# 《密码学基础原理》实验报告

课程:	密码学基础原理_	实验名称:_	SHA1 算法	
姓名:	<u>陈</u> 钦	实验日期:	2022/11/5	
学号:	2021131094	实验报告日期	]: <u>2022/11/5</u>	
班级:	区块链工程 213 _	<u></u>		
教师评语:				成绩:
		签名:		
		日期:		

# 一、实验名称

SHA1 算法

# 二、实验环境(详细说明运行的系统、平台及代码等)

- 1. 系统: go version gol.19 windows/amd64
- 2. IDE: GoLand 2022.2.2

# 三、实验目的

- (1) 加深对 SHAI 算法的理解;
- (2) 阅读标准和文献,提高自学能力;
- (3) 加深对模块化设计的理解,提高编程实践能力。

# 四、实验内容、步骤及结果

1. 实验内容

根据 SHA1 算法的原理,编写程序进行计算

#### 2. 实验步骤

(1) 首先将我们的输入转换成二进制串

(2) 将该二进制串划分为若干个 512bit 块, 存放到一个切片中(这里展示部分代码)

(3) 预处理: 将每一个 512bit 块扩展成 80 个 W 块 (这里展示部分代码)

(4) 进行80轮转换(这里展示部分代码)。N个80轮转换的输出就是最终结果

(5) 一些细节:

对各种方法进行封装,成为SHA1方法

#### 主要步骤(方法):

```
Cifunc SHA1_94(str1 string) {...} //SHA1算法封装
Cifunc div512BitBlock(str string) []string {...} //传入的字符串会被按照512bit来分成多个组,每个组512bit,用一维数组来装
Cifunc stringToBinary(str string) string {...} //字符串转二进制如:"abc"==>011000010110001001100011
Cifunc preHandle_94(str string) [80]string {...} //预处理部分:将被一个512bit块分成80个W,每个W用二进制表示
Cifunc _80translate_94(a string, b string, c string, d string, e string, str [80]string, time int) string {...} //80轮符
```

#### 配套使用的方法(主要步骤需要用到的小步骤):

#### 3.实验结果

#### 测试 1:

```
¬func main() {
    SHA1_94(str1: "abc")

¬ //SHA1_94("2021131094")

△ //SHA1_94("abcdbcdecdefdefgefghfghighijhijkijkljklmklmnlmnomnopnopq")

△ }
```

实验要求的输出

#### SHA1 算法的最终结果输出

```
5738d5e1
42541b35
                                                                                                     860d21cc
                                                                                                                                            d7b9da
d8fdf6
                                                                                                                  681e6df6
                                                                                                                                d8fdf6ad
  go build cypto lab 03.go
                                                                                                     5738d5e1
                                                                                                                  21834873
                                                                                                                               681e6df6
3F2588C2,497093C0,DE37534A,030F7CAD,4405957E,[69]
                                                                          That completes the processing of the first and only message block, M^{(1)}. The final hash M^{(1)}, is calculated to be
C199F8C7, 3F2588C2, 125C24F0, DE37534A, 030F7CAD, [70]
39859DE7,C199F8C7,8FC96230,125C24F0,DE37534A,[71]
                                                                                H_0^{(1)} = 67452301 + 42541b35 = a9993e36
EDB42DE4,39859DE7,F0667E31,8FC96230,125C24F0,[72]
                                                                                H_1^{(1)} = \text{efcdab89} + 5738d5e1 = 4706816a
11793F6F, EDB42DE4, CE616779, F0667E31, 8FC96230, [73]
                                                                                H_2^{(1)} = 98badcfe + 21834873 = ba3e2571
5EE76897,11793F6F,3B6D0B79,CE616779,F0667E31,[74]
                                                                                H_3^{(1)} = 10325476 + 681e6df6 = 7850c26c
                                                                                H_4^{(1)} = c3d2e1f0 + d8fdf6ad = 9cd0d89d.
63F7DAB7,5EE76897,C45E4FDB,3B6D0B79,CE616779,[75]
A079B7D9,63F7DAB7,D7B9DA25,C45E4FDB,3B6D0B79,[76]
                                                                          The resulting 160-bit message digest is
860D21CC, A079B7D9, D8FDF6AD, D7B9DA25, C45E4FDB, [77]
                                                                                      a9993e36 4706816a ba3e2571 7850c26c 9cd0d89d.
5738D5E1,860D21CC,681E6DF6,D8FDF6AD,D7B9DA25,[78]
42541B35,5738D5E1,21834873,681E6DF6,D8FDF6AD,[79]
                                                                          A.2
                                                                                 SHA-1 Example (Multi-Block Message)
                                                                          Let the message, M, be the 448-bit (\ell = 448) ASCII string
                                                                                      "abcdbcdecdefdefgefghfghighijhijkijkljklmklmnlmnomnopnopq".\\
A9993E364706816ABA3E25717850C26C9CD0D89D
```

#### 测试 2:

```
func main() {
    //SHA1_94("abc")
    SHA1_94( str1: "2021131094")
    //SHA1_94("abcdbcdecdefdefgefghfghighijhijkijkljklmklmnlmnomnopnopq")
```

#### 实验要求的输出

#### SHA1 算法的最终结果输出

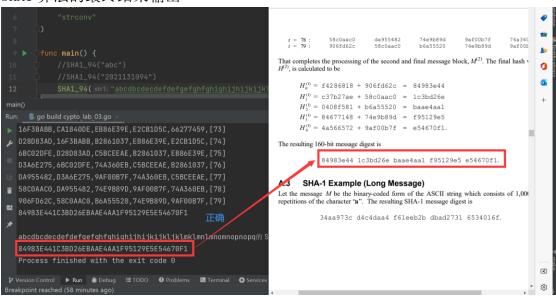
```
F6073473,EA667CAC,27653D0E,F7B74869,1A22DE9F,[74]
813EB7C3,F6073473,3A999F2B,27653D0E,F7B74869,[75]
AE8998D5,813EB7C3,FD81CD1C,3A999F2B,27653D0E,[76]
0C9754BA,AE8998D5,E04FADF0,FD81CD1C,3A999F2B,[77]
6869BD84,0C9754BA,6BA26635,E04FADF0,FD81CD1C,[78]
8C216C4B,6869BD84,8325D52E,6BA26635,E04FADF0,[79]
```

#### 测试 3:

```
Func main() {
    //SHA1_94("abc")
    //SHA1_94("2021131094")
    SHA1_94( str1: "abcdbcdecdefdefgefghfghighijhijkijkljklmklmnlmnomnopnopq")
}
```

#### 实验要求的输出

#### SHA1 算法的最终结果输出



### 五、实验中的问题及心得

本人使用 go 语言进行 SHA1 实现,在实验要求的基础上(实验要求输出扩展的 80 个 W),再进一步探究 SHA1,完整实现了 SHA1。

SHA 算法主要分为四个大步骤: (1) 将输入转换为二进制串, (2) 将该二进制串划分为若干个 512bit 块, (3) 预处理: 将每一个 512bit 块扩展成 80 个 W块, (4) 进行 80 轮转换。其中步骤 (3) 的输出是本实验所要求的,步骤 (4) 为本人对 SHA1 加密算法的扩展探究。当然其中比较难的是步骤 (4)

编写代码过程中遇到了各种各样的问题。比如:需要将二进制串转为十六进制输出,进制转换之后 int 会变成 string,还需要写方法来再变回 int。这种进制和类型之间的转换关系很是复杂。又如 8 轮转换中的 T 函数和 F 函数:这是两个关键的方法,我们要用到异或运算与运算等来编写,很关键,本人因为这里写错卡了很久。又如每一个加法:这里的加法是取模操作,要求是取模 2<sup>3</sup>2。又如假如进行多轮的 80 轮转换该如何进行衔接?等等。。。

收获: (1) 代码模块化编写的思想得到了很大的提高,模块化思想真的很重要! 不仅在设计算法思路方面有帮助,进行 debug 调试找错误的时候也起到了很大的作用。(2) 耐心得到了锻炼:整个实验三至少花费了 13 个小时,最终也是完成了。(3) 对于复杂的项目,方法之间的关系梳理能力得到很大提高

注:详细的代码实现细节和思路已经注释到程序源代码当中以上

# 附件:程序代码

```
package main
```

```
import (

"fmt"

"math"

"strconv"
)

func main() {

SHA1_94("abc")

SHA1_94("2021131094")
```

```
SHA1_94("abcdbcdecdefdefgefghfghighijhijkijkljklmklmnlmnomnopnopq")
}
func SHA1_94(str1 string) {
   //将参数转换为二进制
   str2 := stringToBinary(str1)
   //将二进制划分为若干个 512bit 块, 存放到一个切片中
   str3 := div512BitBlock(str2) //len(str3)是 512bit 块的数量
   //将每一个 512bit 扩展成 80 个 W, 用切片存放每一个 80w
   str___
                                                                   :=
0"
   fmt.Println("第1个512bit 块的80轮转换:")
   x := _80translate_94(str_[0:32],
      str_[32:64],
      str_[64:96],
      str_[96:128],
      str__[128:160], preHandle_94(str3[0]), 1)
   for i := 1; i < len(str3); i++ \{
      fmt.Printf("第%v 个 512bit 块: \n", i+1)
      x = _80translate_94(x[0:32], //1-32)
          x[32:64], //33-64
          x[64:96], //65-96
          x[96:128], //97-128
          x[128:160], //129-160
          preHandle_94(str3[i]), 0)
      fmt.Println(binaryToHex_(x))
   }
   fmt.Printf("\n%v 的 SHA1 加密结果为:\n%v", str1, binaryToHex_(x))
} //SHA1 算法封装
```

func div512BitBlock(str string) []string { //传入的字符串会被按照 512bit 来分成多个组,每个组 512bit,用一维数组来装

```
strLength := len(str)
    blockGroupNum := int(strLength / 512) //512 组数目: blockGroupNum
                                           //不足 512bit 的部分长度
    residue := strLength % 512
    fullFill512Bit_0 := str[512*blockGroupNum:] //取出不足 512bit 的部分
   //下面开始对这一部分进行补齐 512bit
   //计算需要补 0 的个数
    fullONum := 0
    notEnough65 := 0
    if 512-residue < 65 { //如果剩余位置不足 65 位
        full0Num = 960 - (residue + 1) //需要 0 的个数: full0Num 个
        notEnough65 = 1
    } else { //如果剩余位置够 65 位
        full0Num = 448 - (residue + 1) //需要 0 的个数: full0Num 个
    }
   //对不足 512bit 的部分补 1
    fullFill512Bit_1 := fullFill512Bit_0 + "1"
   //对不足 512bit 的部分补 0
    fullFill512Bit_2 := fullFill512Bit_1
    for i := 0; i < \text{fullONum}; i++ \{
        fullFill512Bit_2 += "0"
    }
   //添加 64bit 的数值: 内容长度
   residueToBinary := strconv.FormatInt(int64(residue), 2) //将内容长度从十进制转为二进制
                                                      //声明等待完善的 64bit 部分
    fullFill512Bit_3 := residueToBinary
   //前面要补0
    if len(residueToBinary)!= 64 { //如果这个内容长度不足 64bit
        for j := 0; j < 64-len(residueToBinary); j++ { //看看我们缺 64-len(residueToBinary)个
bit 位
           fullFill512Bit_3 = "0" + fullFill512Bit_3
        }
    fullFill512Bit_4 := fullFill512Bit_2 + fullFill512Bit_3 //不足 512bit 的部分补足完毕
   //下面我们来将输入转换成的若干个 512bit 块输出, 输出到一个一维数组,这个一维数组
```

```
的每一个值就是 512bit 块中的二进制串
    arr := make([]string, 0)
    for i := 0; i < blockGroupNum+1+notEnough65; i++ { //每一个 512 块(不包括补的)
        arr = append(arr, fullFill512Bit_4[i*512:(i+1)*512])
    }
    //arr = append(arr, fullFill512Bit_4) //加上补的那块
    return arr
} //传入的字符串会被按照 512bit 来分成多个组,每个组 512bit,用一维数组来装
                        string) string { // 字 符 串 转 二 进 制 如 :
func
      stringToBinary(str
"abc"==>011000010110001001100011
    result := ""
    sliceTep := make([]string, len(str))
    for i := 0; i < len(str); i++ \{
        b := str[i]
                                  //a,char
                                   //a 的 ASC 码值,int64
        x := int64(b)
        y := strconv.FormatInt(x, 2) //a 的 ASC 码值的二进制,string
        if len(y) != 8 {
            temp := string(y)
            for j := 0; j < 8-len(y); j++ { //看看我们缺 8-len(y)个 bit 位
                sliceTep[i] = "0" + temp
            result += sliceTep[i]
        }
    }
    return result
} //字符串转二进制如: "abc"==>011000010110001001100011
func preHandle_94(str string) [80]string { //预处理部分:将被一个 512bit 块扩展 80 个 W,每
个W用二进制表示
   //0 <= t <= 15 块: 照搬
    result := [80]string{}
    for i := 0; i < 16; i++ {
```

```
result[i] = str[i*32 : (i+1)*32]
    }
   //16 <= t <= 79: 根据公式计算
    for i := 16; i < 80; i++ {
        temp := make([]string, 0)
        result_ := [32]string{}
        for j := 0; j < 32; j++ \{
            i_3, _ := strconv.Atoi(string(result[i-3][j]))
            i_8, _ := strconv.Atoi(string(result[i-8][j]))
            i_14, _ := strconv.Atoi(string(result[i-14][j]))
            i_16, _ := strconv.Atoi(string(result[i-16][j]))
            temp = append(temp, strconv.Itoa((i_3 \land i_8 \land i_14 \land i_16)))
        }
        for k := 0; k < len(temp); k++ \{
            result_[k] = temp[k]
        }
        //循环左移一位
        RESULT := ""
        for i := 0; i < 32; i++ {
            RESULT += result_[i]
        }
        result[i] = moveNBit(1, RESULT)
    }
   //实验作业要求输出
    for i := 0; i < 80; i++ {
        if i == 0 \parallel i == 1 \parallel i == 14 \parallel i == 15 \parallel i == 16 \parallel i == 79
            fmt.Printf("W[%v]=%v\n", i, binaryToHex(result[i]))
        }
    }
    return result
} //预处理部分:将被一个 512bit 块分成 80 个 W,每个 W 用二进制表示
```

```
func _80translate_94(a string, b string, c string, d string, e string, str [80]string, time int) string {
    fmt.Printf(binaryToHex(a) + ",")
    fmt.Printf(binaryToHex(b) + ",")
    fmt.Printf(binaryToHex(c) + ",")
    fmt.Printf(binaryToHex(d) + ",")
    fmt.Printf(binaryToHex(e) + ",")
    fmt.Println()
    //记录 80 轮转换之前的结果
    a \text{ old} := a
    b\_old := b
    c\_old := c
    d_old := d
    e\_old := e
    for i := 0; i < 80; i++ {
        T := T_94(a, b, c, d, e, str[i], i)
        e = d
        d = c
        c = moveNBit(30, b)
        b = a
        a = T
        fmt.Printf(binaryToHex(a) + ",")
        fmt.Printf(binaryToHex(b) + ",")
        fmt.Printf(binaryToHex(c) + ",")
        fmt.Printf(binaryToHex(d) + ",")
        fmt.Printf(binaryToHex(e) + ",")
        fmt.Printf("[\%v]\n", i)
    }
    if time == 1 {
                                        d, e, 0b01100111010001010010001100000001,
        return addModW(a,
0b1110111111100110110101011110001001,
```

#### 0b1001100010111010110111100111111110,

```
} else {
         return addModW(a, b, c, d, e, stringToInt(a_old), stringToInt(b_old), stringToInt(c_old),
stringToInt(d_old), stringToInt(e_old))
    }
} //80 轮转换
func T_94(a string, b string, c string, d string, e string, Wt string, t int) string {
    a_{=} := moveNBit(5, a)
    f := f_94(b, c, d, t)
    Kt := Kt_94(t)
    //return a_+ f + e + Kt + Wt
    a1 := add(stringToInt(a_), stringToInt(f)) //a_ + f
    a2 := add(stringToInt(a1), stringToInt(e)) //a_+ f + e
    a3 := add(stringToInt(a2), stringToInt(Kt)) //a_ + f + e + Kt
    a4 := add(stringToInt(a3), stringToInt(Wt)) //a_ + f + e
    return a4
} //T 函数
func f_94(x string, y string, z string, t int) string { //输入是二进制串,共 32bit
    if 0 <= t && t <= 19 {
         return XOR_94(and_94(x, y), and_94(reverse(x), z))
    } else if 20 <= t && t <= 39 {
         return XOR_94(XOR_94(x, y), z)
    } else if 40 <= t && t <= 59 {
         return XOR_94(XOR_94(and_94(x, y), and_94(x, z)), and_94(y, z))
    } else if 60 <= t && t <= 79 {
         return XOR_94(XOR_94(x, y), z)
    } else {
         return "-1"
    }
} //f 函数
```

```
func Kt_94(t int) string {
    if 0 <= t && t <= 19 {
         return "5a827999"
    } else if 20 \le t \& t \le 39 \{
         return "6ed9eba1"
    } else if 40 <= t && t <= 59 {
         return "8f1bbcdc"
    } else if 60 <= t && t <= 79 {
         return "ca62c1d6"
    } else {
         return "-1"
    }
} //Kt 函数
func XOR_94(x string, y string) string { //两字符串异或,每个字符串 32bit
    temp := make([]string, 0)
    for j := 0; j < 32; j++ \{
         if j == 31 {
              a, \_ := strconv.Atoi(string(x[31]))
              b, _ := strconv.Atoi(string(y[31]))
              temp = append(temp, strconv.Itoa(a^b))
              continue
         }
         a, _ := strconv.Atoi(x[j:j+1]) //将每个数字取出, string=>int
         b, \_ := strconv.Atoi(y[j : j+1])
         temp = append(temp, strconv.Itoa(a^b)) //取出的数字异或, 然后添加到切片。
int=>string
    var str string = "" //用于输出
    for k := 0; k < len(temp); k++ \{
         str += temp[k]
    }
    return str
```

```
func reverse(str string) string {
     var result string = ""
     for i := 0; i < 32; i++ \{
          a, \_ := strconv.Atoi(str[i : i+1])
          if a == 0 {
               result += "1"
          } else {
               result += "0"
          }
     }
     return result
} //将字符串取反
func and_94(x string, y string) string {
    //1010 and 1101 =
     temp := make([]string, 0)
     for j := 0; j < 32; j++ {
          if j == 31 {
               a, \_ := strconv.Atoi(string(x[31]))
               b, _ := strconv.Atoi(string(y[31]))
               c := 0
               if a == 1 \&\& b == 1 {
                    c = 1
               }
               temp = append(temp, strconv.Itoa(c))
               continue
          }
          a, _ := strconv.Atoi(x[j:j+1]) //将每个数字取出, string=>int
          b, \_ := strconv.Atoi(y[j:j+1])
          c := 0
          if a == 1 \&\& b == 1 {
               c = 1
```

```
}
         temp = append(temp, strconv.Itoa(c)) //取出的数字异或, 然后添加到切片。int=>string
    }
    var str string = "" //用于输出
    for k := 0; k < len(temp); k++ \{
         str += temp[k]
    }
    return str
} //两字符串与运算
func moveNBit(n int, str string) string {
    /*//左移实现
    var result string = ""
    var j int = n
    for i := 0; i < len(str)-n; i++ \{
         result += str[j:j+1]
         j++
    }
    for i := 0; i < n; i++ \{
         result += "0"
    }
    return result
    //循环左移 n 位实现
    //10010=>01010:循环左移两位
    var result string = ""
    var j int = n
    for i := 0; i < len(str)-n; i++ \{
         result += str[j:j+1]
         j++
    for i := 0; i < n; i++ \{
         result += str[i : i+1]
```

```
}
    return result
} //循环左移 n 位
func addModW(str01 string, str02 string, str03 string, str04 string, str05 string,
    h0 int, h1 int, h2 int, h3 int, h4 int) string {
    /*
        a := 0b01100111010001010010001100000001
        b := 0b1110111111100110110101011110001001
        c := 0b100110001011101011011100111111110
        d := 0b00010000001100100101010001110110
        e := 0b11000011110100101110000111110000
    */
    //应该将 string 转成 int, 然后相加, 取模 2^32
    //现在我们的问题是: 如何将 string 转为 int 。比如"101", 要转为 int 的 101
    H0_ := add(h0, stringToInt(str01))
    H1_ := add(h1, stringToInt(str02))
    H2_ := add(h2, stringToInt(str03))
    H3_ := add(h3, stringToInt(str04))
    H4_ := add(h4, stringToInt(str05))
    //return binaryToHex(H0_) + binaryToHex(H1_) + binaryToHex(H2_) + binaryToHex(H3_)
+ binaryToHex(H4_)
    return H0_ + H1_ + H2_ + H3_ + H4_
} //mode 2^32 加法
func add(str01 int, str02 int) string {
    s := str01 + str02
    x := strconv.FormatInt(int64(s), 2)
    c := x
    if len(x) == 32 { //如果没进位就不变
    } else if len(x) == 33 { //如果进位就取模
        c = x[1:]
    } else { //不足 32 位要补位, 前面补 0
```

```
for i := 0; i < 32-len(x); i++ {
             c = "0" + c
         }
    }
    return c
} //相加并取模,w 位的数,就取模 2^w
func stringToInt(str string) int { // 现在我们的问题是:如何将 string 转为 int 。比如"101",要
转为十进制的5
    var num float64 = 0
    var j int = 0
    //如果传入的是 Kt (十六进制)
    if len(str) == 8 {
         for i := len(str) - 1; i >= 0; i -- \{
             if string(str[i]) == "1" {
                  num += math.Pow(2, float64(j))
              }
              if string(str[i]) == "2" {
                  num += 2 * math.Pow(2, float64(j))
              }
             if string(str[i]) == "3" {
                  num += 3 * math.Pow(2, float64(j))
              }
             if string(str[i]) == "4" {
                  num += 4 * math.Pow(2, float64(j))
              }
              if string(str[i]) == "5" {
                  num += 5 * math.Pow(2, float64(j))
              }
             if string(str[i]) == "6" {
                  num += 6 * math.Pow(2, float64(j))
              }
             if string(str[i]) == "7" {
```

```
}
          if string(str[i]) == "8" {
               num += 8 * math.Pow(2, float64(j))
          }
          if string(str[i]) == "9" {
              num += 9 * math.Pow(2, float64(j))
          if string(str[i]) == "a" {
               num += 10 * math.Pow(2, float64(j))
          }
          if string(str[i]) == "b" {
               num += 11 * math.Pow(2, float64(j))
          }
          if string(str[i]) == "c" {
               num += 12 * math.Pow(2, float64(j))
          }
          if string(str[i]) == "d" {
               num += 13 * math.Pow(2, float64(j))
          }
          if string(str[i]) == "e" {
               num += 14 * math.Pow(2, float64(j))
          }
          if string(str[i]) == "f" {
               num += 15 * math.Pow(2, float64(j))
         j = j + 4
    return int(num)
}
for i := 31; i >= 0; i -- \{
    if string(str[i]) == "1" {
          num += math.Pow(2, float64(j))
```

num += 7 \* math.Pow(2, float64(j))

```
}
         j++
    }
    return int(num)
} // 现在我们的问题是: 如何将 string 转为 int 。 比如"101", 要转为 int 的 0b101
func binaryToHex(str string) string {
    result := ""
    for i := 0; i < 8; i++ \{
         switch str[i*4: i*4+4] {
         case "0000":
              result += "0"
         case "0001":
              result += "1"
         case "0010":
              result += "2"
         case "0011":
              result += "3"
         case "0100":
              result += "4"
         case "0101":
              result += "5"
         case "0110":
              result += "6"
         case "0111":
              result += "7"
         case "1000":
              result += "8"
         case "1001":
              result += "9"
         case "1010":
              result += "A"
         case "1011":
              result += "B"
```

```
case "1100":
              result += "C"
         case "1101":
              result += "D"
         case "1110":
              result += "E"
         case "1111":
              result += "F"
         }
     }
    return result
} //二进制转十六进制
func binaryToHex_(str string) string {
    result := ""
    for i := 0; i < 40; i++ \{
         switch str[i*4:i*4+4] {
         case "0000":
              result += "0"
         case "0001":
              result += "1"
         case "0010":
              result += "2"
         case "0011":
              result += "3"
         case "0100":
              result += "4"
         case "0101":
              result += "5"
         case "0110":
              result += "6"
         case "0111":
              result += "7"
         case "1000":
```

```
result += "8"
         case "1001":
             result += "9"
         case "1010":
             result += "A"
         case "1011":
             result += "B"
         case "1100":
             result += "C"
         case "1101":
             result += "D"
         case "1110":
             result += "E"
         case "1111":
             result += "F"
         }
    }
    return result
} //二进制转十六进制
```