


KONGFU VR



The world's
First Metaverse VR GameFi



White Paper
2022

KONGFU  **VR**

目录

前言	01
1 项目背景	02
1.1 Metaverse 概念伊始	02
1.2 GameFi 市场前景	02
1.3 GameFi 商业模式	03
1.4 GameFi 的优势	03
1.5 VR 的发展	03
2 项目介绍	05
2.1 游戏介绍：全球首款元宇宙VR链游 KONGFU VR	05
2.2 KONGFU核心理念	09
3 技术介绍	10
3.1 KONGFU开发引擎	10
3.2 游戏数据服务系统	11
4 KONGFU 游戏介绍	12
4.1 故事背景	12
4.2 游戏介绍	13
5 KONGFU 经济模型	17
5.1 概述	17
5.2 代币权益场景描述	18
5.3 代币获取方式	18
6 KONGFU Development Plan	19
7 KONGFU 商业模式规划	20
7.1 KONGFU 商业模式介绍	20
7.2 游戏经济内循环	21
8 KONGFU 生态愿景	22
8.1 KONGFU 元宇宙社交游戏生态	22
8.2 愿景	24
9 免责声明	25

前言：



“人类的未来有两条路，要么走向星际文明，要么走向VR技术的虚拟世界，也就是元宇宙。”

《三体》

随着“元宇宙第一股”Roblox 的上市，不仅带来了“元宇宙”的爆火，同时也带来另外一个代表未来游戏产业方向的“Play-To-Earn”，但遗憾的是，Roblox 并没有引入区块链这个概念，创作者主要是通过打造游戏世界，打造皮肤、道具出售给玩家，从而让创作者通过虚拟创作获得现实收益。

而结合区块链技术的游戏更接近元宇宙的项目 GameFi，也被称作为区块链游戏或者链游。KONGFU VR作为全球首款元宇宙VR链游，采用PVE+PVP模式，有像漫威宇宙一样庞大的宇宙观，有东西方各种神话人物、著名英雄等丰富的角色人物，有超过一百种道具武器及皮肤。

未来KONGFU VR会构建开放式的，沉浸式的、可持续的、有深度体验感的VR 3A级大型游戏。KONGFU VR游戏拥有完善且可持续的经济模型。将 Play-To-Earn 玩赚模式升级为2.0 Playing Fun、Keep Earning的形态。KONGFU VR融合了区块链、沉浸式、交互性、游戏、AI、网络和代币经济，是全球首款跨时代的颠覆性的VR Gamefi。

1. 项目背景

1.1 Metaverse 概念伊始

“元宇宙”最早可追溯于1992年发表的小说《雪崩》。在这部小说中，定义了一个平行于现实世界的虚拟世界。而当前意义上的Metaverse元宇宙，是指将VR/AR技术、互联网、游戏、社交网络融合在一起，衍生出的下一代互联网形态。

随着资本的关注和进场，在元宇宙概念加速发展、链上性能持续提升、NFT+DeFi不断助推的情况下，接下来会有更多优质的元宇宙链游值得我们期待。

“元宇宙”强调的是生态的完整性和用户的主观能动性。也就是说，用户在“元宇宙”中不只是一个被动的玩家，而可以像现实生活一样，按个人需求去社交、玩耍、创造和交易等而VR作为元宇宙的终端载体，那么VR链游毫无疑问一定是元宇宙1.0的入口。

元宇宙俨然已经成为当下最具热点的领域，GameFi 的出现也将重新定义电子游戏行业的发展，中心化的游戏管理正渐渐退出历史的舞台，未来，数字资产、虚拟产权、去中心化将逐步兴起，这种趋势不仅见证了数字资产价值的独特性，更是见证了元宇宙爆炸式的增长，区块链技术离我们越来越近，同时也将改变我们的世界。

1.2 GameFi 市场前景

自 1952 年世界上第一款电子游戏正式诞生，游戏变成为了人们日常生活中不可缺少的一部分，而游戏概念的形成则是源于二战战争，德国人为了使武器打击更精准，在通过计算机大量的测试及计算的过程中，逐渐形成了电子游戏的雏形，随着 1958 年的《双人网球》、1962 年的《Spacewars》、1972 年 MagnavoxOdyssey 的诞生，电子游戏算是正式进入了人人皆知的时代，截止至今，有数据统计全球约有超过 27 亿游戏玩家，主要集中在亚洲、欧洲和拉丁美洲。在如今的美国每天约有 60%的人都在以某种形式参与电子游戏，而视频游戏流媒体每年更有超过12亿的观众。而游戏行业每年带来的价值已接近 3000 亿美元，如此巨大的资金流转下，让游戏玩家得到了虚拟世界的满足感，让游戏创建者获得了丰厚的收益。

这让不少创业者将目光转向基于 DeFi 生态的 GameFi，而 GameFi 的发展也与 DeFi 领域相呼应。Defi 作为游戏的金融核心，为玩家提供完整的“边玩边赚”的闭环，NFT作为游戏内数字资产的所有权凭证，保障游戏内所有玩家的虚拟资产安全，Game 作为游戏的展现形式，提供了多样性的娱乐机制，使赚取利润的过程成为一种引人入胜和有趣的体验，元宇宙将电子游戏领域引入了全新时代。

1.3 GameFi 商业模式

GameFi的游戏加DeFi属性在产品上呈现出两种运作逻辑，一种是将DeFi辅以游戏元素将流动性耕种收益和交易以及借贷等金融属性的规则游戏化，比如把DeFi的流动性耕种收益的过程游戏化，或者融入非同质化代币NFT元素生成游戏装备提升耕种收益率等。另一种就是以游戏为主导借助NFT将游戏资产金融化，使得在游戏过程中产生的资产上链，允许这些资产在加密市场中流通和兑换以及变现也就是所谓的边玩边赚。

在这样的逻辑下GameFi赛道性形成了各种链游，同时也出现了整合发展的趋势。除了单一的游戏资本也开始关注该赛道的基础设施，比如链游的跨链聚合应用平台也就是链游入口，以及搭建游戏的基础公链等等。

1.4 GameFi 的优势

GameFi 自出生以来就具备了区块链的技术特性，去中心化交互、公开透明的链上数据、可验证审核的游戏机制，都决定了链游与传统游戏的出路大相径庭，在传统游戏开发过程中，开发人员可以通过技术手段创建基于游戏机制的数据库，这些数据被存储在中心化的数据中心，虽然拥有 24 小时的监控管理以及一定的保障措施，但弊端也班班可考，黑客入侵、管理人员失职、不可抗力因素等等，都会造成虚拟世界中游戏玩家的数据受损甚至丢失，这无疑是对虚拟财产的巨大威胁，但区块链技术应用在游戏领域中，便存在了独特之处，它可以将所有的数据完整地保护在可验证的公开账户分类中，并按照公共分布式记账机制，对每个节点进行记录，游戏中的任何进程也将被自动记录，这无疑打开了游戏世界的无限大门。

游戏世界中这种数字所有权的问题在于它非常依赖平台。将时间和来之不易的金钱投入到他们所占领的虚拟世界中的游戏玩家将受到游戏运营商的摆布。此外，传统电子游戏缺乏清晰的法律来描述“资产所有权”，这可能意味着玩家在一些意外发生时无权追索或维护自身数字资产的权利。

1.5 VR 的发展

上个世纪70-80年代，是整个虚拟技术理论和概念形成的时期，组成虚拟头盔的各种组件在技术上已经十分成熟，都可以在市面上买到了。

当时的显卡已经能够实现每秒渲染上千个三角面，能够展示比较复杂的三维图像模型，索尼生产的便携式LCD显示器也能将画面完整的呈现出来。Polhemus公司开发出了6个自由度的头部追踪设备，比起Sutherland机械连杆，精准度已经大大提升，同时还省去了很多束缚。同时带有关节传感器的手套实现了体感操作，技术的成熟使得虚拟技术在航天、模拟飞行等领域得到了比较广泛的应用。虚拟现实概念也最终在80年代被正式提出。

90年代，虚拟技术的理论已经非常成熟，但对应的VR头盔依旧是概念性的产品。1991年出现的一款名为“Virtuality 1000CS”的VR头盔充分展现了VR产品的尴尬之处——外形笨重、功能单一、价格昂贵。但VR游戏的火种却也在这个时期被种下，任天堂1995年推出的Virtual Boy主机被《时代周刊》评为“史上最差的50个发明”之一，仓促推出市场使得硬件由头戴式变成了三脚架支撑，加上画面显示的红色单一色彩，配属游戏作品纷纷跳票。“Virtual Boy”仅仅在市场上生存了六个月就销声匿迹，VR游戏的首次尝试也就随之烟消云散，但也为VR硬件进军To C市场打开了一扇门。

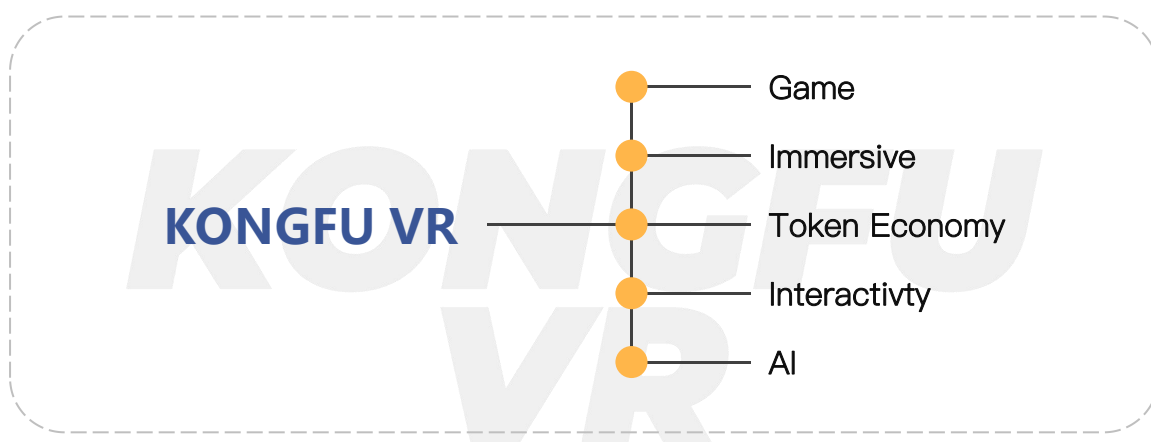
现今VR产业火爆，起因是因为2012年Oculus Rift通过国外知名众筹网站KickStarter募资到160万美元，后来被Facebook以20亿的天价收购。而当时Unity作为第一个支持Oculus眼镜的引擎，吸引了大批开发者投身VR项目的开发中，如Sony、Google、HTC、Steam、Tencent等巨头都纷纷入局。

**KONGFU
VR**

2. 项目介绍

2.1 游戏介绍：全球首款元宇宙VR链游 KONGFU VR

KONGFU VR是全球首款元宇宙VR链游，采用PVE+PVP模式，有像漫威宇宙一样庞大的宇宙观，有东西方各种神话人物、著名英雄等丰富的角色人物，有超过一百种道具武器及皮肤。未来KONGFU VR会构建开放式的、沉浸式的、可持续的、有深度体验感的VR 3A级大型游戏。游戏拥有完善且可持续的经济模型。将Play-To-Earn 玩赚模式升级为2.0 Playing Fun、Keep Earning的形态。KONGFU VR融合了区块链、沉浸式、交互性、游戏、AI、网络 and 代币经济，是全球首款跨时代的颠覆性的VR Gamefi。



A. KONGFU VR 的特点

区块链: KONGFU基于区块链技术，如以太坊和去中心化存储。用户通过支持OK链的钱包登录并在以太坊/OK上购买NFT角色开始游戏。所有游戏数据都运行在OK公链上，任何人都可以通过区块链浏览器访问这些游戏数据。KONGFU具备完整的区块链技术生态系统，创造了一个完全去中心化的世界。KONGFU还开发了基于以太坊第二层的KONGFU Swap、跨链桥、内置钱包和游戏内的DEX，以促进游戏资产相关的交易和拍卖。

互动性: KONGFU支持多平台，包括Mobile端 (iOS/Android)，以及作为KONGFU元宇宙入口的专属VR端。KONGFU VR Glass支持VR和AR功能，提供世界级的沉浸式体验。KONGFU VR Glass还支持游戏中的虚拟社交网络。任何两名玩家都可以通过KONGFU VR Glass进行面对面交流，并使用AI语音进行聊天。

游戏: KONGFU提供了丰富的游戏体验，其中包含了角色，装备，技能，外观，等级，关卡，场景等。玩家可以收集角色、使用角色进行战斗、收集装备、训练角色、探索关卡和创建家园。KONGFU玩法，游戏场景多种多样，无限闯关、神秘盲盒彩蛋，使所有玩家真正沉浸在元宇宙的体验。

AI: KONGFU有自己的AI系统。通过智能学习系统，行为数据分析系统，提升NPC的智能化，增加游戏的趣味性。

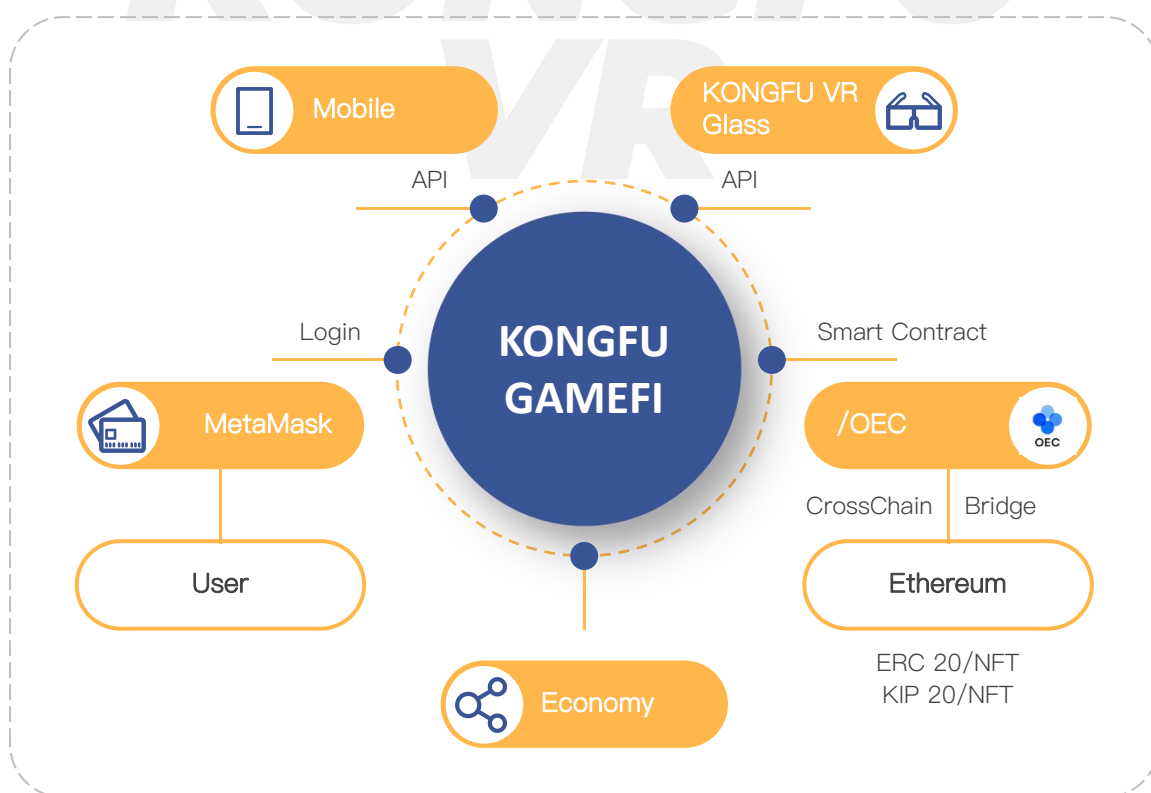
网络: KONGFU建立在分布式系统上。用户和金融逻辑层建立在OKX智能合约之上，游戏相关数据和艺术资产存储在链上。前端应用层通过云游戏技术访问，无需中央服务器就可以随时随地访问系统，实现完全去中心化。

代币经济: KONGFU建立在元宇宙代币经济基础上。整个KONGFU世界都使用KFC作为通用代币。KFC主要用于去中心化治理DAO和收益分享。

参与KONGFU游戏玩法和创作者的玩家将获得代币奖励，以此支持KONGFU的持续运营和发展。

B. Dapp

KONGFU整个元宇宙都建立在一个分布式系统上。用户和金融逻辑层建立在OK链智能合约之上，前端应用层通过云游戏技术访问，无需中央服务器就可以随时随地访问系统，实现完全去中心化。



C. 互动

C.1 硬件支持

KONGFU支持多种平台，包括移动端（iOS / Android）和VR端，在不同平台上具有不同的功能，以创造不同的游戏体验。

全新一代 KONGFU VR Glass 一体机

采用高通骁龙 XR2 平台的全新一代 KONGFU VR Glass一体机，6倍屏幕分辨率驱动能力，11倍AI处理能力，拥有强大的数据处理能力和硬件驱动能力。轻松实现了 4K 级别的高清屏幕分辨率，带来更加细腻真实的视觉感受。



◀ 高通骁龙
XR2

KONGFU VR Glass 特点：

- 54-73mm可调节瞳距，适配范围更广，有效减少眩晕
- KINGFU无线串流，H.265编码技术，延迟更低、画面更清晰，无线畅玩VR游戏
- 5300mAh大容量电池，保证更持久续航，后置电池前后均衡配重，长久佩戴不压头，更符合人体工学
- 进口泡棉材质，舒适透气，更贴合亚洲人脸型



◀ KONGFU VR
Glass

C.2 KONGFU VR 技术

自研的定位追踪算法配合丰富的光学传感器，不仅拥有超低延迟，而且空间定位更精准。无论玩游戏还是看视频，用户的VR体验都更上一层楼。



◀ 全身跟踪通过VR九种交互方式实现设备与用户的多维度交互，从而获得沉浸式交互体验

虚拟现实交互技术相对传统人机交互更强调沉浸式交互体验、更赋拟人特征。具有技术包括眼动追踪交互、手势交互、表情交互、语音交互等。虚拟现实设备通过高维度交互界面为用户创造沉浸感的数字环境。

全身传感帮助用户与多维的VR信息的 VR信息环境进行自然地交互

设备上的各种传感器，比如智能感应环、温度传感器、光敏传感器、压力传感器、视觉传感器等，能够通过脉冲电流让皮肤产生相应的感觉，或是把游戏中触觉、嗅觉等各种感知传送到大脑，从而实现与VR数字环境的交互。

- **交互技术：**VR/AR、全身追踪和全身传感等多维交互技术带来元宇宙的沉浸式交互体验
- **计算能力：**作为数字经济时代生产力，其发展释放了VR/AR终端压力，提升续航，满足元宇宙的上云需求。
- **通讯技术：**5G、WiFi6等多种通讯技术提升传输速率&降低延迟，实现虚拟现实融合和万物互联架构。
- **核心算法：**推动元宇宙的渲染模式视频质量提升，AI算法缩短数字创作时间，赋能虚拟化身等多层面产业发展。

2.2 KONGFU 核心理念

KONGFU旨在打造一个由社区驱动的元宇宙链游聚合平台。KONGFU VR Glass作为元宇宙入口，通过全球首款元宇宙VR链游KONGFU VR，结合跨链技术来整合运行在不同区块链网络上的各种游戏，提高玩家的参与度和娱乐性，最终在玩家回归与游戏的本质下，形成一个元宇宙与现实世界融合的元宇宙产业生态。

同时，KONGFU将与各大游戏平台、区块链平台及技术团队、公会团队之深度合作，吸引全世界的优质公会及玩家加入KONGFU全球社区并进行DAO社区治理。

KONGFU将打通链游所存在的链链机制，很大程度提升游戏资产的流通性，增加了经济系统和金融属性。通过深入合作，甚至可以打通不同的两个游戏内产生的装备、虚拟资产互通，产生兑换交易关系。

对KONGFU的用户来说，进入KONGFU元宇宙链游聚合平台就可以体验到大量的游戏，而对游戏开发商来说，解决了项目发展初期的一些诸如技术、产品、运营、流量等问题，甚至开发启动资金都可以通过KONGFU平台的功能来解决。

KONGFU
VR

3. 技术介绍

3.1 KONGFU 开发引擎

KONGFU VR使用跨平台的2D和3D游戏引擎Unity，可开发跨平台的视频游戏、并延伸至基于WebGL技术的HTML5网页平台，以及tvOS、Oculus Rift、ARKit等新一代多媒体平台。除可以用于研发电子游戏之外，Unity还广泛用作建筑可视化、实时三维动画等类型互动内容的综合型创作工具，很好地针对XR（包含VR、MR、AR）开发进行优化。

Unity涉及深度平台集成、Unity引擎改进以及每个平台的XR技术堆栈优化。

Unity支持以下用于XR的平台：

- ARKit
- ARCore
- Microsoft HoloLens
- Windows Mixed Reality
- Magic Leap
- Oculus
- OpenXR
- PlayStation VR

XR Interaction Toolkit

XR Interaction Toolkit基于组件的高级交互系统，用于创建VR和AR体验。提供一个框架，使3D和UI交互可从Unity输入事件中获得。该系统的核心是一组基本的交互器和可交互组件，以及将这两种类型的组件联系在一起的交互管理器。

同时，KONGFU使用由Epic Games开发的Unreal Engine5游戏引擎。该游戏引擎主要针对第一人称游戏设计，支持包括次时代游戏主机PlayStation 5和Xbox Series X/S等最新系统。

Unreal Engine5采用了两大核心技术，将成为“电影化”所必需的另一底层技术。

- Nanite，这是一个允许将高细节摄影源材料导入游戏的先进技术，可用于处理游戏场景中复杂的几何体；
- Lumen，用于解决游戏的光照细节。



同时，Epic将向开发者完全开放Quixel Megascans素材库以此使用虚幻引擎让小团队做出高水准（画质）内容也成为可能。

3.2 游戏数据服务系统

多人游戏基于客户端-服务器模式。也就是说，会有一个服务器担当游戏状态的主控者，而连接的客户端将保持近似复本。

服务器是多人游戏的一个重要部分。服务器的作用包括：做出所有重要决定，包含所有的主控状态，处理客户端连接，转移到新的地图以及处理比赛开始/结束时的总体游戏流程等。

服务器负责驱动游戏流程。服务器的职责是在游戏开始/结束以及 actor 复制更新等情况下通知客户端转移到新地图。

游戏状态和流程一般是通过 GameMode 这一 actor 来驱动。只有服务器才包含此 actor 的有效复本（客户端不包含复本）。要向客户端传达该状态，可以使用 GameState actor 显示 GameMode actor 的重要状态。这个 GameState actor 被标记为复制到每个客户端。客户端将包含此 GameState actor 的一个近似复本，而且能使用这个 actor 作为引用，用于了解游戏的一般状态。

4. KONGFU 游戏介绍

4.1 故事背景

很久以前，大地遭到魔族入侵。为此，在紧急的形势下，出现了称为守护十二·士的十二名上古神族战士，降临人间击退了敌人，守卫大地安宁。但邪恶的魔族并不甘心失败。这次它们集合了最精锐的部队，招来了上古凶兽，已经兵临城墙之下，一场大战也由此拉开！

形势已经到最危急的时刻，守护十二·士以守卫之名再次集结！



守护十二·士 たつ TATSU

たつ Tatsu，是一位拥有法术的远程攻击战士，一身豪气与武艺，冷静而沉着。拥有最远的攻击距离、最强的瞬间伤害、最大的群体伤害范围、最多的群体伤害技能。是上古凶兽难以对抗的战士。

守护十二·士 う U

う U，一位非常勇敢、坚强很有责任感的女将士。学习和战斗是她最大的能量，在她的世界里生命全部的意义就是保卫大地生灵。

守护十二·士 うし USHI

うし Ushi，英勇无畏，是与上古凶兽短兵相接的近战部队。与将士Ne有着深厚的友谊。戎马一生，驻守着人类最后一道防线。

守护十二·士 とら TORA

とら Tora，在战争里留下疤痕，性格沉稳，杀敌勇猛。主要以力量为主，他双拳威猛如含大地之力，痛击上古凶兽。

守护十二·士 ね NE

ね Ne，是一位神射手，主要使用弓箭作为兵器。作为远程攻击的战士，百步而射之，百发百中。上古凶兽来犯时，神箭如飞电斩杀而至。

游戏中玩家将化身为守护十二·士，拿起武器来阻止魔族的进攻。战士终极力量的觉醒则需要靠玩家去更多的历练获得。作为其中最骁勇善战的战士，你的使命就是消灭所有入侵的敌人，用手中的武器来——捍！卫！大！地！

来吧！化身英雄，加入守卫战！

游戏很多灵感都来源于东方传统文化，沿袭了古代军队以兽命名的传统。游戏里守护十二·士保卫世界，为捍卫正道而战，虽然是面对上古怪兽，守护十二·士不怕牺牲，依靠智慧和奋勇的精神，正是游戏通关，打败汹涌而上的大批怪兽的方法。

全球第一款PVE+PVE+VR的第一人称角色扮演类区块链游戏，通过去中心化的自治社区集结建设者、开发者、设计者、生产者和使用者的智慧，和元宇宙价值归属和流转机制，使用区块链技术和VR终端创新工具搭建一个神奇的数字世界，将虚拟世界、现实世界、经济体系、社交体系完美融合，构建新生代分布式智能合约的元宇宙。

4.2 游戏介绍

A. KONGFU 游戏特点

去中心化链游：采用最先进的公链技术，使得游戏规则去中心化指定和虚拟资产去中心化存储落地应用，提升玩家的体验感同时，保障了价值归属和流转机制的流动性，透明性和私密性。

NFT价值承载与赋能：KONGFU使用可继承的OKX 智能合约标准。NFT非同质化独一无二的特性，为KONGFU内数字资产的产生、确权、定价、流转、溯源等环节提供了底层支持，玩家所拥有的KONGFU英雄是无人可以剥夺的真实资产，也是价值和功效的具现。

VR设备超前元宇宙体验：全身跟踪通过VR九种交互方式实现设备与用户的多维度交互，从而获得沉浸式交互体验，帮助用户与多维的VR信息环境进行自然地交互

社区共治：KONGFU致力于实现DAO治理。交互灵活，信息丰满，提供了多样化的场景，使得社区能够沉浸式参与其中。

PLAY-TO-EARN：KONGFU边玩边赚的商业模式带来娱乐与金融的颠覆式革命，良性的经济系统促使玩家对游戏有着超高的粘性，更让玩家从中获取到丰厚的回报。

B. 游戏玩法

KONGFU是一款基于元宇宙概念的放置类卡牌对战闯关游戏。分为初级场、中级场、高级场、英雄场，KONGFU玩家使用各自手里的英雄NFT随机匹配对手，根据游戏战力值、公会BUFF、玩家操作，决定比赛输赢。获胜的玩家可以获得道具和游戏代币奖励。任何人都可以通过熟练的游戏技巧和对生态系统的贡献，在KONGFU中获取收益。

B.1 战斗形式

PVP – (Player vs Player), 玩家对玩家。也就是一名玩家与另一名玩家对战。

PVE – (Player vs Environment), 玩家与AI控制对手之间的战斗。

NFT英雄玩法多种多样,奖励无上限。

- 开放不同等级PK场, 随机匹配玩家, 使用英雄决斗。
- 玩家可根据PK场次数胜率等分为4个等级PK场。
- 玩家可以随机匹配相应等级PK场内在线玩家。
- 赛季解锁后可获得相应PK等级空投。
- 玩家还可获得天梯排行榜结算空投。

B.2 角色

英雄 (每个英雄可升级到★★★)

斧盾 (100U–500U)

- ★斧盾: NFT英雄卡牌限时40天, 35天内可使用卡牌
- ★斧盾+初级合成石=★★斧盾
- ★★斧盾: NFT英雄卡牌限时45天, 40天内可使用卡牌
- ★★斧盾+初级合成石=★★★斧盾
- ★★★斧盾: NFT英雄卡牌限时50天

双剑 (1000U–5000U)

- ★双剑: NFT英雄卡牌限时40天, 35天内可使用卡牌
- ★双剑+高级合成石=★★双剑
- ★★双剑: NFT英雄卡牌限时45天, 40天内可使用卡牌
- ★★双剑+高级合成石=★★★双剑
- ★★★双剑: NFT英雄卡牌限时50天

弓箭 (5000U-20000U)

—— ★弓箭：NFT英雄卡牌限时50天，45天内可使用卡牌

—— ★弓箭+限定合成石=★★弓箭

—— ★★弓箭：NFT英雄卡牌限时55天，50天内可使用卡牌

—— ★★弓箭+限定合成石=★★★弓箭

—— ★★★弓箭：NFT英雄卡牌限时60天。

拳套 (隐藏角色)

法师 (隐藏角色)

专属合成石分有R级、S级、SR级、SSR级、SSSR级五个不同等级，搭配道具卡牌及英雄合成更高级别的英雄。不同英雄，不同等级使用期限和所带来的游戏收益不同。

注：升级后的英雄NFT无法交易，盲盒中获得的NFT英雄卡牌可随时交易；NFT英雄卡牌在达到使用期限后将销毁。

B.3 道具

● 盾斧合成石

● 双剑合成石

● 拳套合成石

● 弓箭合成石

● 法师合成石

C. 盲盒

KONGFU盲盒由OKX 智能合约约束，每个盲盒唯一且含有独立合约地址。KONGFU盲盒有几率抽取限定限量版英雄NFT、限量英雄NFT皮肤、升级道具、全球限量彩蛋。

D. 彩蛋

游戏中存在不同的神秘彩蛋，彩蛋全球限定10份。收集彩蛋可获得KONGFU奖励空投。

彩蛋全球限定10份，每份需集齐4种钥匙

钥匙获得方式：

- 盲盒抽取
- VR游戏闯关中随机出现
- 限定BOSS几率产出
- 完成指定任务几率产出
- 天梯排行榜获得

5. KONGFU 经济模型

5.1 概述

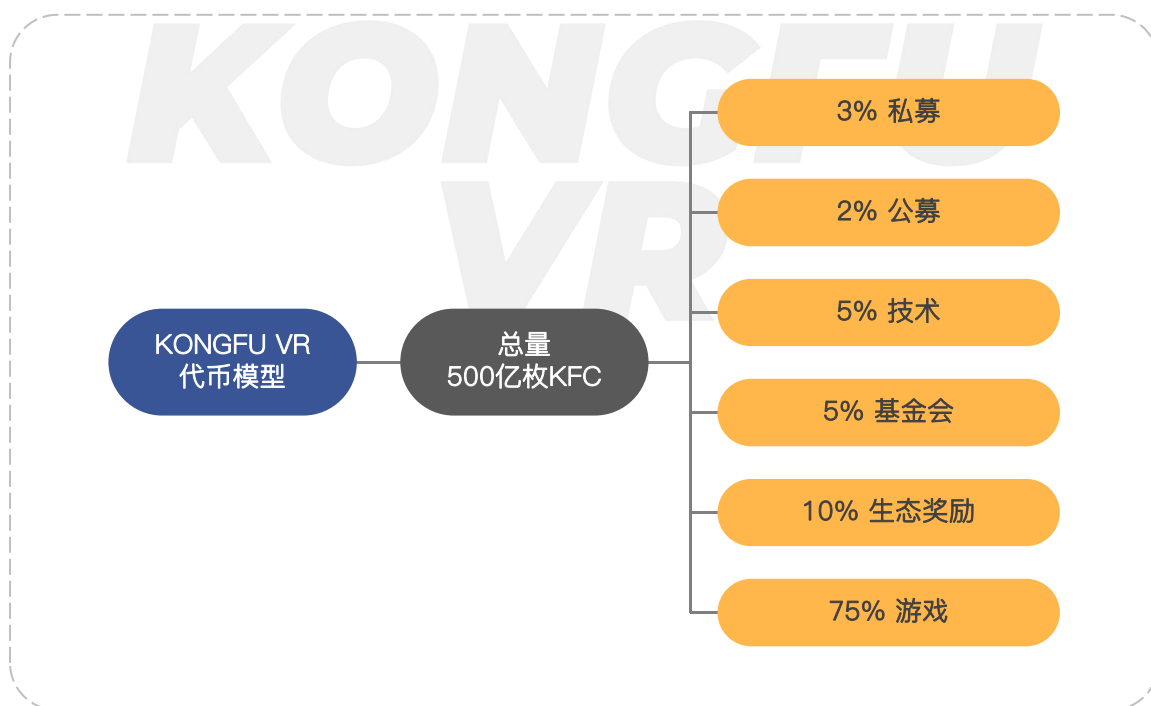
KONGFU建立在代币经济基础上，整个元宇宙使用一个通用的平台治理代币KFC。KFC主要用于DAO的去中心化治理和获取收益。

代币名称：KFC

发行总量：500亿枚

底层公链：OEC

分配机制，如下图：



KONGFU全球基金会和技术预留部分KFC占初始发行量占KFC总量的10%，有解锁限制。KONGFU全球基金解锁时间从KONGFU公开销售开始6个月后解锁，分12个月释放；KONGFU技术团队解锁时间从KONGFU公开销售开始12个月后解锁，分12个月释放。

5.2 代币权益场景描述

KONGFU的目标是建立一套健全且可持续发展的经济机制来支持KONGFU持续的运营和发展。该机制有两个主要目标:

- A. 奖励参与KONGFU开发的玩家和节点，鼓励他们持有代币。
- B. KONGFU所有权和治理的分布式开发。

我们希望通过引入社区资金，KONGFU将成为社区拥有和管理的元空间。社区资金将由所有持有KFC治理代币的股东玩家自主管理。

5.3 代币获取方式

游戏流程：

步骤1： 通过支持OKC链钱包登录到KONGFU的Dapp，并绑定电子邮件地址。

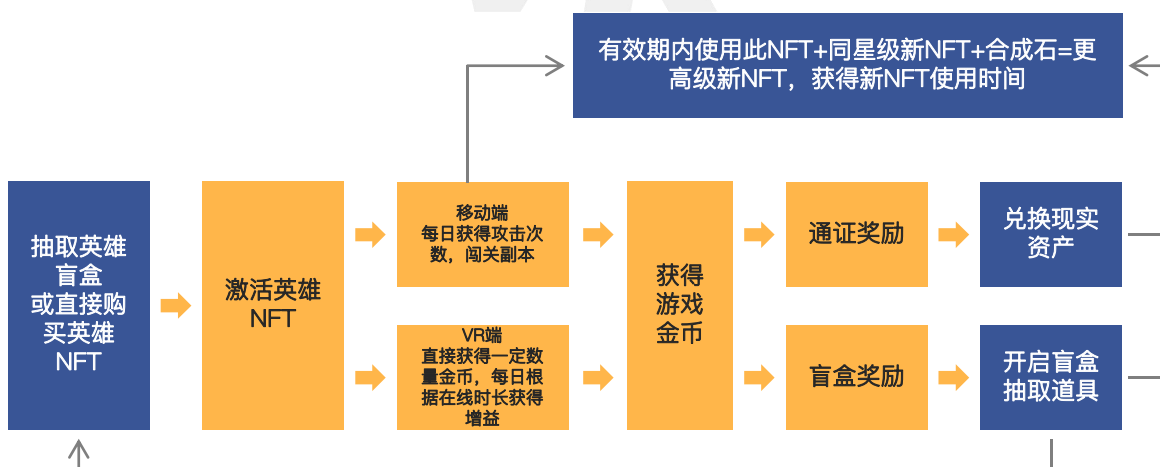
步骤2： 选择OKX 网络，存款OKB购买KONGFU英雄NFT（也可以抽取英雄盲盒）。

步骤3： 使用您的电子邮件和密码登录KONGFU Dapp。激活英雄角色NFT，如果已经激活，即可开始游戏。

步骤4： 玩家选择登录设备，移动端或VR端，选择英雄NFT并开始游戏。

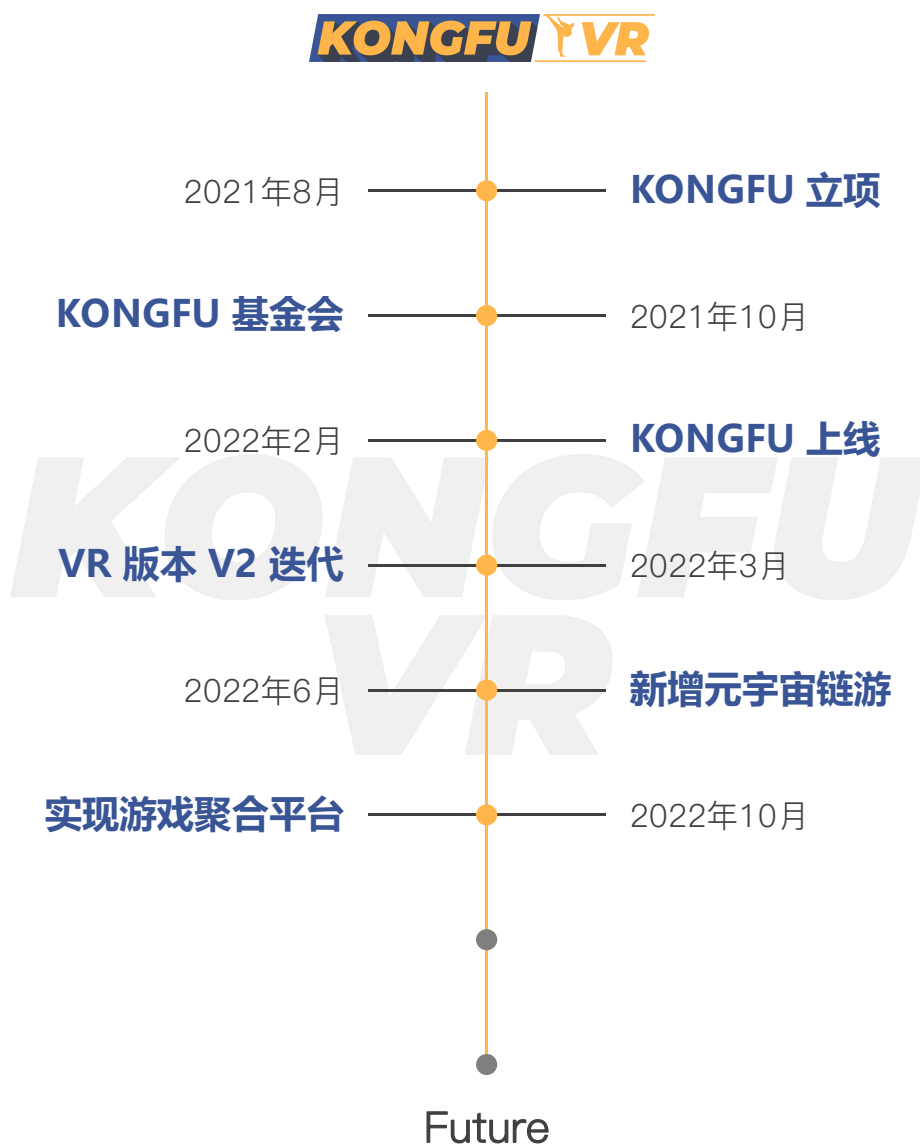
步骤5： 完成日常任务，并获得奖励，奖励分为盲盒奖励和代币。

步骤6： 升级道具、角色合成，培育英雄角色，探索其他高级玩法。



除了全球基金会、社区运营和技术实验室预留部分，KONGFU所有治理代币75%的KFC都将由游戏NFT产出。

6. KONGFU Development Plan



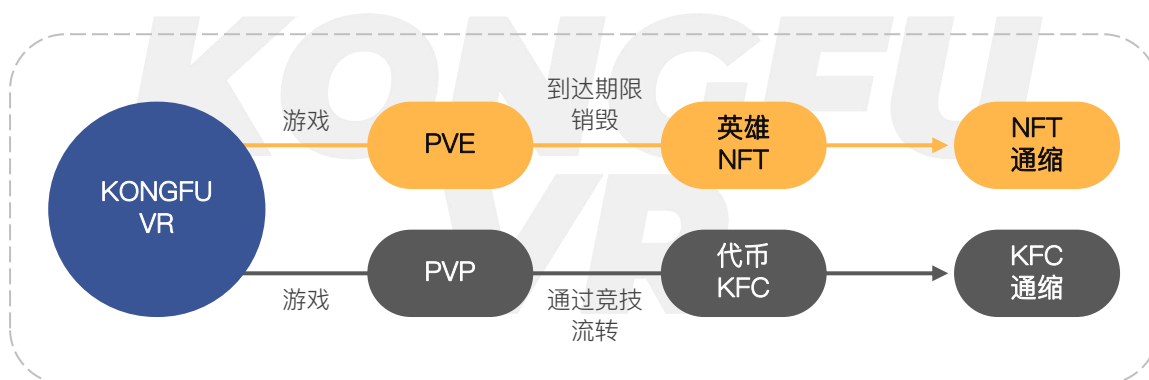
7. KONGFU 商业模式规划

7.1 KONGFU 商业模式介绍

KONGFU VR元宇宙链游中，每个英雄NFT具备不同使用期限，通过合成升级可以延长使用期限，到达期限后，英雄NFT将被销毁。在英雄NFT数量恒定，随着英雄NFT不断销毁，将形成英雄NFT的通缩，其价值也因需求而不断增长。

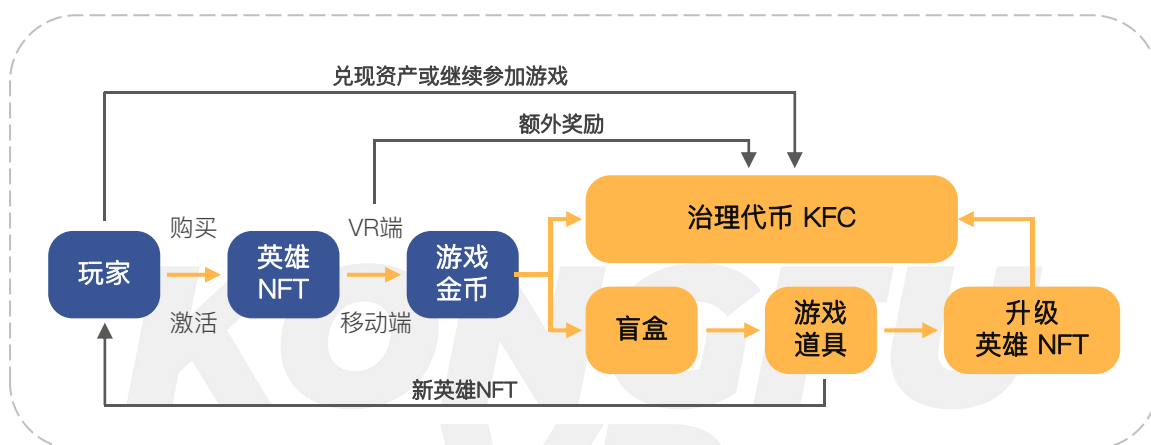
随着英雄NFT的消耗，参与游戏人数的增加，游戏模式中PVE对战模式将减少，PVP对战模式将增加。玩家凭借自身技术和装备竞技，赢方将获得输方对应代币KFC，在代币KFC流转的过程中燃烧机制将销毁部分代币KFC，最终形成代币KFC的通缩。

因此在KONGFU VR元宇宙链游中，英雄NFT和治理代币KFC都将形成通缩，在供需的不平衡下，实现英雄NFT和治理代币KFC其内在价值的提升。



7.2 游戏经济内循环

KONGFU VR的经济活动依赖于战斗和英雄NFT升级，通过使用英雄NFT打怪通关来赚取游戏金币，再用游戏金币兑换治理代币KFC和盲盒。盲盒随机爆出英雄NFT升级用的合成石、皮肤，升级成为更高级英雄NFT获得更多技能加持和攻击力。由于英雄NFT有使用期限，玩家通过升级英雄NFT获取更多使用期限，英雄NFT到期将进行销毁。玩家消耗之前旧英雄NFT收获的治理代币KFC兑换新英雄NFT继续游戏。新玩家也需要购买英雄NFT，可以选择购买老玩家手里未升级的英雄NFT或使用治理代币KFC购买，使得治理代币KFC需求上升，同时价值上涨。



KONGFU VR是元宇宙的第一款VR链游，与此同时，我们的AR、互动体感、全息等游戏和应用等也在研发中。相信很快会陆续和大家见面。我们的愿景是打造一个美好的、可持续的、深度体验的元宇宙空间！

8. KONGFU 生态愿景

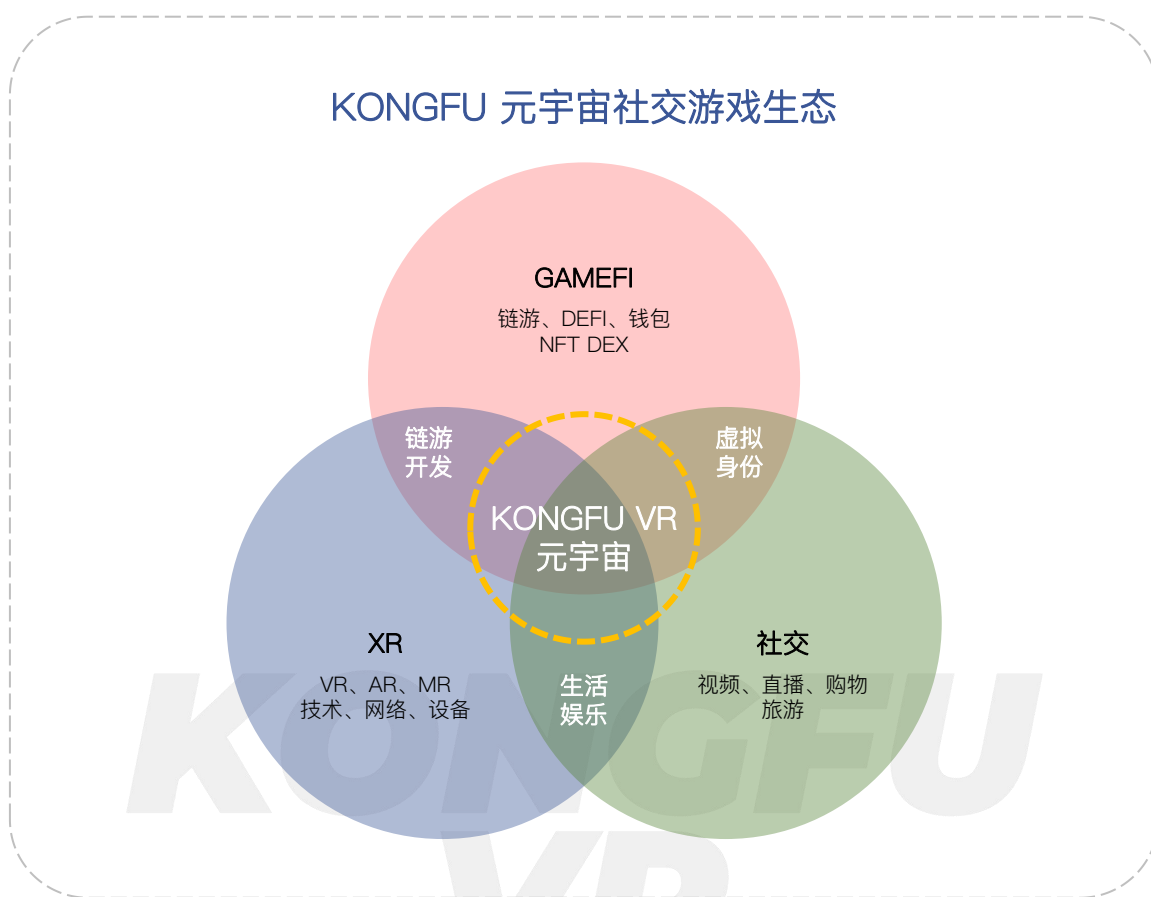
8.1 KONGFU 元宇宙社交游戏生态

KONGFU VR将立足于XR技术的优势，持续助力硬件体验和生态完善。其包含近眼显示技术、感知交互技术、网络传输技术、渲染计算技术以及云内容制作与分发五大关键技术。每类技术又是多项技术的集成或存在多条技术路径，需满足各类应用场景需求，尤其是终端游戏消费级体验需求。通过高度沉浸感强、私密性高、定制化个人体验等特点，打造如游戏、社交、视频娱乐等场景应用，形成KONGFU VR虚拟世界社交游戏生态的构想。



基于当前市场热度较高的游戏和影视场景挖掘个性化内容，吸引传统的游戏玩家进入KONGFU VR生态，逐步淡化游戏中的经济模型，让游戏回归体验。触发用户自发性消费行为和付费意愿并引发行用户粘性和自发传播等行为，由众多爆款元宇宙链游形成元宇宙链游生态流量入口，并持续解锁直播、购物、旅游等消费场景。

KONGFU 元宇宙社交游戏生态



KONGFU VR DAO组织是一个为价值发现而打造的社区。KONGFU VR以用户群为基础，用户可以通过对社区的贡献获得代币、白名单或其他奖励。个人或团队以多种多样的方式参与到KONGFU VR项目的建设活动当中，例如，参与游戏的开发、创作，贡献具备潜力的游戏项目等。用户参与DAO社区治理的协议构建与投票决定社区的发展方向，达到真正的去中心化元宇宙链游时代。

KONGFU VR是元宇宙的第一款VR链游，与此同时，我们的AR、互动体感、全息等游戏和应用等也在研发中。相信很快会陆续和大家见面。我们的愿景是打造一个美好的、可持续的、深度体验的元宇宙空间！

8.2 愿景

在不远的将来，我们将在游戏中应用部分UGC场景，让用户可以自由地创作属于他们的道具和战斗场景。同时，我们将植入多人实时语音及互动插件，让用户在游戏的同时，可以用虚拟替身社交、对话、战斗，并且让NFT道具通行于DAO开发社区中的其它游戏，打造一个真正开放、共建、公平、完整生态的元宇宙游戏世界！

**KONGFU
VR**

9. 免责声明

本文件提供的信息可能不完整，并不意味着任何合同关系。其内容不应被视为招股说明书或招商引资。

KONGFU可以免费使用本文档中社区贡献的内容。通过评论和提供反馈，您同意我们有权为所有已知或未知的媒体目的使用您的任何或所有贡献，包括复制、分发、公开展示。这些权利包括转许可和转让。您也同意KONGFU有权在本文档中包含您的想法和概念，或在未来的游戏开发中从其他平台(如Twitter、Telegram、Facebook、Instagram、Discord等)中包含您的想法和概念。

**KONGFU
VR**