

通用流程系统的设计与开发

指导人： 孙梟凡

课题说明：

无论是在工作中（游戏制作，运维管理，程序开发）还是在生活中（银行存钱，政府办公，招聘入职）等等，我们身边都离不开一个词：**流程**。一个好的流程系统可以提高工作效率，但是不好的流程可能造成不好的体验甚至经济的损失。

现在应用软件中几乎所有的业务类软都离不开“流程系统”这个模块。但是在大部分业务系统开发项目中，这个模块仅仅是用来达到业务需求的一个手段，不会作为系统的核心功能区设计和开发，投入的人力和时间往往比较少，导致“流程模块”往往成了一次性的产品，大部分成为了“死流程”。

导致了以下几个最主要的缺点：

- 不同的项目，总需要重复开发，浪费生产力。
- 流程模块不灵活，业务变化无法及时反映到系统里。
- 标准化不够，好的流程无法传承到相似系统中。
- 无法发挥软线系统的虚拟仿真优势，无法通过系统配置优化业务流程。

一个好的流程系统就是让数据能够在程序之间合理的，高效的，灵活的，可配置的流转，开发一个通用的、好用的，标准化的流程系统对于软件公司的发展甚至于是当今社会的发展都是有非常大的实际意义的。

人员要求：

- 开发人员3-5名
- 热爱前端开发，喜欢研究用户交互体验

技能要求：

1. 熟悉 JS , ES6 , CSS , HTML , VUE 等前端语言
2. 熟悉 java , nodejs 等一种服务端语言
3. 熟悉 mysql 的数据库
4. 熟悉 Jenkins , CI/CD
5. 了解 webpack 等打包工具。

收获：

- 一个可以运行的通用流程系统（几乎所有的软件公司都重视）
- 前端开发能力
- 软件开发工程化的能力
- 服务端开发能力
- 企业级软件开发的整体流程和细节知识