



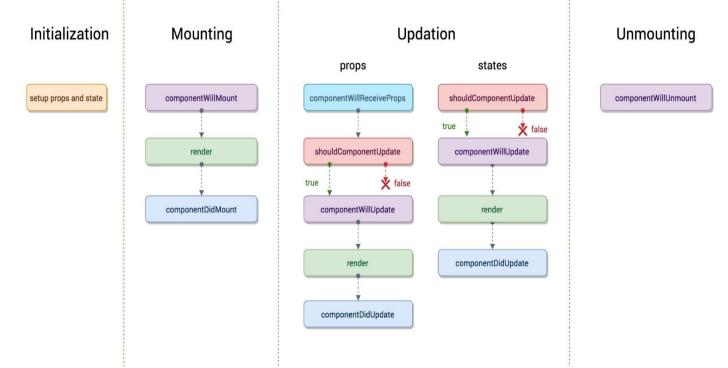
# React 生命周期简介

2018.10





### React 生命周期(v16之前)



让天下没有难学的技术





#### 生命周期四阶段主要函数

- 组件初始化(initialization)
  - construtor() 可以给 this.state 赋初值
- 挂载(Mounting)阶段
  - componentWillMount(): 在组件挂载到DOM前调用, 且只会被调用一次
  - render():根据组件的 props 和 state 返回一个React元素
  - componentDidMount():组件挂载到DOM后调用,且只会被调用一次
- 更新(update)阶段
- 卸载(Unmounting)阶段
  - componentWillUnmount():组件被卸载前调用,可以在这里执行一些清理工作





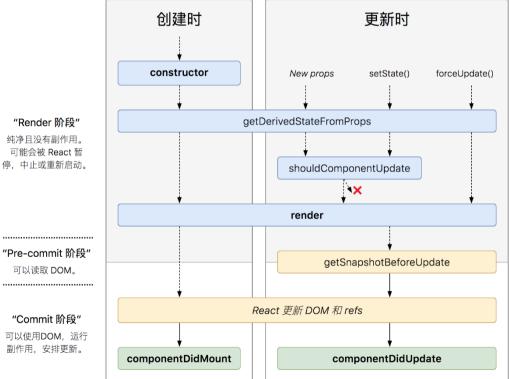
## 更新(Update)阶段

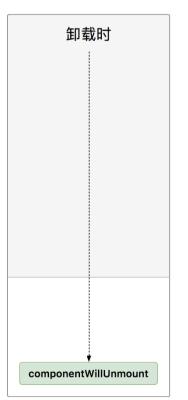
- 造成组件更新的原因
  - 父组件重新render,子组件将直接跟着重新渲染,无论props是否有变化
  - 组件本身调用setState, 无论state有没有变化
- 生命周期函数
  - componentWillReceiveProps(nextProps): 只调用于props引起的组件更新过程中
  - shouldComponentUpdate(nextProps, nextState)
  - componentWillUpdate(nextProps, nextState) : 调用render方法前执行
  - render()
  - componentDidUpdate(prevProps, prevState):组件更新后被调用





### React 生命周期 (v16.4)





"Commit 阶段"

可以使用DOM、运行 副作用,安排更新。

让天下没有难学的技术





#### 新引入的生命周期函数

- getDerivedStateFromProps(props, state)
  - 在组件创建时和更新时的 render 方法之前调用
  - 它应该返回一个对象来更新状态,或者返回null来不更新任何内容
- getSnapshotBeforeUpdate(prevProps, prevState)
  - 被调用于render之后,可以读取但无法使用DOM的时候
  - 它使组件可以在更改之前从DOM捕获一些信息 (例如滚动位置)
  - 返回的任何值都将作为参数传递给componentDidUpdate



# Q & A

