# Vue.js 高级开发

组件自定义,项目打包, Vue 单文件组件,路由管理与单元测试



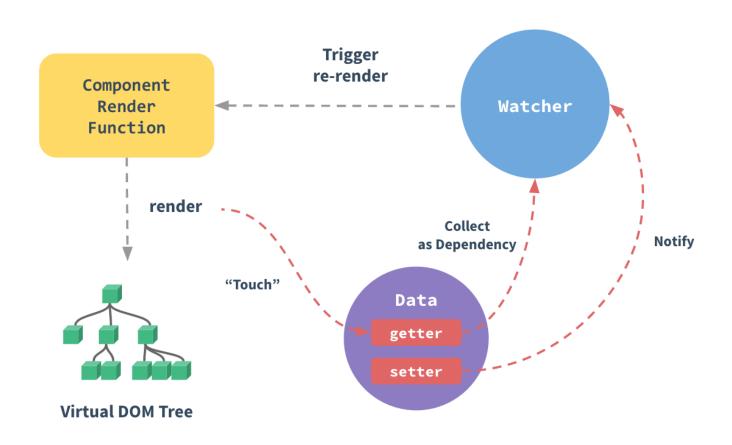
### Content

- 异步队列更新
- 自定义指令 Directive
- 混合 Mixin,全局混合
- 插件 Plugins, 自定义插件
- 単文件组件和项目
- CSS 抽取
- 路由 Router
- vue-router
- router-link
- router-view
- 路由参数-动态路由匹配

#### Content

- 响应路由参数的变化
- 嵌套路由(子路由)
- 编程式的导航
- 命名路由,命名视图
- 重定向,别名
- 导航钩子(路由守卫):全局钩子,单个路由独享的钩子,组件级的钩子
- 过渡效果
- 数据获取:导航完成之后获取,导航完成之前获取
- 滚动行为
- route object 路由信息对象
- Vue 单元测试及覆盖率报告生成

## 响应式原理



## 异步队列更新

- Vue 异步执行 DOM 更新,组件会在事件循环队列清空时的下一个 "tick"更新。
- 在数据变化之后立即使用 Vue.nextTick(callback)。这样回调函数在 DOM 更新完成后就会调用。

## 异步队列更新

```
<div id="example">{{message}}</div>
<script type="text/javascript">
   var vm = new Vue({
       el: '#example',
       data: {
           message: '123'
   vm.message = 'new message' // 更改数据
   console.log(vm.$el.textContent === 'new message') // false
   Vue.nextTick(function() {
       console.log(vm.$el.textContent === 'new message') // true
</script>
```

## 自定义指令 Directive

■ 自定义一个 focus 指令

```
// 也可以在组件中注册局部指令,组件中接受一个 directives 的选项:
directives: {
    focus: {
        // 指令的定义---
    }
}
```

### 混合 Mixin

■ 混合是一种灵活的分布式复用 Vue 组件的方式。混合对象可以 包含任意组件选项。以组件使用混合对象时,所有混合对象的 选项将被混入该组件本身的选项。

```
var mixin = {
    data: {
        color: 'red'
    }
}

var vm = new Vue({
    el: "#demo",
    mixins: [mixin]
});
```

## 全局混合 Mixin

■ 影响到 所有 之后创建的 Vue 实例

## 插件 Plugins

- 插件可以提供全局功能,除了全局混合还可以使用 Vue 插件。
- 定义插件
  - Vue.js 的插件应当有一个公开方法 install。
- 使用插件
  - 通过全局方法 Vue.use() 使用插件
  - Vue.use 会自动阻止注册相同插件多次,届时只会注册一次该插件。

```
Vue.use(MyPlugin);
```

## 定义插件

```
var MyPlugin={};
MyPlugin.install = function (Vue, options) {
  // 1. 添加全局方法或属性
 Vue.myGlobalMethod = function () { // 逻辑... }
  // 2. 添加全局资源
 Vue.directive('my-directive', {
   bind:function (el, binding, vnode, oldVnode) {
     // 逻辑...
  // 3. 注入组件的混合信息
 Vue.mixin({
   created: function () { // 逻辑... },
   data: function(){
       return { color:'red' }
  // 4. 添加实例方法
 Vue.prototype.$myMethod = function (options) {
   // 逻辑...
```

## 单文件组件

- 在很多Vue项目中,使用 Vue.component 定义全局组件,接着用 new Vue({ el: '#container '}) 在每个页面内指定一个容器元素。
  - 全局定义(Global definitions) 强制要求每个 component 中的命名不得重复
  - 字符串模板(String templates) 缺乏语法高亮,在多行HTML 时需要 \
  - 没有 CSS (No CSS support) CSS 无法组件化明显被遗漏
  - **没有构建步骤(No build step)** 限制只能使用 HTML 和 ES5 JavaScript, 而不能使用 预处理器,如 Babel
- 使用.vue的 single-file components(单文件组件)可以解决以上问题。

### Hello.vue

```
<template>
  {{ greeting }} World!
</template>
<script>
module.exports = {
  data: function () {
    return {
     greeting: 'Hello'
</script>
<style scoped>
  font-size: 2em;
  text-align: center;
</style>
```

## 单文件组件优点

- 完整语法高亮
- JS 原生模块
  - export, import
- 组件化的 CSS

```
<style>
/* global styles */
</style>

<style scoped>
/* local styles */
</style>
```

## 单文件组件项目

- 使用 webpack-simple 创建 Vue 单组件开发项目
- 安装,项目初始化

npm i -g npm

npm install -g vue-cli

vue init webpack-simple my-project

cd my-project

npm install

## 单文件组件项目

- 热加载运行(端口 8080)
- npm run dev
- 产品最小化运行
- npm run build

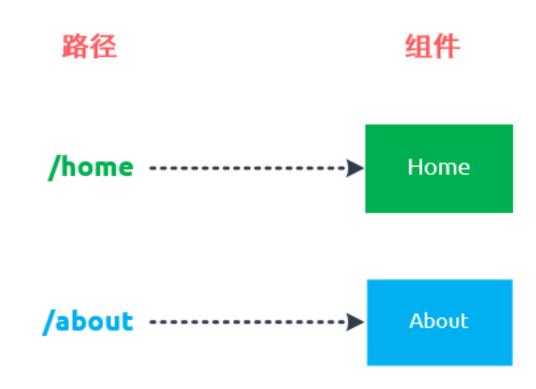
## CSS 抽取

- Webpack CSS Code Extracting plugin
- 安装
  - npm install --save-dev extract-text-webpack-plugin

## webpack.config.js

```
/// webpack.config.js
var ExtractTextPlugin = require("extract=text=webpack=plugin")
module.exports = {
 /// other options...
 module: {
   rules: [
        test: /\.vue$/,
        loader: "vue=loader"
        options: {
         loaders: {
           css: ExtractTextPlugin.extract({
              use: "css=loader",
              fallback: "vue-style-loader" // <= this is a dep of
 plugins: [
   new ExtractTextPlugin("style.css")
```

## 路由 Router



## 简单路由 Router

■ 简单路由

```
const NotFound = { template: 'Page not found' }
const Home = { template: 'home page' }
const About = { template: 'about page' }
const routes = {
  '/': Home,
  '/about': About
new Vue({
  el: '#app',
  data: { currentRoute: window.location.pathname },
  computed: {
   ViewComponent () {
     return routes[this.currentRoute] | NotFound
  render (h) { return h(this.ViewComponent) }
```

### simple-router-slot-webpack

■ 基于基础路由结构项目开发

https://github.com/chrisvfritz/vue-2.0-simple-routing-example

- Build Setup
  - install dependencies npm install
  - serve with hot reload at localhost:8080 npm run dev
  - build for production with minification npm run build

### simple-router-slot-webpack

#### ■ 开发指导

- 1. 在 pages 目录下创建 vue 单文件组件
  - 可根据需要创建自己的layouts

MyPage.vue

- 2. 在 routes.js 中加入新组件的路由
  - '/page': 'MyPage'
- 3. 在 layouts/Main.vue 的菜单链接中加入链接

<v-link href="/page">MyPage</v-link>

4. OK

- ▼ wue-webpack-routing
  ▼ vue-webpack-routing
  ▼ vue-webpack-rou
  - ✓ Frc
    src

    - ▼ Iayouts
      - Main.vue
    - → pages
      - 3 404.vue
      - About.vue
      - Home.vue
      - 🛐 main.js
      - s routes.js

#### vue-router

- vue-router 是官方提供的路由库
- 安装vue-router
- 直接下载
  - https://unpkg.com/vue-router/dist/vue-router.js

#### NPM

- import VueRouter from 'vue-router'
- Vue.use(VueRouter)

## vue-router 使用步骤

- 1. 将组件(components)映射到路由(routes)
- 2. 使用 <router-link to="/xxx"> XXX </router-line> 导航
- 3. 使用 <router-view></router-view> 显示路由渲染内容

#### HTML

```
<div id="app">
 <h1>Hello App!</h1>
 >
   <!-- 使用 router-link 组件来导航. -->
   <!-- 通过传入 `to` 属性指定链接. -->
   <!-- <router-link> 默认会被渲染成一个 `<a>` 标签 -->
   <router-link to="/foo">Go to Foo</router-link>
   <router-link to="/bar">Go to Bar</router-link>
 <!-- 路由出口 -->
 <!-- 路由匹配到的组件将渲染在这里 -->
 <router-view></router-view>
</div>
```

### JavaScript

```
// 1. 定义(路由)组件。 可以从其他文件 import 进来
const Foo = { template: '<div>foo</div>' }
const Bar = { template: '<div>bar</div>' }
// 2. 定义路由
const routes = [
 { path: '/foo', component: Foo },
 { path: '/bar', component: Bar }
// 3. 创建 router 实例,然后传 `routes` 配置及其他参数
const router = new VueRouter({
 routes: routes
})
// 4. 创建和挂载根实例。让整个应用都有路由功能
const app = new Vue({
 router
}).$mount('#app')
```

- 在具有路由功能的应用中(点击)导航
  - 通过传入 `to` 属性指定链接.
  - <router-link> 默认会被渲染成一个 `<a>` 标签

```
<router-link to="/foo">Go to Foo</router-link>
<router-link to="/bar">Go to Bar</router-link>
```

■ 带历史记录后退的路由跳转

```
<!-- 字符串 -->
<router-link to="home">Home</router-link>
<!-- 绑定属性 -->
<router-link :to="'home'">Home</router-link>
<!-- 同上 -->
<router-link :to="{ path: 'home' }">Home</router-link>
<!-- 带参数的命名的路由 -->
<router-link :to="{ name: 'user', params: { userId: 123 }}">User</router-link>
<!-- 带查询参数, 下面的结果为 /register?plan=private -->
<router-link :to="{ path: 'register', query: { plan: 'private' }}">Register</router-link>
```

■ replace 不带历史记录的路由跳转

```
<router-link :to="{ path: '/abc'}" replace></router-link>
```

■ tag 将路由导航渲染为指定标签

```
<router-link to="/foo" tag="li">foo</router-link>
<!-- 渲染结果 -->
foo
```

- active-class 链接激活时使用的 CSS 类名
  - 当 <router-link> 对应的路由匹配成功,将自动设置 class 属性默认值 "router-link-active"
  - 默认值可以通过路由的构造选项 linkActiveClass 来全局配置。
- exact 路由绝对匹配,不为匹配的父路由设置激活类样式

```
<!-- 这个链接只会在地址为 / 的时候被激活 --> <router-link to="/" exact>
```

## 将"激活时的CSS类名"应用在外层元素

- 可以用 <router-link> 渲染外层元素,包裹着内层的原生 <a> 标 签:
  - <a> 将作为真实的链接(它会获得正确的 href 的),而 "激活时的CSS类 名" 则设置到外层的 <

```
<router-link tag="li" to="/foo">
  <a>/foo</a>
</router-link>
```

### router-view

■ 路由出口,路由匹配到的视图组件将渲染在这里

<router-view></router-view>

■ 子路由功能:

<router-view> 渲染的组件还可以内嵌自己的 <router-view>,根据嵌 套路径, 渲染嵌套组件。

## vue-router-webpack 开发指导

1. 在 pages 目录下创建 vue 单文件组件 MyPage.vue

2. 在 routes.js 中导入并配置新的路由组件

```
import MyPage from './pages/MyPage.vue'
...
{ path: '/mypage', component: MyPage },
```

3. 在 VLink.js 中加入 <router-link> 路由连接

```
<router-link to="/mypage" exact>MyPage</router-link>
```

4. OK

▼ W vue-router-webpack ✓ 

Src ਨ) VLink.vue ✓ Iayouts ♂ Main.vue pages 3 404.vue About.vue ∂ Home.vue MyPage.vue 4 main.js 4 routes.js

## 路由参数-动态路由匹配

- 使用『动态路径参数』(dynamic segment)来把某种模式匹配到的所有路由,全都映射到同个组件。
- this.\$route.params 可获得路由参数信息

```
const User = {
  template: '<div>User {{ $route.params.id }}</div>'
}
const router = new VueRouter({
  routes: [
    // 动态路径参数 以冒号开头
    { path: '/user/:id', component: User }
  ]
})
```

### 路由参数-动态路由匹配

■ 可以在一个路由中设置多段『路径参数』,对应的值都会设置到 \$route.params 中

模式	匹配路径	\$route.params
/user/:username	/user/evan	{ username: 'evan' }
/user/:username/post/:post_id	/user/evan/post/123	{ username: 'evan', post_id: 123 }

- 匹配优先级
  - 按定义顺序优先

## 响应路由参数的变化

- 使用路由参数时,从 /user/1001 导航到 /user/1002,因为两个路由都渲染同个组件,原来的组件实例会被复用,不会消耗再创建。
- 因此,组件的生命周期钩子不会再被调用。

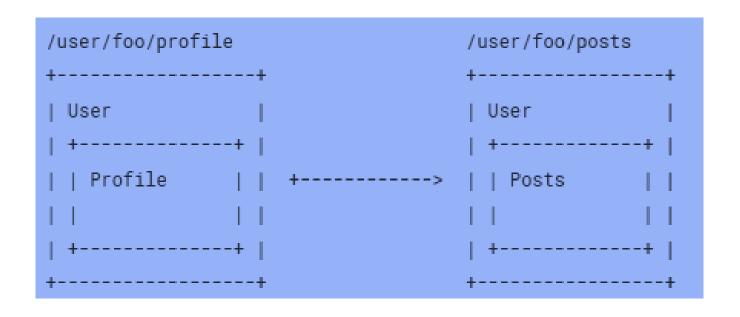
# 响应路由参数的变化

■ 复用组件时,想对路由参数的变化作出响应的话,你可以简单地 watch(监测变化) \$route 对象:

```
const User = {
  template: '...',
  watch: {
    '$route': function(to, from) {
        // 对路由变化作出响应...
    }
  }
}
```

### 嵌套路由 (子路由)

■ 应用界面,通常由多层嵌套的组件组合而成。同样地, URL 中 各段动态路径也按某种结构对应嵌套的各层组件,例如:



### 嵌套路由 (子路由)

- 组件内部可以包含自己的 router-view
- 子路由功能:

### 嵌套路由 (子路由)

#### ■ 路由配置

### 编程式的导航

router.push(location)

```
// 字符串
router.push('home')
// 对象
router.push({ path: 'home' })
// 命名的路由
router.push({ name: 'user', params: { userId: 123 }})
// 带查询参数,变成 /register?plan=private
router.push({ path: 'register', query: { plan: 'private' }})
```

- router.replace(location)
  - 替换,不会向 history 添加新记录

### 编程式的导航

- router.go(n)
  - 参数是一个整数, 意思是在 history 记录中向前或者后退多少步, 类似 window.history.go(n)

### 命名路由

■ **通过一个名称来标识一个路由**,可以在创建 Router 实例的时候,在 routes 配置中给某个路由设置名称。

### 命名路由

■ 跳转到命名路由

```
<!-- HTML -->
<router-link :to="{ name: 'user', params: { userId: 123 }}">User</router-link>
<!-- JavaScript -->
router.push({ name: 'user', params: { userId: 123 }})
```

### 命名视图

- 有时候需要同时(同级)展示多个视图,而不是嵌套展示,例如创建一个布局,有 sidebar(侧导航) 和 main(主内容) 两个视图,这个时候可以使用命名视图。
- 可以在界面中拥有**多个单独命名的 router-view**,而不是只有一个单独的出口。如果 router-view 没有设置名字,默认为 default。

```
<router-view class="view one"></router-view>
<router-view class="view two" name="a"></router-view>
<router-view class="view three" name="b"></router-view>
```

### 命名视图

■ 当有多个单独命名的 router-view 时,每个视图都要对应一个组件渲染,因此进入一个路由时,需要使用 components 为每个视图配置对应的组件。

### 重定向

- 当用户访问 /a时, URL 将会被替换成 /b,
  - 可以使用字符串,对象,函数返回值作为重定向目标

### 别名

■ 可以使用别名访问路由,地址不会变为真实路由

### 导航钩子

- 导航钩子(路由守卫)主要用来拦截导航,让它完成跳转或取消。
- 有多种方式可以在路由导航发生时执行钩子
- 全局钩子
- 单个路由独享的钩子
- 组件级的钩子

### 全局钩子

■ 前置钩子:

```
const router = new VueRouter({ ... })
router.beforeEach((to, from, next) => {
   // 前置钩子...
})
```

■ 后置钩子:

```
router.afterEach(route => {
    // ...
})
```

### beforeEach

- 钩子是异步解析执行,导航在所有钩子 resolve 完前一直处于等待中。
- 每个钩子方法接收三个参数:
  - to: Route: 即将要进入的目标 路由对象
  - from: Route: 当前导航正要离开的路由
  - next: Function: 一定要调用该方法来 resolve 这个钩子。
    - next(): 进行管道中的下一个钩子。
    - next(false): 中断当前的导航。
    - **next('/')** 或者 **next({ path: '/' }):** 跳转到一个不同的地址。当前的导航被中断,然后进 行一个新的导航。

### 单个路由独享的钩子

■ 可以在路由配置上直接定义 beforeEnter 钩子:

### 组件级的钩子

- 可以在路由组件内直接定义以下路由导航钩子:
  - beforeRouteEnter
  - beforeRouteUpdate (2.2 新增)
  - beforeRouteLeave

### 组件级的钩子

```
const Foo = {
 template: `...`,
 beforeRouteEnter: function(to, from, next) {
   // 在渲染该组件的对应路由被 confirm 前调用
   // 不!能! 获取组件实例 `this`, 因为当钩子执行前, 组件实例还没被创建
 beforeRouteUpdate: function(to, from, next) {
   // 在当前路由改变,但是该组件被复用时调用
   // 对于一个带有动态参数的路径 /foo/:id, 在 /foo/1 和 /foo/2 之间跳转的时候,
   // 由于会渲染同样的 Foo 组件,因此组件实例会被复用。可以访问组件实例 `this`
 },
 beforeRouteLeave: function(to, from, next) {
   // 导航离开该组件的对应路由时调用。可以访问组件实例 `this`
```

### 过渡效果

- <router-view> 是基本的动态组件,所以我们可以用 <transition> 组件给它添加一些过渡效果:
- 全局过渡效果

```
<transition>
<router-view></router-view>
</transition>
```

### 过渡效果

### ■ 单个路由的过渡

```
const Foo = {
  template:
    <transition name="slide">
      <div class="foo">...</div>
    </transition>
                                       width: 0
const Bar = {
  template: `
    <transition name="fade">
      <div class="bar">...</div>
    </transition>
                                       opacity: 0
```

```
.slide-enter-active, . slide-leave-active {
   transition: width .5s
. slide-enter, . slide-leave-active {
.fade-enter-active, .fade-leave-active {
   transition: opacity .5s
.fade-enter, .fade-leave-active {
```

### 动态过渡效果

#### ■ 可以动态设置过渡效果

```
<!-- 使用动态的 transition name -->
<transition :name="transitionName">
  <router-view></router-view>
</transition>
// 接着在父组件内
// watch $route 决定使用哪种过渡
watch: {
  '$route':function(to, from) {
    const toDepth = to.path.split('/').length
    const fromDepth = from.path.split('/').length
   this.transitionName = toDepth < fromDepth ? 'slide-right' : 'slide-left'</pre>
```

### 数据获取

■ 进入某个路由后,需要从服务器获取数据。可以通过两种方式实现:

#### • 导航完成之后获取

先完成导航,然后在接下来的组件生命周期钩子中获取数据。在数据获 取期间显示『加载中』之类的指示。

#### • 导航完成之前获取

导航完成前,在路由的 enter 钩子中获取数据,在数据获取成功后执行导航。

### 导航完成后获取数据

■ 立即导航和渲染组件,然后在组件的 created 钩子中获取数据。 在数据获取期间展示一个 loading 状态,还可以在不同视图间展 示不同的 loading 状态。

### 导航完成后获取数据

HTML <template> <div class="post"> <div class="loading" v-if="loading"> Loading... </div> <div v-if="error" class="error"> {{ error }} </div> <div v-if="post" class="content"> <h2>{{ post.title }}</h2> {{ post.body }} </div> </div> </template>

### 导航完成后获取数据

JavaScript

```
export default {
 data () { return { loading: false, post: null, error: null } },
 created () {
   this.fetchData() // 组件创建完后获取数据
 },
 watch: {
    '$route': 'fetchData' // 如果路由有变化,会再次执行该方法
 },
 methods: {
   fetchData () {
     this.error = this.post = null
     this.loading = true
     yourGetPost(this.$route.params.id, (err, post) => {
       this.loading = false
       if (err) { this.error = err.toString() }
       else { this.post = post }
     })
```

### 在导航完成前获取数据

- 在导航转入新的路由前获取数据。可以在接下来的组件的 beforeRouteEnter 钩子中获取数据,当数据获取成功后只调用 next 方法。
- 在为后面的视图获取数据时,用户会停留在当前的界面,因此 建议在数据获取期间,显示一些进度条或者别的指示。如果数 据获取失败,同样有必要展示一些全局的错误提醒。

### route object 路由信息对象

- 一个 route object (路由信息对象) 表示当前激活的路由的状态信息,包含了当前 URL 解析得到的信息,还有 URL 匹配到的 route records (路由记录)。
- route object 出现在多个地方:
  - 组件内的 this.\$route
  - 导航钩子的 to 和 from参数

### route object 路由信息对象

- \$route.path:对应当前路由的路径,总是解析为绝对路径,如 "/foo/bar"。
- \$route.params: 一个 key/value 对象,包含了 动态片段 和 全匹配片段,如果没有路由参数,就是一个空对象。
- \$route.query: 一个 key/value 对象,表示 URL 查询参数。例如,对于路径 /foo?user=1,则有 \$route.query.user == 1,如果没有查询参数,则是个空对象。
- \$route.hash:当前路由的 hash 值 (带 #) ,如果没有 hash 值,则为空字符串。
- \$route.fullPath: 完成解析后的 URL, 包含查询参数和 hash 的完整路径。
- \$route.name: 当前路由的名称,如果有的话。

### 滚动行为

- 使用前端路由,当切换到新路由时,想要页面滚到顶部,或者 是保持原先的滚动位置,就像重新加载页面那样。
- 当创建一个 Router 实例,你可以提供一个 scrollBehavior 方法:

```
const router = new VueRouter({
  routes: [...],
  scrollBehavior: function(to, from, savedPosition) {
    // return 期望滚动到哪个的位置
    if (savedPosition) {
        return savedPosition; // 仅当浏览器的 前进/后退 按钮触发时才可用
    } else {
        return { x: 0, y: 0 }
    }
    }
}
```

- 单元测试属于白盒测试,主要是对功能点的测试
- 测试要素
- 1. 环境准备
- 2. 执行测试
- 3. 断言结果
- 4. 清理环境

■ Karma 环境搭建

npm install -g karma-cli

npm install **karma** --save-dev

npm install jasmine-core karma-phantomjs-launcher --save-dev

■ 项目初始化

#### karma init

- testing frameword: **jasmine**
- Require.js: **no**
- browsers automatically: PhantomJS
- test files: test/unit/\*\*/\*.spec.js
- test on change: **no**

#### ■ 测试代码

```
import Vue from 'vue'
import Home from '.../.../src/pages/Home.vue'
describe('test app', () => {
   it('测试 msg 是否是 Welcome', () => {
        const vm = new Vue(Home).$mount()
         expect(vm.msg).toEqual('Welcome')
   });
   it('测试 msg 是否是 welcome', () => {
        const vm = new Vue(Home).$mount()
         expect(vm.msq).toEqual('welcome')
  });
```

- 运行测试
- karma start
- karma run

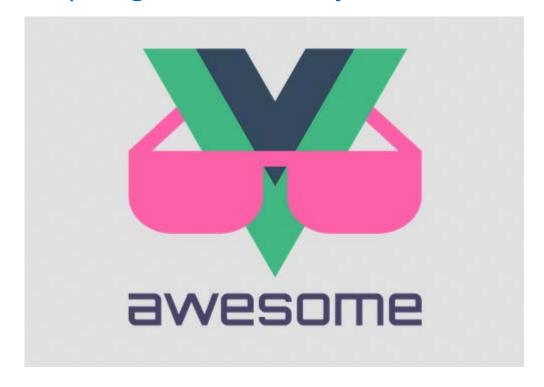
### 测试覆盖率报告

■ 安装

npm install karma-coverage isparta isparta-loader --save-dev

### Awesome vue

- Vue 相关组件
  - https://github.com/vuejs/awesome-vue



## End

Thanks!

# 任务

练习

- 使用基于 webpack 管理的 Vue 单文件组件项目开发 Vue Todo list 应用
- 默认



- 输入内容,回车添加新 TODO 到列表
- todo 选项有三个状态
  - All 显示所有
  - Active 显示有效的
  - Completed 显示已完成的



- 点击 todo 前的复选框,标记为已完成
  - 已完成的选项外观显示为灰色,带删除线



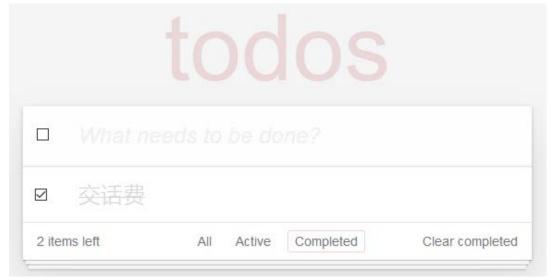
■ 点击输入框前的复选框,实现全选,标记为全部完成,或全部 取消完成





- 查看 Active, Completed 的 todos
  - 在 Completed 中点击复选框,取消完成,重新变为 Active





■ 鼠标移上,显示删除按钮,点击永久删除 todo 任务



■ 在 todo 任务上双击,进入 todo 编辑,光标离开输入完成





### 任务二

- 制作一个报名登记音乐
- 登录



#### 任务二

■ 登陆后,进入在线报名

#### 在线报名

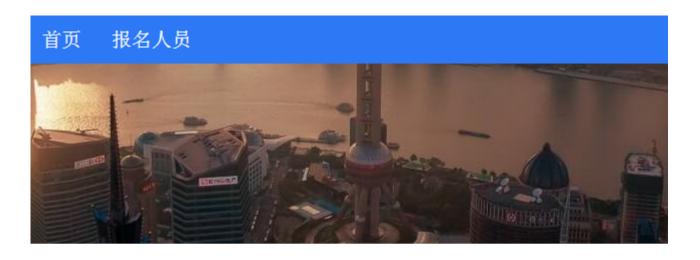
姓名		
性别		
15365655565		
地址		
备注		
立即报名		

#### 最新人员名单

姓名	手机号	
秀梅	13601994100	

### 任务二

- 填写完成,显示报名列表
- 实现客户端静态分页



报名人员

姓名	姓别	手机号	操作
kerry	女	18476876654	详情   刪除
进右五	女	1326776654	详情   刪除
地方	女	13522367898	详情   刪除
merry	男	13657654323	详情   刪除
张三	男	15876890987	详情   刪除

上一页 1 2 3 4 下一页