

# 乘法逆元

[原题地址](#)

[参考](#)

[展开](#)

## 题目背景

这是一道模板题

## 题目描述

给定  $n, p$  求  $1 \sim n$  中所有整数在模  $p$  意义下的乘法逆元。

## 输入格式

一行两个正整数  $n, p$ 。

## 输出格式

输出  $n$  行，第  $i$  行表示  $i$  在模  $p$  下的乘法逆元。

## 输入输出样例

输入 #1

[复制](#)

10 13

输出 #1

[复制](#)

1  
7  
9  
10  
8  
11  
2  
5  
3  
4

## 说明/提示

$1 \leq n \leq 3 \times 10^6, n < p < 20000528$

输入保证  $p$  为质数。

CSDN @追烽

# 拓展欧几里得(单个查找，p可以为合数)

```

1 void Exgcd(ll a, ll b, ll &x, ll &y) {
2     if (!b) x = 1, y = 0;
3     else Exgcd(b, a % b, y, x), y -= a / b * x;
4 }
5 int main() {
6     ll x, y;
7     Exgcd(a, p, x, y);
8     x = (x % p + p) % p;
9     printf ("%d\n", x); //x是a在mod p下的逆元
10 }

```

## 快速幂(单个查找, p必须为质数)

```

1 ll quick_pow(ll a, ll b, ll mod){ //a^b%mod
2     ll ans=1, base=a;
3     while(b){
4         if(b&1) ans*=base, ans%=mod;
5         base*=base, base%=mod;
6         b>>=1;
7     }
8     return ans;
9 }
10 int main() {
11     ll x = quick_pow(a, p - 2, p); //x为a在mod p意义下的逆元
12 }

```

## 线性递推(连续查找, p必须为质数)

```

1 inv[1] = 1;
2 for(int i = 1; i < p; ++ i)
3     inv[i] = (p - p / i) * inv[p % i] % p;

```

### AC 代码

```

1 // #pragma GCC optimize(2)
2 // std::ios::sync_with_stdio(0)
3 // clock_t st=clock();
4 #include <bits/stdc++.h>
5 #define abss(x) ((x)>(0)?(x):(-1)*(x))
6 #define maxs(a,b) ((a)>(b)?(a):(b))
7 #define mins(a,b) ((a)<(b)?(a):(b))
8 #define FOR(i,a,b) for(int i=(a);i<=(b);++i)
9 #define ROF(i,a,b) for(int i=(a);i>=(b);--i)
10 #define mem(a) memset(a,0,sizeof(a))
11 const int INF (1<<30);
12 const int inf (-1<<30);

```

```

13 using namespace std;
14
15 const int maxn=3e6+7;
16 int inv[maxn];
17
18 int main(){
19     int n,p;
20     cin>>n>>p;
21     inv[1]=1;
22     cout<<"1\n";
23     FOR(i,2,n){
24         inv[i]=(long long)(p-p/i)*inv[p%i]%p;
25         printf("%d\n",inv[i]);
26     }
27 }

```

## 矩阵快速幂

[P3390【模板】矩阵快速幂](#)

```

1  #include<bits/stdc++.h>
2  #define FOR(i,a,b) for(int i=(a);i<=(b);++i)
3  #define ll long long
4  #define mem(a) memset(a,0,sizeof(a))
5  #define scan(a) scanf("%lld",&(a))
6  #define print(a) printf("%lld",a)
7  using namespace std;
8
9  const int maxn=105;
10 const int mod=1e9+7;
11 ll n,k;
12
13 struct matx{
14     ll a[maxn][maxn];
15     matx(){
16         mem(a);
17     }
18     void unit(){
19         FOR(i,1,n)
20             a[i][i]=1;
21     }
22     matx operator *(const matx &b){
23         matx c;
24         FOR(k,1,n)
25             FOR(i,1,n)
26                 FOR(j,1,n)
27                     c.a[i][j]=(c.a[i][j]+a[i][k]*b.a[k][j]%mod)%mod;
28         return c;

```

```

29     }
30     matx operator *=(const matx &b){
31         *this=(*this)*b;
32         return *this;
33     }
34 };
35
36 matx pow(matx Ma,ll k){
37     matx Mans;
38     Mans.unit();
39     do{
40         if(k&1) Mans*=Ma;
41         Ma*=Ma;
42         k>>=1;
43     }while(k);
44     return Mans;
45 }
46
47 int main(){
48     matx Ma;
49     cin>>n>>k;
50     FOR(i,1,n)
51         FOR(j,1,n)
52             scan(Ma.a[i][j]);
53     matx Mans=pow(Ma,k);
54     FOR(i,1,n){
55         FOR(j,1,n)
56             print(Mans.a[i][j]),putchar(' ');
57         putchar('\n');
58     }
59     return 0;
60 }

```

# 快速幂 排列组合

## 快速幂

### 不带模数

```

1  ll qpow(ll a,ll b){//a^b
2      ll ans=1,base=a;
3      while(b){
4          if(b&1) ans*=base;
5          base*=base;
6          b>>=1;
7      }
8      return ans;
9  }

```

## 带模数，循环式

```
1 ll qpow(ll a,ll b,ll p){//a^b%p
2     ll ans=1,base=a;
3     while(b){
4         if(b&1) ans*=base,ans%=p;
5         base*=base,base%=p;
6         b>>=1;
7     }
8     return ans;
9 }
```

## 带模数，递归式

```
1 ll qpow(ll a,ll b,ll p){
2     if(b==1) return a;
3     ll t=qpow(a,b/2,p);
4     t=t*t%p;
5     if(b&1) t=t*a%p;
6     return t;
7 }
```

## 排列组合

需要用到费马小定理

```
1 ll C(ll n,ll m,ll p){
2     if(n<m) return 0;
3     if(m>n-m) m=n-m;
4     ll a=1,b=1;
5     FOR(i,0,m-1){
6         a=(a*(n-i))%p;
7         b=(b*(i+1))%p;
8     }
9     return a*qpow(b,p-2,p)%p;
10 }
```

## 卢卡斯定理

[P3807 【模板】卢卡斯定理/Lucas 定理](#)

*Lucas* 定理：对于质数  $p$ ，有

$$\binom{n}{m} \bmod p = \binom{\lfloor n/p \rfloor}{\lfloor m/p \rfloor} \cdot \binom{n \bmod p}{m \bmod p} \bmod p$$

等价于

$$C(n, m) \% p = C(n/p, m/p) * C(n \% p, m \% p) \% p$$

边界条件：当  $m = 0$  的时候，返回 1。

$$C(n,m)\%p = C(n/p,m/p) * C(n\%p,m\%p)\%p$$

Code :

```
1  #include<bits/stdc++.h>
2  #define FOR(i,a,b) for(int i=(a);i<=(b);++i)
3  typedef long long ll;
4  using namespace std;
5
6  ll qpow(ll a,ll b,ll p){//快速幂
7      ll ans=1,base=a;
8      while(b){
9          if(b&1) ans*=base,ans%=p;
10         base*=base,base%=p;
11         b>>=1;
12     }
13     return ans;
14 }
15
16 ll C(ll n,ll m,ll p){//组合数
17     if(n<m) return 0;
18     if(m>n-m) m=n-m;
19     ll a=1,b=1;
20     FOR(i,0,m-1){
21         a=(a*(n-i))%p;
22         b=(b*(i+1))%p;
23     }
24     return a*qpow(b,p-2,p)%p;//费马小定理
25 }
26
27 ll Lucas(ll n,ll m,ll p){//卢卡斯定理
28     if(m==0) return 1;
29     return Lucas(n/p,m/p,p)*C(n%p,m%p,p)%p;
30 }
31
32 int main(){
33     int T;cin>>T;
34     while(T--){
35         ll n,m,p;
36         cin>>n>>m>>p;
37         cout<<Lucas(n+m,m,p)%p<<endl;
38     }
39     return 0;
40 }
```

## 裴蜀定理

题目描述
 

展开

给定一个包含  $n$  个元素的**整数**序列  $A$ ，记作  $A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$ 。

求另一个包含  $n$  个元素的待定**整数**序列  $X$ ，记  $S = \sum_{i=1}^n A_i \times X_i$ ，使得  $S > 0$  且  $S$  尽可能的小。

输入格式

第一行一个整数  $n$ ，表示序列元素个数。

第二行  $n$  个整数，表示序列  $A$ 。

输出格式

一行一个整数，表示  $S > 0$  的前提下  $S$  的最小值。

输入输出样例

<div>           输入 #1           <div>复制</div> </div>	<div>           输出 #1           <div>复制</div> </div>
<div>           2 4059 -1782         </div>	<div>           99         </div>

说明/提示

对于 100% 的数据， $1 \leq n \leq 20$ ， $|A_i| \leq 10^5$ ，且  $A$  序列不全为 0。

CSDN @追烽

裴蜀定理

对于整数  $a, b$  和正整数  $x, y$ ， $ax+by=c$  成立的充要条件是  $\gcd(a, b) \% c = 0$ 。

推论： $a, b$  互质的充要条件是存在整数  $x, y$ ，使  $ax+by=1$ 。

拓展：对于  $n$  个整数  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ， $a_1 \times x_1 + a_2 \times x_2 + \dots + a_n \times x_n = S$  成立的充要条件是  $\gcd(a_1, a_2, \dots, a_n) \% S = 0$ 。

AC 代码

```

1 // #pragma GCC optimize(2)
2 // std::ios::sync_with_stdio(0)
3 // clock_t st=clock();
4 #include<bits/stdc++.h>
5 #define abss(x) ((x)>(0)?(x):(-1)*(x))
6 #define maxs(a,b) ((a)>(b)?(a):(b))
7 #define mins(a,b) ((a)<(b)?(a):(b))
8 #define FOR(i,a,b) for(int i=(a);i<=(b);++i)
  
```

```

9  #define ROF(i,a,b) for(int i=(a);i>=(b);--i)
10 #define mem(a) memset(a,0,sizeof(a))
11 const int INF (1<<30);
12 const int inf (-1<<30);
13 using namespace std;
14
15 int main(){
16     int n;
17     cin>>n;
18     int ans=0,t;
19     FOR(i,1,n){
20         scanf("%d",&t);
21         t=abss(t);
22         ans=__gcd(ans,t);
23     }
24     cout<<ans;
25 }

```

## 拓展欧几里得(exgcd)

```

1  void exgcd(int &x,int &y,int a,int b){
2      //使用时exgcd(a,b,a,b)即可，无需全局变量，运行后a、b为一组解
3      if(!b){
4          x=1,y=0;
5          return;
6      }
7      exgcd(x,y,b,a%b);
8      int t;
9      t=x,x=y,y=t-a/b*y;
10 }

```

压行版本

```

1  void exgcd(int &x,int &y,int a,int b) {
2      if(!b) x=1,y=0;
3      else exgcd(y,x,b,a%b),y-=a/b*x;
4  }

```

## 线性筛素数

```

1  // #pragma GCC optimize(2)
2  // clock_t st=clock();
3  #include<bits/stdc++.h>
4  #define abss(x) ((x)>(0)?(x):(-1)*(x))
5  #define maxs(a,b) ((a)>(b)?(a):(b))
6  #define mins(a,b) ((a)<(b)?(a):(b))

```



```

7  #define FOR(i,a,b) for(int i=(a);i<=(b);++i)
8  #define ROF(i,a,b) for(int i=(a);i>=(b);--i)
9  #define mem(a) memset(a,0,sizeof(a))
10 const int INF (1<<30);
11 const int inf (-1<<30);
12 using namespace std;
13
14 const int maxn=1e8+7,maxm=6e6;
15 bool isPrime[maxn];
16 int Prime[maxm],cnt=0;
17
18 void GetPrime(int n){//数据范围[1,n]
19     memset(isPrime,1,sizeof(isPrime));
20     isPrime[1]=0;
21
22     FOR(i,2,n){
23         if(isPrime[i])//没被筛掉
24             Prime[++cnt]=i;//i成为下一个素数
25
26         for(int j=1;j<=cnt and i*Prime[j]<=n;j++){
27             isPrime[i*Prime[j]]=0;
28             if(i%Prime[j]==0) break;
29         }
30     }
31 }//素数被标记为1，合数被标记为0
32
33 int main(){
34     int n,q,k;
35     cin>>n>>q;
36     GetPrime(n);
37     while(q--){
38         scanf("%d",&k);
39         printf("%d\n",Prime[k]);
40     }
41     return 0;
42 }

```

# 卡特兰数

## 卡特兰数

Catalan 数列

$H_0$	$H_1$	$H_2$	$H_3$	$H_4$	$H_5$	$H_6$	...
1	1	2	5	14	42	132	...

递推关系的解：

$$H(n) = C(2n, n) / (n+1)$$

$$H_n = \frac{\binom{2n}{n}}{n+1} (n \geq 2, n \in \mathbf{N}_+)$$

关于 Catalan 数的常见公式：

$$H(0) = H(1) = 1, H(n) = \text{SUM}(i=1 \rightarrow n) \{H(n-1) * H(n-i)\}$$

$$H_n = \begin{cases} \sum_{i=1}^n H_{i-1} H_{n-i} & n \geq 2, n \in \mathbf{N}_+ \\ 1 & n = 0, 1 \end{cases}$$

$$H(n) = H(n-1) * (4n-2) / (n+1)$$

$$H_n = \frac{H_{n-1}(4n-2)}{n+1}$$

$$H(n) = C(2n, n) - C(2n, n-1)$$

$$H_n = \binom{2n}{n} - \binom{2n}{n-1}$$

## 第二类斯特林数

### 第二类斯特林数

定义： $S(n, k)$ ，表示将  $n$  个两两不同的元素，划分为  $k$  个互不区分的非空子集的方案数。

$$\text{递推式: } S(n, k) = S(n-1, k-1) + k * S(n-1, k)$$

$$\text{边界: } S(0, 0) = 0, S(1 \sim n, 0) = 1$$

$$\text{递推式: } \begin{Bmatrix} n \\ k \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} n-1 \\ k-1 \end{Bmatrix} + k \begin{Bmatrix} n-1 \\ k \end{Bmatrix}$$

$$\text{边界: } \begin{Bmatrix} n \\ 0 \end{Bmatrix} = [n = 0]。$$

$$\text{通项公式: } S(n, k) = \text{SUM}(i=0 \rightarrow k) \{ [(-1)^{(k-i)} * i^n] / [i! * (k-i)!] \}$$

$$\text{通项公式: } \begin{Bmatrix} n \\ k \end{Bmatrix} = \sum_{i=0}^k \frac{(-1)^{k-i} i^n}{i! (k-i)!}$$

## 欧拉函数（复变函数） 五边形数 分割函数

### 欧拉函数（复变函数）

$$\phi(x) = \prod_{k=1}^{\infty} (1 - x^k)$$

将这个式子展开

$$\prod_{k=1}^{\infty} (1 - x^k) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} (-1)^k x^{\frac{3k^2-k}{2}}$$

其中  $x$  的次数,  $\frac{3k^2-k}{2}$ , 为[广义五边形数](#)

将得到的所有项按升幂排列, 得到:

$$\phi(x) = 1 - x - x^2 + x^5 + x^7 - x^{12} - x^{15} + \dots$$

## 分割函数

定义: 将正整数  $n$  拆分为若干个正整数的和 (允许同一个数使用多次, 这里的拆分为无序的, 即 1+2 和 2+1 等价) 的方案数。

欧拉函数的倒数是划分数 (分割函数) 的生成函数:

$$\frac{1}{\varphi(x)} = \sum_{i=0}^{\infty} p(i)x^i = \prod_{i=0}^{\infty} \sum_{j=0}^{\infty} x^{ij} = \prod_{i=0}^{\infty} \frac{1}{1 - x^i}$$

其中  $p(i)$  为  $i$  的分割函数

有

$$\varphi(x) \times \frac{1}{\varphi(x)} = 1 \Leftrightarrow \left( \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k x^{\frac{k(3k+1)}{2}} \right) \left( \sum_{i=0}^{\infty} p(i)x^i \right) = 1$$

展开得到递推式

$$p(k) - p(k-1) - p(k-2) + p(k-5) + p(k-7) - \dots = 0$$

分割函数的代码实现  $O(n\sqrt{n})$

[P6189 \[NOI Online #1 入门组\] 跑步](#)

```
1 #include<bits/stdc++.h>
2 #define FOR(i,a,b) for(int i=(a);i<=(b);++i)
3 using namespace std;
4
5 const int maxn (1e5+7);
6 const int INF (1<<30);
7
8 long long f[maxn];
9
```

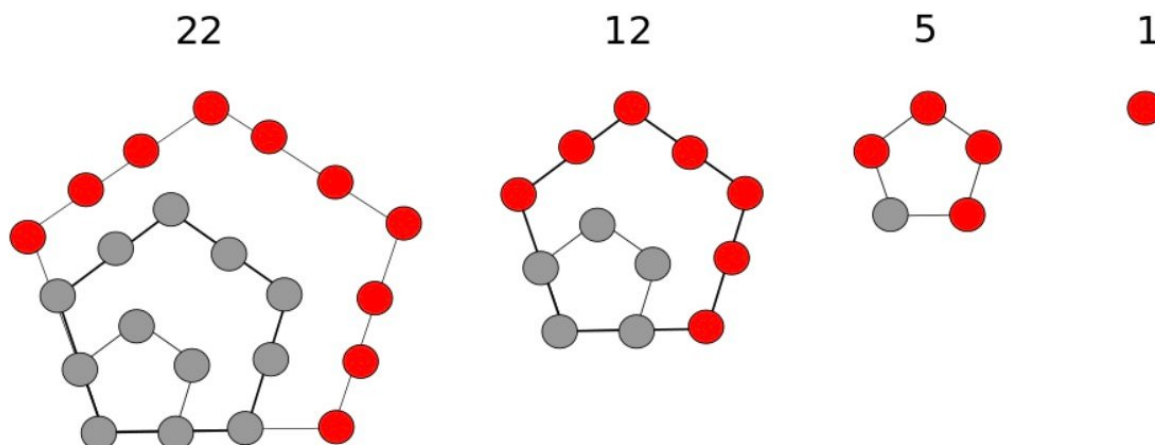
```

10 inline int a(int x){
11     return (3*x*x-x)/2;
12 }
13
14 int main(){
15     int n,p;
16     cin>>n>>p;
17     f[0]=1;
18     FOR(i,1,n){
19         FOR(j,1,INF){
20             int x=a(j),y=a(-j);
21             if(x<=i) f[i]=((f[i]+(j&1?-1)*f[i-x])%p+p)%p;
22             //f(i)=f(i)+(-1)^(j+1)*f(i-x)
23             if(y<=i) f[i]=((f[i]+(j&1?-1)*f[i-y])%p+p)%p;
24             if(x>i or y>i) break;
25         }
26     }
27     cout<<f[n];
28     return 0;
29 }

```

## 五边形数

五边形数是能排成[五边形](#)的[多边形数](#)。



通项公式: 
$$p_n = \frac{3n^2 - n}{2}$$

广义五边形数的公式和五边形数相同，只是  $n$  可以为负数和零， $n$  依序为  $0, 1, -1, 2, -2, 3, -3, 4, \dots$ ，广义五边形数也可以用下式表示：

$$p_n = \frac{3n^2 \pm n}{2}$$

n 依序为0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8...

其产生的数列如下：

0, 1, 2, 5, 7, 12, 15, 22, 26...

# 欧拉函数（数论）

## 定义

欧拉函数， $\varphi(n)$ ，表示小于等于  $n$  且与  $n$  互质的数的个数。

## 欧拉函数的值

$$\varphi(n) = p_1^{k_1-1} p_2^{k_2-1} \cdots p_r^{k_r-1} (p_1 - 1)(p_2 - 1) \cdots (p_r - 1),$$

等价形式

$$\varphi(n) = n \left(1 - \frac{1}{p_1}\right) \left(1 - \frac{1}{p_2}\right) \cdots \left(1 - \frac{1}{p_r}\right).$$

代码实现：

```
1  int euler_phi(int n) {
2      int ans = n;
3      for (int i = 2; i * i <= n; i++)
4          if (n % i == 0) {
5              ans = ans / i * (i - 1);
6              while (n % i == 0) n /= i;
7          }
8      if (n > 1) ans = ans / n * (n - 1);
9      return ans;
10 }
```

## 性质

- 1. 若  $n$  为质数，则  $\varphi(n) = n - 1$ 。
- 2. 欧拉函数是积性函数。若  $\gcd(a, b) = 1$ ，则  $\varphi(a \times b) = \varphi(a) \times \varphi(b)$ 。
- 3.  $n = \sum_{d|n} \varphi(d)$ 。（ $d|n$  表示  $n$  能被  $d$  整除）
- 4. 若  $n = p^k$ ， $p$  为质数，则  $\varphi(n) = p^k - p^{k-1}$ 。
- 5. 欧拉定理：若  $\gcd(a, m) = 1$ ，则  $a^{\varphi(m)} \equiv 1 \pmod{m}$ 。
- 6. 拓展欧拉定理：

$$a^b \equiv \begin{cases} a^{b \bmod \varphi(p)}, & \gcd(a, p) = 1 \\ a^b, & \gcd(a, p) \neq 1, b < \varphi(p) \\ a^{b \bmod \varphi(p) + \varphi(p)}, & \gcd(a, p) \neq 1, b \geq \varphi(p) \end{cases} \pmod{p}$$

7. 费马小定理:

若  $p$  为素数,  $\gcd(a, p) = 1$ , 则  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ 。

另一个形式: 对于任意整数  $a$ , 有  $a^p \equiv a \pmod{p}$ 。