课程名称 Java 程序设计 **学号** 19070834 **学生姓名** 陈文宇 **教师 李雯**

专业 | 计算机类 | 实验室名称 | 図11-504 □11-501 | 实验时间 | 2021年3月21日

实验名称

Java 类的编写

实验目的

- (1)、编写 Java 代码。
- (2)、熟悉 java 语言中类,变量,方法等的命名规则。
- (3)、熟悉 public private 修饰符,修饰成员。
- (4)、熟悉 set, get 方法。
- (5)、熟悉主函数写法。
- (6)、熟悉创建对象的方法。

实验内容

- (1)、在一个 java 文件中,编写三个类,
- (2)、一个类是 Student 类,类中有两个成员变量 name 和 age,两个成员变量都设为私有类型,提供 set,get 方法并设置公有类型,其中 age 在 20-30 之间;在该类中设置 study 方法,该方法为公有方法,无返回值类型,功能是打印"name+age+study""(注意打印时 name 和 age, age 和 study 之间要有空格);
- (3)、一个类是 Teacher 类,类中有两个成员变量 name 和 age,两个成员变量都设为私有类型,提供 set,get 方法并设置公有类型,其中 age 在 30-70 之间;在该类中设置 teach 方法,该方法为公有方法,无返回值类型,功能是打印 "name+age+teach"(注意打印时 name 和 age, age 和 study 之间要有空格);
- (4)、一个类为 Test1 类,内有主函数,在主函数中创建 Student 对象实例赋值,实现 study 方法,创建 Teacher 对象实例赋值,实现 teach 方法。

```
实验过程或源代码
```

package addTwonums;

```
class Student{
   private int age;
   private String name;

public int getAge() {
    return age;
   }
   public void setAge(int age) {
    if(age>20&&age<30)
        this.age = age;
    else</pre>
```

```
System.out.println("error!");
   }
   public String getName() {
      return name;
   }
   public void setName(String name) {
      this.name = name;
   }
   public void study() {
      System.out.println(name+" "+age+" "+"study");
   }
}
class Teacher{
   private int age;
   private String name;
   public int getAge() {
      return age;
   }
   public void setAge(int age) {
      if(age>30&&age<70)
         this.age = age;
      else
         System.out.println("error!");
   public String getName() {
      return name;
   public void setName(String name) {
      this.name = name;
   }
   public void teach(){
      System.out.println(name+" "+age+" "+"teach");
   }
}
public class Test1 {
   public static void main(String[] args) {
      Student s1=new Student();
      s1.setAge(25);
```

中北大学大数据学院 实验报告

```
s1.setName("小红");
s1.study();

Teacher t1=new Teacher();
t1.setAge(50);
t1.setName("张三");
t1.teach();
}

实验结果 (插入截图)

小红 25 study
张三 50 teach
```

格式要求: 各单元格空白行尽量少。