**现场评分及结果统计分析系统**

1、设计任务与目的

传统的现场评分及结果统计总是需要在下一名汇报者完成汇报之后才能通告前一名汇报者的成绩，并且评分方式一般为手工计算，为了弥补传统现场评分及结果统计的公平性、及时性不足的缺点，我们设计此现场评分及结果统计分析系统来提高评分统计的效率，增强结果的可信度。

2、设计方案

以网站的形式实现现场评分及结果统计分析系统，将网站分为三个页面，第一个是登录和浏览界面，此界面分为管理员登录和评委登录以及游客进入浏览第三界面。依据不同的用户登录账号判断用户身份，评委账号登录后进入第二个评分界面进行对各组次的评分，此界面中包含各组组次、评分所需的各项指标及评分区间。管理员账号登录后则可以进入后台评价指标数据库，由此对数据库进行操作，更改指标。评委在评分完成后点击“提交”按钮确认评分提交，则进入第三个界面显示评分结果及当前组次排名，第三个界面包括“刷新”和“进入评分”两个按钮，点击“刷新”按钮则可以更新至最新的各组次评分结果及排名情况，点击“进入评分”按钮则跳转至第二界面进行再评分。

为了实现对此系统的动态调整，需要建立1个数据库，包含6张表。首先将各组组次和评分所需的各项指标及权重插入到表1、2中，用来为进入第二界面的评委提供数据以及为管理员提供数据修改渠道，评委所评分数存入表3中，并进行相应统计汇总及排序计算，所得结果存入表4将被反馈到第三个界面中，评委信息存入表5中，管理员信息存在表6中。各表之间的关系反映在ER关系图中。

通过上述设计方案，从而提高现场评分及结果统计分析的效率，保证评分的公正、公平性。

3、设计图示



4、需求分析

以往传统的评分流程具有时滞性，效率低，透明度低，准确性低等特点，其流程如下：

在选手或者参赛团队完成所有项目答辩后，大众评委及老师利用过往的记忆印象对每个选手或团队在纸质文件上进行评分，评分完成后，由统计人员将所有纸质文件上的分数进行统计与排名，最终得到成绩与统计结果。传统评分流程的缺陷是显而易见的。

1. 时滞性，评分时需要所有的参赛选手或团队将项目答辩完毕后，评委及老师才可以进行评分。这种情况下，答辩顺序靠前的项目可能由于比赛时长而导致评委对其项目印象不深。
2. 效率低下，如果评委人数过多，需要打印大量的纸质文件，评分完成后，还需将所有纸质文件收回给统计人员进行分数统计与排名，工作量的繁重降低了整个流程的效率。
3. 透明度低及准确性低，传统评分流程中最后的成绩统计与排名，由于是仅有统计人员进行分数统计及最后的成绩宣布，准确性低且透明度低，并不具有实时性。

利用现有开发的现场打分及结果统计系统可以很好的弥补传统评分流程的缺陷。其流程如下：

点击网址，进入登录页面，普通用户无需输入账号密码，只需点击端口下方的查看成绩，即可看到当前项目的成绩及排名。评委（或管理员）可以通过输入账号密码进入评分页面（或后台数据库）。大众评委可以在每位选手或参赛团队答辩的同时对其成绩进行评分，点击评分页面下方按钮即可实时查询当前已完成的项目的成绩排名。

系统的实现功能：第一，对项目的实时评分。第二，对项目成绩的统计计算。第三，实时显示当前已完成的各组分数及成绩排名