[ELO시스템]

a, b라는 사용자가 대전 시,

대전 1회의 결과에 따라 a사용자가 받을 새 점수 R’a는,

R_A^\prime = R_A + K(S_A - E_A).

R'a: a 사용자의 갱신 점수

Ra : a 사용자 기존 점수 (초기값 : 1000, Rb는 b사용자 점수)

K값 : 상황 따라 정해지는 계수, 사용자의 ELO점수의 범위에 따라 결정  
  
1000 미만 : 40

1000 ~ 1799 : 32

1800 ~ 2399 : 24

2400 ~ : 16

Sa : a 사용자의 경기 결과값 (승 : 1, 무 : 0.5, 패 : 0)  
Ea : a 사용자의 경기 예상 결과값  
E_A = \frac 1 {1 + 10^{(R_B - R_A)/400}}.

E_A = \frac{Q_A}{Q_A + Q_B}

E_B = \frac{Q_B}{Q_A + Q_B}

Q_A = 10^{R_A/400}

Q_B = 10^{R_B/400}