

1. 函数的要点（演示在`main()`中）

- 函数名和变量名使用蛇形命名法(snake case)，例如 `fn add_two() -> {}`
- 函数的位置可以随便放，Rust 不关心我们在哪里定义了函数，只要有定义即可
- 每个函数参数都需要标注类型