

直方图均衡化是图像处理领域中利用图像直方图对对比度进行调整的方法。

The diagram illustrates the transformation of a histogram. On the left, a skewed distribution is shown with a red peak in the center and black bars on the sides. A curved arrow labeled T points to the right, where a uniform distribution is shown with a flat red bar in the center and black bars on the sides.

实现

把对应于 p_x 的累积分布函数，定义为：

$$cdf_x(i) = \sum_{j=0}^i p_x(j),$$

是图像的累计归一化直方图。

我们创建一个形式为 $y = T(x)$ 的变换，对于原始图像中的每个值它就产生一个 y ，这样 y 的累计概率函数就可以在所有值范围内进行线性化，转换公式定义为：

$$cdf_y(i) = iK$$

对于常数 K 。CDF的性质允许我们做这样的变换（参见逆分布函数）；定义为

$$cdf_y(y') = cdf_y(T(k)) = cdf_x(k)$$

其中 k 属于区间 $[0,L)$ 。注意 T 将不同的等级映射到 $0..1$ 域，为了将这些值映射回它们最初的域，需要在结果上应用下面的简单变换：

$$y' = y \cdot (\max\{x\} - \min\{x\}) + \min\{x\}$$

上面描述了灰度图像上使用直方图均衡化的方法，但是通过将这种方法分别用于图像RGB颜色值的红色、绿色和蓝色分量，从而也可以对彩色图像进行处理。

彩色图像直方图均衡化

实际上，对彩色分量rgb分别做均衡化，会产生奇异的点，图像不和谐。一般采用的是用HSL和HSV色彩空间进行亮度的均衡即可。

例子

下面的这个例子是一个8位的8×8灰度图像：

52	55	61	66	70	61	64	73
63	59	55	90	109	85	69	72
62	59	68	113	144	104	66	73
63	58	71	122	154	106	70	69
67	61	68	104	126	88	68	70
79	65	60	70	77	68	58	75
85	71	64	59	55	61	65	83
87	79	69	68	65	76	78	94

该灰度图像的灰度值出现次数如下表所示，为了简化表格，出现次数为0的值已经被省略

灰度值	出现次数	灰度值	出现次数	灰度值	出现次数	灰度值	出现次数	灰度值	出现次数
52	1	64	2	72	1	85	2	113	1
55	3	65	3	73	2	87	1	122	1
58	2	66	2	75	1	88	1	126	1
59	3	67	1	76	1	90	1	144	1
60	1	68	5	77	1	94	1	154	1
61	4	69	3	78	1	104	2		
62	1	70	4	79	2	106	1		
63	2	71	2	83	1	109	1		

累积分布函数（cdf）如下所示，与上一表格类似，为了简化，累积分布函数值为0的灰度值已经被省略

灰度值	cdf	灰度值	cdf	灰度值	cdf	灰度值	cdf	灰度值	cdf
52	1	64	19	72	40	85	51	113	60
55	4	65	22	73	42	87	52	122	61
58	6	66	24	75	43	88	53	126	62
59	9	67	25	76	44	90	54	144	63
60	10	68	30	77	45	94	55	154	64
61	14	69	33	78	46	104	57		
62	15	70	37	79	48	106	58		
63	17	71	39	83	49	109	59		

如表格所示，灰度值最小值为52，最大值为154. 通常，直方图均衡化算式如下：

$$h(v) = \text{round} \left(\frac{cdf(v) - cdf_{\min}}{cdf_{\max} - cdf_{\min}} \times (L - 1) \right)$$

累积分布函数最小值 cdf_{\min} 在本例中为1，最大值 cdf_{\max} 在本例中为64，而L则是灰度级数（如本例中，图像为8位深度，则灰度级数共有 $2^8=256$ 级数,这也是最常见的灰度级数）.则对于本例的直方图均衡化算式为：

$$h(v) = \text{round} \left(\frac{cdf(v) - 1}{63} \times 255 \right)$$

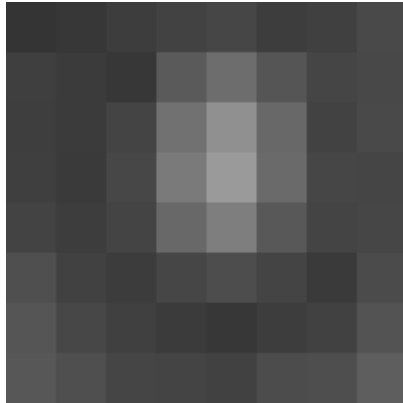
例如，灰度为78的像素的累积分布函数为46，均衡化后，灰度值变化为：

$$h(78) = \text{round} \left(\frac{46 - 1}{63} \times 255 \right) = \text{round} (0.714286 \times 255) = 182$$

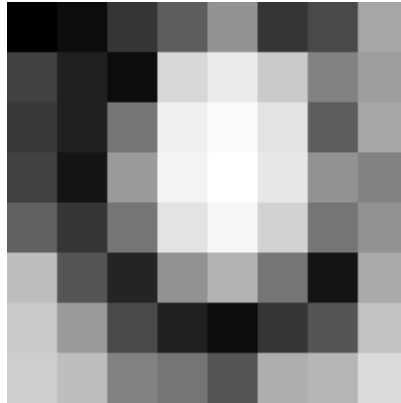
直方图均衡化后，图像的灰度值变化如下表所示：

0	12	53	93	146	53	73	166
65	32	12	215	235	202	130	158
57	32	117	239	251	227	93	166
65	20	154	243	255	231	146	130
97	53	117	227	247	210	117	146
190	85	36	146	178	117	20	170
202	154	73	32	12	53	85	194
206	190	130	117	85	174	182	219

注意：原最小灰度值52变为了0，而最大灰度值154变为了255



原始图像

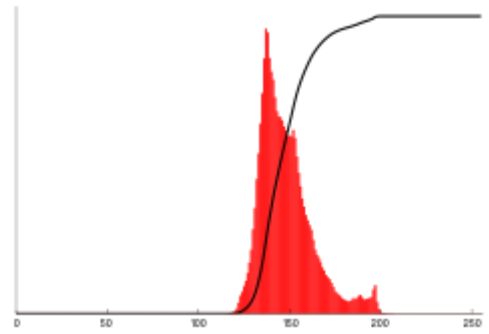


均衡化后图像

全尺寸图像



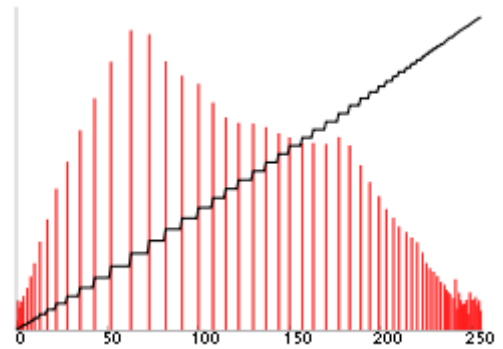
未经均衡化的图像



相应的直方图（红）和累积直方图（黑）



经过均衡化的同一幅图像



相应的直方图（红）和累积直方图（黑）

参见

- [直方图匹配](#)
- [适应直方图均衡化](#)
- [规定化 \(图像处理\)](#)

参考文献

- Acharya and Ray, *Image Processing: Principles and Applications*, Wiley-Interscience 2005 ISBN 0471719986
- Russ, *The Image Processing Handbook: Fourth Edition*, CRC 2002 ISBN 0849325323

外部链接

- "Histogram Equalization" at Generation5 (<http://www.generation5.org/content/2004/histogramEqualization.asp>) Archive.is的存档 (<https://archive.today/20160516012012/http://www.generation5.org/content/2004/histogramEqualization.asp>), 存档日期2016-05-16
- Free histogram equalization plugin for Adobe Photoshop and PSP (broken link) (http://www.kamlex.com/index.php?option=com_content&view=article&id=54)

- [Page by Ruye Wang with good explanation and pseudo-code \(http://fourier.eng.hmc.edu/e161/lectures/contrast_transform/node2.html\)](http://fourier.eng.hmc.edu/e161/lectures/contrast_transform/node2.html)
-

取自“<https://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=直方图均衡化&oldid=61691827>”

本页面最后修订于2020年9月15日 (星期二) 09:15。

本站的全部文字在知识共享 署名-相同方式共享 3.0协议之条款下提供，附加条款亦可能应用。（请参阅使用条款）

Wikipedia®和维基百科标志是维基媒体基金会的注册商标；维基™是维基媒体基金会的商标。

维基媒体基金会是按美国国内稅收法501(c)(3)登记的非营利慈善机构。