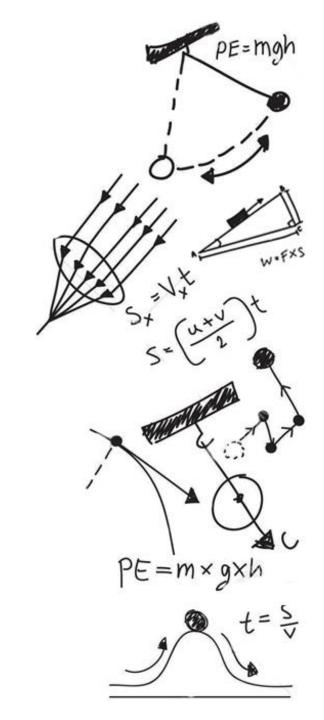


# 速度 加速度



#### 1. 平均速度

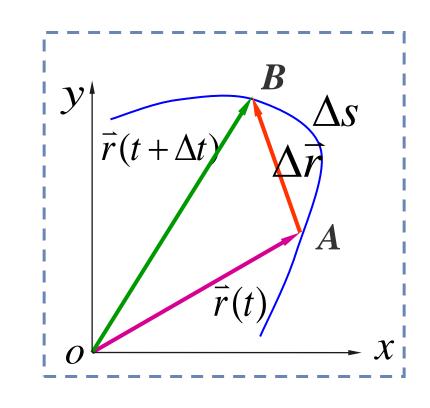
在 $\Delta t$ 时间内,质点从点A 运动到

点 B, 其位移为

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$
$$= \Delta x \vec{i} + \Delta y \vec{j}$$

 $\Delta t$  时间内,质点的平均速度

$$\overline{\vec{v}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \vec{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t} \vec{j}$$



或 
$$\overline{\overline{v}} = \overline{v}_x \overline{i} + \overline{v}_y \overline{j}$$

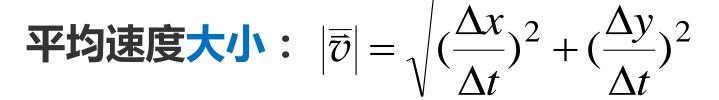


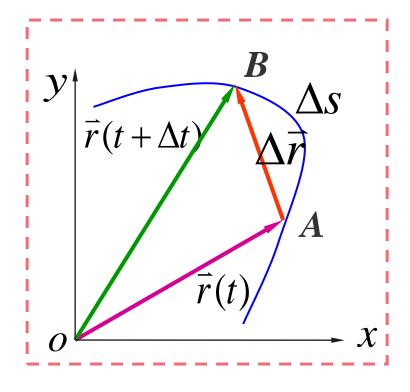
$$\overline{\vec{v}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \vec{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t} \vec{j}$$

或 
$$\overline{\vec{v}} = \overline{v}_x \overline{i} + \overline{v}_y \overline{j}$$

#### 平均速度方向:

 $\overline{v}$ 与  $\Delta r$  同方向.

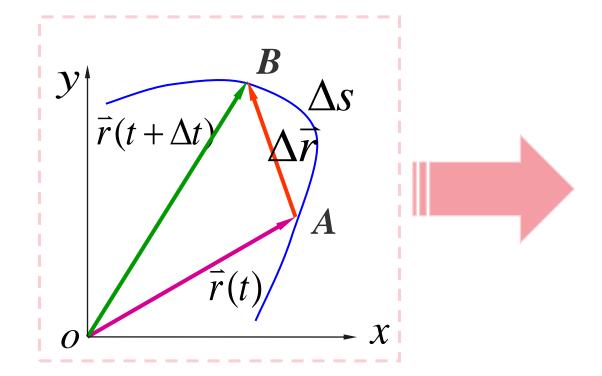






#### 2. 瞬时速度

#### 平均速度

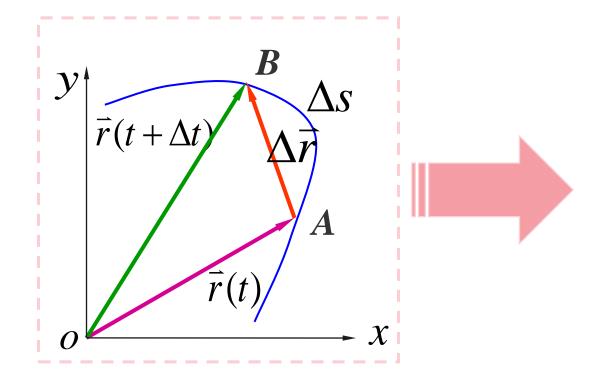


#### 瞬时速度

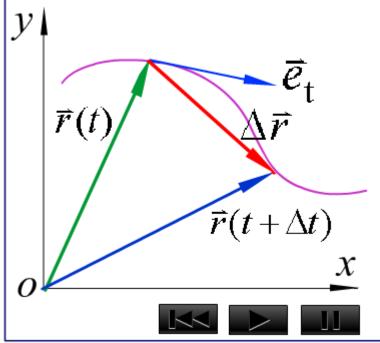


#### 2. 瞬时速度

#### 平均速度



#### 瞬时速度





#### 2. 瞬时速度

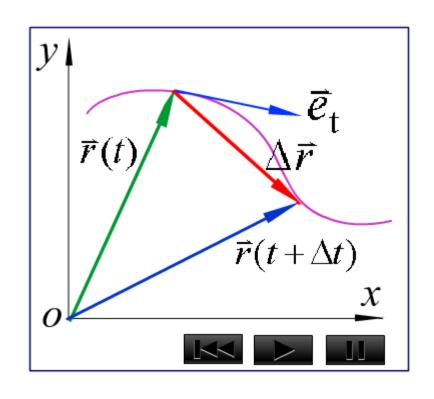
当  $\Delta t \rightarrow 0$ 时平均速度的极限值叫做瞬时

#### 速度, 简称速度

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

当 
$$\Delta t \rightarrow 0$$
时,  $|d\vec{r}| = ds$ 

$$\vec{v} = \frac{\mathbf{d}s}{\mathbf{d}t} \; \vec{e}_{t} \quad \mathbf{e}_{t}$$



当质点做曲线运动时, 质点在某一点的速度方向就是沿该点曲线的 切线方向.



#### 2. 瞬时速度 $\Delta \vec{r} = \Delta x \vec{i} + \Delta y \vec{j}$

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} \vec{i} + \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta y}{\Delta t} \vec{j} = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j}$$

#### 若质点在三维空间中运动,其速度为

$$\vec{v} = \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t}\vec{i} + \frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t}\vec{j} + \frac{\mathrm{d}z}{\mathrm{d}t}\vec{k}$$

#### 瞬时速率:速度 7 的大小称为速率

$$v = \left| \vec{v} \right| = \sqrt{\left(\frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t}\right)^2 + \left(\frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t}\right)^2 + \left(\frac{\mathrm{d}z}{\mathrm{d}t}\right)^2}$$



# 加速度(反映速度变化快慢的物理量)

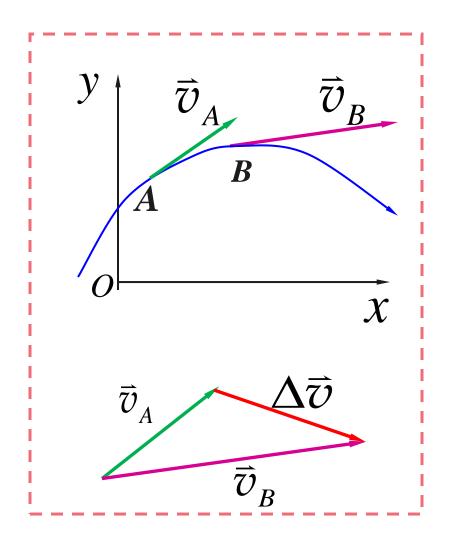
#### 1. 平均加速度

#### 单位时间内的速度增量即

#### 平均加速度

$$\overline{\vec{a}} = \frac{\Delta \overline{v}}{\Delta t}$$

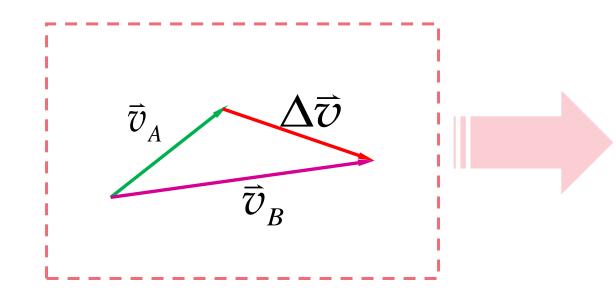
 $\bar{a}$  与 $\Delta \bar{v}$  同方向.





# 2. 瞬时加速度

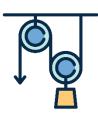
#### 平均加速度



#### 瞬时加速度

$$\Delta t \to 0$$
  $\vec{v} = \frac{dr}{dt}$ 

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2}$$



# 2. 瞬时加速度

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv_x}{dt}\vec{i} + \frac{dv_y}{dt}\vec{j} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j}$$

$$= \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{d^2x}{dt^2}\vec{i} + \frac{d^2y}{dt^2}\vec{j}$$

$$\vec{v} = v_x\vec{i} + v_y\vec{j}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

三维情况 
$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$$

#### 说明:

$$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$



# 三、例题

#### 例1 设小田鼠在雪地里飞跑,身后留下一些脚印,已知用

#### 直角坐标表示的运动学方程为:

$$x = -0.31t^2 + 7.2t + 28$$

$$y = 0.22t^2 - 9.1t + 30$$

T的单位为s, x, y的单位为m,求速度的表达式和加速度表达式?

#### 解(1)

#### 速度在x、y轴的投影为:

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0.31t^2 + 7.2t + 28) = -0.62t + 7.2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0.22t^2 - 9.1t + 30) = 0.44t - 9.1$$

#### 速度为:

$$\vec{v} = (-0.62t + 7.2)\vec{i} + (0.44t - 9.1)\vec{j}$$

$$\vec{v} = (-0.62t + 7.2)\vec{i} + (0.44t - 9.1)\vec{j}$$

#### (2)加速度在x、y轴的投影为:

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d}{dt}(-0.62t + 7.2) = -0.62$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d}{dt}(0.44t - 9.1) = 0.44$$

#### 加速度为:

$$\vec{a} = -0.62\vec{i} + 0.44\vec{j}$$



#### 质点运动学两类基本问题

- (1)由质点的运动方程可以求得质点在任一时刻的速度 和加速度;
- (2)已知质点的加速度以及初始速度和初始位置,可求 质点速度及其运动方程.

$$\vec{r}(t)$$
 求导  $\vec{v}(t)$  积分 积分

# 例 2 已知质点作匀加速直线运动,加速度为a,求该质点的运动方程。设t=0时 x=0 $v_0$

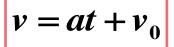
#### 解(1)速度的计算:加速度为:

$$a = \frac{dv}{dt} = C \qquad dv = adt \qquad \int dv = \int adt$$



$$v = at + C_1$$

设
$$t=0$$
时,速度 $v=v_0$   $\therefore C_1=v_0$ 



例 2 已知质点作匀加速直线运动,加速度为a,求该质点的运动方程。 设t=0时 x=0  $v_0$ 

#### 解(2)运动方程:速度为:

$$v = \frac{dx}{dt} = v_0 + at$$

$$dx = v_0 dt + at dt$$

积分: 
$$x = \int v_0 dt + \int at dt = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 + C_2$$

设
$$t=0$$
时, $x=0$   $\therefore C_2=0$ 

$$x = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$$



# Thanks!

