Vue.js 组件开发

使用组件扩展 HTML 元素, 封装可重用的代码



Content

- 组件 Component
- 注册全局,局部组件
- 组件命名约定
- is 属性
- 组件 data 函数
- 父子组件数据传递
- prop 验证
- 自定义事件: \$on, \$emit
- 原生事件监听 .native

Content

- 非父子组件通信
- Slot 分发内容
- 单个 Slot,匿名 Slot,具名 Slot
- 作用域插槽
- 动态组件
- keep-alive
- 可复用组件
- 子组件索引 \$refs
- 异步组件 resolve reject
- v-once

组件 Component

- 组件(Component)是 Vue.js 最强大的功能之一。
- 组件可以扩展 HTML 元素, 封装可重用的代码。
- 在较高层面上,组件是自定义元素, Vue.js 的编译器为它添加 特殊功能。
- 在有些情况下,组件也可以是原生 HTML 元素的形式,以 is 特性扩展。

注册全局组件

- 注册全局组件
 - Vue.component(tagName, options)
 - 全局组件可以在任意 Vue 实例下使用
 - 组件在注册之后,以自定义元素 <tagName></ tagName > 的形式使用

```
// 注册
Vue.component('my-component', {
    template: '<div>A custom component!</div>'
})
// 创建根实例
new Vue({
    el: '#example'
})
```

注册局部组件

- 注册局部组件
 - 仅在另一个实例/组件的作用域中可用

```
var Child = {
    template: '<div>A custom component!</div>'
}
new Vue({
    // ...
    el: '#example',
    components: {
        // <my-component> 将只在父模板可用
        'my-component': Child
    }
})
```

组件命名约定

- 当注册组件(或者 props)时,可以使用 kebab-case,camelCase,或 TitleCase。
- 在 HTML 模版中,必须使用 kebab-case 形式。

Vue 实例 DOM 模板

■ 如果使用 DOM 模板, Vue 只有在浏览器解析和标准化 HTML 后才能获取模版内容,某些受限制被包裹内容的元素 (, , , <select>) 在自定义组件中使用时会导致一些自定义组件被认为是无效的内容

```
<select>
     <app-layout></app-layout> <!-- 模板返回的 option 无法生效 -->
</select>
```

is 属性

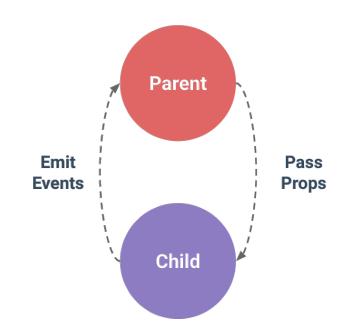
■ 变通的方案是使用原生 HTML, 然后使用特殊的 is 属性:

组件 data 函数

■ data 属性要求声明为函数,以便防止多个 Vue 组件共享数据导致的修改影响

父子组件数据传递

■ 在 Vue.js 中,父子组件的关系可以总结为 props down, events up。父组件通过 props 向下传递数据给子组件,子组件通过 events 给父组件发送消息。



使用 Prop 传递数据

- 父子组件之间,可以使用 props 把数据传给子组件。
 - prop 的名字形式会从 camelCase 转为 kebab-case (短横线隔开)

Prop 验证

- 组件可以为 props 指定验证要求。当 prop 验证失败了,如果使用的是开发版本会抛出一条警告。
- prop 是一个对象而不是字符串数组时,它包含属性名和对应的验证要求。

Prop 验证

```
props: {
  // 基础类型检测 (`null` 意思是任何类型都可以)
  propA: Number,
  // 多种类型
  propB: [String, Number],
  // 必传且是字符串
  propC: {
    type: String, required: true
  },
  // 数字,有默认值
  propD: {
    type: Number, default: 100
  // 数组 / 对象的默认值应当由一个工厂函数返回
  propE: {
    type: Object,
    default: function () {
      return { message: 'hello' }
  // 自定义验证函数
  propF: {
    validator: function (value) {
      return value > 10
```

Prop 验证

- type 可以是下面原生构造器:
 - String
 - Number
 - Boolean
 - Function
 - Object
 - Array
- type 也可以是一个自定义构造器,使用 instanceof 检测。

自定义事件

- props 用于传递数据给子组件; 自定义事件可从子组件要把数据传递回父组件。
- 事件接口
 - \$on(eventName, callback) 监听事件
 - \$emit(eventName, [...args]) 触发事件
- v-on

父组件可以在使用子组件的地方直接监听子组件触发的事件

自定义事件

■ 使用 v-on 监听子组件通过 \$emit 引发的事件

```
<div id="counter-event-example">
        {{ total }}
        <!-- 使用 v-on 监听子组件触发的事件,调用父组件方法 -->
        <button-counter v-on:increment="incrementTotal"></button-counter>
        <button-counter @increment="incrementTotal"></button-counter>
        </div>
```

自定义事件

■ 引发事件

```
Vue.component('button-counter', {
   template: '<button @click="increment">{{ counter }}</button>',
   data: function() { return { counter: 0 }},
   methods: {
       increment: function() {
          this.counter += 1;
          this.$emit('increment'); // 触发父组件关心的 increment 事件
})
var vm=new Vue({
   el: '#counter-event-example',
   data: { total: 0 },
   methods: {
       incrementTotal: function() {
          this.total += 1
```

原生事件监听

■ 使用 .native 修饰 v-on

```
<button-counter v-on:click.native="console.info(111);"></button-counter>
```

非父子组件通信

■ 使用一个空的 Vue 实例作为中央事件总线

```
var bus = new Vue()

// 在组件 A 中监听事件
bus.$on('show', function(id, name, sex) {
    console.info(id);
    console.info(name);
    console.info(sex);
    vm.total=100;
})

// 在 B 中触发组件 A 中的事件
bus.$emit('show', 1, 'Jay', 'F')
```

Slot 分发内容

- Slot 槽位可以用来动态分发内容
- 单个 Slot
 - 匿名Slot

■ 具名 Slot

- 包含 name 名字属性,匹配内容片段中有对应 slot 特性的元素
- 可以有一个匿名 slot ,它是默认 slot ,作为找不到匹配的内容片段的备用插槽。如果没有默认的 slot ,这些找不到匹配的内容片段将被抛弃。

单个 Slot

■ 单个 Slot

```
<script type="text/javascript">
    Vue.component("header-component", {
        template: "#headerComponentTmpl"
    })

    new Vue({
        el: "#app"
    });
</script>
```

单个 Slot

■ 在子组件标签内可以指定单个 Solt 的分发内容

具名 Slot

■ 可以有一个默认 slot

```
<script type="text/x-template"</pre>
id="appLayoutTmpl">
   <div class="container">
       <header>
           <slot name="header"></slot>
       </header>
       <main>
           <slot>默认 Slot</slot>
       </main>
       <footer>
           <slot name="footer"></slot>
       </footer>
   </div>
</script>
```

```
<div id="app">
   <h1>父组件</h1>
   <app-layout>
      <h1 slot="header"> Header 标题 </h1>
      <div slot="footer">
       <a href="#">联系我们</a>
      </div>
  </app-layout>
</div>
```

作用域插槽

■ props 可以将子组件在插槽上的数据传递到父组件使用

```
<script type="text/x-template" id="appLayoutTmpl">
   <div>
      <slot text="信息1" text2="信息2"></slot>
   </div>
</script>
<div id="app">
   <h1>父组件</h1>
   <app-layout>
      <template scope="props">
         <h1>子组件标题</h1>
         {{ props.text }}
         {{ props.text2 }}
       </template>
   </app-layout>
</div>
```

动态组件

});

- 多个组件可以使用同一个挂载点,然后动态地在它们之间切换。
- 使用保留的 <component> 元素,动态地绑定到它的 is 特性:

```
new Vue({
                                           <script type="text/x-template" id="h1Tmpl">
   el: "#app",
                                               <h1><slot></slot></h1>
    data: {
                                           </script>
        message: "parent Message",
                                           <script type="text/x-template" id="h2Tmpl">
        currentComponent: 'myh1'
                                               <h2><slot></slot></h2>
    },
                                           </script>
    components:{
                                           <div id="app">
        "myh1":{
                                               <h1>父组件</h1>
            template: "#h1Tmpl"
                                               <div v-bind:is="currentComponent"> 动态组件
        },
                                               {{currentComponent}}
        "myh2":{
                                               </div >
            template: "#h2Tmpl"
                                           </div>
```

Keep-alive

■ 如果把切换出去的组件保留在内存中,可以保留它的状态或避免重新渲染。为此可以添加一个 keep-alive 指令参数:

可复用组件

- Vue 组件的 API 来自三部分 props, events 和 slots:
 - Props 允许外部环境传递数据给组件
 - Events 允许组件触发外部环境的调用
 - Slots 允许外部环境将额外的内容组合在组件中

子组件索引

- 尽管有 props 和 events ,但是有时仍然需要在 JavaScript 中直接 访问子组件。为此可以使用 ref 为子组件指定一个索引 ID 。
 - \$refs 只在组件渲染完成后才填充,仅仅作为一个直接访问子组件的应 急方案——应当避免在模版或计算属性中使用 \$refs 。

```
<div id="parent">
    <user-profile ref="profile"></user-profile>
</div>
```

```
var parent = new Vue({ el: '#parent' })
// 访问子组件
var child = parent.$refs.profile
```

异步组件

- 在大型应用中,可能需要将应用拆分为多个小模块,按需从服务器下载。
- 为了让事情更简单,Vue.js 允许将组件定义为一个工厂函数,动态地解析组件的定义。Vue.js 只在组件需要渲染时触发工厂函数,并且把结果缓存起来,用于后面的再次渲染。

异步组件

- 异步组件工厂函数
 - resolve 回调,在收到从服务器下载的组件定义时调用
 - reject(reason) 指示加载失败

```
Vue.component('app-layout', function (resolve, reject) {
    setTimeout(function () {
        resolve({
            template: '<div>I am async!</div>'
            })
        }, 2000)
}
```

v-once

■ 当组件中包含大量静态内容时,可以考虑使用 v-once 将渲染结果缓存起来

End

Thanks!

任务

练习

任务一

■ 使用自定义组件实现如下备忘录

▼ Vue 备忘录

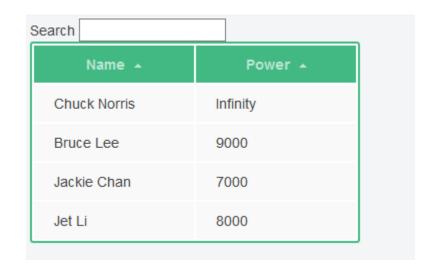


★开会	
and an analysis and an analysi	
2015-09-10	
上午9点在大会议室	
Delete	
√■购物	
=====================================	
买个充电宝	
Delete	
★ 学习	
=== 2016-03-11	
学习Vue官网上的教程	
Delete	

- 提交后文本框清空
- 点击删除,删除对应事件

任务二

■ 网格即时搜索,输入字符,立即显示相关网格数据





任务三

■ 商品金额统计,点击选择,总额自动更新

商品总金额: ()	<u> </u>	
苹果		¥15
梨子		¥10
股桃		¥22
西瓜		¥13

任务四

■ 父子组件数据传递,更新父组件或子组件时联动更新



任务五

■ 使用 Vue 制作一个可控制的进度条



任务六

■ 制作如下简易留言板

