车漆相关模型，Qi\_tailgate, Qi\_R\_Front, Qi\_R\_after，Qi\_L\_Front, Qi\_L\_after,

Qi\_top ,Qi\_Front

统一车漆材质Qi（stand材质），Qi2车前盖材质。

车漆模型路径：

car/tailgate/Qitailgate

car/door/R\_Front/Qi\_R\_Front

car/door/R\_after/Qi\_R\_after

car/door/L\_Front/Qi\_L\_Front

car/door/L\_after/ Qi\_L\_after

car/Qi\_top

car/Front/Qi\_Front（车前盖模型，隐藏露出发动机升起动画）

车漆three材质代码

materiala = new THREE.MeshPhongMaterial(

{

color:0xa55c4,

shininess:100,//光泽度

reflectivity:.65,

specular:0x70707,

emissiveIntensity:0,//自发光

needsUpdate: true,

envMap:envMap,

skinning:true,

});

\*所有模型都带动画：a\_o（左前门开), a\_c (左前门关), b\_o(左后门开), b\_c (左后门关), c\_o (右前门开), c\_c(右前门关)，d\_o(右后门开)，d\_c(右后门关)，e\_o(后备箱盖开)，e\_c(后备箱盖关)，f\_o(发动机升起)，f\_c(发动机落下)

