

babel7 中 preset-env 的 优化使用

黄涛

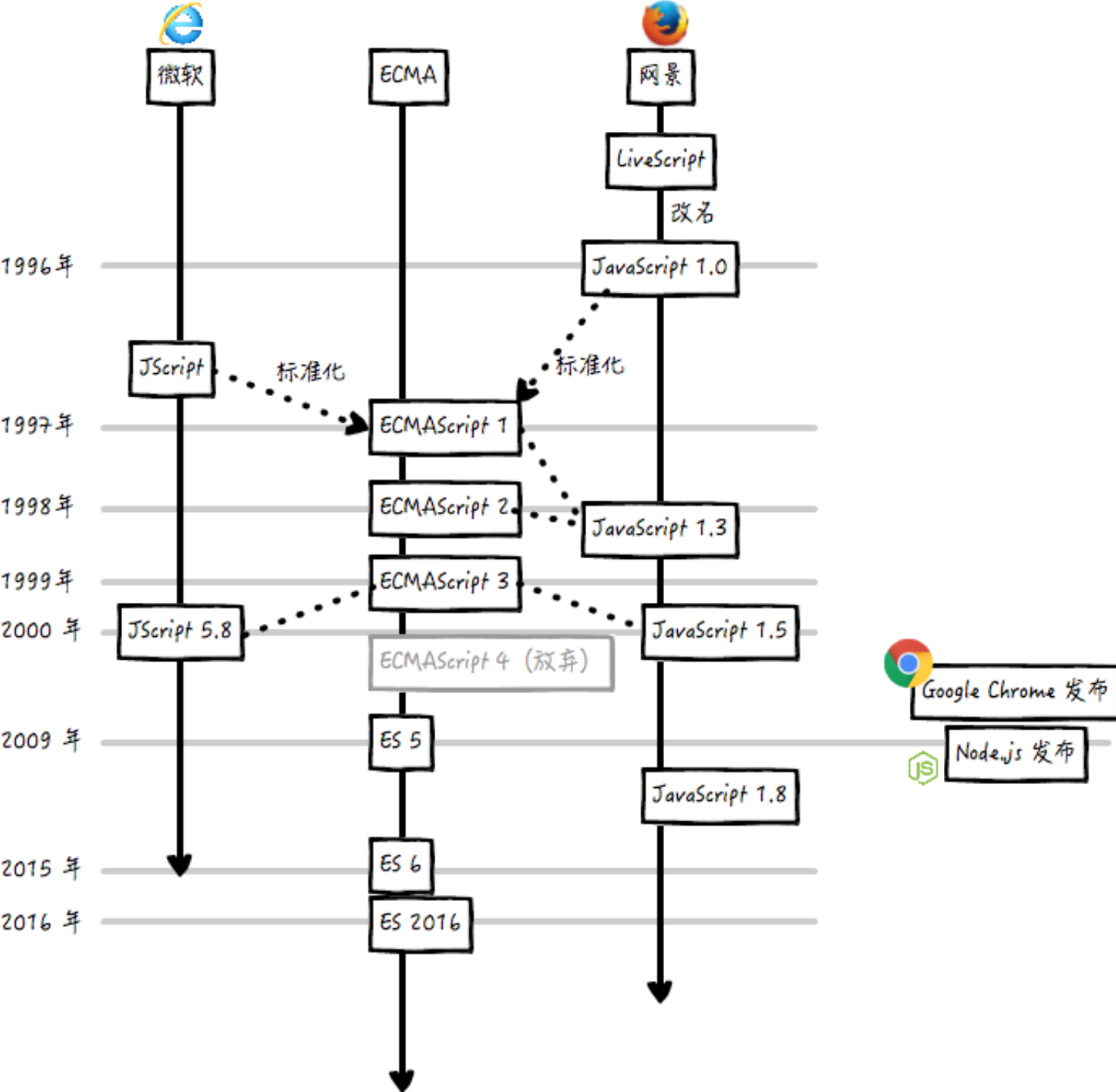
htooth@github

2018/11/07

目录

2

- ▶ 1. 为什么需要 babel
- ▶ 2. preset-env 做了什么事情
- ▶ 3. preset-env 使用
- ▶ 4. 总结



2001 年 08 月 27 日 ie6 发布
2006 年 10 月 18 日 ie7 发布
2009 年 03 月 19 日 ie8 发布
2011 年 03 月 14 日 ie9 发布
2012 年 08 月 15 日 ie10 发布
2013 年 10 月 17 日 ie11 发布
2015 年 04 月 29 日 edge 发布

图来源: <https://zhuanlan.zhihu.com/p/22733283>

数据来源: 维基百科

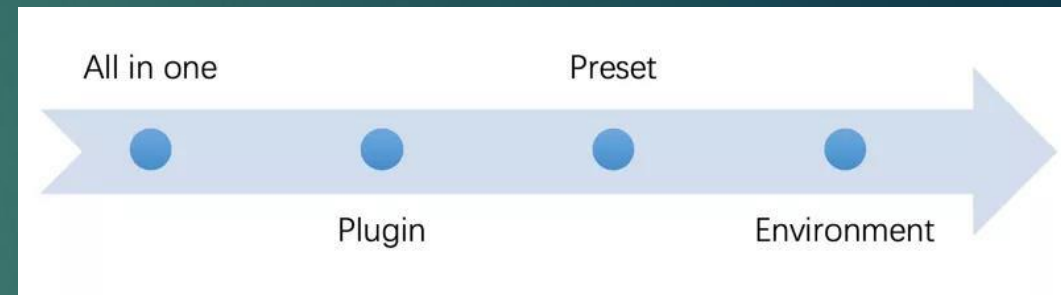
前端工程四件套

4

- ▶ babel
 - ▶ webpack
 - ▶ postcss
 - ▶ Eslint
-
- ▶ 服务器端
 - ▶ 小程序
 - ▶ 桌面
 - ▶ 手机应用

► babel进化史

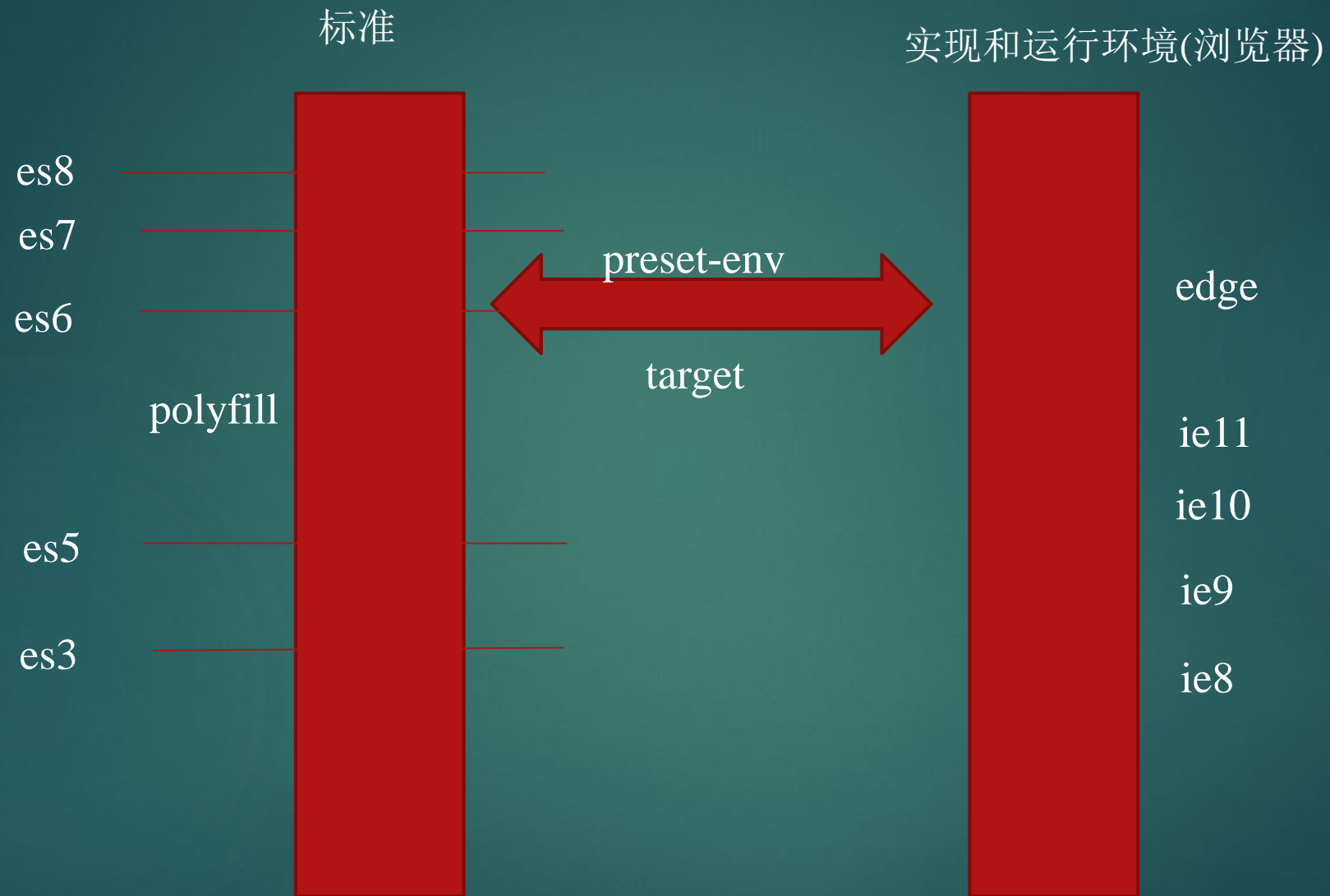
- 理念更清楚，命令式到声明式，减少了心智要求
- preset-env 更明确，是对标准的支持
- 提案 stage，插件需要自行添加



preset-env 做了什么事情(功能)

6

- ▶ 新语法(async , class)
- ▶ 新 api (promise, include) (pollfill)
- ▶ 转化到对应的目标平台



preset-env 使用

8

- ▶ 1. 空的项目 (自定义高)
 - ▶ 2. 空的 preset-env (扩展)
 - ▶ 3. preset-env 选项
 - ▶ 4. plugin-transform-runtime 选项
 - ▶ 5. 别的插件使用
 - ▶ 6. vue-babel 使用
 - ▶ 7. preset-env 如何实现
-
- ▶ 目的：充分了解 preset-env 的使用
 - ▶ 代码位置：<https://github.com/htoooth/babel-test>

总结-结构

9

babel-preset-env

babel-polyfill

babel-plugin-transform-runtime

babel-runtime

babel-runtime-corejs2

总结-使用

10

简单使用

- ▶ @babel/preset-env
- ▶ @babel/polyfill

复杂使用

- ▶ @babel/plugin-transform-runtime
- ▶ @babel/runtime
- ▶ @babel/runtime-core2

总结-优化

11

- ▶ 1. 模块的形式(modules: false)
- ▶ 2. pollfill 的使用 (usage)
- ▶ 3. runtime 的使用(esModule, helper, corejs)
- ▶ 4. 第三方的使用(动态导入, 魔法注释)

总结-周边

12

- ▶ webpack => babel-loader
- ▶ eslint => parse
- ▶ editor => babel

谢谢

Q & A

思考

14

- ▶ 当 webpack 出现了，什么事情能在 webpack 中做，什么事情能在 babel 中做

babel小故事

来吧，我们要建造一座城和一座塔，塔顶通天，为了扬我们的名，免得我们被分散到世界各地。

创世记



来自：<https://zh.wikipedia.org/wiki/巴别塔>