≡ Algorithms in Swift 3

★ 插入排序 (Insertion sort)

使用SPM构建开发环境▶

(https://www.boxueio.com/series/algorithms-in-swift3/ebook/85)

(https://www.boxueio.com/series/algorithms-in-swift3/ebook/123)

② 字号

字号✓ 默认主题

🖋 金色主题

🖋 暗色主题

选择排序 (Selection sort)

⊕ Back to series (/series/algorithms-in-swift3)

SelectionSort

Selection sort是一种和insertion sort类似的排序方法,它同样只适用于对规模不大的集合进行排序。

它的核心思想是,在序列内部,<u>把序列逻辑上分成已排序和未排序两部分</u>,不断找到未排序部分中最符合排序规则的元素,添加进已排序部分,直到序列中所有元素都已经添加到了已排序部分,此时,整个序列就排序完成了。

我们用数组[1,5,7,6]进行降序排列来举例,整个过程是这样的:

1. 我们用一个竖线来区分序列中"已排序"和"未排序"的部分,初始时,"已排序"部分为空,"未排序"部分是整个序列;

```
[ | 1, 5, 7, 6 ]
```

2. 然后,第一个应该从"未排序部分"取出的元素,是7。把7和紧挨竖线右侧的数字交换,并且把竖线 向右移动一个位置;

```
[ | 1, 5, 7, 6 ]
    *<--->*
[ | 7, 5, 1, 6 ]
    ^-->
[ 7, | 5, 1, 6 ]
```

3. 然后,继续从"未排序部分"取出元素6,它和5交换,并且把竖线移动一个位置:

4. 接下来是5,交换它和1的位置,然后把竖线向右移动一个位置:

5. 最后,当序列中"未排序部分"只有一个元素的时候,实际上整个序列就已经全部排序完成了。

实现

理解和选择排序的核心思想之后,实现的部分就很简单了。首先是和插入排序类似的"套路声明":

关于声明中和Swift 3相关的内容,大家可以参考插入排序中的相关说明 (https://boxueio.com/series/algorithms-in-swift3/ebook/85),我们就不再重复了。直接来看实现。

首先,遍历数组中的 0 - (N-1) 元素,每一次迭代,都表示把竖线右移,在"未排序部分"找下一个要交换的元素,在执行真正的交换前,我们先打印了序列的"已排序"和"未排序"部分;

```
// 1. Increase the sorted sub array
for x in 0 ..< coll.count - 1 {
   var candidateIndex = x

   print("-----")
   print("Sorted:\t\(result[0 ..< candidateIndex])")
   print("Unsorted:\t\(result[candidateIndex ..< result.count])")
}</pre>
```

其次,我们再嵌套一个 for 循环,用于在"未排序部分"寻找下一个要交换的元素:

```
// 1. Increase the sorted sub array
for x in 0 ..< coll.count - 1 {
   var candidateIndex = x
   print("------")
   print("Sorted:\t\(result[0 ..< candidateIndex])")
   print("Unsorted:\t\(result[candidateIndex ..< result.count])")

// 2. Find the next element to be moved into the sorted portion
   for y in x + 1 ..< coll.count {
      if byCriteria(result[candidateIndex], result[y]) {
         candidateIndex = y
      }
   }
}</pre>
```

第三,找到后,由于Swift不允许交换同一个位置的元素,我们需要判断下"待移进已排序数组"中的元素 是否需要交换:

```
// 1. Increase the sorted sub array
for x in 0 \dots coll.count - 1 {
   var candidateIndex = x
   print("-----")
   print("Sorted:\t\(result[0 ..< candidateIndex])")</pre>
   print("Unsorted:\t\(result[candidateIndex ..< result.count])")</pre>
   // 2. Find the next element to be moved into the sorted portion
   for y in x + 1 ... < coll.count {
       if byCriteria(result[candidateIndex], result[y]) {
           candidateIndex = y
   }
   // 3. Swap the candidate into sorted sub array if needed
   print(">>> Move \(result[candidateIndex]) into the sorted portion")
   if (candidateIndex != x) {
       swap(&result[candidateIndex], &result[x])
   }
}
```

最后,当除了最后一个元素之外的其他元素都已经移进"已排序"部分时,整个序列就已经排序完成了,我们直接把 result 返回:

```
typealias Criteria<T> = (T, T) -> Bool
func SelectionSortOf<T: Comparable>(_ coll: Array<T>,
                     byCriteria: Criteria<T> = \{ \$0 < \$1 \} \} -> Array<T> \{ \}
    guard coll.count > 1 else { return coll }
    var result = coll
    // 1. Increase the sorted sub array
    for x in 0 ..< coll.count - 1 {
        var candidateIndex = x
       print("----")
        print("Sorted:\t\(result[0 ..< candidateIndex])")</pre>
        print("Unsorted:\t\(result[candidateIndex ..< result.count])")</pre>
        // 2. Find the next element to be moved into the sorted portion
        for y in x + 1 ... < coll.count {
           if byCriteria(result[candidateIndex], result[y]) {
                candidateIndex = y
        }
        // 3. Swap the candidate into sorted sub array if needed
        print(">>> Move \(result[candidateIndex]) into the sorted portion"
)
        if (candidateIndex != x) {
            swap(&result[candidateIndex], &result[x])
    }
    return result
}
```

测试

用一开始的[1,5,7,6]来测试。

首先是默认的升序排列:

```
let a: Array<Int> = [1, 5, 7, 6]
SelectionSortOf(a)
```

然后是自定义的降序排列:

```
let a: Array<Int> = [1, 5, 7, 6]
SelectionSortOf(a, byCriteria: <)</pre>
```

从这些结果里,我们就能看到选择排序的执行流程了。

★ 插入排序 (Insertion sort)

使用SPM构建开发环境▶

(https://www.boxueio.com/series/algorithms-in-swift3/ebook/85)

(https://www.boxueio.com/series/algorithms-in-swift3/ebook/123)



职场漂泊的你,每天多学一点。

从开发、测试到运维,让技术不再成为你成长的绊脚石。我们用打磨产品的精神去传播知识,把最新的移动开发技术,通过简单的图表, 清晰的视频,简明的文字和切实可行的例子一一向你呈现。让学习不仅是一种需求,也是一种享受。

泊学动态

一个工作十年PM终创业的故事(二) (https://www.boxueio.com/after-the-full-upgrade-to-swift3)

Mar 4, 2017

人生中第一次创业的"10有" (https://www.boxueio.com/founder-chat)

Jan 9, 2016

猎云网采访报道泊学 (http://www.lieyunwang.com/archives/144329)

Dec 31, 2015

What most schools do not teach (https://www.boxueio.com/what-most-schools-do-not-teach)

Dec 21, 2015

一个工作十年PM终创业的故事(一) (https://www.boxueio.com/founder-story)

May 8, 2015

泊学相关

关于泊学

加入泊学

泊学用户隐私以及服务条款 (HTTPS://WWW.BOXUEIO.COM/TERMS-OF-SERVICE)

版权声明 (HTTPS://WWW.BOXUEIO.COM/COPYRIGHT-STATEMENT)

联系泊学

Email: 10[AT]boxue.io (mailto:10@boxue.io)

QQ: 2085489246

2017 © Boxue, All Rights Reserved. 京ICP备15057653号-1 (http://www.miibeian.gov.cn/) 京公网安备 11010802020752号 (http://www.beian.gov.cn/portal/registerSystemInfo?recordcode=11010802020752)

>