## ThreadLocal用于多线程间数据隔离，而synchornized用于多线程间数据共享，threadLocal不能使用原子类型，只能使用Object类型。

## HashMap都实现了map接口，但Hashmap是非线程安全的。HashTable是线程安全的。

## ConcurrentHashMap完全允许多个读操作并发进行，读操作并不需要加锁,只是将写数据实行了分段锁。

## 友情链接：String、StringBuffer与StringBuilder之间区别

1.如果要操作少量的数据用 = String

2.单线程操作字符串缓冲区 下操作大量数据 = StringBuilder

3.多线程操作字符串缓冲区 下操作大量数据 = StringBuffer

## 重载和重写的区别：

（1）范围区别：重写和被重写的函数在不同的类中，重载和被重载的函数在同一类中。

（2）参数区别：重写与被重写的函数参数列表一定相同，重载和被重载的函数参数列表一定不同。

（3）virtual的区别：重写的基类必须要有virtual修饰，重载函数和被重载函数可以被virtual修饰，也可以没有。

数据结构：栈、队列、树

数据存储结构：数组、链表（连续的）

## 数据库的四大特性

原子性

一致性

隔离性

持久性

<http://www.cnblogs.com/fjdingsd/p/5273008.html>

## 关于SQL数据库中的范式

<http://blog.csdn.net/sinat_35512245/article/details/52923516>

## SQL优化总结

<http://www.jb51.net/article/19024.htm>

## 对于排序算法的理解

<http://blog.csdn.net/sinat_35512245/article/details/52757801>

### CAS（Compare And Swap无锁算法：

### Java内存模型：

原子性

可见性

有序性

也就是说，要想并发程序正确地执行，必须要保证原子性、可见性以及有序性。只要有一个没有被保证，就有可能会导致程序运行不正确。

Cookie(存储在客户端、安全性低) Session(存储在服务端)

### 关于ArrayList、LinkedList和Vector区别如下：

LinkedList插入和删除非常方便，随机访问和遍历速度比较慢。

ArrayList在内存不够时默认是扩展50% + 1个，Vector是默认扩展1倍。

Vector提供indexOf(obj, start)接口，ArrayList没有。

Vector属于线程安全级别的，但是大多数情况下不使用Vector，因为线程安全需要更大的系统开销。

多态的定义：指允许不同类的对象对同一消息做出响应。即同一消息可以根据发送对象的不同而采用多种不同的行为方式。

如果实现类没有实现Comparable接口，又想对两个类进行比较（或者实现类实现了Comparable接口，但是对compareTo方法内的比较算法不满意），那么可以实现Comparator接口，自定义一个比较器，写比较算法

2、实现Comparable接口的方式比实现Comparator接口的耦合性 要强一些，如果要修改比较算法，要修改Comparable接口的实现类，而实现Comparator的类是在外部进行比较的，不需要对实现类有任何修改。

#### HashMap通过hashcode对其内容进行快速查找，而 TreeMap中所有的元素都保持着某种固定的顺序，如果你需要得到一个有序的结果你就应该使用TreeMap（HashMap中元素的排列顺序是不固定的）。 HashMap 非线程安全 TreeMap 非线程安全

### Spring 是一个开源框架，是为了解决企业应用程序开发复杂性而创建的

Volatile（本地内存、主内存）

OSI的5层模型（应用层（规定应用程序的数据格式）、传输层（建立端口到端口的通信）、网络层（无数的子网络共同组建成一个巨型网络）、链接层（确定了0和1的分组方式）、实体层（电脑间的物理连接，以及负责传输0和1的信号））

堆是用来存放new出来的对象和数组，运行时动态分配，存取速度慢。

# bean配置有三种方法：

基于xml配置Bean

使用注解定义Bean

基于java类提供Bean定义信息

注入方式：基于设置函数的依赖注入，基于构造函数的依赖注入。

**HashMap**中的关键字：capacity和load factor

客户端请求交给**Servlet**处理并将响应发回。

Linux常用命令