手机签到系统需求分析说明书

组别：第n组

小组成员：李福贺 延兴全 何国庆

1课题背景

目前大学老师考察学生到场情况大都是通过点名来实现，在我看来，

点名有点拖慢课堂上课进度了，而且，也不一定可以准确反映学生到场的实际情况。

2.制作工具

本系统以Java语言为基础，结合Android移动开发平台，并利用

Android提供的SDK完成在Android平台上运行基于WIFI的签到管理软件，形成一款具有考勤等功能的手机应用软件。

3.课题预想

本课题的意义在于开发一个基于Android平台的手机签到管理软件开发。该软件可以通过扫二维码来实现签到、签出，人员信息录入可以将人员姓名、性别、身份证号、头像上传到服务器，每个登录人员可以通过点击签到记录来查看签到、签出的时间。该软件可以通过扫二维码，或者来实现签到、签出，人员信息录入可以将人员姓名、性别、身份证号、头像上传到服务器，每个登录人员可以通过点击签到记录来查看签到、签出的时间。

4.客户的基础需求

1.首先基础的签到性能是必须要实现的，可以通过扫二维码，蓝牙接入或者Wifi 登入三种方式。现在每个学生就一个基本都随身携带一个手机，所以我们可以通过实时生成二维码的方法来考察学生的到场情况。

2.每次统计学生的签到情况，最后可以通过统计给出学生的平时成绩。教师通过点名也可以检查学生到场情况，但是统计平时成绩就比较麻烦，通过系统计算就比较简洁明了，而且也比较准确。教师可以方便的查看，管理学生信息，上报考勤信息。

3.软件应该具有良好的人机交互界面，符合用户的使用习惯，以便于推广。

4.而且对于学生证件的信息具有较高的识别率，方便，快捷，高效的实现学生签到。人员信息录入可以将人员姓名、性别、身份证号、头像上传到服务器。

5.我们的拓展功能

实现学生的请假功能，实现学生签到的实时定位功能，记步功能，户外签到功能等。