统计专题-球员薪资预测

陈宇阳 024034910083

实验设计

本实验用Python设计了三种回归方法:普通线性回归,逐步回归,LASSO回归,用于预测MLB球员的薪资,并评估其表现和特征选择机制。

实验流程

1. 加载数据,以80%比20%的比例随机切分训练集和测试集。

2. 模型训练和评估:采用普通线性回归、逐步回归、LASSO回归训练模型。

3. 结果可视化与分析: 比较模型表现, 分析特征重要性

实验原理

普通线性回归

即最小二乘法,最小化预测值和实际值之间的均方误差,使用所有的可用特征,其数学表达式为:

$$\min_{eta} \sum_{i=1}^n \left(y_i - eta_0 - \sum_{i=1}^p eta_j x_{ij}
ight)^2$$

逐步线性回归

在普通线性回归基础上,增加了特征选择,只使用特征子集 $i \in S$ 其中 $S \subset 1, 2, ..., p$,其数学表达式:

$$\min_{eta,S\subset\{1,2,...,p\}}\left\{\sum_{i=1}^n\left(y_i-eta_0-\sum_{j\in S}eta_jx_{ij}
ight)^2+\lambda|S|
ight\}$$

增加了 $\lambda |S|$ 作为对模型复杂度的惩罚,限制特征子集的扩展。

LASSO线性回归

在普通线性回归基础上,增加了L1正则化项,是对系数绝对值之和的惩罚,实现特征选择。

$$\min_{eta} \left\{ \sum_{i=1}^n \left(y_i - eta_0 - \sum_{j=1}^p eta_j x_{ij}
ight)^2 + lpha \sum_{j=1}^p |eta_j|
ight\}$$

实验结果与分析

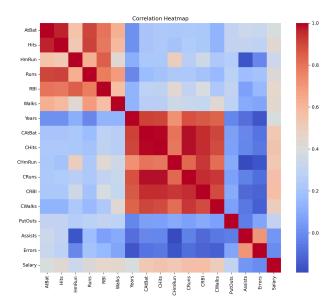
数据

1986年MLP球员的表现与年薪数据,为(263, 17)的数组,对应263名球员和17项指标。

相关性分析

我们首先计算了各种特征直接的相关性,用于理解特征之间的关系,预见可能的多重共线性问题。 使用皮尔逊相关系数进行计算:

$$r_{xy} = rac{\sum_{i=1}^{n}(x_i - ar{x})(y_i - ar{y})}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n}(x_i - ar{x})^2}\sqrt{\sum_{i=1}^{n}(y_i - ar{y})^2}}$$

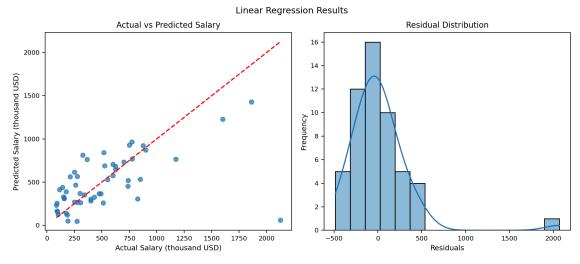


观察如下:开头区域,打击相关统计如 AtBat(打击数)、Hits(安打数)、HmRun(本垒打)、Runs(得分)和RBI(打点)之间存在高度正相关,这是很正常的,虽然我不懂mlb,但我知道nba,投篮多的球员,实力就强,得分就多。中间区域,为生涯统计数据,相互高度相关也是正常的。对于我们要预测的Salary,观察可知,主要与生涯击打数据相关,与其他能力(Assists,Errors)相关性不大,没人喜欢角色球员。

评估结果分析

我们在20%的测试集上测试回归效果。

普通线性回归



实际和预测值基本一致,误差也基本符合正态分布,但是右下角有一个离群值。

具体结果如下:

Regular Linear Regression Model Evaluation:

Mean Squared Error (MSE): 129173.25 Root Mean Squared Error (RMSE): 359.41 Coefficient of Determination (R²): 0.2858

Feature Importance (sorted by absolute coefficient value):

Feature Coefficient Absolute Coefficient

1	Hits 7.836142	7.836142
5	Walks 5.523848	5.523848
6	Years 5.520803	5.520803
3	Runs -2.774445	2.774445
2	HmRun 2.409842	2.409842
10	CRuns 1.898572	1.898572
0	AtBat -1.723585	1.723585
11	CRBI 1.126854	1.126854
9	CHmRun -0.979544	0.979544
15	Errors -0.894909	0.894909
12	CWalks -0.787238	0.787238
4	RBI -0.324100	0.324100
13	PutOuts 0.260394	0.260394
14	Assists 0.224796	0.224796
7	CAtBat -0.206793	0.206793
8	CHits -0.110126	0.110126

逐步线性回归

使用AIC来逐步选择回归特征,最终选择了5项特征作为自变量。

Feature Importance (sorted by absolute coefficient value):

Feature Coefficient P-value Absolute Coefficient

 Hits
 Hits
 8.002847
 2.671690e-05
 8.002847

 Walks
 Walks
 3.269069
 1.738939e-02
 3.269069

 AtBat
 AtBat
 -1.738372
 3.371014e-03
 1.738372

 CRBI
 CRBI
 0.657073
 4.499085e-18
 0.657073

 PutOuts
 PutOuts
 0.246861
 1.478578e-03
 0.246861

为什么选择的指标和并非相关性热图中最高的几项? 从具体的计算过程,可以得到很有趣的观察:

--- Running Stepwise Regression ---

Performing Forward Stepwise Regression:

Added feature: CRBI, AIC: 3078.86 #优先选择生涯打点,最高相关性,基本代表中央红区

Added feature: Hits, AIC: 3031.66 #其次选择安打数,基本代表左上红区

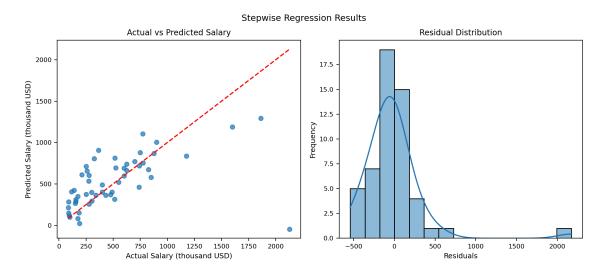
Added feature: PutOuts, AIC: 3022.31 #刺杀数,看似相关性不高,实则捕捉防守能力

Added feature: AtBat, AIC: 3018.57

Added feature: Walks, AIC: 3014.73 #打席数和保送数,也许可以提供额外的信息

Final model includes 5 features:

CRBI, Hits, PutOuts, AtBat, Walks #一些强相关的项被省略了



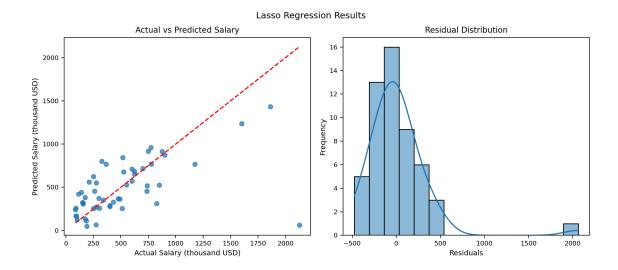
具体结果如下:

Stepwise Regression Model Evaluation: Mean Squared Error (MSE): 140876.48 Root Mean Squared Error (RMSE): 375.34 Coefficient of Determination (R²): 0.2211

从均方差和相关性上看,效果不如普通线性回归。

LASSO回归

设置 $\alpha = 10.0$,LASSO回归结果和残差分布如下:



数值结果如下:

LASSO Regression Model Evaluation: Mean Squared Error (MSE): 128455.90 Root Mean Squared Error (RMSE): 358.41 Coefficient of Determination (R²): 0.2898

Number of features selected by LASSO: 16 out of 16

Features selected by LASSO (non-zero coefficients):

Feature Coefficient Absolute Coefficient

1	Hits 7.547361	7.547361
5	Walks 5.275797	5.275797
3	Runs -2.191166	2.191166
10	CRuns 1.760015	1.760015
0	AtBat -1.727380	1.727380
6	Years 1.637896	1.637896
2	HmRun 1.129706	1.129706
11	CRBI 1.033718	1.033718
12	CWalks -0.743788	0.743788
9	CHmRun -0.740882	0.740882
15	Errors -0.655814	0.655814
13	PutOuts 0.259230	0.259230
14	Assists 0.205908	0.205908
7	CAtBat -0.196879	0.196879
8	CHits -0.042926	0.042926
4	RBI 0.034289	0.034289

添加了正则化项以后,结果稍微比普通线性回归好一点点,离群值仍然存在。