1. **标签语义化是指什么？使用标签语义化有什么好处。**

首先是关于语义（Semantics）和默认样式的区别，默认样式是浏览器设定的一些常用tag的表现形式，语义化的主要目的就是让大家直观的认识标签(markup)和属性(attribute)的用途和作用，很明显Hx系列看起来很像标题，因为拥有粗体和较大的字号。<strong>,<em>用来区别于其他文字，起到了强调的作用。至于列表和表格很明显的告诉你他们是做什么的。

语义化的网页的好处，最主要的就是对搜索引擎友好，有了良好的结构和语义你的网页内容自然容易被搜索引擎抓取，你网站的推广便可以省下不少的功夫。

语义 Web 技术有助于利用基于开放标准的技术，从数据、文档内容或应用代码中分离出意义。

1. **DOCTYPE有什么作用？标准模式与混杂模式如何区分？它们有何意义?**

<!DOCTYPE>声明叫做文件类型定义（DTD），声明的作用为了告诉浏览器该文件的类型。让浏览器解析器知道应该用哪个规范来解析文档。<!DOCTYPE>声明必须在 HTML 文档的第一行，这并不是一个 HTML 标签。

严格模式：又称标准模式，是指浏览器按照 W3C 标准解析代码。

混杂模式：又称怪异模式或兼容模式，是指浏览器用自己的方式解析代码。

如何区分：浏览器解析时到底使用严格模式还是混杂模式，与网页中的 DTD 直接相关。

1、如果文档包含严格的 DOCTYPE ，那么它一般以严格模式呈现。（严格 DTD ——严格模式）

2、包含过渡 DTD 和 URI 的 DOCTYPE ，也以严格模式呈现，但有过渡 DTD 而没有 URI （统一资源标识符，就是声明最后的地址）会导致页面以混杂模式呈现。（有 URI 的过渡 DTD ——严格模式；没有 URI 的过渡 DTD ——混杂模式）

3、DOCTYPE 不存在或形式不正确会导致文档以混杂模式呈现。（DTD不存在或者格式不正确——混杂模式）

4、HTML5 没有 DTD ，因此也就没有严格模式与混杂模式的区别，HTML5 有相对宽松的语法，实现时，已经尽可能大的实现了向后兼容。（ HTML5 没有严格和混杂之分）

意义：严格模式与混杂模式存在的意义与其来源密切相关，如果说只存在严格模式，那么许多旧网站必然受到影响，如果只存在混杂模式，那么会回到当时浏览器大战时的混乱，每个浏览器都有自己的解析模式。

1. **元素的alt和title有什么异同？**

**①alt作为图片的替代文字出现，title作为图片的解释文字出现。**

**②alt属性应用较少，如img、area、input中，title应用较多，如a、form、input、还有div、p这些块级元素都可以用。**

**③alt仅作为标签属性，title也可以是标签，它是网页的标题标签。**

**4. 【多选】关于<video> 标签的属性，下列选项正确的是 (AB )**

A. autoplay属性，则视频在就绪后马上播放。

B. loop属性，则当媒介文件完成播放后再次开始播放。

C. preload属性，则视频在就绪后马上播放。

D. autoplay属性，则当媒介文件完成播放后再次开始播放。

**5. 【多选】下列说法正确的是 ( ACD )**

A. 在 HTML5 中，拖放是标准的一部分，任何元素都能够拖放。

B. 在标签上不用设置任何属性，任何元素均可拖拽

C. 当开始拖拽时，会发生 drop 事件。

D. ondragover 事件规定在何处放置被拖动的数据。

**6. 什么是 Canvas？**

**anvas是h5新增的一个标签**

**HTML5 的 canvas 元素使用 JavaScript 在网页上绘制图像。**

**画布是一个矩形区域，您可以控制其每一像素。**

**canvas 拥有多种绘制路径、矩形、圆形、字符以及添加图像的方法。**

**7. 什么是SVG？与其他图像格式相比（比如 JPEG 和 GIF），使用 SVG 的优势是哪些？**

**SVG 指可伸缩矢量图形 (Scalable Vector Graphics)**

**SVG 用于定义用于网络的基于矢量的图形**

**SVG 使用 XML 格式定义图形**

**SVG 图像在放大或改变尺寸的情况下其图形质量不会有损失**

**SVG 是万维网联盟的标准**

**与其他图像格式相比（比如 JPEG 和 GIF），使用 SVG 的优势在于：**

**SVG 图像可通过文本编辑器来创建和修改**

**SVG 图像可被搜索、索引、脚本化或压缩**

**SVG 是可伸缩的**

**SVG 图像可在任何的分辨率下被高质量地打印**

**SVG 可在图像质量不下降的情况下被放大**

**8. canvas与svg都可以创建图形，那么他们的区别是什么？**

**Canvas**

**依赖分辨率**

**不支持事件处理器**

**弱的文本渲染能力**

**能够以 .png 或 .jpg 格式保存结果图像**

**最适合图像密集型的游戏，其中的许多对象会被频繁重绘**

**SVG**

**不依赖分辨率**

**支持事件处理器**

**最适合带有大型渲染区域的应用程序（比如谷歌地图）**

**复杂度高会减慢渲染速度（任何过度使用 DOM 的应用都不快）**

**不适合游戏应用**

**9. 在 HTML5 中，onblur 和 onfocus 是 ( C )**

A. HTML 元素

B. 样式属性

C. 事件属性

D. 窗体底端

**10. 由 SVG 定义的图形是什么格式的？（ C ）**

A. CSS

B. HTML

C. XML

**11. canvas中，使用rotate方法进行旋转，进行旋转的是\_\_\_\_画布坐标系\_\_\_\_\_。**

**12. 【多选】下列关于canvas描述正确的是 ( BC )**

A. HTML5 标签用于绘制图像，不需要借助任何脚本即可绘制。

B. 元素本身并没有绘制能力（它仅仅是图形的容器） - 您必须使用脚本来完成实际的绘图任务。

C. getContext() 方法可返回一个对象，该对象提供了用于在画布上绘图的方法和属性。

D. 通过jquery选择器选中canvas元素可以直接调用执行期上下文

**13. 【多选】下列做法可以提高网页性能的有哪些？（ ABD ）**

A. http 请求方面，减少请求数量，请求体积，对应的做法是，对项目资源进行压缩，

B. 提取公共的样式，公共的组件，

C. 雪碧图，

D. 缓存资源，

**14. 【多选】关于h5中的video标签，下列说法正确的是 ( ABD )。**

A. 可以使用poster属性指定占位图像

B. 可以使用width height属性设置视频尺寸

C. 可以使用muted属性制定占位图像

D. 如果使用了muted属性，视频从一开始就处于静音状态

**15. 新的html5全局属性，“contenteditable”用于（ B ）**

A. 规定元素的上下文菜单，该菜单会在用户点击右键点击元素的时候出现

B. 规定元素内容是否可以编辑

C. 从服务器升级内容

D. 返回内容在字符串中首次出现的位置

**16. ctx.arc(100,100,100,0Math.PI,true) canvas绘制圆形的arc方法中，参数说明正确的是( D )**

A. 圆半径，圆心X坐标，圆心Y坐标,开始角度，结束角度，是否顺逆时针 true逆时针

B. 圆半径，圆心X坐标，圆心Y坐标,开始角度，结束角度，是否顺逆时针 true顺时针

C. 圆心X坐标，圆心Y坐标,圆半径，开始角度，结束角度，是否顺逆时针 true顺时针

D. 圆心X坐标，圆心Y坐标,圆半径，开始角度，结束角度，是否顺逆时针 true逆时针

**17. 为了使元素可拖动，把\_\_\_\_draggable\_\_\_\_属性设置为true,在拖放过程中，开始拖动元素会触发**\_\_\_\_dragstart\_\_\_\_事件，松开时会触发\_\_\_ondragend\_\_\_\_事件。

**18. 写出html5标准的页面结构**

**<!DOCTYPE html>**

**<html>**

**<head>**

**<meta charset = “UTF-8”>**

**<title>Document</title>**

**</head>**

**<body>**

**</body>**

**</html>**

**19. 【多选】下列关于h5中语义化标签的说法正确的是 ( ABCD )**

A. 语义化即用更加贴合语义或内容的标签包裹相应的内容。

B. html语义化就是让页面的内容结构化，便于对浏览器、搜索引擎解析。

C. 在没有样式CCS情况下也以一种文档格式显示，并且是容易阅读的。

D. 搜索引擎的爬虫依赖于标记来确定上下文和各个关键字的权重，利于 SEO。

**20. 下列 cookie、sessionStorage 和 localStorage 的说法错误的是？（D）**

A. cookie、sessionStorage 和 localStorage都是保存在浏览器端，且是同源的。

B. cookie 是为了标识用户身份而存储在用户本地终端上的数据，始终在同源http请求中携带。

C. cookie 保存的数据很小，不能超过4k，而sessionstorage和localstorage保存的数据大，可达到5M。

D. cookie、 sessionstorage和localstorage在所有同源窗口都是共享

**21. 在css3中可以通过linear-gradient创建线性渐变，在canvas中可以通过\_\_\_\_createLinearGradient()\_\_\_\_\_创建线性渐变对象，并通过\_\_\_\_addColorStop()\_\_\_\_\_方法添加颜色。**

**22. 当窗口大小改变时会触发\_\_onresize()\_\_\_\_\_事件，窗口失去焦点时会触发\_\_\_onblur()\_\_\_\_事件。**

**23. 【多选】下列说法正确的是 ( BC )。**

A. 设置svg的高斯模糊可以直接使用feGaussianBlur标签

B. feGaussianBlur标签的使用必须包裹在filter标签内

C. filter 标签用来定义 SVG 滤镜

D. filter标签使用可以通过class属性来定义向图形应用哪个滤镜