

# 以太坊账户 Ethereum Accounts

2018.10





### 从UTXO谈起

- 比特币在基于UTXO的结构中存储有关用户余额的数据:系统的整个 状态就是一组UTXO的集合,每个UTXO都有一个所有者和一个面值 (就像不同的硬币),而交易会花费若干个输入的UTXO,并根据规 则创建若干个新的UTXO:
- 每个引用的输入必须有效且尚未花费;对于一个交易,必须包含有与 每个输入的所有者匹配的签名;总输入必须大于等于总输出值
- 所以,系统中用户的余额 (balance) 是用户具有私钥的 UTXO 的总值





### 以太坊的做法

- 以太坊的"状态",就是系统中所有帐户的列表
- 每个账户都包括了一个余额(balance),和以太坊特殊定义的数据 (代码和内部存储)
- 如果发送帐户有足够的余额来支付,则交易有效;在这种情况下发送 帐户先扣款,而收款帐户将记入这笔收入
- 如果接收帐户有相关代码,则代码会自动运行,并且它的内部存储也可能被更改,或者代码还可能向其他帐户发送额外的消息,这就会导致进一步的借贷资金关系





### 优缺点比较

#### 比特币 UTXO 模式优点:

- 更高程度的隐私:如果用户为他们收到的每笔交易使用新地址,那么 通常很难将帐户相互链接。这很大程度上适用于货币,但不太适用于 任意dapps,因为dapps通常涉及跟踪和用户绑定的复杂状态,可能不 存在像货币那样简单的用户状态划分方案。
- 潜在的可扩展性: UTXO在理论上更符合可扩展性要求。因为我们只需要依赖拥有 UTXO 的那些人去维护基于Merkle树的所有权证明就够了,即使包括所有者在内的每个人都决定忘记该数据,那么也只有所有者受到对应UTXO的损失,不影响接下来的交易。而在帐户模式中,如果每个人都丢失了与帐户相对应的Merkle树的部分,那将会使得和该帐户有关的消息完全无法处理,包括发币给它。





### 优缺点比较(续)

### 以太坊账户模式优点:

- 可以节省大量空间:不将 UTXOs 分开存储,而是合为一个账户;每个交易只需要一个输入、一个签名并产生一个输出。
- 更好的可替代性: 货币本质上都是同质化、可替代的; UTXO的设计 使得货币从来源分成了"可花费"和"不可花费"两类, 这在实际应 用中很难有对应的模型。
- 更加简单: 更容易编码和理解, 特别是设计复杂脚本的时候。UTXO在脚本逻辑复杂时更令人费解。
- 便于维护持久轻节点:只要沿着特定方向扫描状态树,轻节点可以很容易地随时访问账户相关的所有数据。而UTXO的每个交易都会使得状态引用发生改变,这对轻节点来说长时间运行Dapp会有很大压力。



## 比特币和以太坊的对比

	BitCoin	Ethereum
设计定位	现金系统	去中心化应用平台
数据组成	交易列表 (账本)	交易和账户状态
交易对象	UTXO	Accounts
代码控制	脚本	智能合约





### 以太坊账户类型

- 外部账户 (Externally owned account, EOA)
- 合约账户 (Contract accounts)





### **EOA**

外部账户 (用户账户/普通账户)

- 有对应的以太币余额
- 可发送交易(转币或触发合约代码)
- 由用户私钥控制
- 没有关联代码



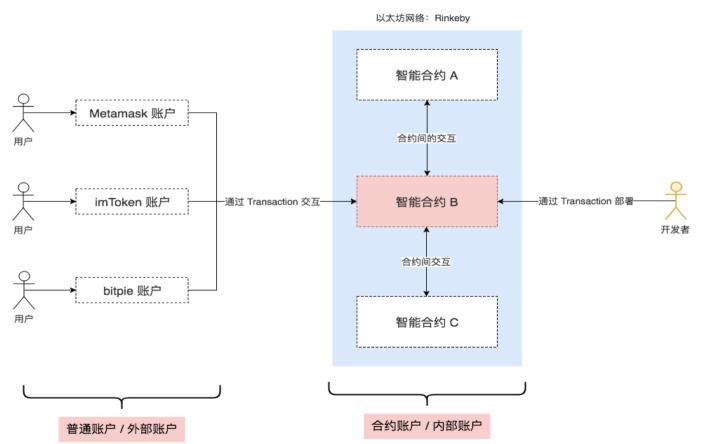


### 合约账户

外部账户 (用户账户/普通账户)

- 有对应的以太币余额
- 有关联代码
- 由代码控制
- 可通过交易或来自其它合约的调用消息来触发代码执行
- 执行代码时可以操作自己的存储空间,也可以调用其它合约









### 以太坊交易(Transaction)

签名的数据包,由EOA发送到另一个账户

- 消息的接收方地址
- 发送方签名
- 金额 (VALUE)
- 数据 (DATA, 可选)
- START GAS
- GAS PRICE





## 消息 (Message)

- -- 合约可以向其它合约发送"消息"
- -- 消息是不会被序列化的虚拟对象,只存在于以太坊执行环境 (EVM) 中
- -- 可以看作函数调用
- 消息发送方
- 消息接收方
- 金额 (VALUE)
- 数据 (DATA, 可选)
- START GAS





### 合约 (Contract)

- •可以读/写自己的内部存储(32字节key-value的数据库)
- 可向其他合约发送消息,依次触发执行
- 一旦合约运行结束,并且由它发送的消息触发的 所有子执行(sub-execution)结束,EVM就会中 止运行,直到下次交易被唤醒





### 合约应用一

- 维护一个数据存储(账本), 存放对其他合约或外部世界有用的内容
- 最典型的例子是模拟货币的合约(代币)





### 合约应用二

- 通过合约实现一种具有更复杂的访问策略的普通账户(EOA), 这被称为"转发合同":只有在满足某些条件时才会将传入的消息 重新发送到某个所需的目的地址;例如,一个人可以拥有一份转 发合约,该合约会等待直到给定三个私钥中的两个确认之后,再 重新发送特定消息
- 钱包合约是这类应用中很好的例子





### 合约应用三

- 管理多个用户之间的持续合同或关系
- 这方面的例子包括金融合同,以及某些特定的托管合同或某种保险



# Q&A

