一、 选择题

1．下面对于类的描述，是正确的是（ ）

A．类是抽象数据类型的实现

B．类是具有共同行为和属性的若干对象的统一描述体

C．所有的类都能创建对象

D．类就是C语言中的结构类型

2．下列关于C++函数的说明中，正确的是 ( )

A．内联函数就是定义在另一个函数体内部的函数

B．函数体的最后一条语句必须是return语句

C．标准C++要求在调用一个函数之前，必须先声明其原型

D．编译器会根据函数的返回值类型和参数表来区分函数的不同重载形式

3．下列不是描述类的成员函数的是( )

A．构造函数 B．析构函数

C．友元函数 D．拷贝构造函数

4．构造函数不具备的特征的是( )

A．构造函数的函数名与类名相同 B．构造函数可以重载

C．构造函数可以设置默认参数 D．构造函数必须指定类型说明

5．下面有关重载函数的说法中正确的是（ ）

A．重载函数必须具有不同的返回值类型

B．重载函数形参个数必须不同

C．重载函数必须有不同的形参列表

D．重载函数名可以不同

6．下面关于C++中类的继承与派生的说法错误的是（ ）

A．基类的protected成员在公有派生类的成员函数中可以直接使用

B．基类的protected成员在私有派生类的成员函数中可以直接使用

C．有派生时，基类的所有成员访问权限在派生类中保持不变

D．继承可以分为单一继承与多重继承

7．下面关于运算符重载的描述错误的是（ ）

A．运算符重载不能改变操作数的个数、运算符的优先级、运算符的结合性和运算符的语法结构

B．不是所有的运算符都可以进行重载

C．运算符函数的调用必须使用关键字operator

D．在C++语言中不可通过运算符重载创造出新的运算符

8．关于虚函数的描述中，（ ）是正确的。

A．虚函数是一个static类型的成员函数

B．虚函数是一个非成员函数

C．基类中说明了虚函数后，派生类中将其对应的函数可不必说明为虚函数

D．派生类的虚函数与基类的虚函数具有不同的参数个数和类型

9．假定AB为一个类，则执行AB x；语句时将自动调用该类的( )

A．有参构造函数 B．无参构造函数

C．拷贝构造函数 D．赋值构造函数

10．下面关于编写异常处理代码规则中不正确的是( )

A. 可以有数量不限的catch处理程序出现在try块之后，在try 块出现之前不能出现catch块。

B. try块中必须包含throw语句。

C. 在关键字catch之后的圆括号内的数据声明必须包括其类型声明。

D．如果catch中处理程序执行完毕，而无返回或终止指令将跳过后面的catch块继续执行

11．关于类和对象，下列说法不正确的是( )

A.对象是类的一个实例

B.任何一个对象必定属于一个特定的类

C.一个类只能有一个对象

D.类与对象的关系类似于数据类型与变量的关系

12.下列叙述中，不正确的是( )

A.类的构造函数可以重载 B.类的析构函数可以重载

C.一个类可以不定义构造函数 D.一个类可以不定义析构函数

13.关于静态数据成员，下列描述正确的是( )

A. 在对象创建之前就存在了静态数据成员

B. 静态数据成员只能被静态成员函数访问

C. 不能再构造函数中对静态数据成员赋值

D. 对静态数据成员的访问不受访问权限的限制

14.下列对派生类的描述中，( )是错误的。

A. 一个派生类可以做另一个派生类的基类

B. 派生类至少有一个基类

C. 派生类的成员除了它自己的成员外，还包括了它的基类的成员

D. 派生类中继承的基类成员的访问权限到派生类保持不变

15.下列叙述，不正确的是( )

A. 纯虚函数是一个特殊的虚函数，它没有具体的实现。

B. 一个基类中说明有纯虚函数，该基类的派生类一定不再是抽象类

C. 抽象类是指具有纯虚函数的类

D. 抽象类只能作为基类来使用，其纯虚函数的实现由派生类给出

16.关于函数模板，描述错误的是 ( )

A．函数模板必须由程序员实例化为可执行的函数模板

B．函数模板的实例化由编译器实现。

C．一个类定义中，只要有一个函数模板，则这个类既可以是类模板，也可以是普通类

D. 类模板的成员函数都是函数模板，类模板实例化后，成员函数也随之实例化

17．在C++中，数据封装要解决的问题是 ( )

A．数据的规范化

B．便于数据转换

C．避免数据丢失

D．防止不同模块之间数据的非法访问

18．假定MyClass为一个类，则执行MyClass a[3],\*p[2];语句时，自动调用该类构造函数 ( )次。

A．2 B．3 C．4 D．5

19．对于下面的类MyClass，在函数f()中将MyClass对象的数据成员n的值修改为50的语句应该是( )

class MyClass

{

public:

MyClass(int x) {n = x;}

void SetNum(int n) {this->n = n;}

private:

int n;

}

int f( )

{

MyClass \*ptr = new MyClass(45);

}

A．MyClass(50); B．SetNum(50);

C．ptr->SetNum(50) ; D．ptr->n = 50;

20．友元运算符\_left>\_right被C++编译器解释为( )

A．operator >(\_left, \_right) B． >(\_left, \_right)

C．\_right.operator >(\_left) D．\_left.operator >( \_right)

21．派生类的构造函数的成员初始化列表中，不能包含( )

A．基类的构造函数

B．派生类中子对象的初始化

C．基类中子对象的初始化

D．派生类中一般数据成员的初始化

22．下列关于虚基类的描述中，错误的是( )

A．虚基类子对象的初始化由最终的派生类完成

B．虚基类子对象的初始化次数与虚基类下面的派生类个数有关

C．设置虚基类的目的是消除二义性

D．带有虚基类的多层派生类构造函数的成员初始化列表中都要列出对虚基类构造函数的调用

23．下列对模板的声明，正确的是( )

A. template

B. template<typename T1,T2>

C. template<typename T1,class T2>

D．template<typename T1;typename T2>

24.已定义了一个类A并有语句A\* pa=new A(5); 那么以下说法正确的是：( )

A. 该语句会创建A类的一个对象,并将此对象的地址赋给指针pa;

B. 该语句会创建A类的5个对象,且它们的地址是连续的;

C. 当指针变量pa超出其作用域时，pa和为对象分配的空间都将被自动释放；

D. 类A中一定有一个显式定义的构造函数和一个显式定义的虚析构函数；

25.在一个类中，下列哪些成员可以是多个？ ( )

A. 无参构造函数

B. 析构函数

C. 原型相同的非静态成员函数

D. 静态成员函数

26.对类T中的下列成员，若不考虑代码优化，一般来说它们中的哪个执行起来最慢？( )

A. 缺省的无参构造函数

B. 缺省的拷贝构造函数

C. T f( ) { T t; return t; }

D. 不能判定A、B、C哪个最慢

27.对函数原型为int& min(int& a, int& b);的全局函数，下列语句块哪个是错误的：( )

A. int x=10,y=5; min(x,y)=100;

B. int x=10,y=5, z; z=min(x,y+=x);

C. int x=10,y=5; min(x,10)=y;

D. int x=10,y=5; x=min(x,y);

28.下列对虚基类声明正确的是 ( )

A. class virtual B: public A

B. class B: virtual public A

C. class B: public A virtual

D. virtual class B: public A

29.若有语句A\*const p=new B;，其中类B是从类A直接派生得到的，那么下列说法错误的是

A. 若要执行语句p->f( );,那么类A中一定有一个与f( )函数匹配的函数声明。

B. 类B一定是通过public继承方式从类A派生的。

C. 类B的构造函数中，至少有一个无参的或提供全部缺省参数的构造函数。

D. 通过指针p，只能访问类中的常量成员函数或静态成员函数。

30.下列哪种运算符可以被重载：( )

A. sizeof B. ：： C. ? : D. [ ]