這使用func和closure加工数据

₭ 被绝大多数人误会了的inout参数

Closure什么时候需要escaping? ▶

(https://www.boxueio.com/series/functions-and-closure/ebook/157)

(https://www.boxueio.com/series/functions-and-closure/ebook/159)

ი 字문

字号✓ 默认主题

✓ 金色主题✓ 暗色主题

什么时候需要把参数自动转化为closure?

❷ Back to series (/series/functions-and-crosure) 存在着一个逻辑,叫做short circuit。简单来说,就是:

- 对于多个逻辑与 && 串联的情况,如果某一个表达式的值为 false 就不再继续评估后续的表达式了;
- 对于多个逻辑或 II 串联的情况,如果某一个表达式的值为 true 就不再继续评估后续的表达式 了;

一个由表达式评估方式引发的问题

通常, 我们还会依赖这个特性来编写代码, 例如, 判断数组第一个元素是否大于0:

在上面的代码里,只有当!numbers.isEmpty 为 true 时,才会评估后面的表达式,因此,我们并不会因为数组越界导致程序崩溃。当如果我们自己定义一个执行逻辑或运算的函数:

```
func logicAnd(_ 1: Bool, _ r: Bool) -> Bool {
   guard l else { return false }

   return r
}
```

就没有这种福利了。我们把 numbers 改成一个空数组,然后这样来调用 logicAnd:

```
let numbers: [Int] = []
if !numbers.isEmpty && numbers[0] > 0 {
    // This works
}
if logicAnd(!numbers.isEmpty, numbers[0] > 0) {
    // This failed
}
```

然后就悲剧了,Swift原生的 && 依旧可以正常工作,但我们的 logicAnd 却阵亡了。道理很简单,函数在执行前,要先评估它的所有参数,在评估到 numbers [0] 的时候,发生了运行时异常。此时,我们在 logicAnd 内部通过 guard 模拟的short circuit完全派不上用场。

怎么办呢?

计函数来救场

思路很简单,我们把通过第二个参数获取 Bool 值的过程,封装在一个函数里。在评估 logicAnd 参数的时候、会评估到一个函数类型。我们把真正获取 Bool 的动作,推后到函数执行的时候。

这样不仅解决了评估问题,也真正模拟了short circuit的效果:

```
func logicAnd(_ l: Bool, _ r: () -> Bool) -> Bool {
   guard l else { return false }

   return r()
}
```

但这样修改之后,也有一个副作用,就是我们要修改一下之前进行判断的代码:

```
if logicAnd(!numbers.isEmpty, { numbers[0] > 0 }) {
}
```

这样,就完全没问题了,除了写法不同之外, logicAnd 和 & 的行为简直如出一辙。唯一一点不方便的就是,我们要时刻记着第二个 Bool 表达式要通过一个closure来表示。这显然,是一个有违直觉的事情。

有办法么?

靠@autoclosure来自动化

当然有办法、Swift里允许我们通过@autoclosure 来修饰参数类型:

```
func logicAnd(_ l: Bool, _ r: @autoclosure () -> Bool) -> Bool {
   guard l else { return false }

   return r()
}
```

这样,我们就可以只写上用于得到返回值的表达式,Swift会自动把这个表达式变成一个closure:

```
if logicAnd(!numbers.isEmpty, numbers[0] > 0) {
}
```

怎么样,现在用起来就更自然了吧。借助于 @autoclosure , 我们完美的模拟了带有short circuit性质的 && 操作符。

What's next?

理解了这个过程之后,相信你就可以理解@autoclosure的主要应用场景了。简单来说,当你需要延后评估某个表达式的值的时候,你就可以考虑这个工具了。接下来,我们来了解另外一个参数的修饰:@escaping,虽然我们之前也用过几次,大致提及了它的用法。但是,如你已经看过的种种,Swift中的诸多语法设施,都有着鲜为人知的故事。

₩ 被绝大多数人误会了的inout参数

Closure什么时候需要escaping? ▶

(https://www.boxueio.com/series/functions-and-closure/ebook/157)

(https://www.boxueio.com/series/functions-and-closure/ebook/159)



职场漂泊的你,每天多学一点。

从开发、测试到运维,让技术不再成为你成长的绊脚石。我们用打磨产品的精神去传播知识,把最新的移动开发技术,通过简单的图表, 清晰的视频,简明的文字和切实可行的例子一 一向你呈现。让学习不仅是一种需求,也是一种享受。

泊学动态

一个工作十年PM终创业的故事(二) (https://www.boxueio.com/after-the-full-upgrade-to-swift3) Mar 4, 2017

人生中第一次创业的"10有" (https://www.boxueio.com/founder-chat) Jan 9, 2016

猎云网采访报道泊学 (http://www.lieyunwang.com/archives/144329) Dec 31, 2015

What most schools do not teach (https://www.boxueio.com/what-most-schools-do-not-teach)

一个工作十年PM终创业的故事(一) (https://www.boxueio.com/founder-story) May 8, 2015 泊学相关

关于泊学

加入泊学

泊学用户隐私以及服务条款 (HTTPS://WWW.BOXUEIO.COM/TERMS-OF-SERVICE)

版权声明 (HTTPS://WWW.BOXUEIO.COM/COPYRIGHT-STATEMENT)

联系泊学

Email: 10[AT]boxue.io (mailto:10@boxue.io)

QQ: 2085489246

2017 © Boxue, All Rights Reserved. 京ICP备15057653号-1 (http://www.miibeian.gov.cn/) 京公网安备 11010802020752号 (http://www.beian.gov.cn/portal/registerSystemInfo? recordcode=11010802020752)

友情链接 SwiftV (http://www.swiftv.cn) | Seay信息安全博客 (http://www.cnseay.com) | Swift.gg (http://swift.gg/) | Laravist (http://laravist.com/) | SegmentFault (https://segmentfault.com) | 靛青K的博客 (http://blog.dianqk.org/)