1、 什么是位图？

位图是一种数字化的图形表示形式，位图中的每个像素点由位图文件中的一位或多位数据表示。整个位图的信息被细化为每个像素点的属性值。

位图数据量一般较大，为了提高显示刷新速度，位图操作须在内存中进行。

2、 位图的操作过程是什么？

定义位图句柄：HBITMAP hBm;

加载或创建

hBm=LoadBitmap(hInstance, lpszName)

hBm=CreateCompatibleBitmap(hdc,nWidth,nHeight)

选入内存设备环境

SelectObject(hdcmem,hBm);

输出

BOOL BitBlt( HDC hdcDest, //目的设备环境句柄

int XDest,int YDest, int nWidth, int nHeitght, //位图基点及高宽

HDC hdcSrc, int nXSrc,int nYsrc, //源设备环境句柄及位图基点

DWORD dwRop //标识位图显示方式

)

3、 怎样获取位图的尺寸？

调用函数GetObject获取位图的尺寸：

GetObject

(hBitmap, //为位图句柄

sizeof(BITMAP), //BITMAP结构的大小

(LPVOID)&bm //BITMAP结构的地址

)

4、 怎样理解函数hdcmem=CreateCompatibleDC(hdc)？

用于位图操作的系统设备环境为内存设备环境。应用程序首先要通过调用函数CreateCompatibleDC向系统申请获取内存设备环境，此内存设备环境与输出设备的设备环境hdc互相兼容。

1. 怎样理解BOOL BitBlt函数？

BitBlt函数可以将源设备上下文中的矩形区域中的像素数据复制到目标设备上下文中的指定位置。

BOOL BitBlt

( HDC hdcDest, //目的设备环境句柄

int XDest,int YDest, int nWidth, int nHeitght, //位图基点及高宽

HDC hdcSrc, int nXSrc,int nYsrc, //源设备环境句柄及位图基点

DWORD dwRop //标识位图显示方式

)