Machine Learning HW6 Report

學號:b04104040 系級:工海三 姓名:解正安

1. (1%) 請說明你實作之 RNN 模型架構及使用的 word embedding 方法,回報模型的正確率並繪出訓練曲線*

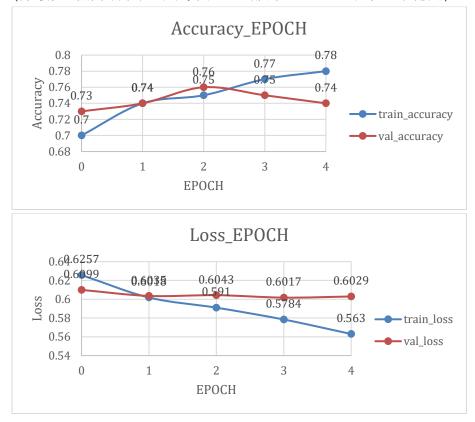
基本參數:

Epochs=5, Embed_size=300, Hiddens_size=300, Layers = 3, Bidirectional = True, BATCH_SIZE = 32, learning rate=0.001 模型採用 LSTM,為了避免 overfit, dropout 設為 0.5。而 LSTM 出來的 output,再由 average pooling 和 max

pooling 去找適合的 hidden,最後經過兩層的 DNN 作為輸出。

Word embedding 採用 CBOW,依據上下文建立一個詞庫,並將 train 和 test 的 data 都進行訓練,window=5,iter=20。對於無法識別的字採用 sample code 的方式<UNK>放入。而最後的訓練正確率為: Private:0.75920 Public: 0.76390

曲線如下: (非最佳的那次訓練,因每次 data 都有 shuffle, 結果並不穩定)



2. (1%) 請實作 BOW+DNN 模型,敘述你的模型架構,回報模型的正確率並繪出訓練曲

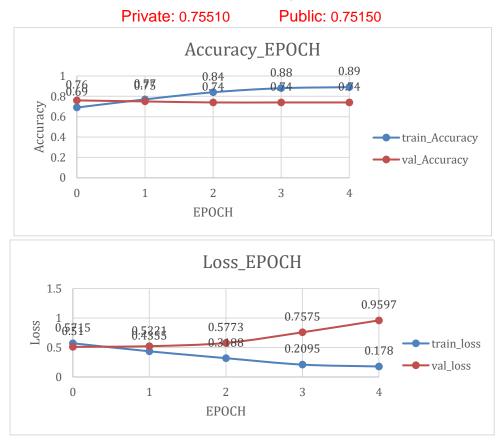
BOW DNN lef make_bow(self,data,test): __init__(self, num_labels, vocab_size):
super(BoWClassifier, self).__init__()
self.linear = nn.Sequential(result=[] **i=0** nn.Linear(vocab_size, 2048), for sentence in data: nn.ReLU(), nn.Linear(2048, 512), nn.Linear(2048, 512),
nn.ReLU(),
nn.Dropout(p=0.5),
nn.Linear(512, 128),
nn.ReLU(),
nn.Dropout(p=0.5),
nn.Linear(128, num_labels), #print("\r==Make bow:"+str(i)+" sentence vec = torch.zeros(len(self.word2index)) for word in sentence: vec[self.word2index[word]] += 1 result.append(vec) nn.ReLU(), nn.Dropout(p=0.5), return result def forward(self, bow_vec):
 outputs=self.linear(bow_vec)
 return outputs

資料前處理同 RNN 在第三題有說明。而 BOW+DNN 參數如下:

Epochs=4, BATCH_SIZE = 128, lr = 0.001

線*。

Word Embedding 同 RNN。bow 的部分,在每次 BATCH SIZE 時,改寫 collate function,中文句子轉換成 INDEX 去訓練,減少全部轉換時的記憶體浪費。總單字數為 133768。DNN 部分則是 4 層,參數如圖所示,為了避免 overfit,加上 dropout=0.5 得到較好結果。最後模型訓練正確率:



3. (1%) 請敘述你如何 improve performance (preprocess, embedding, 架構等),並解釋為何這些做法可以使模型進步。

```
row = re.sub("8+[(+*)]+9", "廢物", row)
#row = re.sub("B+\d+", "", row)
#row = re.sub("b+\d+", "", row)
row = re.sub("ウィ", "白癡", row)
row = re.sub("カス", "垃圾", row)
row = re.sub("カス", "垃圾", row)
row = re.sub("ステラー、ラー大", "幹你娘", row)
row = re.sub("表77", "生氣氣", row)
row = re.sub("88", "朝凌", row)
row = re.sub("88", "前寝", row)
row = re.sub("87", "白寢", row)
row = re.sub("为太口", "笨蛋", row)
row = re.sub("カ", "的", row)
row = re.sub("カ", "晌", row)
```

Data preprocessing: 利用 re.sub()將髒 data 濾除,像是常見的注音文轉換可略為提升準確率,因為 5 名或是 リケ不是所有人發文都會這樣打,如果轉成更常見的靠夭或是垃圾,機器更能學習。空格部分也完全刪除,避免原本的空格是人們聊天亂打的,交由 jieba 去處理分割。

Embedding: 利用 CBOW,將 test 和 train data 一起訓練,調參發現 window=5 效果較好,iter 設為 20。而window 設為 5 較好應該是中文裡面涵蓋主詞+助詞+動詞+受詞和標點符號,符合中文最長句子大概的格式。

Trainging: 由於為了讓長度相同,加上 pad 對訓練結果影響很大,為了避免機器訓練時看到一堆的 pad,因此採用每個 batch 做 pad_sequence,且在丟入 lstm 時做 pack_padded_sequence,結束後做 pad_packed_sequence,確保訓練時 pad 不會被加進去訓練。值得一提的是,由於不少句子長度超過 300,為了方便機器訓練,全部都刪減成長度 200,小於 200 不處理。最後取 hidden 的部分,採用 pooling 的方式,取最大或是平均找較佳的 hidden 層。最後我並未做 ensemble,因為發現要 train 出一個好 model 需要切好的 train 跟 validation,但我每次做 shuffle 結果有高有低,不是所有 model 都很好的情況下,ensemble 反而達不到預期

4. (1%) 請比較不做斷詞 (e.g., 以字為單位) 與有做斷詞,兩種方法實作出來的效果差異,並解釋為何有此差別。

不做斷詞((EPOCH=2)	有做斷詞(EPOCH=2)		
Public	Private	Public	Private	
0.49450	0.50300	0.76390	0.75920	

以中文語言來說,因為不像英文字一個字就可以有一個完整的含意,必須做斷詞才能表現出詞語的意思。舉例來說,"像一樓那種就是窮肥宅垃圾"如果不做斷詞:"像一樓那種就是窮肥宅垃圾",每個字分開就會不確定字是跟前面還是後面的字有關,甚至無關,導致機器很難了解整句話,而如果是英文就會有 That kind of guy in 1F is fat nerd and garbage. 每個字都有分開來,且有自己的意思。我們在做 ml 會做word embedding,就是希望從前後詞句,去判斷可以填入甚麼字詞(cbow),以此減少參數。而做過斷詞,就能讓機器更方便去判斷詞句,對訓練有較好的結果。(不做斷詞總字數為 4854;後者為 33401)

5. (1%) 請比較 RNN 與 BOW 兩種不同 model 對於 "在說別人白痴之前,先想想自己"與 "在說別人之前先想想自己,白痴" 這兩句話的分數 (model output),並討論造成差 異的原因。

RNN				BOW				
句	句子 1		句子 2		句子 1		句子 2	
0	1	0	1	0	1	0	1	
0.7777	0.2223	0.3111	0.6889	0.0427	0.9573	0.0427	0.9573	

由人進行句子的判斷,句子前者分數屬於 0 後者屬於 1,而 RNN 在判斷上兩者正確, BOW 卻都是 1,是因為 RNN 有考慮前後語句的關係,中文在語意上必須考量先後。因 此"說別人白癡之前"跟直接罵別人"白癡"語意不同。但 BOW 只考慮一個句子有甚麼字,兩 句都有白癡這個字眼,導致 MODEL 認為兩個句子都相同,結果都是 1。