≡ Reactive Programming in Swift

▼ 基于RxSwift的网络编程 - I

RxDataSource创建UITableView - II ▶

(https://www.boxueio.com/series/reactive-programming-in-swift/ebook/80)

(https://www.boxueio.com/series/reactive-programming-in-swift/ebook/82)

ი 字문

字号✓ 默认主题

✓ 金色主题✓ 暗色主题

RxDataSource创建UITableView - I

❷ Back to series (/series/reactive-programming-in-swift)

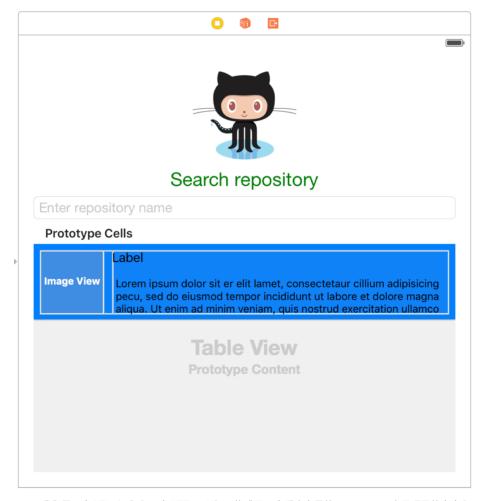
Back to series (/series/reactive-programming-in-swift)

UITableView。

准备工作

为了方便演示,基于上个视频完成的例子,我们做了一些额外的准备工作。大家可以在这里下载项目初始模板 (https://github.com/Boxue/episode-samples/tree/master/RxSwift/RxDataSource-I/RxDataSource-I-Starter)。

首先,我们给UITableView添加了一个Cell,在这个Cell里:



- 我们用一个 UILabel 和一个 UITextView 构成了一个垂直布局的StackView,表示项目的名字和描述;
- 用一个 UIImageView 和之前的StackView又构成了一个水平布局的StackView,最终形成了整个 Cell的内容;

在这里,有一个技巧,我们可以在Stroyboard里,为Cell设置一个背景色,这样方便我们观察一个Cell里实际可以摆放内容的区域的大小;

其次,我们新建了一个叫做 RepositoryInfoTableVieweCell 的class,表示我们新创建的Cell。它 定义我们需要访问的三个IBOutlet:

```
class RepositoryInfoTableViewCell: UITableViewCell {

@IBOutlet weak var avatar: UIImageView!

@IBOutlet weak var name: UILabel!

@IBOutlet weak var detail: UITextView!

}
```

由于我们在Storyboard里设置了背景色,我们需要在 awakeFromNib 方法里,去掉它:

```
override func awakeFromNib() {
   super.awakeFromNib()
   // Initialization code
   self.backgroundColor = UIColor.clearColor()
}
```

第四,我们暂时去掉了 self.repositoryName.rx_text 的 subscribeNext 订阅,稍后,我们采用新的方式来订阅这个事件序列;

第五,我们在 ViewController extension 里,新添加了一个方法,用一个 UIAlertController 显示错误信息:

```
private func displayErrorAlert(error: NSError) {
   let alert = UIAlertController(
        title: "Network error",
        message: error.localizedDescription,
        preferredStyle: .Alert)

   alert.addAction(UIAlertAction(title: "OK",
        style: UIAlertActionStyle.Default,
        handler: nil))

   self.presentViewController(alert,
        animated: true, completion: nil)
}
```

最后,我们通过Cocoapods (https://cocoapods.org/)新安装了一个叫做RxDatasource的Swift模块:

```
# Uncomment this line to define a global platform for your project
platform :ios, '9.0'
# Uncomment this line if you're using Swift
use_frameworks!

target 'RxNetworkDemo' do
   pod 'Alamofire', '~> 3.4'
   pod 'RxSwift', '~> 2.0'
   pod 'RxCocoa', '~> 2.0'
   pod 'RxDataSources', '~> 0.7' # Our new swift module for data source
   pod 'SwiftyJSON', :git => 'https://github.com/SwiftyJSON/SwiftyJSON.gi
t'
end
```

准备完成之后,我们就可以开工了。

处理请求错误

在开始构建 UITableView 之前,我们先进一步完善网络请求的部分。当请求错误时,我们直接把 Alamofire (https://github.com/Alamofire/Alamofire)返回的错误消息封装成了 . Error 事件。于是,我们可以这样来订阅请求成功和失败事件:

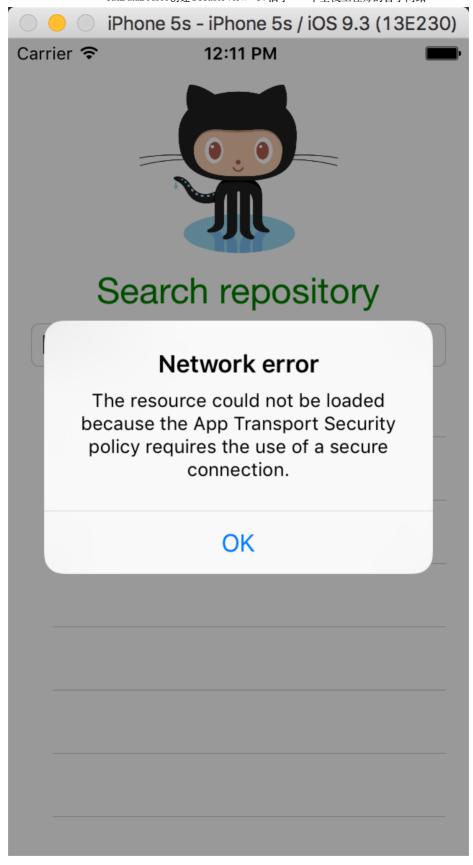
在上面这个例子里,我们分别通过 onNext 和 onError 参数传递了处理成功和失败事件的closure,其实这个版本的 subscribe 还有另外两个参数,是 onCompleted 和 onDisposed ,它们分别用于订阅事件序列的结束和回收。这样,要比我们在 subscribe 中使用 switch...case... 检查事件值方便一些。

但是,在我们这个例子里,由于我们使用了.flatMap ,因此,我们是订阅不到网络请求事件序列中的.Completed 事件的,它和 UITextField 输入事件序列的.Completed 事件合并在一起了。

接下来,如果我们把 searchForGithub 中,请求的ur,由https改为http:

```
let url = "http://api.github.com/search/repositories"
```

重新编译执行,就可以看到相应的错误提示了:



用Rx的方式加载UITableView

接下来,我们使用RxSwift (https://github.com/ReactiveX/RxSwift),把Github (https://github.com)的返回结果显示在下面的UITableView上。RxSwift (https://github.com/ReactiveX/RxSwift)允许我们通过几种不同的方式,通过订阅一个事件序列生成对应table cell对象,先来看最简单的一种。

首先,在网络请求成功的 onNext 部分,我们先重置 searchResult 的 dataSource:

self.searchResult.dataSource = nil

这是因为,每一次网络请求之后,我们需要重新订阅新的Observable来创建 UITableView,如果不清空data source,RxSwift (https://github.com/ReactiveX/RxSwift)会报错。

一个复杂的bindTo

在订阅Github (https://github.com)返回结果之前,我们要先了解一个略显复杂的 bindTo 的用法,它的声明是这样的:

```
public func bindTo<R1, R2>(
  binder: Self -> R1 -> R2,
  curriedArgument: R1) -> R2
```

这里,参数 binder 仍旧用于指定一个订阅者,不同的是,这个订阅者可以接受一个closure做为参数, 这个closure参数由 bindTo 的第二个参数,curriedArgument指定。简单来说, binder 可以调用 curriedArgument 指定的方法。

为什么要提到这个版本的 bindTo 呢?是因为我们要通过这样的方式来订阅 self.item。为了简化代码,我们先定义一些 typealias:

```
typealias 0 = Observable<[RepositoryModal]>
typealias CC = (Int, RepositoryModel,
    RepositoryInfoTableViewCell) -> Void
```

然后, 我们先来实现 binder:

```
let binder: 0 -> CC -> Disposable =
    self.searchResult.rx_itemsWithCellIdentifier(
        "RepositoryInfoCell",
         cellType:
            RepositoryInfoTableViewCell.self)
```

rx_itemsWithCellIdentifier是RxSwift (https://github.com/ReactiveX/RxSwift)给UITableView添加的扩展,用于根据事件序列的值生成UITableView的每一行。它的返回值是一个Observer,也就是传递给bindTo方法的第一个参数。

但是, rx_itemsWithCellIdentifier 还需要调用另外一个Closure,用于执行具体的 UITableViewCell 的设置,这个Closure就是我们要传递给 bindTo 的第二个参数,curriedArgument:

```
let curriedArgument = { (
    rowIndex: Int,
    element: RepositoryModel,
    cell: RepositoryInfoTableViewCell) in

    cell.name?.text = element.name
    cell.detail?.text = element.detail
}
```

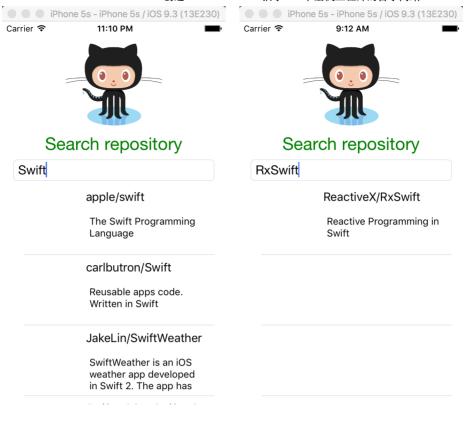
这个Closure有三个参数:

- 第一个参数是每一个Section里, row的索引。 rx_itemsWithCellIdentifier 只能生成只有一个Section的 UITableView;
- 第二个参数,是用于生成每一个Cell需要的内容,在我们的例子里,就是一个 RepositoryModel 对象;
- 第三个参数,表示要生成的Cell对象,也就是 RepositoryInfoTableViewCell 对象;

接下来,在这个Closure内部,我们只是简单的设置了项目名称以及描述。

现在, binder 和 curriedArgument 都已齐备,我们可以调用 bindTo 通过订阅 self.item 创建 UITableView 了,和我们之前的代码相比,这反而是最简单的一步。我们先用 Observable.just 把 Github的返回值包装成一个事件序列,然后,使用 bindTo 订阅它:

然后, Command + R 编译执行,就可以看到结果了。并且,输入不同的内容, UITableView 可以自动更新:



Next?

这就是这段视频的内容,我们向大家介绍了如何通过 subscribe 订阅成功和失败事件,以及如何通过订阅事件,创建一个 UITableView。在这里,使用 rx_itemsWithCellIdentifier 有一个小缺陷,就是无法创建包含多个Section的table,在下一段视频中,我们将通过自定义一个rx data source,解决这个问题。

₩ 基于RxSwift的网络编程 - I

RxDataSource创建UITableView - II ▶

(https://www.boxueio.com/series/reactive-programming-in-swift/ebook/80)

(https://www.boxueio.com/series/reactive-programming-in-swift/ebook/82)



职场漂泊的你,每天多学一点。

从开发、测试到运维,让技术不再成为你成长的绊脚石。我们用打磨产品的精神去传播知识,把最新的移动开发技术,通过简单的图表, 清晰的视频,简明的文字和切实可行的例子一 一向你呈现。让学习不仅是一种需求,也是一种享受。

泊学动态

一个工作十年PM终创业的故事(二) (https://www.boxueio.com/after-the-full-upgrade-to-swift3) Mar 4, 2017

人生中第一次创业的"10有" (https://www.boxueio.com/founder-chat) Jan 9, 2016

猎云网采访报道泊学 (http://www.lieyunwang.com/archives/144329)

Dec 31, 2015

What most schools do not teach (https://www.boxueio.com/what-most-schools-do-not-teach) Dec 21, 2015