Server Burden Tester Tool 추가 구현 요구사항 명세

By 설태영.

기능 요구사항 목록

1. 더미 클라이언트 생성
2. 더미 클라이언트 접속 / 접속 해제
3. 더미 클라이언트 상태 출력
4. 스크립트 함수 호출
5. 스크립트 내부 구현

# 전달인자 정리

dindex : dummy client index. DB에 저장된 테스트용 아이디가 test1~test100이라 할 때 dindex는 1~100를 의미.

dname\_tag : dummy client tag. dindex와 조합하여 테스트용 아이디를 생성

dname : dummy client name. 클라이언트의 테스트용 아이디. dname = dname\_tag + dindex

ex) dname\_tag가 “test” / dindex 가 19일 때 => dname은 test19

A. 더미 클라이언트 생성

1. 더미 클라이언트 환경 변수 설정

@dummy.set\_env < dname\_tag > <start\_dindex> <end\_dindex> <pwd> <ip> <port>

로그로 이전값과 현재값을 출력하여야 한다

ex) @dummy.set\_env test 1 300 1111 127.0.0.1 1234

start\_dindex와 end\_dindex는 최초 셋팅 후 변경되지 않는다.

1. @dummy.create <count>

로그로 dindex, dname를 출력하여야 한다

ex) @ dummy.create 500

<count>는 <start\_dindex> <end\_dindex>의 한도내의 값 이여야 함.

B. 더미 클라이언트 접속 / 접속 해제

@dummy.login\_all [per] [delay\_msec]

@dummy.logout\_all [per] [delay\_msec]

모든 더미 클라이언트를 매 [per]개마다 [delay\_msec]시간만큼 딜레이하며 로그인 / 로그아웃 한다.

dummy.create가 호출 안 된 상태에서 호출하면 에러.

@dummy.login\_by\_dindex <dindex\_start> [dindex\_end]

@dummy.logout\_by\_dindex <dindex\_start> [dindex\_end]

특정 더미 클라이언트를 로그인 / 로그아웃 한다.

@dummy.login <dname> <pwd> <ip> <port>

입력한 정보를 바탕으로 더미 클라이언트를 생성하여 바로 접속한다

C. 더미 클라이언트 상태 출력

@dummy.dualgo\_status [dindex\_start] [dindex\_end]

상태 출력 내용 : name, dindex , GPS\_status,

GPS\_status : OFFLINE, ONLINE\_USER\_GATE, GAME\_JOINROOM 추후 수정 가능

D. Python 스크립트 함수 호출

@dummy.CallPythonFunc <dindex\_start> <dindex\_end> <funcName> [arg\_format] [arg1] [arg2] .. [arg10]

ex. 테스트 클라이언트 1번부터 10번까지 스크립트 함수 “sendCard”를 int 형 전달인지 5로 호출한다.

=> dummy.CallPythonFunc 1 10 sendCard i 5

E. 스크립트 내부 구현

a. 각 메시지들을 send하는 함수 구현 (ex. (“ReqGameSelectCard”, 1) )

b. 각 메시지들을 receive했을 때 로그 출력.

c. 마지막 받은 메시지 출력 함수 구현 (“printLastMsg”, NULL)

ex. 테스트 클라이언트 1번부터 3번까지 마지막 받은 메시지를 출력한다.

=>@dummy.CallPythonFunc 1 3 printLastMsg

F. 내장된 맞고 Python 함수 리스트

printLastMsg

ReqGameReady

ReqGameInitGame

ReqGameReset

ReqGameStart

ReqGameSelectSunCard

ReqGameSelectCard

ReqGameAskGoStopAns

ReqGameAskShakeAns

ReqGameChoiceCardAns

ReqGameMoveTen

ReqGameChongTong

ReqGameEnd

ReqResultOk