суть игры заключается в следующем: игрок появляется в уровне, состоящим из нескольких этажей, на каждом из которых находится 2-4 комнаты (количество этажей и комнат генерируется случайным образом).На каждом уровне есть комната-магазин, комната с сундуком, обычные комнаты для сражения с монстрами и специальные комнаты, в которых можно, к примеру, регенерировать здоровье с помощью костра. При появлении у игрока имеется одно зелье регенерации, полный запах здоровья, в руках есть обычные меч и щит, другое снаряжение и различные баффы можно получить, открывая сундуки и убивая мини-боссов и боссов, последние спавнятся в специальных уровнях. помимо них существуют ещё 3 вида мобов: ближнего боя, дальнего боя и неподвижные, умеющие только стрелять или наносить урон при столкновении, все из них при смерти дают монеты. Игра продолжается до тех пор пока игрок не пройдёт последний, то есть, 10-ый уровень или не погибнет, во втором случае появляется меню с предложением начать попытку заново или закончить игру и выйти в главное меню. в Главном меню есть 4 активные кнопки: новая игра, продолжить, настройки, выйти из игры.