SASS

简介

css编写时权重难以控制,嵌套层级多导致代码编写不方便。sass的出现就是为了解决css的缺点。

sass是世界上最好的css扩展语言。在正常的编写css的基础上,增加了很多变量,函数,循环,判断等类似编程语言的代码模式。极大的提高了编写样式的效率。还有许多的内置函数(如颜色加深,颜色淡化)用于高效的属性设置。使得css也可以用类似脚本的方式进行编写。

sass不能直接被浏览器识别,所以需要进行编译成正常的css文件才能被浏览器使用。

初体验

html结构:

css代码:

```
#wrap .content{}
#wrap .content .article{}
#wrap .content .article p{}
#wrap .content .article p span{}
```

使用sass编写:

```
height: 150px;
border:5px solid purple;
span{
    font-size: 20px;
}
}
```

编译sass成css:

```
npm i -g sass
sass test.sass index.css
```

编译后css文件和自己写的一模一样,但是在写的时候,就不会存在权重等问题了。

sass的编译

sass的编译,最早的时候需要使用ruby语言的环境,后来使用python语言的环境也可以,现在,有很多工具都可以编译sass。我们选用node。

使用node进行编译sass的时候,首先要安装sass包。为了使用方便,直接在全局安装:

```
npm i -g sass
```

使用sass包来编译文件:

```
sass 待编译的sass文件路径 编译后的文件路径
```

我们每一次修改sass文件就需要重新编译一次,所以,node中的sass提供了一种实时编译,每次修改文件,自动进行编译:

```
sass --watch 待编译的sass文件路径:编译后的文件路径
```

这样我们就和平常写css一样了,写好后随时可以在浏览器查看,不用每次都进行编译了。

如果写的文件比较多的话,每次写一个文件还需要重新实时编译一个文件,也不是特别方便,所以还有一种操作,直接实时监控文件夹:

```
$ sass --watch 待编译的sass文件夹:编译后的文件夹
```

sass的学习

SASS官网: https://www.sass.hk/

sass文件的后缀分两种: .sass 和 .scss ,相对来说 , .scss 使用的比较多。

.scss 的文件写法:

```
#wrap{
    width:100px;
}
```

.sass 的文件写法:

```
#wrap width:100px
```

他们的区别在于有没有大括号和分号。我们已经习惯了写大括号和分号了,所以使用.scss的比较多。

sass的注释

```
// 单行注释,但是在编译的时候不保留
/*
多行注释
编译的时候可以保留
压缩的时候不保留
*/
/*!
多行注释
编译和压缩的时候都会保留
*/
```

变量

在sass中 \$ 来定义变量:

```
$color:red;
$font_size:12px;
.header{
   background-color: $color;
   font-size:$font_size*2;
}
```

一般用来定义颜色或者一些常用的像素值

嵌套

```
/*后代关系*/
.wrap{
    div{
        width:$font_size*10;
    }
}
/*子类关系*/
ul{
    >li{
```

```
padding:12px;
  }
/*大括号中表示自己*/
.nav{
   &:hover{
       background-color: $color;
   }
   li{
       &:hover{
          color:$color;
       }
   }
}
/*群组嵌套按正常写即可*/
/* 属性嵌套 */
.content{
   border: {
       style:solid;
       color:$color;
       width:2px;
   }
}
.left{
   border:1px solid #000{
       left:none;
       bottom:{
           width:3px;
       }
   };
}
```

编译结果:

```
/*居代关系*/
.wrap div {
    width: 120px;
}

/*子类关系*/
ul > li {
    padding: 12px;
}

/*大括号中表示自己*/
.nav:hover {
    background-color: red;
}
.nav li:hover {
    color: red;
}

/*群组嵌套按正常写即可*/
```

```
/* 属性嵌套 */
.content {
  border-style: solid;
  border-color: red;
  border-width: 2px;
}

.left {
  border: 1px solid #000;
  border-left: none;
  border-bottom-width: 3px;
}
```

混合器

混合器可以理解为一个函数

定义混合器:

```
/* 定义混合器 */
@mixin bor{
   border:1px solid #000;
/* 使用混合器 */
.box{
   @include bor;
}
/* 带参数的混合器 */
@mixin bac($path,$color,$repeat){
   background:url($path) $color $repeat;
}
/* 使用混合器 */
.box1{
   @include bac("img/1.jpg",red,no-repeat);
}
/* 带有默认值的参数 */
@mixin bac($path:"img/1.jpg",$color:blue,$repeat:no-repeat){
   background:url($path) $color $repeat;
}
/* 使用混合器 */
.box2{
   @include bac("img/2.jpg",green);
```

编译结果:

```
/* 定义混合器 */
/* 使用混合器 */
.box {
  border: 1px solid #000;
}
```

```
/* 带参数的混合器 */
/* 使用混合器 */
.box1 {
   background: url("img/1.jpg") red no-repeat;
}

/* 带有默认值的参数 */
/* 使用混合器 */
.box2 {
   background: url("img/2.jpg") green no-repeat;
}
```

继承

当下面的选择器中需要使用到上面选择器的样式,就可以使用继承将上面拿下来使用,而省掉再写:

```
/* 继承 */
.box1{
    width: 100px;
    height: 100px;
}
.box2{
    @extend .box1;
    border:1px solid #000;
}
```

编译结果:

```
/* 继承 */
.box1, .box2 {
  width: 100px;
  height: 100px;
}

.box2 {
  border: 1px solid #000;
}
```

导入

在一个文件中定义变量和混合器,在写css的时候文件比较混乱,所以通常会将变量和混合器放在单独的文件中,通过命令导入进来,这样每个文件中的代码都是同一类

变量文件

```
$orange:orange;
$red:red;
```

混合器文件:

```
@mixin bor($style,$width,$color){
   border:$style $width $color;
}
@mixin bac($path,$color,$repeat){
   background:url($path) $color $repeat;
}
```

样式文件:

```
@import "./variable.scss";
@import "./mixin.scss";
.box{
    @include bor(solid,1px,$red);
}
```

编译后的css:

```
.box {
  border: solid 1px red;
}
```