

[Simulation ShinyApp](https://chenebg.shinyapps.io/shiny/) 使用介紹(<https://chenebg.shinyapps.io/shiny/>)

Simulation setting

Player1 type: (類型)
Inversive

Player1 setting: (模式)
internal goal

☐ Player1 anchoring (合理價格)

Player2 type: (類型)
Hedge

Player2 setting: (模式)
internal goal

☒ Player2 anchoring (合理價格)

Simulation times (模擬次數)
10 300

Cash amount (現金)
10,000 50,000

Stock amount (股票)
0 10 100

Herd 玩家 B/N/S (以漲為例，跌則相反)
0 0.7 0.9 1

Inversive 玩家 S/N/B (以漲為例，跌則相反)
0 0.7 0.9 1

對方不動作時降低行動比率
0 0.7 0.85

N 期後降低買股比率
0 60 100

1-20 期市場條件
Balance

21-60 期市場條件
Bubble

61-100 期市場條件
Burst

模擬計算

Result

Trial range
1 101

更新表格

輸入

玩家類型

Herd, Inversive, Hedge, Fairprice, Noise 共五種

玩家模式

Probability(機率分布), Internal goal(內在機制)

合理價格

計算漲跌外，參考合理價格調整買賣機率

模擬次數

總共遊玩幾次賽局

現金、股票張數

初始設定

Herd, Inversive 玩家機率(Probability 模式) 設定

以漲為例，Herd(買/不買賣/賣), Inversive(賣/不買賣/買)

對方不動作時降低行動比率

對方等待抬轎，不願意去做抬轎人

N 期後降低買股比率

N 期後會逐期降低買股比率，將比率移轉至賣股

市場條件

Balance/ Bubble/ Burst

模擬計算

將丟進去的設定進行模擬計算，右下角會出現 Simulating，完成後會出現 Done! 出現後再進行更新表格。

輸出

模擬股票價格折線圖，與其四分位距視覺呈現

模擬價格最高值箱型圖

模擬價格最高點發生期長條圖

玩家雙方的輸贏率、雙方買/不買不賣/賣機率分布

玩家現金、股票折線圖