

피망플러스 계정과 게임서버 연동법

피망플러스 계정으로 로그인/로그아웃시에 필요에 따라서 앱 게임서버와 연동이 가능하다. 이와 같은 경우에 게임 서버와 피망플러스 서버간의 연동방법을 설명한다.

로그인

흐름

1. 피망플러스 로그인 확인
2. 계정 연동이 필요한 앱인지 확인
3. 앱 게임서버와 http 혹은 기타 protocol을 이용하여 유효한 사용자인지 여부를 확인
4. 앱 게임서버에서 결과를 받아옴
5. (optional) 앱 게임서버로부터의 결과가 로그인 불가인 경우인지 확인
6. 위의 결과에 따라서 로그인 성공, 실패 결정
7. 게임 서버로부터 온 게임 결과를 로그인 성공 메시지에 포함하여 앱으로 보내줌

사용가능한 protocol

- http : 현재까지 주로 http를 이용하여 게임서버와 연동
- 그 외 게임 서버에 종류에 따라서 사용가능

피망플러스에서 게임 서버로 보내줄 수 있는 data

- PmangPlus member ID : 피망플러스 회원을 가리키는 long number
- udid : 사용자의 기계 id값 , 최대 60자 문자열
- App ID : 앱 ID
- Device Type : IOS, IPAS, ANDROID, WP

그 외 양 서버간에 정해진 값들

- 인증을 위한 key 등

로그인 후 앱으로 돌려주는 결과 값

게임 서버로부터 받은 결과 값들을 로그인 결과로서 앱에게 알려줄 수 있다. PmangPlus login 결과중 'extra_info' 에 게임 서버로부터의 결과가 첨부된다.

게임사가 준비해야할 일

1. 피망플러스 서버가 접근이 가능한 서버 주소 (주로 URL)
2. 피망플러스 서버에서 입력받고 싶은 데이터 선택
3. 게임서버가 돌려줄 결과 설명
4. 게임서버가 돌려줄 결과를 피망플러스 로그인에 반영할지 여부
5. 피망플러스 서버가 게임 서버로부터 받은 결과를 client 에 보내줄지 여부

로그인 연동 예

- 게임 서버 API : <https://secure.GAMEAPP.com/auth>
- POST params
 - game_srl : 게임사가 정한 serial number
 - member_id : PmangPlus ID
- game server 와 https 호출 후 결과 처리
- json 결과 중 result 항목이 false 이면 전체 로그인 실패
- 성공시 game server 로 부터 가져온 session key 를 로그인 결과에 보냄
 - PmangPlus SDK 사용시 login 결과 중 game server가 준 결과 예

```
...
    },
    "access_token": "1|50|IPHONE|27ef57005b3ddddd4c7adcc40caf68260d|1330482545073",
    "changed_register": false,
    "require_adult_auth": false,
    "extra_infos": {
        "session": "ABCDEEEE"
    },
    "sns_infos": {
...

```

로그아웃

지원 예정

계정 통합

지원 예정