

1. 字符类型（演示在`main()`中）

Rust 的字符不仅仅是 ASCII，所有的 Unicode 值都可以作为 Rust 字符，所以在 Rust 中字符类型的大小是 32 bit，包括单个的中文、日文、韩文、emoji 表情符号等等，都是合法的字符类型。

2. 布尔（演示在`bool_type()`中）

Rust 中的布尔类型有两个可能的值：`true` 和 `false`。

3. 单元类型（演示在`unit_type()`中）

单元类型是 `()`，唯一的值也是 `()`

4. Never 类型（演示在`never_type()`中）

Never 类型是 `!`，其值不能直接创造。返回 `!` 类型的函数被称为发散函数（`diverge function`）。