

循环中正确使用 async 与 await

async 与 await 的使用方式相对简单。 蛤当你尝试在循环中使用 await 时，事情就会变得复杂一些。

在本文中，分享一些在如果循环中使用 await 值得注意的问题。

准备一个例子

假设你想从水果篮中获取水果的数量。

```
const fruitBasket = {  
  apple: 27,  
  grape: 0,  
  pear: 14  
};
```

你想从 fruitBasket 获得每个水果的数量。 要获取水果的数量，可以使用 getNumFruit 函数。

```
const getNumFruit = fruit => {  
  return fruitBasket[fruit];  
};
```

```
const numApples = getNumFruit('apple');  
console.log(numApples); //27
```

现在，假设 fruitBasket 是从服务器上获取，这里我们使用 setTimeout 来模拟。

```
const sleep = ms => {  
  return new Promise(resolve => setTimeout(resolve, ms))  
};
```

```
const getNumFruie = fruit => {  
  return sleep(1000).then(v => fruitBasket[fruit]);  
};
```

```
getNumFruit("apple").then(num => console.log(num)); // 27
```

最后，假设你想使用 await 和 getNumFruit 来获取异步函数中每个水果的数量。

```
const control = async _ => {  
  console.log('Start')  
  
  const numApples = await getNumFruit('apple');  
  console.log(numApples);  
  
  const numGrapes = await getNumFruit('grape');  
  console.log(numGrapes);  
};
```

```
const numPears = await getNumFruit('pear');
console.log(numPears);

console.log('End')
}
```

在 for 循环中使用 await

首先定义一个存放水果的数组：

```
const fruitsToGet = ["apple", "grape", "pear"];
循环遍历这个数组：
```

```
const forLoop = async _ => {
  console.log('Start');

  for (let index = 0; index < fruitsToGet.length; index++) {
    // 得到每个水果的数量
  }

  console.log('End')
}
```

在 for 循环中，过上使用 `getNumFruit` 来获取每个水果的数量，并将数量打印到控制台。由于 `getNumFruit` 返回一个 `promise`，我们使用 `await` 来等待结果的返回并打印它。

```
const forLoop = async _ => {
  console.log('start');

  for (let index = 0; index < fruitsToGet.length; index ++) {
    const fruit = fruitsToGet[index];
    const numFruit = await getNumFruit(fruit);
    console.log(numFruit);
  }
  console.log('End')
}
```

当使用 `await` 时，希望 JavaScript 暂停执行，直到等待 `promise` 返回处理结果。这意味着 for 循环中的 `await` 应该按顺序执行。结果正如你所预料的那样。

```
"Start";
"Apple: 27";
"Grape: 0";
"Pear: 14";
```

```
“End”;
```

这种行为适用于大多数循环(比如 `while` 和 `for-of` 循环)...

但是它不能处理需要回调的循环, 如 `forEach`、`map`、`filter` 和 `reduce`。在接下来的几节中, 我们将研究 `await` 如何影响 `forEach`、`map` 和 `filter`。

在 `forEach` 循环中使用 `await`

首先, 使用 `forEach` 对数组进行遍历。

```
const forEach = _ => {
  console.log('start');

  fruitsToGet.forEach(fruit => {
    //...
  })

  console.log('End')
}
```

接下来, 我们将尝试使用 `getNumFruit` 获取水果数量。 (注意回调函数中的 `async` 关键字。我们需要这个 `async` 关键字, 因为 `await` 在回调函数中)。

```
const forEachLoop = _ => {
  console.log('Start');

  fruitsToGet.forEach(async fruit => {
    const numFruit = await getNumFruit(fruit);
    console.log(numFruit)
  });

  console.log('End')
}
```

我期望控制台打印以下内容:

```
“Start”;
“27”;
“0”;
“14”;
“End”;
```

但实际结果是不同的。在 `forEach` 循环中等待返回结果之前, JavaScript 先执行了 `console.log('End')`。

实际控制台打印如下:

```
‘Start’
‘End’
```

```
'27'  
'0'  
'14'
```

JavaScript 中的 `forEach` 不支持 `promise` 感知，也支持 `async` 和 `await`，所以不能在 `forEach` 使用 `await`。

在 `map` 中使用 `await`

如果在 `map` 中使用 `await`, `map` 始终返回 `promise` 数组，这是因为异步函数总是返回 `promise`。

```
const mapLoop = async _ => {  
  console.log('Start')  
  const numFruits = await fruitsToGet.map(async fruit => {  
    const numFruit = await getNumFruit(fruit);  
    return numFruit;  
  })  
  
  console.log(numFruits);  
  
  console.log('End')  
}
```

```
"Start";  
"[Promise, Promise, Promise]";  
"End";
```

如果你在 `map` 中使用 `await`, `map` 总是返回 `promises`，你必须等待 `promises` 数组得到处理。或者通过 `await Promise.all(arrayOfPromises)` 来完成此操作。

```
const mapLoop = async _ => {  
  console.log('Start');  
  
  const promises = fruitsToGet.map(async fruit => {  
    const numFruit = await getNumFruit(fruit);  
    return numFruit;  
  });  
  
  const numFruits = await Promise.all(promises);  
  console.log(numFruits);  
  
  console.log('End')
```

```
}

```

运行结果如下：

如果你愿意，可以在 `promise` 中处理返回值，解析后的将是返回的值。

```
const mapLoop = _ => {
  // ...
  const promises = fruitsToGet.map(async fruit => {
    const numFruit = await getNumFruit(fruit);
    return numFruit + 100
  })
  // ...
}
```

```
"Start";
```

```
"[127, 100, 114]";
```

```
"End";
```

在 `filter` 循环中使用 `await`

当你使用 `filter` 时，希望筛选具有特定结果的数组。假设过滤数量大于 20 的数组。

如果你正常使用 `filter`（没有 `await`），如下：

```
const filterLoop = _ => {
  console.log('Start')

  const moreThan20 = fruitsToGet.filter(async fruit => {
    const numFruit = await fruitBasket[fruit]
    return numFruit > 20
  })

  console.log(moreThan20)
  console.log('END')
}
```

运行结果

```
Start
```

```
["apple"]
```

```
END
```

`filter` 中的 `await` 不会以相同的方式工作。事实上，它根本不起作用。

```
const filterLoop = async _ => {
  console.log('Start')

  const moreThan20 = await fruitsToGet.filter(async fruit => {
```

```

    const numFruit = fruitBasket[fruit]
    return numFruit > 20
  })

  console.log(moreThan20)
  console.log('END')
}

// 打印结果
Start
["apple", "grape", "pear"]
END

```

为什么会发生这种情况？

当在 `filter` 回调中使用 `await` 时，回调总是一个 `promise`。由于 `promise` 总是真的，数组中的所有项都通过 `filter`。在 `filter` 使用 `await` 类以下这段代码

```
const filtered = array.filter(true);
```

在 `filter` 使用 `await` 正确的三个步骤

1. 使用 `map` 返回一个 `promise` 数组
2. 使用 `await` 等待处理结果
3. 使用 `filter` 对返回的结果进行处理

```

const filterLoop = async _ => {
  console.log('Start');

  const promises = await fruitsToGet.map(fruit => getNumFruit(fruit));

  const numFruits = await Promise.all(promises);

  const moreThan20 = fruitsToGet.filter((fruit, index) => {
    const numFruit = numFruits[index];
    return numFruit > 20;
  })

  console.log(moreThan20);
  console.log('End')
}

```

在 `reduce` 循环中使用 `await`

如果想要计算 `fruitBasket` 中的水果总数。通常，你可以使用 `reduce` 循环遍历数组并将数字相加。

```
const reduceLoop = _ => {
  console.log('Start');

  const sum = fruitsToGet.reduce((sum, fruit) => {
    const numFruit = fruitBasket[fruit];
    return sum + numFruit;
  }, 0)

  console.log(sum)
  console.log('End')
}
```

运行结果：

当你在 `reduce` 中使用 `await` 时，结果会变得非常混乱。

```
const reduceLoop = async _ => {
  console.log('Start');

  const sum = await fruitsToGet.reduce(async (sum, fruit) => {
    const numFruit = await fruitBasket[fruit];
    return sum + numFruit;
  }, 0)

  console.log(sum)
  console.log('End')
}
```

[object Promise]14 是什么 鬼？

剖析这一点很有趣。

1. 在第一次遍历中，`sum` 为 `0`。`numFruit` 是 27(通过 `getNumFruit(apple)` 的得到的值)， $0 + 27 = 27$ 。
2. 在第二次遍历中，`sum` 是一个 `promise`。（为什么？因为异步函数总是返回 `promises`！）`numFruit` 是 `0.promise` 无法正常添加到对象，因此 JavaScript 将其转换为 `[object Promise]` 字符串。`[object Promise] + 0` 是 `object Promise` `0`。
3. 在第三次遍历中，`sum` 也是一个 `promise`。`numFruit` 是 14。`[object Promise] + 14` 是 `[object Promise] 14`。

解开谜团！

这意味着，你可以在 `reduce` 回调中使用 `await`，但是你必须记住先等待累加器！

```
const reduceLoop = async _ => {
  console.log('Start');
```

```
const sum = await fruitsToGet.reduce(async (promisedSum, fruit) => {
  const sum = await promisedSum;
  const numFruit = await fruitBasket[fruit];
  return sum + numFruit;
}, 0)

console.log(sum)
console.log('End')
}
```

但是从上图中看到的那样，`await` 操作都需要很长时间。发生这种情况是因为 `reduceLoop` 需要等待每次遍历完成 `promisedSum`。

有一种方法可以加速 `reduce` 循环，如果你在等待 `promisedSum` 之前先等待 `getNumFruits()`，那么 `reduceLoop` 只需要一秒钟即可完成：

```
const reduceLoop = async _ => {
  console.log('Start');

  const sum = await fruitsToGet.reduce(async (promisedSum, fruit) => {
    const numFruit = await fruitBasket[fruit];
    const sum = await promisedSum;
    return sum + numFruit;
  }, 0)

  console.log(sum)
  console.log('End')
}
```

这是因为 `reduce` 可以在等待循环的下一个迭代之前触发所有三个 `getNumFruit` promise。然而，这个方法有点令人困惑，因为你必须注意等待的顺序。

在 `reduce` 中使用 `wait` 最简单(也是最有效)的方法是

1. 使用 `map` 返回一个 `promise` 数组
2. 使用 `await` 等待处理结果
3. 使用 `reduce` 对返回的结果进行处理

```
const reduceLoop = async _ => {
  console.log('Start');

  const promises = fruitsToGet.map(getNumFruit);
  const numFruits = await Promise.all(promises);
  const sum = numFruits.reduce((sum, fruit) => sum + fruit);
}
```



```
console.log(sum)
console.log('End')
}
```

这个版本易于阅读和理解，需要一秒钟来计算水果总数。

从上面看出来什么

1. 如果你想连续执行 `await` 调用，请使用 `for` 循环(或任何没有回调的循环)。
2. 永远不要和 `forEach` 一起使用 `await`，而是使用 `for` 循环(或任何没有回调的循环)。
3. 不要在 `filter` 和 `reduce` 中使用 `await`，如果需要，先用 `map` 进一步骤处理，然后在使用 `filter` 和 `reduce` 进行处理。