# Linux 内核新增系统调用

以 Debian 12 为例

### 1下载并解压 Linux Kernel 源码

在 https://www.kernel.org/ 处下载,以 6.6.2 为例。

```
wget https://cdn.kernel.org/pub/linux/kernel/v6.x/linux-6.6.2.tar.xz
tar -xvf linux-6.6.2.tar.xz
cd linux-6.6.2
```

### 2添加系统调用函数

新增 kernel/hello.c 文件如下:

```
// kernel/hello.c

#include <linux/kernel.h>
#include <linux/syscalls.h>

SYSCALL_DEFINEO(hello){
printk(KERN_INFO "Hello, Linux 6.6.2\n");
return 0;
}
```

SYSCALL\_DEFINEO 是一个宏,用于定义一个不接受任何参数的系统调用。这个宏处理系统调用的名称和参数数量。在这个例子中,hello 是系统调用的名称。数字 0 表示这个系统调用不接受任何参数。

printk是内核中的一个函数,用于输出日志信息。KERN\_INFO是日志级别,表示这条信息是一条普通的信息性消息。"Hello, Linux 6.6.2\n"则是要输出到内核日志的实际消息。当这个系统调用被执行时,这条消息会被记录在内核日志中,可以用dmesg命令查看。

### 3 系统调用表中注册系统调用

对于 x86 架构,修改 arch/x86/entry/syscalls/syscall\_64.tbl 文件

添加以下内容, 注意代码序号, 按序存放

```
1  # For x86_64
2  335  64  hello  sys_hello
```

```
333 common io_pgetevents sys_io_pgetevents

334 common rseq sys_rseq

# For x86_64

335 common hello sys_hello

# don't use numbers 387 through 423, add new calls after the last

# 'common' entry

424 common pidfd_send_signal sys_pidfd_send_signal

425 common io_uring_setup sys_io_uring_setup
```

### 4 在系统调用头文件中声明

修改 include/linux/syscalls.h, 在最后一行 #endif 之前添加以下代码

```
1  // include/linux/syscalls.h
2
3  asmlinkage long sys_hello(void);
```

asmlinkage 是一个宏,它用于告诉编译器该函数的参数不是通过寄存器传递的(这是C调用惯例的常见方式),而是通过系统调用的堆栈传递的。

这是因为用户空间程序通常通过 syscall 指令来进行系统调用,该指令将参数放在寄存器中,而系统调用服务例程(即系统调用的实际实现)需要从堆栈中获取这些参数。

## 5 在 kernel 目录下的 Makefile 中添加引用

修改 kernel/Makefile, 更新代码如下

在 obj-y 的最后添加 hello.c

### 6 重新编译并安装内核

安装依赖

```
apt install dwarves build-essential libncurses-dev bison flex libssl-dev libelf-dev bc
```

构建之前确保你在 linux-6.6.2 目录下

编译内核需要很长的时间

```
make defconfig # 使用默认配置
# make menuconfig # 或者自选配置
make -j$(nproc) # 编译内核
make modules_install # 安装内核模块
make install # 安装内核
```

在编译内核后出现 Kernel: arch/x86/boot/bzImage is ready (#1)表示成功

对于使用 grub 的机器,使用以下命令安装内核,然后重启系统

```
1 update-grub
2 reboot
```

重启后使用 uname -a 检查内核版本,如下表示成功

```
root@vps:~/linux-6.6.2# uname -a
Linux vps 6.6.2 #1 SMP PREEMPT_DYNAMIC Sat Nov 25 16:46:36 UTC 2023 x86_64 GNU/Linux
root@vps:~/linux-6.6.2#
```

#### 7测试系统调用

编写 hello.c 程序

```
#include <stdio.h>
2
   #include <sys/syscall.h>
 3
   #include <unistd.h>
 4
 5
    #define SYS_hello 335 // 使用你在syscall_64.tbl中设置的系统调用号
 6
 7
    int main(){
8
        long int ret = syscall(SYS hello);
 9
        printf("System call returned %ld\n", ret);
        return 0;
10
11
    }
```

#### 编译运行

```
gcc -o hello hello.c
/hello
```

出现 returned 0 表示成功, -1表示失败

```
root@vps:~# gcc -o hello hello.c
root@vps:~# ./hello
System call returned 0
```

在 dmesg 中查看消息

```
1 | dmesg | tail
```

可以看到输出了 Hello, Linux 6.6.2