### תיאור קצר של הפיצ'רים שבחרנו לממש בתרגיל הקודם:

* הצעות שידוכים – הפיצ'ר מציג למשתמש את כל החברים של החברים שלו אשר סטטוס מערכת היחסים שלהם הוא רווק או לא מוגדר להם סטטוס כלשהו.

המשתמש יכול לבחור האם לסנן את הרשימה על פי גיל, מגדר ועיר מגורים והרשימה תתעדכן בהתאם עם אחוזי התאמה ושמות האנשים הרלוונטים.

ניתן ללחוץ על השם המבוקש ולראות את תמונתו, פרטיו האישיים וכן לכתוב לו הודעה על הקיר.

* הצעות לתמונת פרופיל חדשה – הפיצ'ר מציג למשתמש את התמונות מכל האלבומים שלו בפייסבוק כך שהן ממויינות לפי הכמות הכי גדולה של לייקים ותגובות.

המשתמש יכול למיין את התמונות כרצונו לפי כמות לייקים או לפי כמות תגובות.

לאחר בחירת תמונה כלשהי מהרשימה, תופיע תצוגה מקדימה של התמונה והפרטים שיש לתמונה כגון: תאריך פרסום, כמות הלייקים והתגובות שיש לתמונה וכו'.

בנוסף, המשתמש יכול לבחור אפקט לתמונה (שחור לבן/חום/שקוף/רגיל).

לאחר מכן ניתן להעלות את התמונה כתמונת פרופיל חדשה.

### תבנית מס' 1 – Singleton

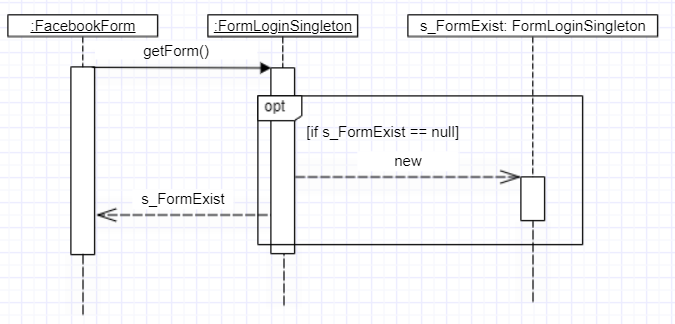
* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

בחרנו ב-Pattern במחלקה "FormLoginSingleton" מפני שאם יהיה יותר ממופע אחד של המחלקה זה יהיה לא תקין כי יכולות להיווצר סתירות בין שני המופעים של הטפסים ולכן לא נאפשר שיהיה יותר ממופע אחד.

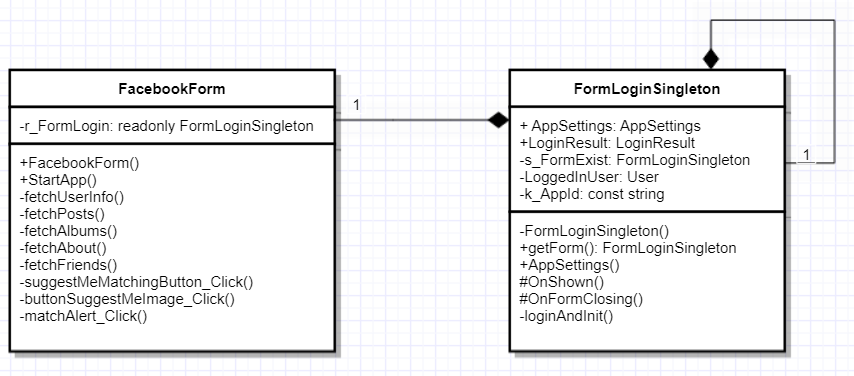
* אופן המימוש:

ניתן למצוא את המימוש במחלקה FormLoginSingleton.

-להוסיף אופן מימוש

* Sequence Diagram
* Class Diagram

FormLoginSingleton מהווה את הSingleton, FacebookForm מהווה את הClient.



### תבנית מס' 2 – Facade

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

בחרנו ב- Pattern זה על מנת "להסתיר" מימושים של תתי פעולות אשר עלולות לפגוע בקריאות הקוד. בין תתי פעולות אלה –יצירת StringBuilder ארוך, וכן ביצוע פעולות כמו פרסום תמונת פרופיל חדשה שנבחרה בפיצ'ר ImageSuggestion. כאשר הפעולות הנ"ל היו ממומשות ב- client עצמו, היה קשה יותר להתמצא בקוד ולהבין מהן הפעולות העיקריות. לאחר "הסתרת" פעולות אלה, כלומר השמתן תחת קורת גג המאחדת אותן, הקוד יותר מסודר וברור וכן יותר מודולרי ותחזוקתי.

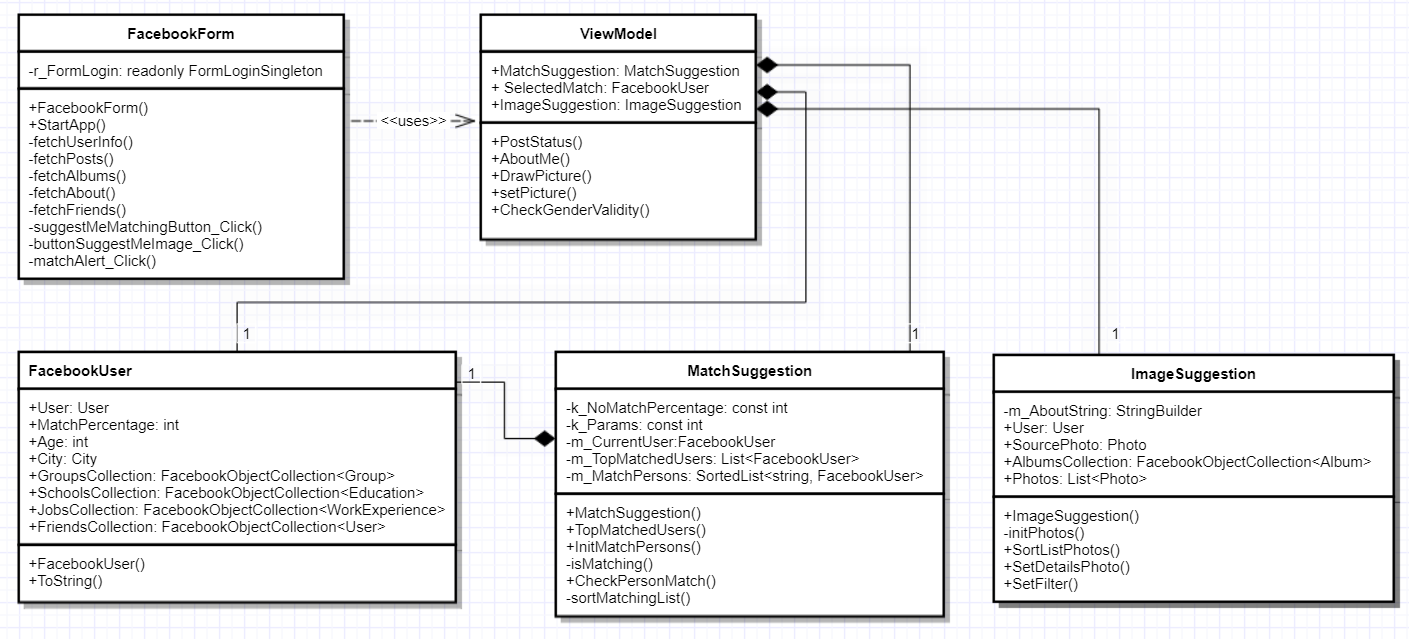
* אופן המימוש:

ניתן למצוא את המימוש במחלקה ViewModel שהיא מהווה את הFacade עצמו.

הfacade מהווה חוצץ בין FacebookForm (המשתמש) לבין ImageSuggestion וMatchSuggestion (הממשקים)

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

### תבנית מס' 3 – Builder

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

**עבודה אסינכרונית:**

* בעליית העמוד הראשי של האפליקציה, תוך כדי טעינת פרופיל הפייסבוק.
* להוסיף איפה עוד מימשנו טריידים

**עבודה עם Data Binding:**

* ביצענו שימוש ב- Two Way Data Binding בTab הראשי של האפליקציה בלחיצה על Posts ניתן לעיין בפוסטים שברשימה וגם לערוך אותם.
* ביצענו שימוש ב- One Way Data Binding בTab הראשי של האפליקציה בלחיצה על Albums ניתן לעיין באלבומים שברשימה כך שמצד ימין מוצגת תמונת האלבום בהתאמה.