

03_full_screen_definition

[설계] 테이블오더 시스템 통합 화면 설계서 (v3.1)

문서 기준: 02_table_order_system_planning.md (기획서 완전 일치 버전) 화면 개수: 총 13개 화면 (점주 7 + 테이블 5 + 주방 1) 작성 목적: 기획서에 명시된 모든 기능(회원가입, 배너, 보안진입 등)의 UI/UX 정의 수정 사항: 인증 토큰 방식을 JWT에서 UUID로 변경 (v3.1)

1. 화면 목록 (Screen List)

기획서의 **4. 시스템 구성** 항목을 기준으로 화면 ID를 부여함.

분류	ID	화면명	기획서 매핑	핵심 기능
계정	A-01	회원가입	4-1. 1) 점주 회원가입	사업자번호 검증, 계정 생성
	A-02	로그인	4-1. 2) 점주 로그인	ID/PW 인증, 자동 로그인
점주	O-01	메인(대시보드)	4-1. 3) 점주 메인	드로워 메뉴, 매장 현황, 모드 실행 버튼
	O-02	메뉴 관리(목록)	4-1. 3) 메뉴 관리	메뉴 On/Off, 품절 토글, 가격 수정 진입
	O-03	메뉴 등록(상세)	4-1. 3) 메뉴 등록	이미지 업로드, 이름/설명/가격 입력
	O-04	배너 관리	4-1. 3) 배너 등록	홍보용 이미지 등록/삭제, 노출 여부
	O-05	테이블 관리	4-1. 3) 매장 테이블	전체 좌석 수 설정, QR/ID 확인
	O-06	문의하기	4-1. 3) 문의하기	시스템 관리자에게 1:1 문의 전송
테이블	T-01	메인 주문판	4-2. 메뉴 화면	카테고리, 메뉴 리스트, 배너 슬라이

분류	ID	화면명	기획서 매핑	핵심 기능
				드
	T-02	옵션 상세	4-2. 주문(장바구니)	필수/선택 옵션, 수량 조절
	T-03	장바구니/결제	4-2. 결제	주문 내역 확인, PG 결제 호출
	T-04	직원 호출	(기능 상세)	물, 앞치마 등 프리셋 요청
	T-05	관리자 인증	4-4. 운영 화면 접근	[보안] 비밀번호 입력 후 점주 모드 복귀
주방	K-01	KDS 메인	4-3. 주방용 KDS	주문 티켓 확인, 조리 상태 변경

2. 화면별 상세 명세 (Detailed Specs)

[Group A] 계정 및 진입 (Auth)

A-01. 점주 회원가입

- **Input:** 사업자등록번호(10자리), 이메일(ID), 비밀번호, 비밀번호 확인, 점주명, 휴대폰 번호.
- **Logic:**
 - 사업자번호 입력 후 [검증] 버튼 → 서버 API로 유효성 체크 (형식 검사).
 - 모든 필드 유효성 통과 시 [가입하기] 활성화.

A-02. 점주 로그인

- **Input:** 이메일, 비밀번호.
- **Action:** 로그인 성공 시 **O-01** (점주 메인)으로 이동.
- **Token:** **UUID** 토큰을 Secure Storage에 저장하여 앱 재실행 시 자동 로그인 처리.

[Group O] 점주 앱 - 운영/관리 (Owner)

O-01. 점주 메인 (대시보드)

- **Structure:** **Scaffold** + **Drawer** (햄버거 메뉴).

- **Body:**
 - **상단:** 매장명, 영업 상태(영업중/마감) 스위치.
 - **중앙 (바로가기):**
 - [테이블 모드 실행]: 현재 기기를 손님용 메뉴판으로 전환.
 - [KDS 모드 실행]: 현재 기기를 주방용 화면으로 전환.
 - **하단:** 금일 매출 요약 (간략).
- **Drawer Menu:** 메뉴 관리, 배너 관리, 테이블 관리, 문의하기, 로그아웃.

O-02. 메뉴 관리 (List)

- **UI:** 카테고리별 탭 + 리스트뷰.
- **Item:** 썸네일, 메뉴명, 가격.
- **Action:**
 - **품절 스위치:** 즉시 품절 처리 (MQTT 전파).
 - **숨김 스위치:** 메뉴판에서 아예 안 보이게 처리 (On/Off).
 - **FAB(+):** O-03 화면으로 이동.

O-03. 메뉴 등록/수정 (Form)

- **Input:**
 - 사진 등록 (Image Picker).
 - 카테고리 선택 (Dropdown).
 - 메뉴명, 설명.
 - 가격 (정상가 / 할인가 입력 가능).
- **Save:** [저장] 시 서버 DB 반영 및 메뉴판 갱신.

O-04. 배너 관리

- **UI:** 등록된 배너 리스트 (이미지 + 순서).
- **Action:**
 - **[+ 배너 추가]:** 갤러리에서 홍보 이미지 업로드.
 - **활성 스위치:** 특정 배너를 잠시 끄거나 켤 수 있음.
- **Effect:** 여기서 등록한 이미지는 T-01 테이블 화면 상단에 슬라이드로 노출됨.

O-05. 테이블 관리

- **Input:**
 - 총 테이블 수: (예: 10개 입력).
 - 테이블 번호 설정: 1번~10번 자동 생성.
 - **Display:** 각 테이블별 고유 ID 또는 QR코드 값 표시 (초기 세팅용).
-

[Group T] 손님용 테이블 메뉴판 (Table)

T-01. 메인 주문판

- **Layout:**
 - **Top: (신규)** 배너 슬라이드 (O-04 에서 등록한 이미지).
 - **Left:** 카테고리 탭.
 - **Center:** 메뉴 그리드.
 - **Right:** 장바구니 요약.
- **Interaction:**
 - 배너 영역은 일정 시간마다 자동 롤링.
 - 메뉴 터치 시 T-02 팝업.

T-02. 옵션 상세

- **UI:** 메뉴 이미지, 수량 조절(+, -), 옵션 리스트(Check/Radio).
- **Logic:** 필수 옵션 미선택 시 [담기] 버튼 비활성.

T-03. 장바구니/결제

- **List:** 담은 메뉴 목록, 총 금액 표시.
- **Action:** [결제하기] → PG사 결제 모듈 호출.

T-04. 직원 호출

- **UI:** 그리드 형태의 호출 옵션 (물, 수저, 앞치마, 기타 등).
- **Action:** 선택 시 KDS 또는 포스기로 알림 전송.

T-05. 관리자 인증 (Admin Exit) [중요]

- **Trigger:** 기획서 4-4 에 따라, 손님이 실수로 나가지 못하도록 숨겨진 제스처 사용.
 - 예: 로고 5회 터치 or 우측 상단 구석 롱프레스.
 - **UI:** 폴스크린 숫자 키패드 (비밀번호 입력 창).
 - **Logic:**
 - 점주 비밀번호(또는 설정한 PIN) 일치 시: 앱이 0-01 (점주 메인)으로 복귀.
 - 불일치 시: "비밀번호가 올바르지 않습니다" 토스트 후 유지.
-

[Group K] 주방용 화면 (KDS)

K-01. KDS 메인

- **UI:** 주문 티켓 가로 나열 (Horizontal List).
 - **Ticket Data:** 테이블번호, 주문시각(경과시간 타이머), 메뉴상세, 옵션.
 - **Status Action:**
 - [접수] → [조리중] → [완료].
 - 완료 처리된 티켓은 화면에서 사라지거나 '완료됨' 탭으로 이동.
-

3. 핵심 시나리오 워크플로우 (Scenario)

기획서의 흐름을 반영한 실제 앱 구동 순서.

