最优化方法 大作业

小组成员:

- 陈宇阳 代码主体搭建
- 贾钟杰 原理介绍与代码解释
- 申晨辉 实验结果与分析
- 马鑫 实验报告整理和修改
- 李鹏飞 实验报告整理和修改

目录结构

- data loader.py 加载数据:该文件负责加载并预处理数据集,提供用于训练和测试的数据。
- SVM.py 支持向量机实现,包括初始的LinearSVM,加入核函数的xKernelSVM以及正则化的NormSVM
- visualizer.py 数据可视化:用于将数据和训练结果进行可视化展示。
- run_linear_svm.py 运行实验,加载并处理数据、初始化并训练LinearSVM、验证并可视化结果。
- run_kernel_svm.py 运行实验,加载并处理数据、初始化并训练xKernelSVM、验证并可视化结果。
- run_norm_svm.py 运行实验,加载并处理数据、初始化并训练NormSVM、验证并可视化结果。

数据加载 (data_loader.py)

data_loader.py 文件的主要功能是从数据集源(本地或远程)加载数据,进行预处理,并将数据转化为适合支持向量机(SVM)模型训练的格式。此文件提供了数据加载和批量处理的方法,用户可以自定义预处理步骤,以满足实验需求。

主要函数

- _shuffle_train_data(self): 该方法用于打乱训练数据,帮助提升模型的泛化能力,避免训练时的顺序偏差。
- get_full_train_data(self): 返回整个训练集的数据和标签。数据会以展平后的形式返回,标签为原始的数字标签。
- get_full_test_data(self): 返回整个测试集的数据和标签,类似于 get_full_train_data 方
 法。

数据格式

data_loader.py 会将数据集分为两个部分:训练集和测试集。每个图像是一个 28x28 像素的灰度图像,标签为对应的数字(0-9)。数据会根据训练集和测试集的比例进行分配,并且每次训练时会从训练集中随机抽取批次。

示例:

from data_loader import MNISTDataLoader

加载指定数字的数据

```
loader = MNISTDataLoader(digits=[a, b], shuffle=True)
```

数据读取

X_train, y_train = loader.get_full_train_data()
X_test, y_test = loader.get_full_test_data()

SVM实现 (svm.py)

1. 概述

支持向量机(SVM)是一种常用的监督学习模型,广泛用于分类和回归任务。线性支持向量机(Linear SVM)是 SVM 的一个特例,适用于能够通过一条超平面线性分割的任务。线性 SVM 的目标是通过构造一个最佳的超平面来最大化类间的间隔,从而有效地进行分类。

2. 数学背景

假设有一组样本点 (x_i, y_i) ,其中 $x_i \in \mathbb{R}^d$ 是样本特征, $y_i \in -1, 1$ 是类别标签。目标是找到一个线性超平面:

$$\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x} + \mathbf{b} = 0$$

使得它能够将两类数据分开,且满足以下约束:

$$y_i(w^Tx_i + b) \ge 1$$
 对于所有的 i

这个约束意味着,所有的正样本点位于超平面的一侧($y_i = 1$),负样本点位于另一侧($y_i = -1$)。

同时,线性 SVM 的优化目标是最大化间隔,间隔定义为超平面到最近的样本点的距离,目标是最大化:

$$\frac{1}{|\mathbf{w}|}$$

3. 优化目标

为了解决上述问题,线性 SVM 的优化问题可以被表示为以下形式:

$$\min_{w,b} \frac{1}{2} |w|^2$$

在满足以下约束条件的前提下:

$$y_i(w^Tx_i+b)\geq 1, \quad \forall i$$

该优化问题是一个凸优化问题,常通过拉格朗日乘子法转化为对偶问题进行求解。

4. 代码实现

4.1 learning_rate (学习率)

- 定义: learning_rate 是梯度下降算法中的一个重要参数,用于控制模型每次更新参数的步长大小。
- 作用:
 - 决定了模型的学习速度。

- 如果学习率太大,参数更新可能过于激进,导致模型无法收敛或出现振荡。
- o 如果学习率太小,参数更新幅度不足,模型收敛速度会变慢,训练时间过长。
- 公式:
 - 。 在梯度下降中, 学习率用于控制参数更新的大小:

$$w \leftarrow w + learning_rate \cdot \Delta w$$

$$b \leftarrow b + learning rate \cdot \Delta b$$

4.2 n_epochs (迭代次数)

- 定义: n_epochs 表示模型在训练过程中, 完整遍历整个训练集的次数。
- 作用:
 - 每遍历一次整个训练集称为一个 epoch, n_epochs 表示模型需要多次循环遍历训练集以优化参数。
 - 更大的 n epochs 可以使模型更充分地优化,但可能增加过拟合的风险。
- 建议:
 - o 对于小规模数据集,可以设置较大的 n_epochs。
 - o 对于大规模数据集,可能需要结合 learning_rate 调整适当的迭代次数,以平衡训练时间和收敛效果。

4.3. fit 方法解析

fit 方法是 LinearSVM 的核心,用于训练模型。它基于梯度下降算法,对权重向量 w 和偏置 b 进行优化,使其满足线性 SVM 的分类要求。

4.3.1 方法输入

- X: 训练数据的特征矩阵, 形状为 (n_samples, n_features)。
 - o n_samples: 样本数。
 - o nfeatures:每个样本的特征维度。
- y: 训练数据的标签向量,形状为 $(n_samples,)$,标签取值为 -1,1,对应两类样本。

4.3.2 初始化

- 权重向量 w:
 - 。 初始化为全零向量,形状为 $(n_f eatures,)$ 。
 - 。 每个特征对应一个权重, 初始时权重值为 0。
- 偏置 b:
 - 。 初始化为 0,表示决策超平面初始位置为原点。

4.3.3 核心训练过程

fit 方法包含两层循环:

- 遍历 n epochs 次,表示对整个训练集进行多轮优化。
- 遍历每个样本 x_i 和标签 y_i ,检查其是否满足 SVM 的分类约束条件。

4.3.4 分类约束条件

• SVM 的分类约束条件为:

$$y_i \cdot (w^T x_i + b) \ge 1$$

- 意义:
 - 当 $y_i \cdot (w^T x_i + b) \ge 1$ 时,样本 x_i 被正确分类且间隔足够。
 - 当 y_i · $(w^T x_i + b)$ < 1 时,样本 x_i 被误分类或距离超平面不足 1。
- 更新逻辑:
 - 。 若样本未满足约束条件,则更新参数 w 和 b。

4.3.5 参数更新规则

- 1. 如果样本未满足约束条件(误分类或间隔不足):
 - 。 更新权重 w:

$$w \leftarrow w + learning_rate \cdot (x_i \cdot y_i)$$

。 更新偏置 b:

$$b \leftarrow b + learning rate \cdot y_i$$

- 2. 如果样本满足约束条件(分类正确且间隔足够):
 - 参数 w 和 b 不更新。

4.3.6 完整训练逻辑

- 1. 初始化权重 w 和偏置 b。
- 2. 迭代 n_epochs 次:
 - 。 遍历所有样本, 对每个样本:
 - 计算分类结果 $f(x_i) = w^T x_i + b$ 。
 - 检查是否满足分类约束条件。
 - 如果未满足条件,则更新权重和偏置。
- 3. 结束训练,输出最终的权重和偏置。

正则化支持向量机 (NormSVM) 介绍

1. 概述

NormSVM 是支持向量机的一种实现,通过引入 **正则化** 技术,在训练过程中对模型参数施加约束,旨在提升模型的泛化能力,防止过拟合。与传统 SVM 不同的是,NormSVM 在优化过程中显式地加入了正则化项,即使样本满足分类约束条件,也会对权重 w 进行缩减,从而控制模型的复杂度。

2. 参数介绍

2.1 新的参数

1. ((正则化参数)

• 定义: 正则化强度的控制参数。

- 作用:
 - C 决定了误分类样本的惩罚权重以及模型的复杂度:
 - 较大的 C: 对误分类的惩罚更大,模型倾向于将所有样本分类正确,但可能会导致过拟合。
 - 较小的 C: 对误分类的容忍度更高,模型复杂度降低,有助于防止过拟合。
- 公式: 在损失函数中, C 用于平衡正则化项和误分类项之间的权重:

$$\min_{\mathbf{w}} \frac{1}{2} |\mathbf{w}|^2 + C \cdot \sum_{i=1}^{n} \max(0, 1 - y_i(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_i + \mathbf{b}))$$

2.2 与其他 SVM 共有的参数

- learning_rate: 学习率, 用于控制参数更新的步长。
- n epochs: 迭代次数,决定模型对数据的训练程度。

3. NormSVM 的训练实现过程

3.1 损失函数与优化目标

在 NormSVM 中,优化目标是同时最小化权重的平方(正则化项)和分类误差(hinge loss)。具体损失函数形式为:

Loss =
$$\frac{1}{2} |\mathbf{w}|^2 + C \cdot \sum_{i=1}^{n} \max(0, 1 - y_i(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_i + \mathbf{b}))$$

其中:

- 第一项 $\frac{1}{2}|\mathbf{w}|^2$ 是正则化项,控制模型的复杂度。
- 第二项 $C \cdot \max(0, 1 y_i(w^T x_i + b))$ 是 hinge loss,用于惩罚误分类样本。

3.2 分类约束条件

与标准 SVM 一样,对于每个样本 x_i ,需要满足以下分类约束条件:

$$y_i(w^Tx_i + b) \ge 1$$

• 当约束条件满足:

- 。 模型正确分类且间隔足够。
- 。 仍需对 w 施加正则化, 防止权重无限增大。
- 当约束条件不满足:
 - $y_i(w^Tx_i + b) < 1$,表示误分类或间隔不足。
 - 更新 w 和 b 时,需要同时考虑分类误差和正则化项。

3.3 参数更新规则

在每次迭代中,对于每个样本 x_i 和 y_i :

1. 如果分类约束不满足:

$$w \leftarrow w \cdot (1 - learning_rate) + learning_rate \cdot C \cdot (x_i \cdot y_i)$$

 $b \leftarrow b + learning_rate \cdot y_i$

- 第一项 w · (1 learning rate) 用于施加正则化。
- 第二项通过误分类样本 x_i 和标签 y_i 更新权重。
- 2. 如果分类约束满足:

$$w \leftarrow w \cdot (1 - learning rate)$$

○ 即使样本被正确分类,仍需对 w 施加正则化以降低模型复杂度。

3.4 梯度下降的完整过程

初始化

- ◆ 权重 w: 初始化为零向量,形状为 (n_features₁)。
- 偏置 b: 初始化为零。

训练过程

- 1. **外循环**: 迭代 n_epochs 次。
- 2. 内循环: 逐样本更新参数:
 - o 对每个样本 x_i , 计算决策值 $f(x_i) = w^T x_i + b$ 。
 - 检查分类约束 $y_i(\mathbf{w}^T\mathbf{x}_i + \mathbf{b}) \geq 1$:
 - 如果约束不满足, 更新 w 和 b。
 - 如果约束满足,仅更新 w 以施加正则化。

核函数 SVM (Kernel SVM) 介绍

1. 概述

在很多实际应用中,数据可能是线性不可分的,线性 SVM 无法找到一个合适的超平面对数据进行分类。为了解决这一问题,核函数支持向量机(Kernel SVM)通过引入核函数,将数据映射到一个高维空间,在高维空间中寻找一个线性超平面来实现分类。

2. 参数介绍

2.1 新的参数

1. kernel (核函数类型)

• 定义: 指定使用的核函数类型, 用于计算输入样本之间的相似性。

• 取值:

o 'linear': 线性核函数,与线性 SVM 相同,计算点积:

$$K(x, z) = x^T z$$

○ 'poly': 多项式核函数, 计算输入样本的多项式相似性:

$$K(x, z) = (\gamma \cdot x^{T}z)^{\text{degree}}$$

。 'rbf': 径向基核函数 (RBF 核, 高斯核), 基于样本的欧几里得距离:

$$K(x, z) = \exp(-\gamma |x - z|^2)$$

• 作用:不同的核函数适用于不同的数据分布和任务场景。RBF 核常用于非线性任务,多项式核适合具有复杂边界的任务。

2. degree (多项式核的阶数)

- 定义: 仅在核函数为 'poly' 时生效, 表示多项式的阶数。
- 默认值: 3。
- 作用:控制多项式核的复杂度。较高的阶数允许模型捕获更复杂的非线性模式,但可能导致过拟合。

3. gamma (核函数参数)

- 定义:控制 RBF 核和多项式核中输入特征的影响范围。
- 取值:
 - \circ 'scale' (默认值): 自动计算为 $\frac{1}{n_{f} \text{ eatures}}$ (特征数的倒数)。
 - 浮点值:用户可以手动指定γ的大小。
- 作用:
 - \circ 在 RBF 核中,较大的 γ 会使模型更加关注局部模式,较小的 γ 会使模型捕获更广泛的模式。
 - 在多项式核中,γ是缩放因子,控制核函数的幅度。

2.2 与线性 SVM 共有的参数

- learning_rate: 控制参数更新步长,与线性 SVM 一致。
- n_epochs: 指定模型训练的迭代次数。

3. KernelSVM 的训练实现过程

3.1 核函数实现 _kernel_function

KernelSVM 提供了三种核函数:线性核、多项式核和 RBF 核。具体实现如下:

1. 线性核:

。 直接计算样本间的点积。

$$K(x_1, x_2) = x_1^T x_2$$

2. RBF 核:

通过欧几里得距离计算样本的高斯分布相似性。

$$K(x_1, x_2) = \exp(-\gamma |x_1 - x_2|^2)$$

3. 多项式核:

。 计算多项式的相似性, 二阶多项式核形式如下:

$$K(x_1, x_2) = (x_1^T x_2 + 1)^2$$

3.2 核函数 SVM 的梯度下降训练过程

1. 初始化

在训练开始前,模型会初始化以下两个关键参数:

- α : 初始化为零向量,形状为 $(n_s amples_j)$ 。 α_i 是样本 x_i 的权重,仅支持向量的 α_i 最终会非零。
- b: 初始化为零。b 是偏置项、用于调整决策边界的位置。

2. 优化目标

与线性 SVM 类似,Kernel SVM 的优化目标是最大化分类间隔并最小化分类错误。对于每个样本 x_i ,优化目标可以表示为:

$$\min \sum_{i=1}^n \max(0, 1 - y_i \cdot f(x_i))$$

其中:

f(x_i) 是样本的决策值:

$$f(x_i) = \sum_{j=1}^{n} \alpha_j y_j K(x_j, x_i) + b$$

3. 核函数的计算

在梯度下降的每一步,需要计算核函数 $K(x_i, x_i)$,其形式由 $kernel_function$ 决定:

线性核:

$$K(x, z) = x^T z$$

多项式核:

$$K(x, z) = (\gamma \cdot x^T z)^{\text{degree}}$$

• RBF 核:

$$K(x, z) = \exp(-\gamma |x - z|^2)$$

核函数用于计算样本间的相似性,并决定支持向量的影响。

4. 分类约束条件

对于每个样本 X_i, 判断是否满足分类约束条件:

$$y_i f(x_i) \ge 1$$

- 如果约束条件满足,则该样本已被正确分类且间隔足够,无需更新。
- 如果约束条件不满足(即 $y_i f(x_i) < 1$),表示样本被误分类或间隔不足,此时需要更新支持向量权重 α 和偏置 b。

5. 参数更新规则

当约束条件不满足时,通过以下公式更新参数:

1. 更新支持向量权重 α_i :

$$\alpha_i \leftarrow \alpha_i + learning_rate \cdot (1 - y_i f(x_i))$$

2. **更新偏置** b:

$$b \leftarrow b + learning rate \cdot y_i$$

这里的 learning rate 是学习率,控制参数更新的步长。

6. 梯度下降的完整过程

训练过程由两层循环组成:

- 1. **外循环**: 迭代 n_epochs 次, 确保模型充分优化。
- 2. **内循环**: 遍历所有训练样本 x_i:
 - 计算决策值 f(x_i)。
 - 检查分类约束条件 $y_i f(x_i) \ge 1$ 。
 - \circ 如果约束条件不满足,则更新 α_i 和 b。

实验结果

1. LinearSVM

对于MNIST数据集,从训练数据中,分别考虑数字组合: 4和9, 4和6, 0和1, 2和7。对于每一个数字组合,利用LinearSVM对他们进行分类,在训练数据上优化分类器,并在测试数据上测试LinearSVM的表现,实验得到四种数字组合的分类准确率如表1所示。

表1 Linear SVM中四种数字组合的分类准确率

准确率	4和9	4和6	0和1	2和7
训练集上的准确率	0.9713	0.9935	0.9994	0.9894
测试集上的准确率	0.9709	0.9923	0.9995	0.9801

总体来说,实验结果表明,LinearSVM模型在各数字组合上的分类性能均表现出色,训练集和测试集的准确率相对接近,表明LinearSVM模型具有较好的泛化能力,能够较为准确地进行数字分类。下面展示了具体各类组合的测试结果的示例。

1.1 数字组合4和9

图1展示了组合4和9的部分测试样例。图2展示了超平面将测试集中的4和9两类点分开的示意图。

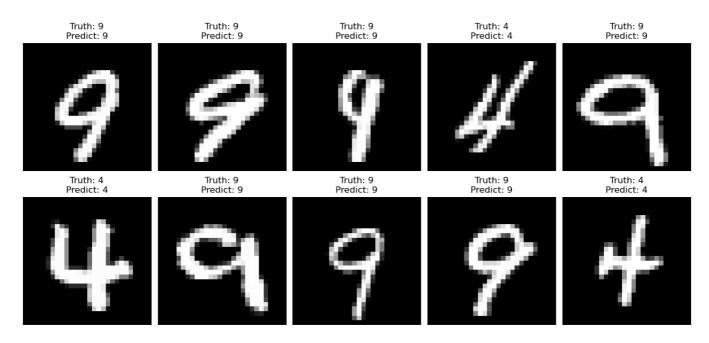


图1组合4和9的部分测试样例

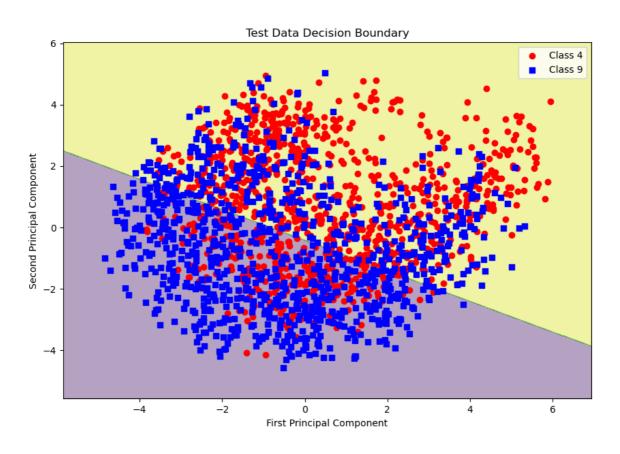


图2组合4和9的超平面分割图

1.2 数字组合4和6

图3展示了组合4和6的部分测试样例。图4展示了超平面将测试集中的4和6两类点分开的示意图。

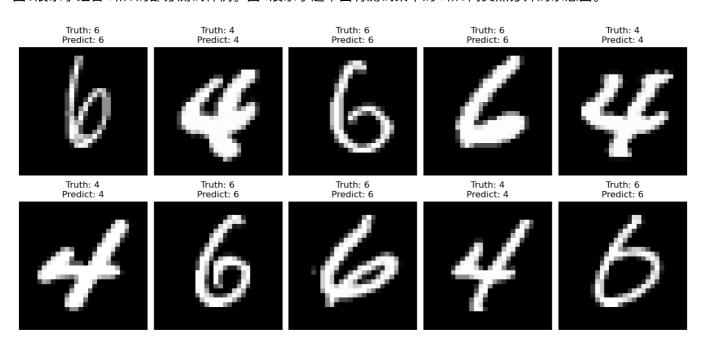


图3 组合4和6的部分测试样例

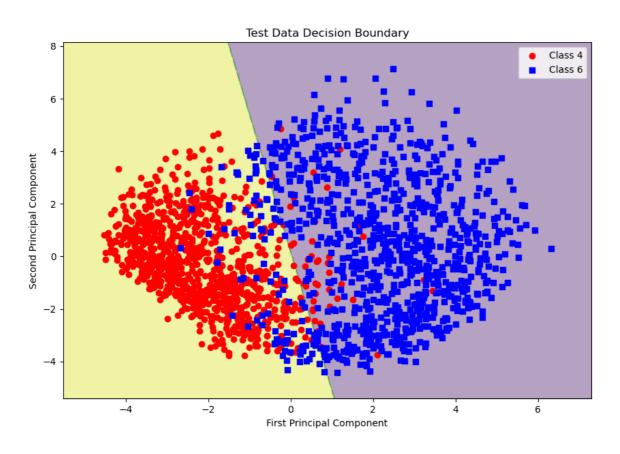


图4组合4和6的超平面分割图

1.3 数字组合0和1

图5展示了组合0和1的部分测试样例。图6展示了超平面将测试集中的0和1两类点分开的示意图。

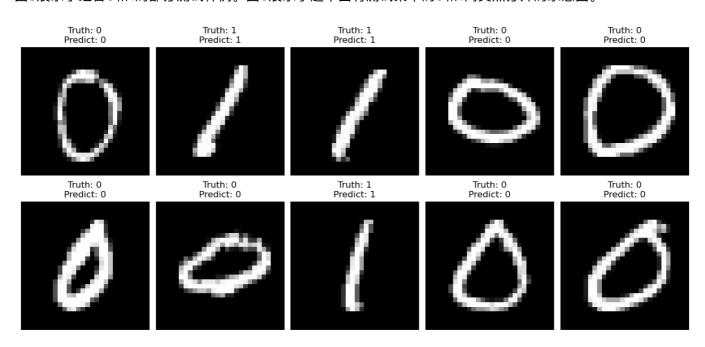


图5组合0和1的部分测试样例

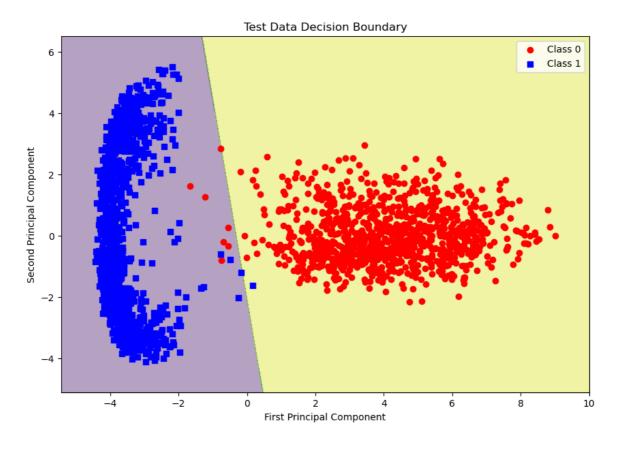


图6组合0和1的超平面分割图

1.4 组合2和7

图7展示了组合2和7的部分测试样例。图8展示了超平面将测试集中的2和7两类点分开的示意图。

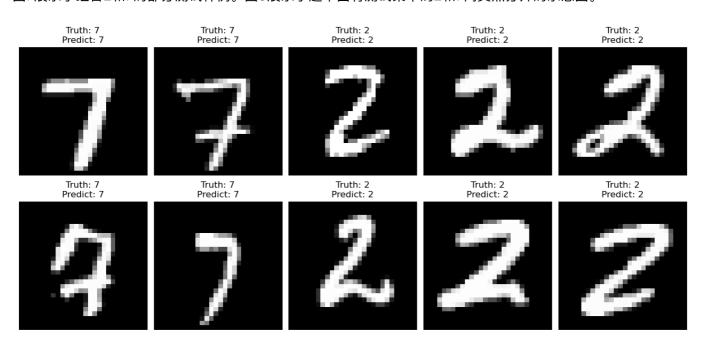


图7组合2和7的部分测试样例

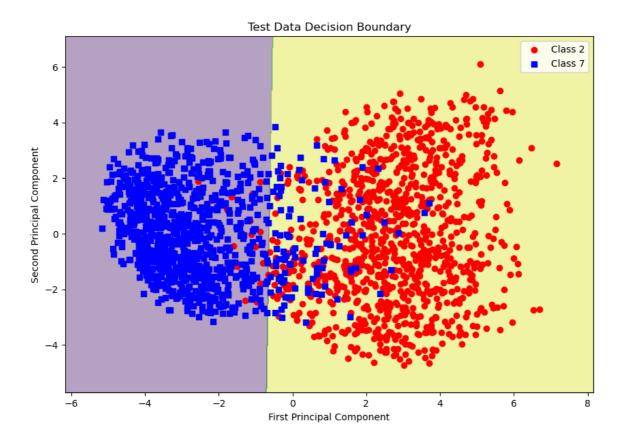


图8 组合2和7的超平面分割图

2. NormSVM

在LinearSVM的基础上,NormSVM增加了一个超参数:C。因此,我们首先研究了不同组合下训练和测试准确率随正则化系数C的变化情况。结果表明,随着C值的增大,模型的训练准确率始终在一定范围内波动。在此过程中,测试集的表现随正则化系数C的变化情况与训练集基本相同。实验中,组合4和9的训练与测试准确率随C值的变化如图9所示。

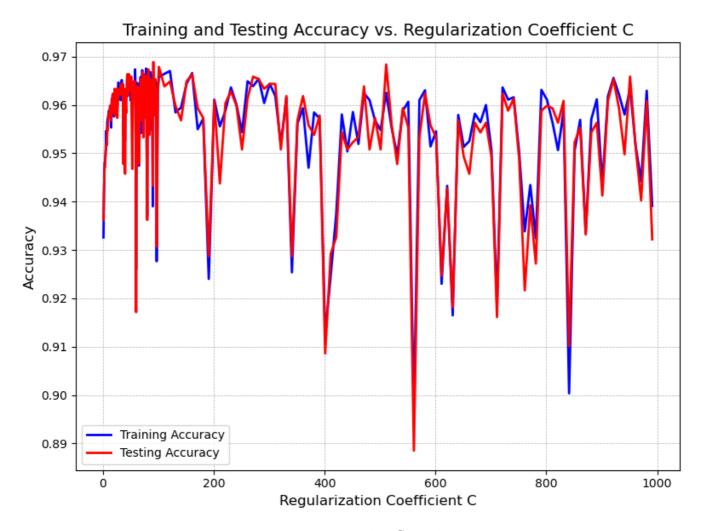


图9 训练与测试准确率随C值的变化

从图9中可以看出,加入正则化系数C后,无论C值的大小,模型的表现普遍变差。我们认为,正则化本身的作 用是通过控制模型复杂度来防止过拟合,特别是在数据集较小或模型过于复杂时,正则化通过减少模型的复杂 度来限制其对训练数据的拟合。但是,在没有出现过拟合的情况下,这种约束可能会使得模型无法充分捕捉数 据中的潜在模式,进而影响其预测能力。在本实验中,LinearSVM并没有出现过拟合问题,训练集和测试集的准 确率差异较小。因此,正则化的引入并没有改善模型的性能,反而在一定程度上削弱了模型的拟合能力,并降 低了模型的稳定性、导致训练准确率和测试准确率的下降。

我们取各组合中测试准确率最大时的C值,实验得到四种数字组合的分类准确率如表2所示。

0.9991

准确率 4和9 4和6 0和1 2和7 训练集上的准确率 0.9620 0.9908 0.9991 0.9865 测试集上的准确率 0.9613

0.9918

表2 NormSVM中四种数字组合的分类准确率

2.1 数字组合4和9

图10展示了NormSVM模型中组合4和9的部分测试样例。图11展示了NormSVM模型中超平面将测试集中的4和9 两类点分开的示意图。

0.9801

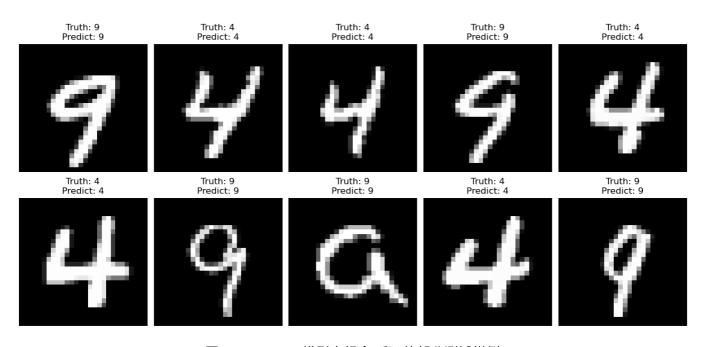


图10 NormSVM模型中组合4和9的部分测试样例

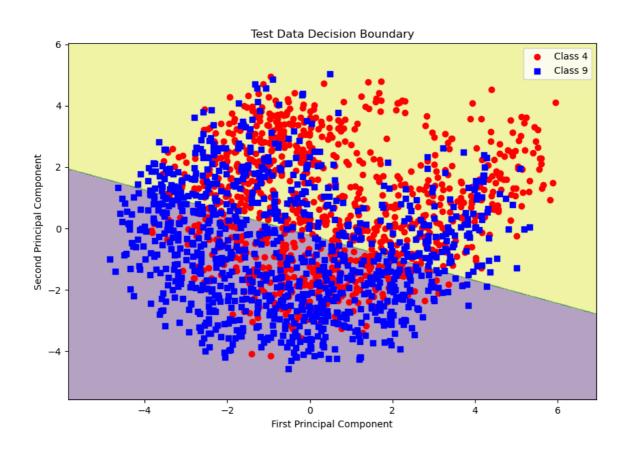


图11 NormSVM模型中组合4和9的超平面分割图

2.2 数字组合4和6

图12展示了NormSVM模型中组合4和6的部分测试样例。图13展示了NormSVM模型中超平面将测试集中的4和6两类点分开的示意图。

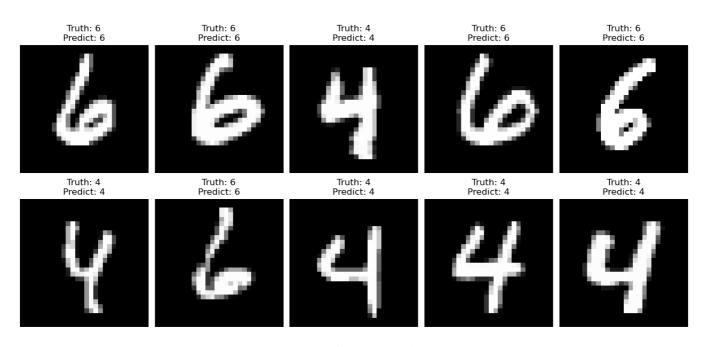


图12 NormSVM模型中组合4和6的部分测试样例

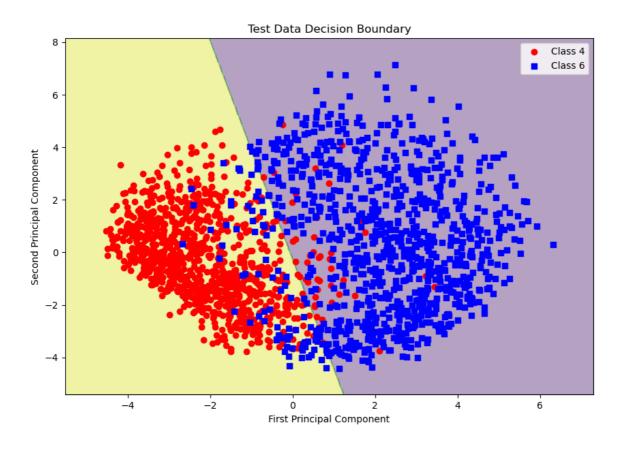


图13 NormSVM模型中组合4和6的超平面分割图

2.3 数字组合0和1

图14展示了NormSVM模型中组合0和1的部分测试样例。图15展示了NormSVM模型中超平面将测试集中的0和1两类点分开的示意图。

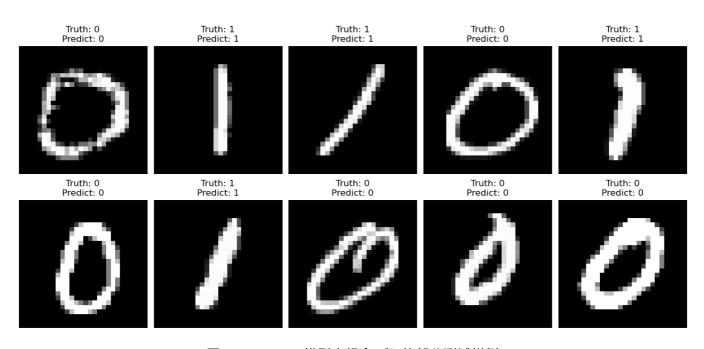


图14 NormSVM模型中组合0和1的部分测试样例

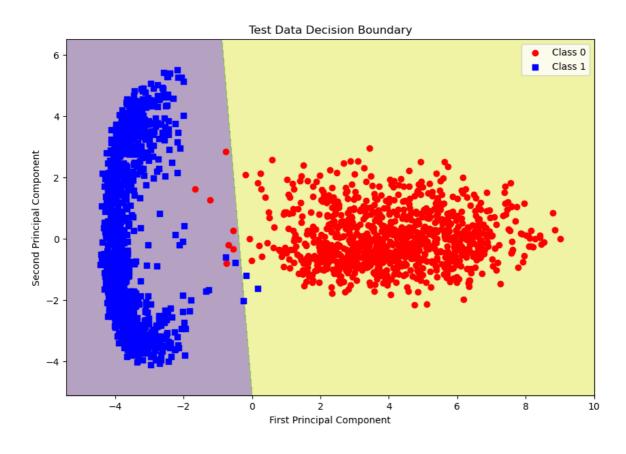


图15 NormSVM模型中组合0和1的超平面分割图

2.4 组合2和7

图16展示了NormSVM模型中组合2和7的部分测试样例。图17展示了NormSVM模型中超平面将测试集中的2和7两类点分开的示意图。

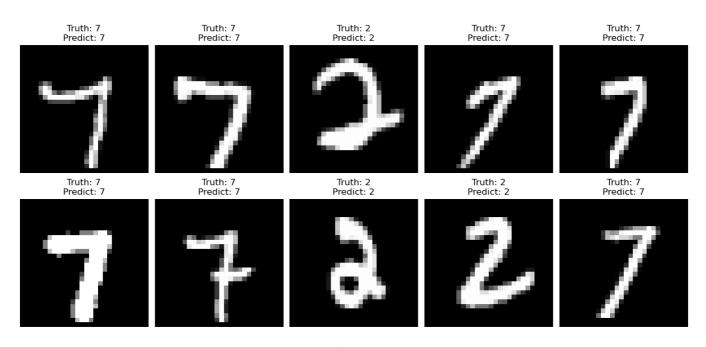


图16 NormSVM模型中组合2和7的部分测试样例

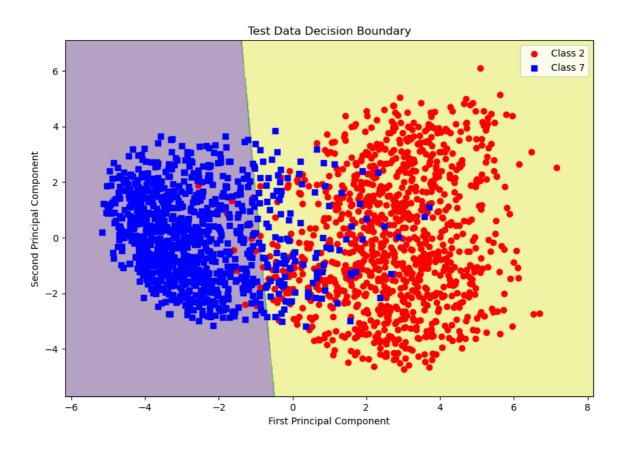


图17 NormSVM模型中组合2和7的超平面分割图

3. KernelSVM

我们小组还尝试了带有核函数的SVM模型,在SVM中引入了linear核、poly核和rbf核。详见svm。py中的KernelSVM类。

3.1 开销分析

相比于线性的SVM, KernelSVM通过引入核函数,将数据映射到高维空间,从而实现对非线性数据的分类。 带有核函数的SVM的主要梯度下降代码如下:

```
for i in range(n_samples):
    kernel_sum = 0
    for j in range(n_samples):
        kernel_sum += self.alpha[j] * y[j] * self._kernel_function(X[i],
X[j])
```

相比于线性SVM,KernelSVM需要对每一个样本进行一次复杂度为 $O(n_s amples)$ 的内循环计算,总计算复杂度为 $O(n_s amples^2)$ 。因此,KernelSVM的训练开销太大,单一个iteration的计算时间都远远慢于线性SVM的100iters计算时间。而且初步实验结果表明,KernelSVM的分类准确率并没有明显提升,因此我们认为KernelSVM不适合用于本次实验的数据集,没有做进一步的探索。

3.2 理论分析

我们试图从理论上分析KernelSVM相较LinearSVM在MINST数据集上没有明显提升的原因。我们认为,MINST是784维的高维数据,在高维空间中数据会变得稀疏,从而线性可分。使用核函数将数据映射到更高维度,可能并无必要,反而增加了计算开销和过拟合的风险。