

李迪

16639562930 | 2108159563@qq.com | Java后端开发工程师(实习)

教育背景

::: start

2022.09 - 2026.06

:::

大连东软信息学院

:::

计算机科学与技术专业(统招本科)

::: end

竞赛奖项

GPLT程序设计大赛 (天梯赛)

蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛**

计算机全国高校计算机能力挑战赛—程序设计挑战赛**

传智杯程序设计挑战赛**

辽宁省大学生程序设计竞赛

国家三等奖 及 省级一等奖

国家优秀奖 及 省级一等奖 x2**

国家一等奖 及 省级一等奖**

省级二等奖**

省级三等奖

专业技能

熟悉Java基本语法和集合，掌握java的多线程和反射，了解 JUC 并发编程

熟练使用SpringBoot、Spring Security、Spring MVC、MyBatis Plus等常用框架，掌握IOC、AOP 设计思想

熟悉使用MySQL，对其索引、事务、锁有一定理解

熟悉Redis底层数据结构、持久化和过期淘汰策略，了解高并发场景，如缓存穿透、击穿和雪崩

掌握 Spring Cloud 各个功能模块的启动、开发、部署，并掌握使用 Kafka 实现消息队列和异步通信。

了解JVM的运行机制，包括内存结构（堆、栈、方法区等）、类加载过程以及垃圾回收的基本概念

熟练使用 HTML、CSS、JavaScript 和 Vue.js 框架来开发动态、响应式前端界面

项目经历

::: start

Loop 网盘（仿百度网盘）

:::

在线地址：123.57.224.25

::: end

项目描述： Loop 网盘是一款集云存储与文件管理于一体的服务平台，提供 存储文件、管理文件、在线预览、文件分享 等功能，帮助用户高效管理和存取文件，实现便捷的数据存储与共享。

技术栈： SpringBoot、SpringSecurity、MyBatis Plus、Redis、Nginx、Docker、Java NIO（Files、Paths）、HTML、CSS、Vue

核心职责：

- 结合**JWT + 图形验证码 + 拦截器**完成用户认证，支持 邮箱+邮箱验证码+图形验证码 方式注册，确保账户安全
 - 基于**Java NIO (Files、Paths)** 实现大文件及文件夹的**切片存储**、**断点续传**、删除、移动等核心操作，文件夹操作采用**递归遍历**，高效完成对文件的操作
 - 采用**Kafka 消息队列 + FFmpeg**实现**异步视频处理**，自动生成视频预览封面，提高用户体验并减少主线程阻塞
 - 使用**Redis**缓存验证码和热点数据，并通过**布隆过滤器**识别非法分享链接请求，防止缓存穿透，降低数据库压力
 - 使用 HTML、CSS 构建页面样式，**Vue** 负责动画交互、路由管理、状态管理，并通过 Axios 进行数据请求，提升用户体验
 - 使用 **Docker** 作为容器化部署方案，利用 **Nginx** 反向代理 进行请求转发，提升项目的可维护性
-

::: start

Snake 对战游戏

:::

在线地址：8.140.237.5

::: end

项目描述：Snake 对战游戏是一款 **双人在线**贪吃蛇对战游戏，玩家可以操控贪吃蛇在竞技场中对抗其他玩家。游戏支持 **实时匹配**、**排行榜**等功能，提供紧张刺激的对战体验。

技术栈：SpringBoot、SpringSecurity、MyBatis Plus、WebSocket、Redis、Nginx、Docker，Java多线程、HTML、CSS、Canvas、Vue

核心职责：

- 利用 **Java 多线程** 在匹配模块中，根据**匹配机制算法**匹配玩家，并在匹配成功后调用远程 对战服务模块，启动本场对局，通过**微服务架构**，提升系统可扩展性。
- 采用 **WebSocket** 长连接，实时向客户端推送对手信息、游戏地图、操作指令及对局结果，确保低延迟、高并发的数据交互。
- 结合 **线程池 + 任务队列**，为每场对局分配独立线程，高效管理游戏状态及对局流程，提升系统稳定性与并发处理能力
- 使用 **Redis** 缓存排行榜，优化查询效率，实现高性能的实时数据存取
- 使用 HTML、CSS、Canvas、Vue 完成前端游戏画面的展示，路由和状态的管理