

## ☰ 理解引用语义的自定义类型

[◀ 继承和多态并不是解决问题的唯一方式](#)[使用unowned和weak处理reference cycle▶](#)<https://www.boxueio.com/series/understand-ref-types/ebook/181><https://www.boxueio.com/series/understand-ref-types/ebook/183>

# Reference cycle是如何发生的?

[⌕ Back to series \(/series/understand-ref-types\)](#)

虽然Swift使用ARC (Automatic Reference Counting) 为我们打理内存, 这并不代表它面对任何情况都足够聪明。尤其是当对象之间存在相互引用的时候, 更容易由于reference cycle导致内存无法释放。当然, 这并非我们本意, 只是有时这样的问题发生的不甚明显。作为这个话题的开始, 我们先用最直观的方式, 来了解reference cycle是如何发生的。

## 从值类型的内存管理说起

让我们先从Swift中的值类型说起, 这类对象用起来很安全, 无论如何, 值类型对象之间都不会发生引用循环。例如, 我们定义一个表示人的 struct, 它有两个属性, 一个表示姓名, 一个表示他的所有朋友:

```
struct Person {
    var name: String
    var friends: [Person]
}
```

然后, 下面的代码会发生引用循环么?

```
var mars = Person(name: "Mars", friends: [])
mars.friends = [mars]
```

答案是并不会, 由于 struct 是一个值类型, 我们放到数组中的, 实际上是 mars 的一个拷贝, 而不是 mars 对象自身, 也就是说, 此时 mars 的内容是这样的:

```
// name: "Mars", friends: [ name: "Mars", friends: [] ]
```

因此, 我们无须关心值类型对象的引用循环问题, 这类问题只发生在引用类型的对象之间。只有引用类型的对象, 才接受ARC机制的管束。那么, ARC究竟是如何工作的呢?

## ARC是如何工作的?

首先, 把之前的 struct Person 改成 class Person :

```
class Person {
    let name: String

    init(name: String) {
        self.name = name
        print("\(name) is being initialized.")
    }

    deinit {
        print("\(name) is being deinitialized.")
    }
}
```

为了观察到对象的初始化和回收, 我们在 init 以及 deinit 方法中, 向控制台打印了一条消息。然后, 观察下面代码的执行过程:

```
var ref1: Person? = Person(name: "Mars")
// count = 1
// Mars is being initialized.
```

这时, Person 对象就有了一个strong reference ref1, 它的引用计数是1, 并且, 我们会在控制台看到Mars is being initialized.的消息。然后, 我们把它赋值给另外一个 Person? :

- 🔍 字号
- 🔍 字号
- 🖌 默认主题
- 🖌 金色主题
- 🖌 暗色主题

```
var ref2: Person? = ref1
// count = 2
```

此时, `ref1` 和 `ref2` 就指向了相同的 `Person` 对象, 这个对象的引用计数就变成了2。然后, 我们让 `ref1` 为 `nil` :

```
ref1 = nil
// count = 1
```

`Person` 对象的引用计数就又变回了1, 因此它还不会被ARC回收掉。最后, 我们让 `ref2` 也等于 `nil` :

```
ref2 = nil
// count = 0
// Mars is being deinitialized.
```

这时, `Person` 对象就没有任何strong reference了。它的引用计数会降为0, 一旦如此, ARC就会立即回收掉 `Person` 对象。于是, 我们就能在控制台看到*Mars is being deinitialized.*的提示了。

了解了ARC的机制之后, 我们来看引用循环究竟是如何发生的。

## 理解循环引用是如何发生的

为了演示这个过程, 我们给 `Person` 类新添加一个属性, 表示他租住的公寓:

```
class Person {
    let name: String
    var apartment: Apartment?

    init(name: String) {
        self.name = name
        print("\(name) is being initialized.")
    }

    deinit {
        print("\(name) is being deinitialized.")
    }
}
```

由于并不是所有人都住公寓, 于是, 它是一个 `Apartment?`。然后, 我们来实现这个 `Apartment` :

```
class Apartment {
    let unit: String
    var tenant: Person?

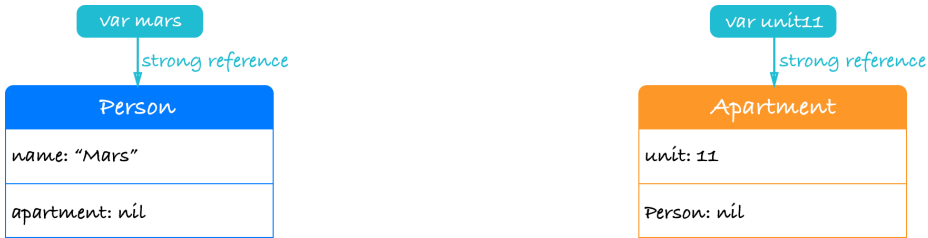
    init(unit: String) {
        self.unit = unit
        print("Apartment \(unit) is being initialized.")
    }

    deinit {
        print("Apartment \(unit) is being deinitialized.")
    }
}
```

这里, `unit` 表示房间号, `tenant` 表示房客, 由于不一定每个房间都出租, 所有它是一个 `Person?`。然后, 我们分别创建一个 `Person` 和 `Apartment` :

```
// Mars is being initialized
// count = 1
var mars: Person? = Person(name: "Mars")
// Apartment 11 is being initialized
// count = 1
var unit11: Apartment? = Apartment(unit: "11")
```

可以看到, 此时 `mars` 和 `unit11` 的引用计数都是1。



然后，当 mars 决定租下 unit11 的时候：

```
mars?.apartment = unit11
unit11?.tenant = mars
```

mars 和 unit11 这两个对象就同时多了一个strong reference，此时，它们的引用计数都变成了2。



接下来，当 mars 和 unit11 离开作用域之后，这里我们用 nil 来模拟这个场景：

```
// count = 1
mars = nil
// count = 1
unit11 = nil
```

这时，mars 和 unit11 对象的引用计数会减1，但它们仍旧会被 mars?.apartment 和 unit11?.tenant 保持在内存里。因此它们各自的 deinit 方法并不会被调用，只是此时，我们也没机会去解决这个问题了。



最终，留给我们的，就是这样个类对象间引用循环的结局。

### What's next?

了解了引用循环的成因之后，在接下来的几节中，我们将和大家分享解决的办法。基于引用类型的不同，以及引用类型之间的关系不同，我们采取的方案也不同。



职场漂泊的你，每天多学一点。  
从开发、测试到运维，让技术不再成为你成长的绊脚石。我们用打磨产品的精神去传播知识，把最新的移动开发技术，通过简单的图表，清晰的视频，简明的文字和切实可行的例子——向你呈现。让学习不仅是一种需求，也是一种享受。

一个工作十年PM终创业的故事（二） (https://www.boxueio.com/after-the-full-upgrade-to-swift3)
Mar 4, 2017
人生中第一次创业的"10有" (https://www.boxueio.com/founder-chat)
Jan 9, 2016
猎云网采访报道泊学 (http://www.lieyunwang.com/archives/144329)
Dec 31, 2015
What most schools do not teach (https://www.boxueio.com/what-most-schools-do-not-teach)
Dec 21, 2015
一个工作十年PM终创业的故事（一） (https://www.boxueio.com/founder-story)
May 8, 2015

## 泊学相关

关于泊学	>
加入泊学	>
泊学用户隐私及服务条款 (HTTPS://WWW.BOXUEIO.COM/TERMS-OF-SERVICE)	
版权声明 (HTTPS://WWW.BOXUEIO.COM/COPYRIGHT-STATEMENT)	

## 联系泊学

Email: 10[AT]boxue.io (mailto:10@boxue.io)  
QQ: 2085489246