## 底层是数组的数据结构

Hashmap、arrayList、vector(线程安全的)

## 友情链接：String、StringBuffer与StringBuilder之间区别

1.如果要操作少量的数据用 = String

2.单线程操作字符串缓冲区 下操作大量数据 = StringBuilder

3.多线程操作字符串缓冲区 下操作大量数据 = StringBuffer

## 重载和重写的区别：

（1）范围区别：重写和被重写的函数在不同的类中，重载和被重载的函数在同一类中。

（2）参数区别：重写与被重写的函数参数列表一定相同，重载和被重载的函数参数列表一定不同。

（3）virtual的区别：重写的基类必须要有virtual修饰，重载函数和被重载函数可以被virtual修饰，也可以没有。

用volatile修饰的变量，线程在每次使用变量的时候，都会读取变量修改后的最的值。volatile很容易被误用，用来进行原子性操作

## 数据库的四大特性

原子性

一致性

隔离性

持久性

<http://www.cnblogs.com/fjdingsd/p/5273008.html>

## 关于SQL数据库中的范式

<http://blog.csdn.net/sinat_35512245/article/details/52923516>

SQL优化总结

<http://www.jb51.net/article/19024.htm>

## 对于排序算法的理解

<http://blog.csdn.net/sinat_35512245/article/details/52757801>

Synchronized是悲观锁

Java内存模型：程序计数器、java虚拟机栈、本地方法栈、java堆（实例化对象、被整个jvm所共享）、方法区、运行时常量池

==与equals，前者是比较对象，后者是比较内容