田甜品 融化我的心~</div> <div>选择一张手牌 和一张群里的牌互换</div>
<div>【摸鱼】</div> <div></div> <div>今晚看球吗? (DDL又逼近了一天)</div> <div>从牌堆翻一张牌到群里</div>	<div>【躲猫猫】</div> <div></div> <div>不用慌! 我的程序 在95%的情况下 都是正确的。</div> <div>抵消1分bug扣分</div>	<div>【换换心情】</div> <div></div> <div>我的零食大礼包 到货了!</div> <div>选择一张手牌 和一张群里的牌互换</div>

【摸鱼】

【超级躲猫猫】

【换换心情】



又很掉了
整整二十四个小时!
还有空编文档?
快去写大作业!



文档编一套
代码写一套
功能实现就好!



软院小哥哥的
游戏和礼物
消除一切烦恼~

从牌堆翻一张牌到群里

抵消2分bug加分

选择一张手牌
和一张群里的牌互换

'happy',
'girls',
'day'

软院全体小哥哥
祝小仙女节日快乐~

Python ()/[]

4.0

呜呜4.0!!!

C ()/}

int

从第一个main函数
到C++的模板
整整三百天
你整日整夜住在我心里

C++ ()/<>

[(2+0)
*2+0]
*3+7

扎实的数理基础
和儿童般的kkaa
我全都要

小学算术 []/}

!--a;

亲爱的小a啊!
你不要自减啊!
可是有时程序就是
不听你的话

Any }/<>

软院小哥哥
与你同在



与任意两张括号牌组合!

五、设计者注释

关于合理组合：

在 python 中，元组('happy','girls','day')和表['happy','girls','day']都是存在的；

在 C 语言中，4.0 是一个表达式，可以加()；在给数组或结构体变量初始化时可能会用到{4.0}；但由于 4.0 是浮点数，不可以放到下标中；

在 C++中(int)是强制类型转换，或用于函数声明；<int>在实例化模板时用到；

远古时期算术中是用到大括号的；但我上小学的时候老师说大括号是旧式用法，现在用中括号就可以了；

{!--a;}是 C 语言里合法的语句块；<!--a;>是 HTML 注释的左半部分，与<!-->合用。

关于卡牌配色：

非括号也非软院小哥哥的五张牌，颜色为它可组合的两种括号牌颜色的混合。