

数据结构：祖玛

17 电科鲁国锐

2019 年 3 月 14 日

1 问题描述

2 解决方案

3 算法设计

ablat 函数

开始

主函数

开始

输入字符串
balls

输入操作数
n

n>0?

yes

输入插入
位置 start

输入插入
球种类 ball

balls .in-
sert(start,ball)

end=
find(start,balls)

ablat(sta
rt,end,balls)?

yes

end=
find(start,balls)

输出 balls,
若为空
则输出'-'

n-

结束

find 函数

开始

传入
start 的引
用, balls

left>=0
&&
balls[left]=
=balls[start]?

yes

left-

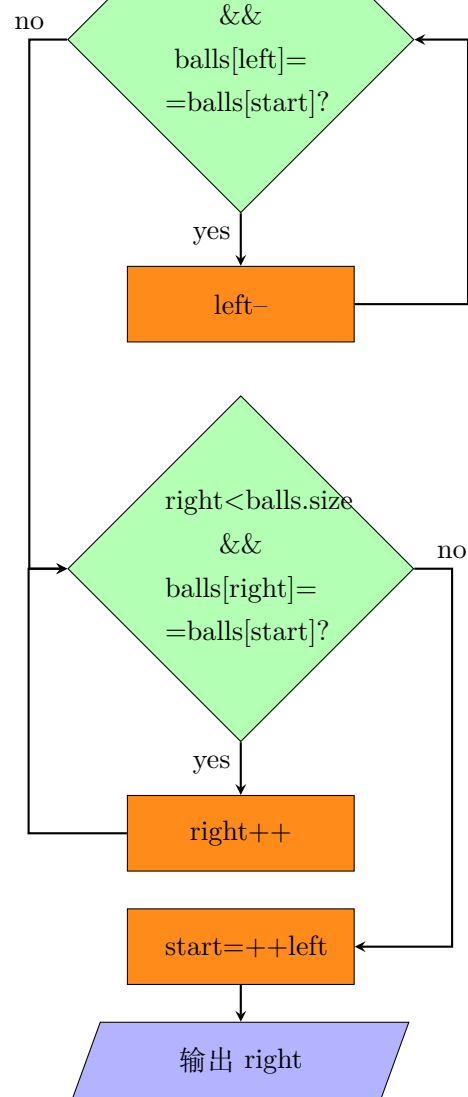
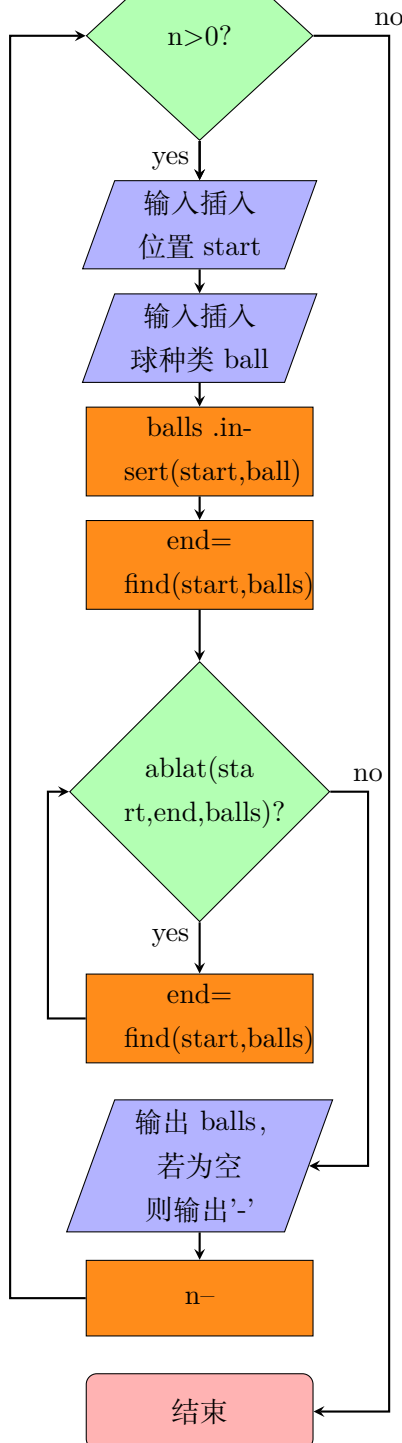
right<balls.size
&&
balls[right]=
=balls[start]?

yes

right++

start=++left

输出 right



4 编程实现

5 结果分析

6 总结体会

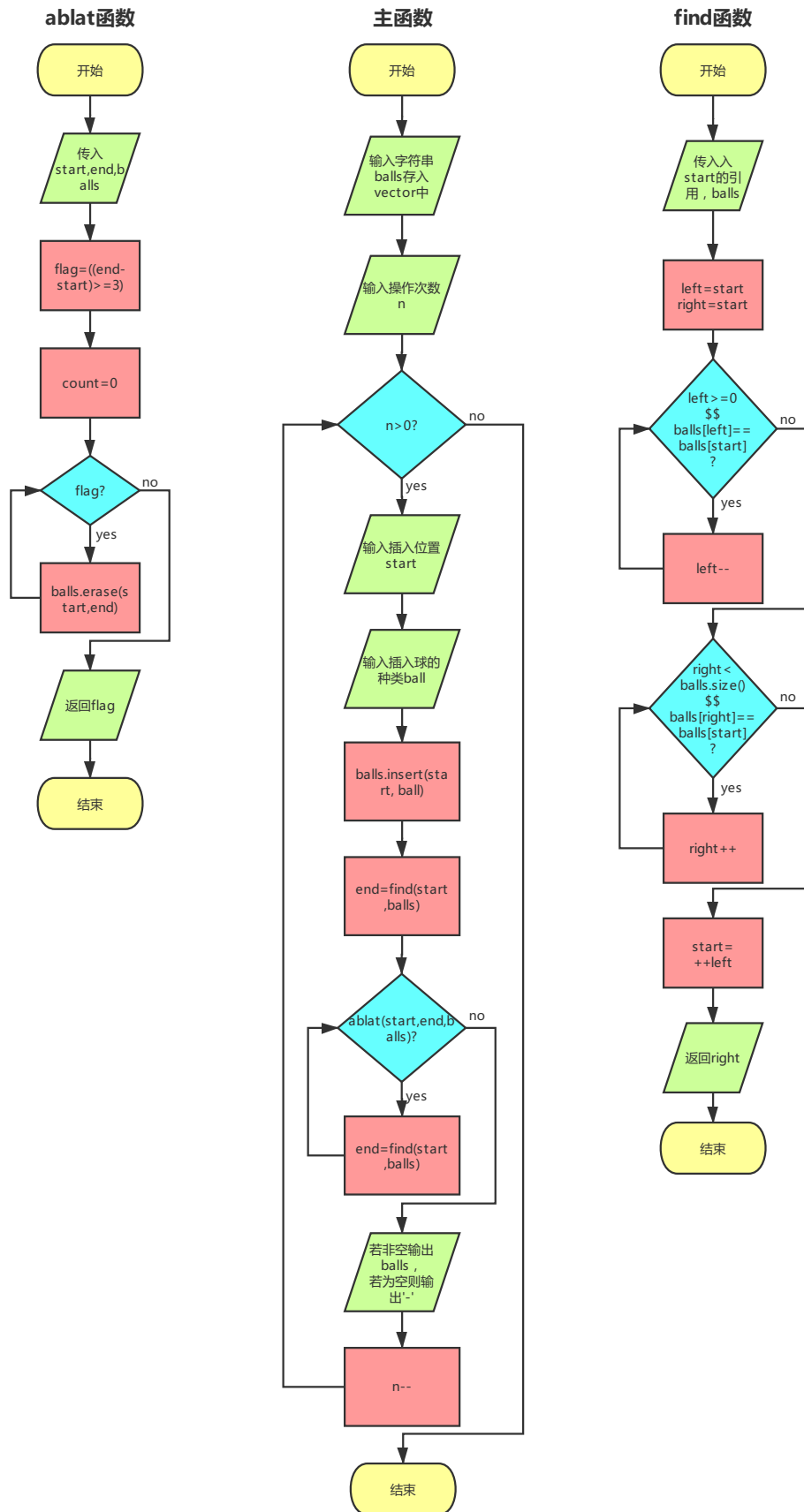


图 1: Design