



# iOS In-App Purchase

2012.09.17

작성 : 플랫폼팀 박종욱

## iOS In-App Purchase

### 1. 상품

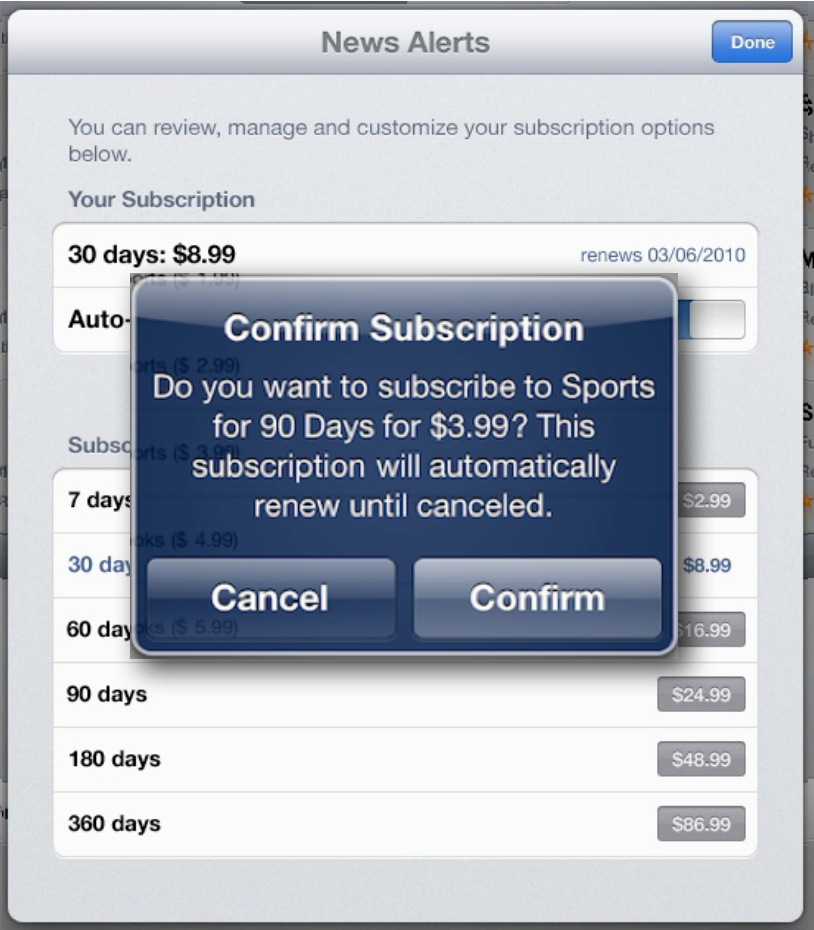
- 1-1. 구동 방식
- 1-2. 상품의 성격
- 1-3. 구매 타입

### 2. 결제 프로세스

- 2-1. 상품 등록
- 2-2. Built-in Product Model
- 2-3. Server Product Model
- 2-4. Server Product Model + PP

### 3. 구매 유효성 확인

- 3-3. 무단 결제 우회 사용 방지



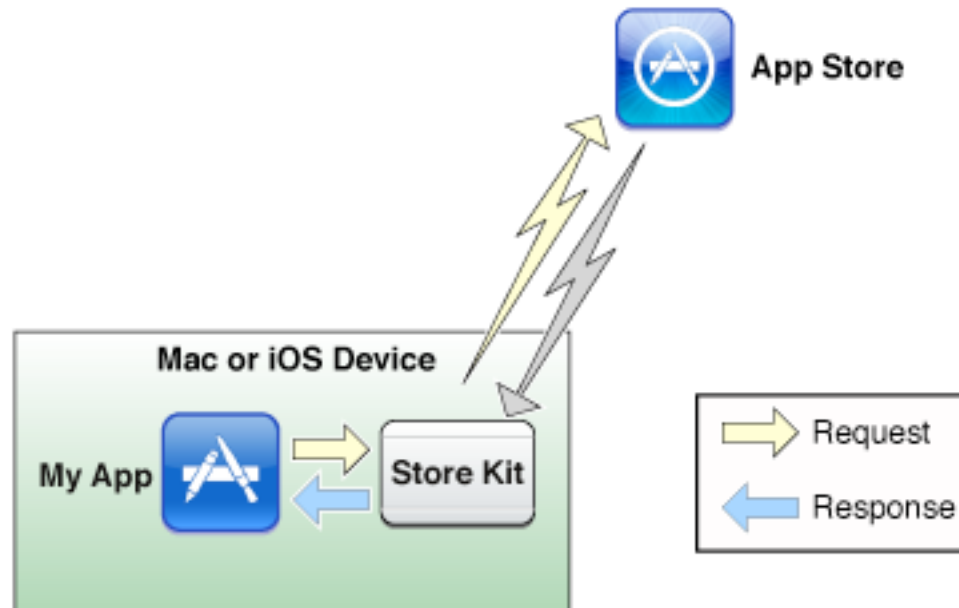
# 1. 상품

## 1-1. 구동 방식

iOS SDK의 Store Kit을 사용하여 결제 진행

PP를 사용할 경우 PP SDK 내부에서 Store Kit 사용

결제는 애플 ID에 입력된 카드 정보로 애플이 과금 후 개발사에 주기적으로 정산



## 1-2. 상품의 성격

### Contents

디지털 책, 잡지,  
그림, 게임 레벨,  
캐릭터 등

### Functionality

잠금을 해제하거나  
이미 앱에서 제공한  
기능을 확장

### Services

음성 번역 1회 당  
과금처럼 사용할  
때마다 과금되는  
대상의 서비스

### Subscriptions

컨텐츠 접근을 위한  
구독

## 1-2. 상품의 성격

- 실제 제품과 서비스는 금지된다
- 상품의 이름, 가격 정보를 미리 노출해야한다.
- 미풍양속 등 법률에 어긋나지 않도록 해야 한다

## 1-3. 구매 타입





## 1-3. 구매 타입



## 1-3. 구매 타입



- 소모성 상품
- 해당 항목을 필요할 때마다 구입
- 예) 낚시 게임에서 물고기 밥, 가이아워즈 Cash

## 1-3. 구매 타입



- 비 소모성 상품
- 한 애플 ID로 구매하면 여러 장치에서 재설치해도 유효하게 인정
- 예) 게임에서 새로운 레벨, 소녀시대 디지털 앨범 앱의 곡

## 1-3. 구매 타입



- 자동 갱신 구독
- 예) 박스 1개월 이용권

## 1-3. 구매 타입



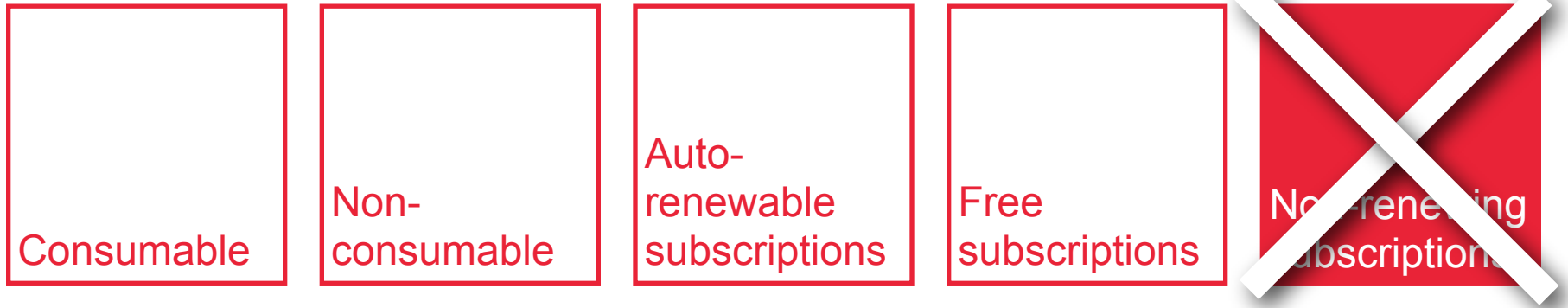
- 뉴스 가판대에 활용 (게임과 무관)

## 1-3. 구매 타입



- 비 갱신 구독
- 대신 Auto-Renewable Subscription을 추천함

## 1-3. 구매 타입



- 비 갱신 구독
- 대신 Auto-Renewable Subscription을 추천함

## 1-3. 구매 타입





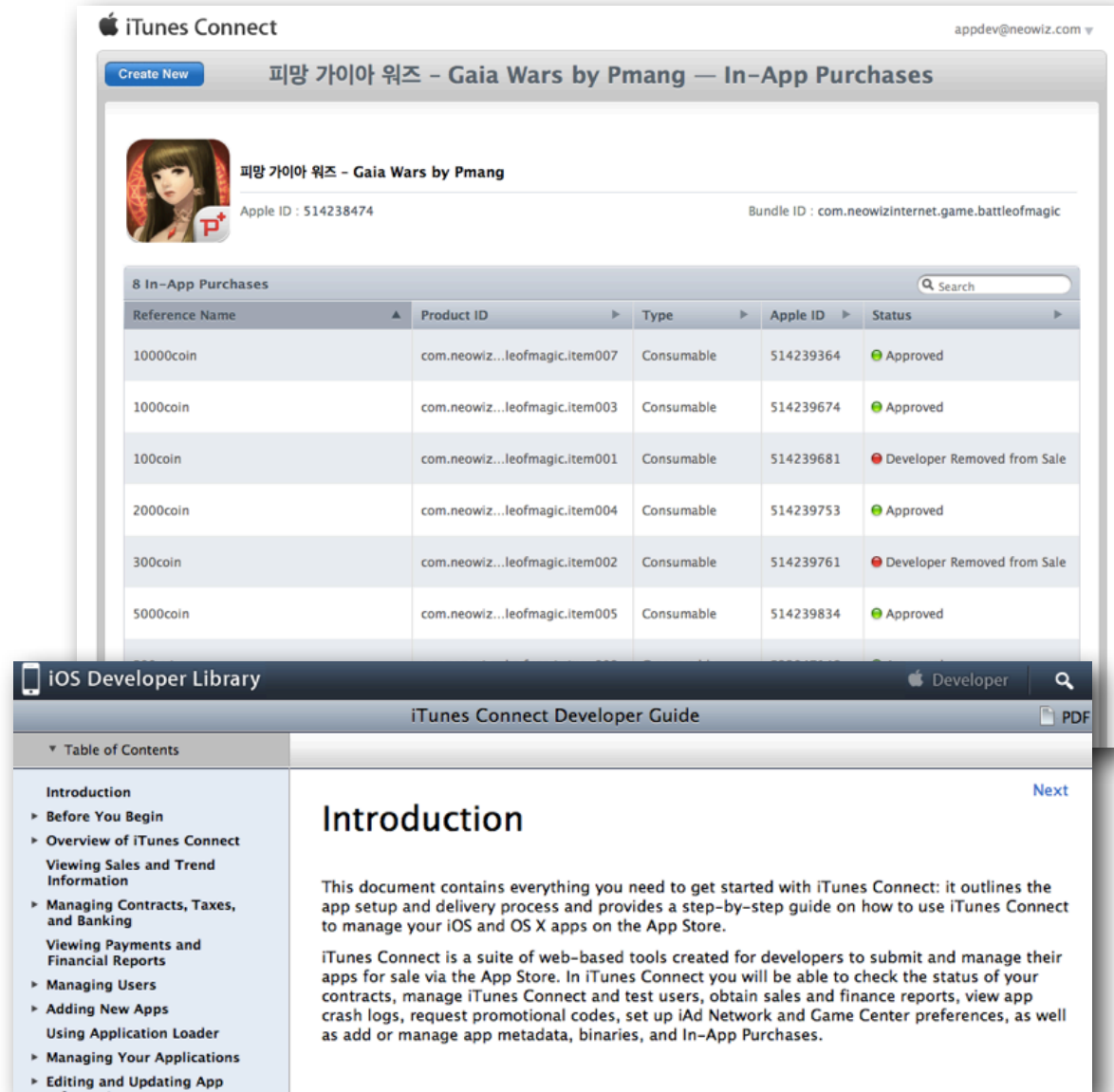
## 2. 결재 프로세스

### 2-1. 상품 등록

PM이 가이드 문서에 따라  
iTunes Connect에 등록

PP 사용할 경우

PP관리자 페이지에도 등록

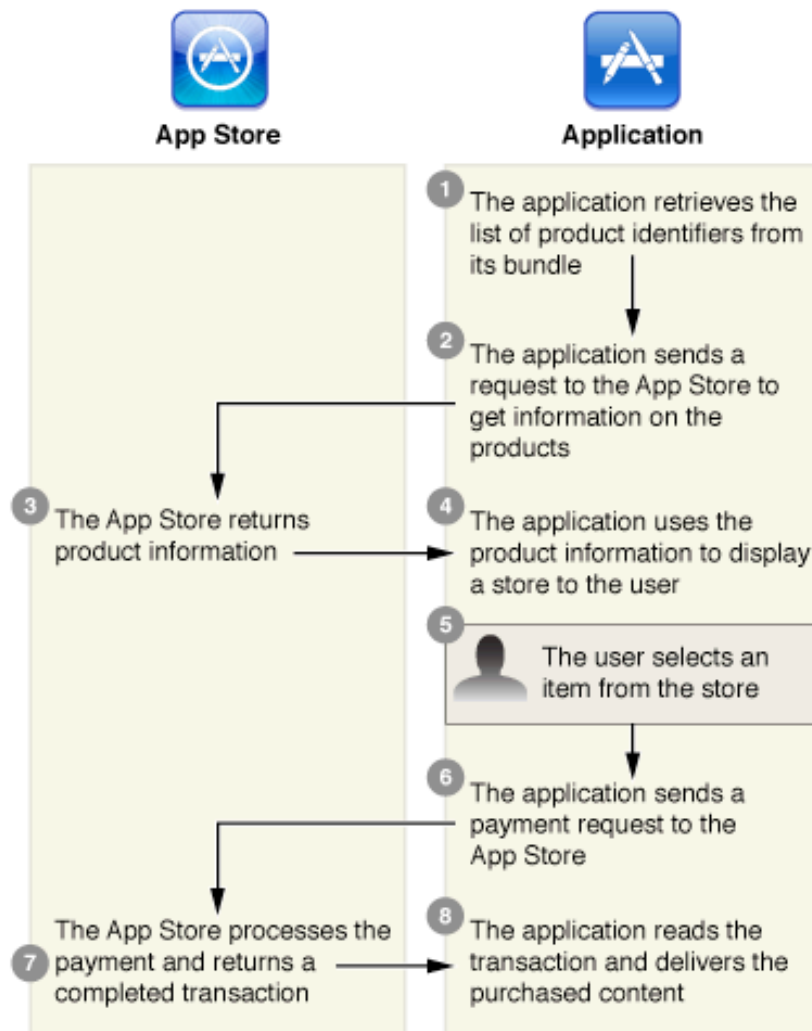


The image shows two overlapping screenshots from Apple's developer tools. The top screenshot is the iTunes Connect interface for the app '피망 가이아 워즈 - Gaia Wars by Pmang'. It displays the app's icon, name, Apple ID (514238474), and Bundle ID (com.neowizinternet.game.battleofmagic). Below this is a table titled '8 In-App Purchases' with columns for Reference Name, Product ID, Type, Apple ID, and Status. The table lists seven items, all of which are 'Consumable' and have an 'Approved' status, except for two that are 'Developer Removed from Sale'.

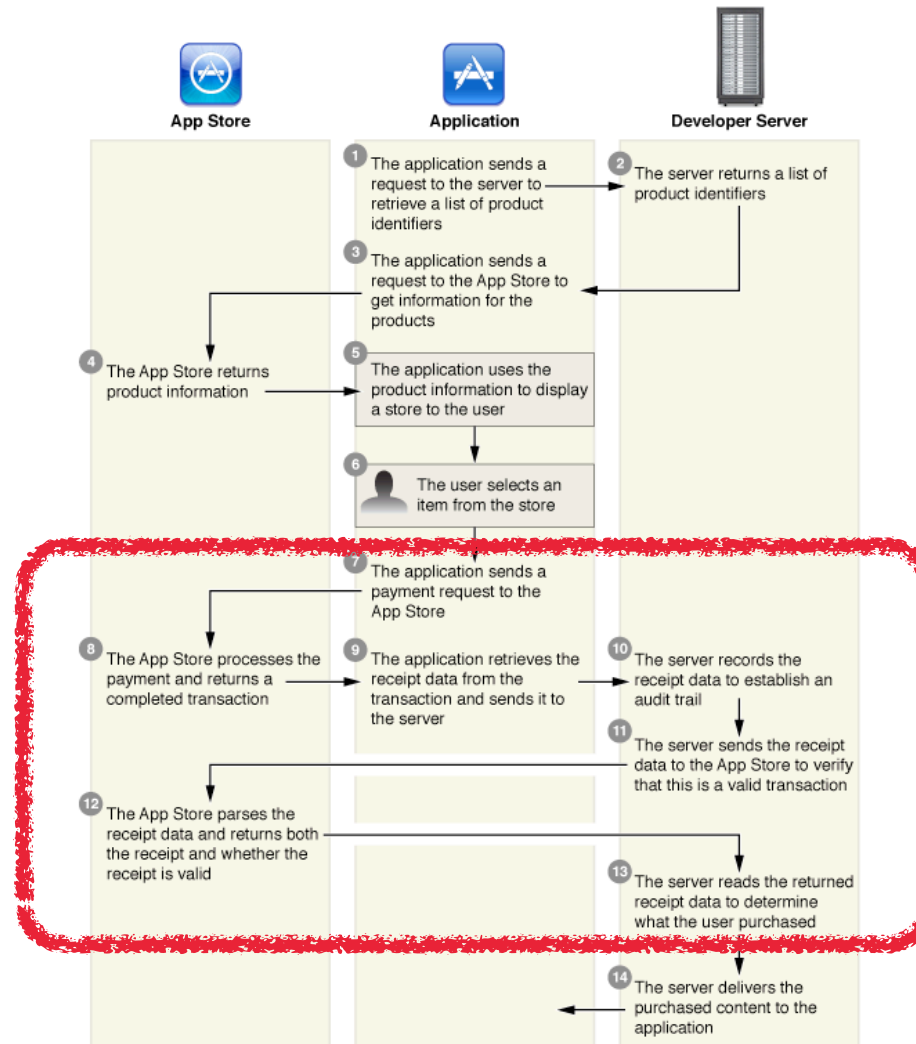
Reference Name	Product ID	Type	Apple ID	Status
10000coin	com.neowiz...leofmagic.item007	Consumable	514239364	Approved
1000coin	com.neowiz...leofmagic.item003	Consumable	514239674	Approved
100coin	com.neowiz...leofmagic.item001	Consumable	514239681	Developer Removed from Sale
2000coin	com.neowiz...leofmagic.item004	Consumable	514239753	Approved
300coin	com.neowiz...leofmagic.item002	Consumable	514239761	Developer Removed from Sale
5000coin	com.neowiz...leofmagic.item005	Consumable	514239834	Approved

The bottom screenshot is the 'iOS Developer Library' showing the 'iTunes Connect Developer Guide'. The 'Table of Contents' on the left lists various topics, including 'Introduction', 'Before You Begin', 'Overview of iTunes Connect', 'Managing Contracts, Taxes, and Banking', 'Managing Users', 'Adding New Apps', 'Managing Your Applications', and 'Editing and Updating App'. The main content area is titled 'Introduction' and contains text explaining the purpose of the guide and the iTunes Connect suite of tools.

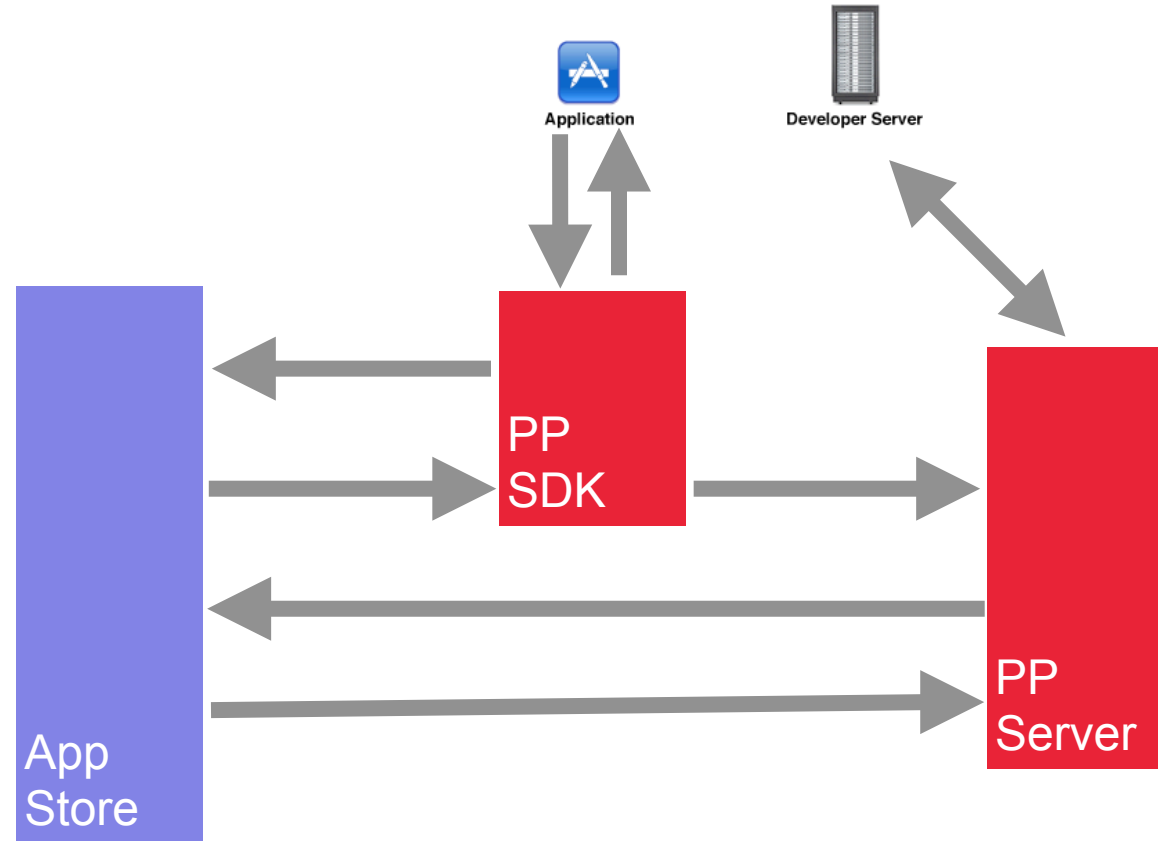
### 2-2. Built-in Product Model



### 2-3. Server Product Model

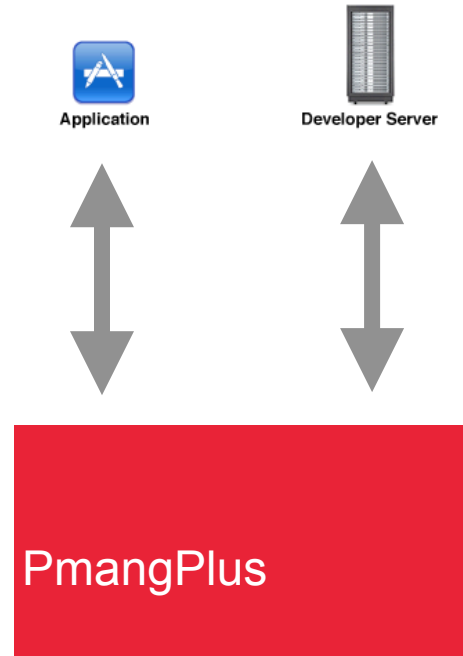


### 2-4. Server Product Model + PP



### 2-4. Server Product Model + PP

결재 이외의  
비즈니스 로직에 집중 가능



### 3. 구매 유효성 확인

## 무단 결제 우회 사용 방지

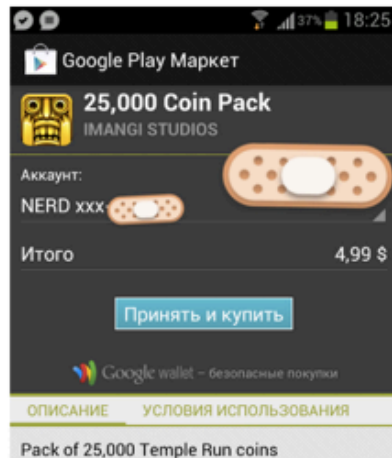
# In-AppStore.com – Free In-App purchases for every iDevice on iOS < 6 beta 4 and OS X

Free In-App/NewsStand purchases for every iDevice (Requires no jailbreak), and Mac

Sep 10, 2012

## Nerd card?= (

Still no guarantee about availability for Android. Just a screenshot.



### Start here

[Home](#)

[Getting Started iOS](#)

[Getting Started OS X](#)

[In-App purchases index](#)

[Terms Of Service](#)

### Help The project

PayPal sucks.  
BitCoin here!  
15GCB7gHbf2p8bapozSrZhNaXd  
rKUWRF

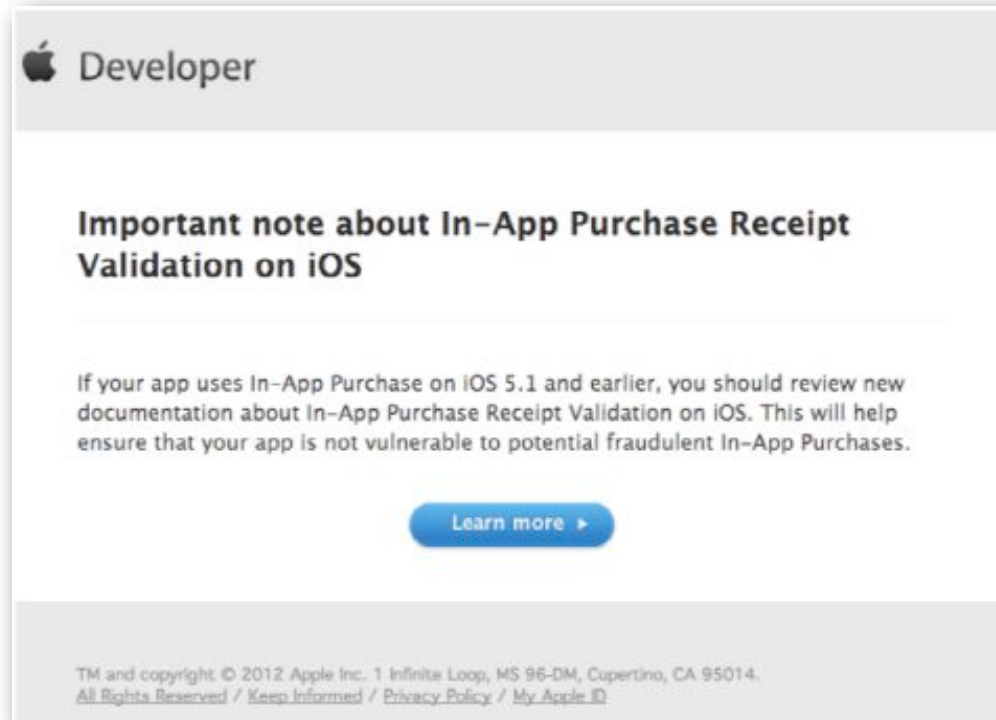
### Follow by Email

### Recent Comments

[Dheeraj Verma wrote...](#)  
Upgrade to iOS6 GM in no timeDon&#39;t



## 무단 결제 우회 사용 방지



[http://developer.apple.com/library/ios/#releasenotes/StoreKit/IAP\\_ReceiptValidation/\\_index.html](http://developer.apple.com/library/ios/#releasenotes/StoreKit/IAP_ReceiptValidation/_index.html)

In-App 상품은 크게 세 가지

상품 등록 부터 개발까지 과정은 PP가 적용되면 단순화

상품 구입 후 구매 유효성을 꼭 확인해야한다.

## In-App Purchase Programming Guide

[https://developer.apple.com/library/ios/#documentation/NetworkingInternet/Conceptual/StoreKitGuide/Introduction/Introduction.html#//apple\\_ref/doc/uid/TP40008267](https://developer.apple.com/library/ios/#documentation/NetworkingInternet/Conceptual/StoreKitGuide/Introduction/Introduction.html#//apple_ref/doc/uid/TP40008267)

## iTunes Connect Developer Guide – In-App Purchase

[http://developer.apple.com/library/ios/#documentation/LanguagesUtilities/Conceptual/iTunesConnect\\_Guide/13\\_ManagingIn-AppPurchases\\_Robert/ManagingIn-AppPurchases.html#//apple\\_ref/doc/uid/TP40011225-CH4-SW1](http://developer.apple.com/library/ios/#documentation/LanguagesUtilities/Conceptual/iTunesConnect_Guide/13_ManagingIn-AppPurchases_Robert/ManagingIn-AppPurchases.html#//apple_ref/doc/uid/TP40011225-CH4-SW1)

## iTunes Connect Developer Guide – Verifying Store Receipts

[https://developer.apple.com/library/ios/#documentation/NetworkingInternet/Conceptual/StoreKitGuide/VerifyingStoreReceipts/VerifyingStoreReceipts.html#//apple\\_ref/doc/uid/TP40008267-CH104-SW1](https://developer.apple.com/library/ios/#documentation/NetworkingInternet/Conceptual/StoreKitGuide/VerifyingStoreReceipts/VerifyingStoreReceipts.html#//apple_ref/doc/uid/TP40008267-CH104-SW1)

감사합니다